AMIGA
JOKER
10/93
DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION
DM 7,- / sfr 7,- /öS 56,- / Lit 6900,- / hfl 9,50 /DR 1200,- /skr 55,- Nr. 10 Oktober 1993
SCHON JETZT IM HEFT:
ALLE AMIGA HIGHLIGHTS
DER ECTS LONDON
EXKLUSIV IM TEST!
TURRICAN III
ANSTOSS
URIDIUM II
MEHR HEISSE SOFT...
BURNTIME
MICRO MACHINES
SOCCER KID
OSCAR
SIM LIFE
JACK THE RIPPER
JEWEILS MIT GROSSER
SPIELE – CHECKLISTE!
ALLES ÜBER DAS CD 32
&
DIE ZUKUNFT DES A1200
AMIGA JOKER
KNOW HOW
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
ONE STEP BEYOND
YO! JOE! • MORPH
SYNDICATE
U.V.A.
!

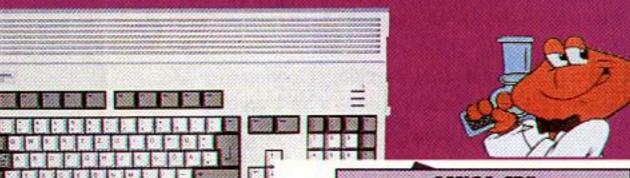
SOCCER KID™
Desaster! Nur wenige Augenblicke, bevor die Fußballweltmeisterschaft von 1994 beginnen soll, stürzt plötzlich ein Außerirdischer der pokalsammelnden Sorte vom Himmel und stiehlt den Weltmeisterschaftspokal! Und um die ganze Sache zu einer doppelten Katastrophe zu machen, ist dieser unachtsame Außerirdische auch noch mit einem kreisenden Asteroiden zusammengestoßen, wobei der Pokal in fünf Stücke zerbrach und über den ganzen Globus verstreut wurde! Hilf dem fußballverrückten Soccer Kid auf seiner Suche nach den Pokalteilen! Seine unglaublichen Fußballfähigkeiten einschließlich Dribbeln, gezielten Schüssen, Fallrückziehern und Kopfbällen werden hier wie noch nie zuvor auf die Probe gestellt. Bist du bereit? Auf deiner Suche durch Dutzende detailliert wiedergegebener Gebiete wirst du auf eine Menge irrer Figuren treffen. Da geht es über Englands grüne, üppige Weiden, an der Italienischen Riviera entlang und weiter durch die vereisten Wälder von Rußland. Spring auf Japans Blitz-Express, und durchsuche die gefährlichen Straßen Amerikanischer Großstädte! Stürz dich in die phantastische Arcade-Action mit dem dazu passendem Super-Soundtrack.
KRISALIS
SOFTWARE LTD.
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE
BBS 06107/930-222
Gegen Einsendung von 5, - DM schicken wir Ihnen gerne eine "Soccer Kid" - Demodiskette für Ihren Amiga zu.
Bitte anfordern bei: Bomico GmbH, Stichwort "Soccer Kid", Am Südpark 12, 65451 Kelsterbach.
Spiele von Bomico sind überall dort erhältlich, wo es Spielesoftware zu kaufen gibt!
HotLine
BOMICO

AUF IN DIE ARENA!

Nur eine Amiga-Messe dieses Jahr, noch dazu eine, die nicht ausschließlich unserer „Freundin" vorbehalten ist? Sollte das etwa ein weiteres Zeichen für das unaufhaltsame Siechtum sein, das notorische Schwarzmaler unser aller Lieblingsrechner in letzter Zeit so gerne bescheinigen? Ich glaube, daß eher das Gegenteil der Fall ist!
Wenn vom 5. bis zum 7. November die „World of Commodore" abgefeiert wird, so ist damit schon mal die für Besucher und Aussteller gleichermaßen unerträgliche Qual der Wahl vom letzten Jahr vom Tisch: Mit Köln als traditionellem Standort der ehemaligen „Amiga Show" und dem auch für andere Systeme offenen Konzept, das 1992 in Frankfurt so viel Anklang fand, dürfte sich nun eine Messe mit Zukunft etablieren. Zumal unter dem Motto „World of Games" gleichzeitig auch eine bislang in Deutschland einmalige Entertainment-Show wartet, wo neben allen Amiga-Neuheiten jede Menge heiße Soft für 64er, PC oder Konsolen vorgestellt und verkauft werden wird. Wenn das dem Amitainment keinen Auftrieb gibt, was dann?
Schließlich und endlich wird sich auf dieser weltweit größten Commodore-Messe auch sehr genau zeigen, wie die Chancen für das Amiga CD32 stehen – daß der A1200 ein Erfolg werden würde, hat man ja seinerzeit in Frankfurt schon daran erkannt, daß er die meistgekaufte Hardware der Ausstellung war. Was Commos aktuelles Multimedia-Genie betrifft, bin ich übrigens optimistisch, daß sich ein Reinfall wie beim CDTV nicht wiederholt; immerhin liegt bereits das erste Spiel für die brandneue Maschine vor. Den Test dazu findet Ihr in diesem Heft, genau wie ein Special zur Hardware und ein weiteres über kommende 1200er-Entwicklungen. Ihr haltet die Zukunft des Amigas sozusagen in jeder Beziehung in Euren Händen...
Aber vielleicht sollten wir uns ja einmal persönlich über diese Dinge unterhalten? Auch dazu bietet sich in Köln die passende Gelegenheit, denn selbstmurmelnd wird der Joker das Großereignis mit einem Stand voller Überraschungen für Euch adeln. Worauf wartet Ihr also noch? Nehmt Euch Anfang November ein bißchen Zeit, kommt in die Domstadt und... auf in die Arena!

EUER GLADIATOR, äh Michael

DAS ENDE DER WELT beschwört das strategisch angehauchte No-Future-Abenteuer **BURNTIME** auf den Screen! Den brandheißen Test zum brandheißen Öko-Thriller findet Ihr auf den
Seiten 32/33

HIRN UND HAND sind bei **ONE STEP BEYOND** gefordert, das noch einen Schritt weitergeht als der Vorgänger „Push-Over". Aber auch das Dino-Hüpfical **OSCAR** fordert alles vom Spieler – wir fordern dagegen bloß das Weiterblättern zu den
Seiten 34 und 73

INFORMATION TOTAL garantieren unser Special **ALLES ÜBER DAS CD32**, der Test zur ersten CD-Konvertierung („James Pond 2") und das Special **DIE ZUKUNFT DES A1200** – zumal beide Spezialitäten mit umfangreichen Spiele-Checklisten aufwarten! Die Zukunft beginnt auf den
Seiten 54/55 bzw. 118/119

ACTION OHNE ENDE versprechen die lang erwarteten und heiß ersehnten Super-Hämmer **TURRICAN III** und **URIDIUM II**! Die exklusiven Tests dazu gibt's nur im Joker und auch da nur auf den
Seiten 14 15/16 und 20

Games im Test

FUSSBALL BIS ZUM ABPFIFF und darüber hinaus gibt's in **ANSTOSS**, dem neuen deutschen Soccer-Manager. Ob der „Bulima Prof." jetzt um die Tabellenspitze zittern muß, verrät der Exklusiv-Test auf den
Seiten 74/75

ANSTOSS

MESSE UND MASSE bringt Euch unser ausführlicher Bericht zur **ECTS LONDON** – alle kommenden Amiga-Highlights und noch mehr auf den
Seiten 10/11/12

LEBEN UND STERBEN LASSEN heißt die Devise bei **SIM LIFE**, der komplexen Evolutions-Simulation Marke Maxis. Denn es liegen gleich zwei PC-Konvertierungen des Spiels vor (eine speziell für den 1200er), doch nur eine davon bringt's! Welche das ist, verraten die
Seiten 90 und 92

SIM LIFE

JACK THE RIPPER

ORIGINALITÄT PUR findet Ihr beim witzigen Rennspiel **MICRO MACHINES** ebenso wie im spannenden Digi-Krimi **JACK THE RIPPER** oder auf den Fußball-Plattformen von **SOCCER KID**! Also dribbelt zum Auto und rast zurück ins viktorianische London, natürlich mit Zwischenstops auf den
Seiten 18, 30 und 36

MICRO MACHINES

BETRIEBSGEHEIMNIS

Wie sagte Casanova immer so schön: „Mehr Frauen!" Und was dem italienischen Früh-Larry recht war, kann uns nur billig sein – heute präsentieren wir Euch zwei besonders charmante Neuzugänge…

?: Küss' die Hand, meine Damen, dürfte ich um die Personalien bitten?

C: Ich heiße Christine Rothmeier, komme aus Regensburg und bin 28 Jahre alt.

D: *Mein Name ist Dorothea Pronay, ich bin 27 und stamme aus Wien.*

?: Stine und Dorli, entzückend! Und was treibt ihr hier so – außer das Auge schmachtender Redakteure zu erfreuen?

C: Alter Schmeichler. Also ich bin für die Abos und den Shop zuständig, sorge dafür, daß die Leute rechtzeitig zu ihren Bestellungen kommen. Hoffentlich macht mir die Post nie einen Strich durch die Rechnung…

?: Ach, wer könnte dir schon böse sein? Hegst du ähnliche Befürchtungen, Dorli?

D: *Nein, ich muß mir da wohl weniger Sorgen machen, denn mein Gebiet ist der Empfang und das Telefon. Und da hatte ich bisher immer mit sehr netten Menschen zu tun.*

?: Interessiert ihr beiden euch eigentlich privat für Computer?

C: Ehrlich gesagt, weniger. Zwar finde ich eine Partie „Shanghai" oder „Tetris" gelegentlich ganz witzig, aber als Freak kann man mich kaum bezeichnen.

D: *Ich muß gestehen, daß ich vor meinem Job hier mit Computern überhaupt nichts am Hut hatte. Aber je mehr ich davon kennenlerne, desto faszinierter bin ich – besonders, seit mir Brigitta dieses süße „Lemmings" gezeigt hat…*

?: Apropos „süß": Welche von euch Süßen will denn heute abend mit mir ausgehen?

C: Chauvi!

D: *Deshalb also die ganze Süßholzraspelei – geh' doch mit dir selber aus, da bist du wenigstens in passender Begleitung!*

?: Das war wohl nix. Aber vielleicht habt ihr ja mehr Glück? Ich ziehe mich einstweilen mit der aktuellen Teststatistik in den Schmollwinkel zurück…

C

Wertung	Bereich	Anzahl
Absolute Katastrophe	(00%-10%)	0
Katastrophe	(11%-20%)	1
Total zum Vergessen	(21%-30%)	0
Zum Vergessen	(31%-40%)	1
Muß nicht sein	(41%-50%)	2
Nix Besonderes	(51%-60%)	5
In Ordnung	(61%-70%)	2
Schwer in Ordnung	(71%-80%)	3
Erste Sahne	(81%-90%)	5
Megastark	(91%-100%)	1
Hit-Ausbeute		4
Megahits		1

D

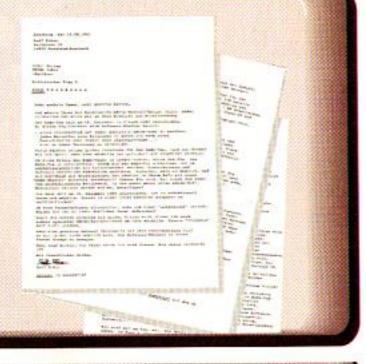
Ihr Amiga-PD-Partner
alle gängigen Serien sind lieferbar
Einzeldisk 4,50
ab 10 Disk 4,00
ab 50 Disk 3,50
ab 100 Disk 3,30
ab 200 Disk 3,00
bei Serienabnahme ab....1,41
alle Preise incl. 3,5" 2DD-Disk
- Mit Qualitätsgarantie -
Wir kopieren natürlich nur mit Verify.
Alle Disks sind: -100% Virus- und Fehlerfrei -etikettiert
4 Katalogdisketten 10,-
mit ausführlichen dt. Kurzbeschreibungen aller Programme
Leerdisketten 3,5" 2DD
(100% Fehlerfrei !)
von Sentinel / Marke SONY
bis 99 St. ... 1,20 DM ... 1,50 DM
ab 100 St. ... 1,05 DM ... 1,40 DM
ab 500 St. ... 0,95 DM ... 1,30 DM
AlfaScan 256 Graustufen 298,-
400 dpi für alle Amigas
AlfaColor 262.000 Farben 988,-

DONAU SOFT
Ihr kompetenter Ansprechpartner im Herzen Bayerns
Nutzen Sie unseren bequemen Abo-Service für alle oder einzelne PD-Serien.
A4091 SCSI-Controller 597,- für Amiga 4000
Speichererw.
512 KB/A500 ... 59,-
1 MB/A500 plus ... 99,-
1 MB/A600 ... 129,-
1/9 MB/A1200 ... 299,-/867,-
2/8 MB/A2000 ... 259,-/687,-
Festplatten:
Oktagon 508 + GigaMem ... 312,-
Oktagon 508/120 MB ... 777,-
Oktagon 2008/120 ... 759,-
AT-Bus 2008/120 ... 598,-
160 MB für A1200 ... 728,-
auch andere Größen lieferbar
Techno Sound Turbo 97,-
Laufwerke:
3,5" intern A500/2000 ... 129,-
3,5" intern A3000 ... 189,-
3,5" extern ... 149,-
Amiga CD 32 ... 699,-
A 1200 ... 697,-
A 1200/84 ... 1117,-
A 2000 ... 944,-
A 4000 ... ab 2297,-
A 4000/120/10 ... 4197,-
CD-ROM A570 239,- für Amiga 500
Software:
True Paint (24Bit) ... 197,-
Imagine 2.0 ... 589,-
Deluxe Paint IV AGA ... 169,-
TurboPrint prof. 2.0 ... 159,-
Personal Paint ... 99,-
Home Manager ... 97,-
Fordern Sie unseren kostenlosen Gesamtkatalog an
- Händleranfragen willkommen -
Pelican Press 139,-
Donau-Soft
Maik Hauer
Postfach 1406
86619 Neuburg
Tel.: 08431/49798
0161/2637380
Fax: 08431/49800
BTX: Donau-Soft#
24 Std. Schnellversand
Versandkosten:
Vork. 7,- NN 12,-
Ausland 16,-
Ausland NN 32,-

BABA-TAG

Ralf Schon besitzt nicht nur einen Amiga, er liebt ihn auch heiß und innig – um seinen Leib- und Magenrechner tatkräftig zu unterstützen, rief er nun die „Bundesweite Amiga-Bestell-Aktion" ins Leben!

Ralf möchte den 6. Dezember zum BABA-Tag machen, an dem jeder an der Aktion beteiligte Händler einen Preisnachlaß auf bei ihm gekaufte Amiga-Games gewährt, dazu eine kleine Dreingabe (Demo, Poster...) spendiert und die gleichzeitig stattfindende Verlosung unterstützt. Uns gefällt die Idee ausgezeichnet, und es haben auch schon etliche Softwarehändler ihre Zusage abgegeben. Wer ebenfalls bei dieser lobenswerten Aktion mitmachen möchte, erfährt die Einzelheiten von:

Ralf Schon
Bachgasse 20
64625 Bensheim-Auerbach

DESIGN-AMIGA

Vor einiger Zeit haben wir Euch unsere selbstverschönerten „Freundinnen" vorgeführt – hier und heute seht Ihr das optisch aufgewertete Modell unseres Lesers Heiko Wichmann. Sauberer Strich, Heiko!

CLUB-DISKS

Der APC & TCP-Computerclub bietet haufenweise nützliche, unterhaltsame und lustige Freeware-Programme an, für die man bloß (jeweils) eine Leerdisk und einen frankierten Rückumschlag investieren muß!

Derzeit handelt es sich dabei um aktuelle „Virenkiller", ein „Diskmagazin", das „1990/93er Edition-Demo", das werbeträchtige Tierschützer-Spiel „Elefanten" und last not least den Anti-ALF-Nachfolger „Amigafreaks gegen Gewalt von rechts 2". Na, wenn's nix kostet...

JOYSOFT-PARTY

Ein Preisausschreiben hatte Euch ja bereits vorab darüber informiert, daß die Kölner Softwarehändler-Dynastie diesen August ihr zehnjähriges Bestehen zelebriert. Wir waren dabei...

...und sind jetzt um eine äußerst feucht-fröhliche Erfahrung reicher! Einzelheiten zu nennen, verbietet uns die Diskretion, aber es gab viele nette Leute und ein sehr nettes „Jurassic Park"-Demo an Bord des Party-Schiffs auf dem Rhein zu sehen. Hoffentlich feiern die Joysoftler auch ihren elften Geburtstag – ist ja schließlich eine schöne Schnapszahl!

AMIGA-PAD

Was Ihr hier noch als Entwurfsskizze seht, müßte alsbald schon in real existierendem Plastik in den Läden stehen: das Logipad von Logic 3.

Ganz abgesehen davon, daß Sechs-Button-Joypads für den Amiga nicht gerade eine Massenerscheinung sind, weist dieses rund 45,- DM teure Exemplar noch eine weitere Besonderheit auf – es arbeitet mit gekapselten Mikroschaltern. Neugierig geworden? In unserem CD 32-Special steht mehr darüber!

DIGI-BÜCHER

Die Geschmäcker sind zwar verschieden – aber das gilt für unsere heutigen Buchvorstellungen erst recht! Auch wenn es hier immer nur um das eine Thema geht...

Die spannende Welt der Computer bildet den Hintergrund für den kindgerechten Kriminalroman „Rote Sonja gegen Octopus" von Hans Peter von Peschke (Aare Verlag, 156 Seiten, 24,80 DM). Dazu muß man wissen, daß Octopus ein böser Hacker ist, der für sein Leben gern in der Aids-Datei der Uniklinik herumschnüffelt – aber Sonja wird's schon richten.

Etwas ernsthafter beschäftigt sich Hartwig Tauber in „Das Amos Buch" (media, 300 Seiten, 49,- DM) mit den Bits & Bytes. In der zweiten Auflage dieses Standardwerks für angehende Programmierer wird zusätzlich „Amos Professionell" berücksichtigt, das nun auch den Zugriff auf die typischen Amiga-Fenster ermöglicht.

BORGIS BRANCHENGEFLÜSTER

LIEBE IM BÜRO

Vor kurzem stellte ich Euch BEATE SCHWERMER vor, die neue Marketing - Managerin von Blue Byte. Mittlerweile kümmert sich die sympathische 27jährige bei den Mülheimern nicht nur um die Pressearbeit...

Auch privat ein Team: Beate Schwermer & Thomas Hertzler

...sondern nach Feierabend auch um die persönlichen Belange von Geschäftsführer THOMAS HERTZLER (29), mit dem sie seit einem gemeinsamen Florida-Urlaub fest liiert ist. Ob sich das in irgendeiner Form auf die Softwareproduktion der Blaubeißer auswirkt?!

OTTO & OPPERMANN

Gemeinsame Feier: Otto Waalkes & Thorsten Oppermann

Bei Sega versteht man zu feiern, wie die Konsolisten erst kürzlich wieder bewiesen: Für die Präsentation von OTTO WAALKES' neuem Videogame wurde das Hamburger Cafe „Schöne Aussichten" vorübergehend zur Showbühne.

Film, Funk und Friesland waren anwesend, als der bekannte Blödelbarde sein „Ottifants" für Mega Drive, Master System und Game Gear vorstellte. Otto gab einige Songs von James Brown zum besten und zauberte Punkt zwölf Uhr eine Champagnerflasche hervor, um mit Segas Product Manager THORSTEN OPPERMANN anzustoßen. Der tiefere Sinn: Thorsten feierte zugleich seinen 23sten Geburtstag!

MICROPROSE FUSIONIERT

Erst kürzlich schnappten sich die amerikanischen Simulationsprofis Teile des wirtschaftlich angeschlagenen Spieledistributors United Software – jetzt gingen sie mit dem (Ex-) Konkurrenten Spectrum Holobyte zusammen, der seinerseits zum Paramount-Konzern gehört.

NEO MUSIZIERT

Daß Softwarefirmen den Soundtrack eines Spiels auf CD herausbringen, ist heutzutage nichts Besonderes mehr – es sei denn, das Game stammt von Neo und heißt „Whale's Voyage"!

Weil die Musik des alpenländischen SF-Rollis selbst anspruchsvolle Ohren begeistert, wird die CD in Österreich von BMG Ariola ausnahmsweise auch im ganz normalen Schallplattenhandel vertrieben. Eine limitierte und handsignierte Ausgabe dieses Meisterwerks haben die beiden NEOlogen NIKI LA-

Musikalisch auf dem Vormarsch: Niki Laber & Hannes Seifert

BER und HANNES SEIFERT allerdings exklusiv den Joker-Lesern vorbehalten – in unserem Shop findet Ihr den Beweis!

PORNO-PARTY

Jedes Jahr lädt TERESA ORLOWSKI ihre Geschäftsfreunde zu einer kleinen Party ein – heuer konnte die Mutter aller Videopornos dabei erstmals auch Vertreter der Compu-

Begehrte Gastgeberin: Teresa Orlowski

terspielbranche begrüßen!

Obwohl Mutter Teresa bis Ende des Jahres stramme 25 Games veröffentlichen will, gaben sich sowohl BERNHARD MORELL von Softgold als auch Kingsoft-Geschäftsführer FRITZ SCHÄFER und sein Pressesprecher NORBERT BECKERS bedeckt – keiner hatte angeblich etwas mit ihrer Firma VTO Pictures zu tun. Erst zähes Nachhaken entlockte Fritz Schäfer das Geständnis, daß man ein Spiel für Teresa produziere, und Bernhard Morell ließ schließlich durchblicken, daß er ihr die Übernahme der Diskduplikation anbieten wolle. Ich verrate Euch dafür noch, daß es für die Besucher außer einem kalten Büffet standesgemäß auch eine erotische Bühnenshow gab...

GAUSELMANN GEEHRT

Münzschlucker-Tycoon PAUL GAUSELMANN, dem unter anderem die ganzen Merkur-Spielotheken gehören, erhielt neulich aus der Hand von DR. MOMBURG, seines Zeichens Oberkreisdirektor von Minden-Lübbecke, das Bundesverdienstkreuz. Herzlichen

Jetzt mit Orden: Paul Gauselmann

ALL YOU NEED

Wir sind Ihr Distributor für Computer-Spiele.

Wir führen *alle* namhaften Labels

Wir verfügen über die *gesamte* Software-Palette

Wir bieten *umfassenden* Service für jeden Wiederverkäufer

Wir beraten *ausführlich* – auch und gerade die Branchen-Einsteiger

Wir machen *faire* Preise

Rufen Sie uns einfach an!

Telefon: 0241/15 20 51 · Fax: 0241/15 20 54

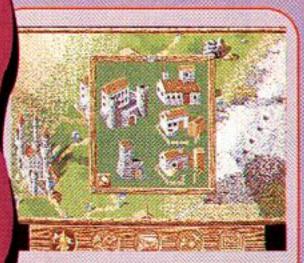
(Herr Klumpp wird Ihnen weiterhelfen)

Kingsoft GmbH, Grüner Weg 29, D-52070 Aachen

EUROPEAN COMPUTER T

Im Londoner Business Design Center ist Anfang September schon Weihnachten: Diesen Eindruck gewinnt man jedenfalls regelmäßig, wenn dort die Herbstausgabe der ECTS stattfindet!

ASCON

Das kleine, aber feine Softwarehaus aus Gütersloh zeigte den Fußballmanager **ANSTOSS**, der mindestens so gut wie der „Bundesliga Manager Prof." und mindestens so erfolgreich wie ihr „Patrizier" werden soll. Daß die Jungs damit alles andere als verkehrt liegen, erfahrt Ihr aus unserem exklusiven Test in dieser Ausgabe!

Im nächsten Joker wird gesiedelt: Die Siedler

BLUE BYTE

Die Blaubeißer hatten ihr Strategie-Epos **DIE SIEDLER** (Test im nächsten Heft) und eine frühe Version von **BATTLE ISLE II** dabei. Die nächste Kampfinsel enthält nicht nur Verbesserungen bei den 3D-Animationen, sondern auch spielerische Neuerungen; beispielsweise werden die Feinde erst dann auf dem Screen sichtbar, sobald sie ein Späher aufgespürt hat.

BLACK LEGEND

Wer noch nie was von der schwarzen Legende gehört hat, braucht nicht beunruhigt zu sein: Das in England beheimatete Softwarelabel ist brandneu, unterhält laut Marketing Manager Richard Holmes aber bereits Büros in 13 Ländern – unter anderem in Rußland, Schweden und Finnland. Spieletechnisch versprach uns Richard das Plattformgame **FATMAN**, ein Shoot 'em up namens **SHENANDOAH**, den Digi-Western **GUNSLINGER** sowie diverse Compilations mit Knobel- und Geschicklichkeitsspielchen.

ATTIC

Zuerst die gute Nachricht: Guido Henkel und seine Mannen führten ein Demo von **DAS SCHWARZE AUGE: STERNENSCHWEIF** vor. Nun die schlechte: Es ist immer noch unsicher, ob der zweite DSA-Teil tatsächlich für den Amiga umgesetzt wird. Hoffen wir das Beste!

Bald soll er schweifen, der DSA-Sternenschweif!

Das Spiel mit dem Ei: Fantastic Dizzy

Vielleicht bald eine neue Kultfigur: Cosmic Spacehead

CODEMASTERS

Die Budgetspezialisten sind derzeit am Vollpreis-Trip; mit dem Plattformabenteurer **COSMIC SPACEHEAD** soll demnächst ein ähnlich populärer Held wie der Konsolen-Klempner „Mario" geschaffen werden. Ob's gelingt, bleibt abzuwarten – sicher ist jedoch, daß die Fans hüpfender Eier sich auf **FANTASTIC DIZZY** freuen werden.

ADE SHOW LONDON '93

Wie üblich strömten Fachbesucher aus der ganzen Welt herbei, um aus erster Hand zu erfahren, was uns die Hersteller demnächst unter den Gabentisch legen wollen. Im Unterschied zur amerikanischen CES sieht man in London immer beruhigende Mengen von frischer Amigasoft, die wir Euch nun sauber und alphabetisch nach Firmen sortiert vorstellen:

CORE DESIGN

Außer der traditionellen Ankündigung des isometrischen Actionadventures **DARKMERE** gab es hier das Jump & Run **WONDERDOG** zu bewundern, das mit sieben offiziellen und zwei geheimen Levels, 400 Sorten Aliens und Acht-Wege-Scrolling aufwarten kann. **BUBBA 'N' STIX** ist dagegen ein Geschicklichkeitsgame, bei dem der Held einen magischen Stock zum Überwinden von Hindernissen benutzt.

Der wunderbare Wunderhund: Wonderdog

Hol's (magische) Stöckchen: Bubba 'n' Stix

GRANDSLAM

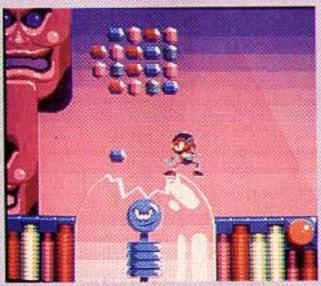
Die Engländer arbeiten zur Zeit an der Soccersimulation **ENGLAND**, wo die Bildschirm-Kicker mit einem ausgefeilten Turniermodus, quasselnden Spielkommentatoren und ähnlich netten Features von der Stadionbank gehauen werden sollen. Daneben basteln sie noch an dem Actionadventure **BEASTLORD**, dessen Name nicht von ungefähr an „Shadow of the Beast" erinnert; last not least dürfen wir uns auf den Rolli **THE SEVENTH SWORD OF MENDOR** und das Weltraumstrategical **REUNION** freuen.

Die Siebten werden die Ersten sein: The Seventh Sword of Mendor

GREMLIN

Angeblich schon in ein paar Wochen erscheint die CD³²-Version von **ZOOL**, dasselbe gilt für eine CD-Compilation mit allen drei **LOTUS**-Rasereien. Kurz vor der Vollendung stehen auch der Fußballmanager **PREMIER LEAGUE MANAGER 2** sowie der „Utopia"-Nachfolger **K 240**. Ein bißchen dauern könnte es dagegen noch mit dem Actiongame **DISPOSABLE HERO** und **ZOOL 2**, wo diesmal alternativ auch die Ninja-Lady Zooz durch sechs Plattformlevel hüpfen darf.

Bald keine Utopie mehr: K 240

Das Spiel selbst hält hoffentlich mehr: Premier Manager 2

Farbenfroh geht's weiter: Zool 2

KRISALIS

Noch mehr taktische Elemente unterscheiden das demnächst anstehende Soccergame **MANCHESTER UNITED PREMIER LEAGUE CHAMPIONS** vom originalen „Manchester United Europe". Die speziellen 1200er-Versionen von **SABRE TEAM** und **SOCCER KID** (plus eine CD³²-Version) kommen erst nächstes Jahr, dasselbe gilt für die Neuentwicklungen **KINGDOMS OF GERMANY**, **LEGENDS**, **THE LOST KINGDOMS**, **SOUP TREK** und **THE CLUB**.

MILLENNIUM

Neben dem von uns bereits getesteten **ROBOCOD** veröffentlicht Millennium bald auch **DIGGERS** für das CD³². Im November folgen dann **JAMES POND 3 – OPERATION STARFISH** und das sportliche Kampfroboter-Spektakel **BRUTAL SPORTS FOOTBALL**.

EUROPEAN COMPUTER TRADE SHOW LONDON '93

MIRAGE

Die „Humans"-Company veröffentlicht in nächster Zeit bloß das 3D-Kampfspiel **RISE OF THE ROBOTS** und eine Spielesammlung mit **UNIVERSAL MILITARY SIMULATOR 1 & 2**, die zusätzlich ein paar ganz neue Missionen (z.B. den „Civil War") enthält.

Kämpfer der Zukunft: Rise of the Robots

OCEAN

Bald holt uns auch am Screen die Vergangenheit ein: Jurassic Park

Den „Push Over"-Nachfolger **ONE STEP BEYOND** kennt Ihr aus diesem Heft, die ausgiebig beworbene Filmversoftung **JURASSIC PARK** müßtet Ihr eigentlich im nächsten Heft kennenlernen. Falls uns kein hungriger Dino dazwischenkommt...

PRISM LEISURE

Die englischen Preisbrecher haben für Januar wieder ein paar interessante **HITS FOR SIX**-Compilations in Vorbereitung, wo man dann z.B. „F-19 Stealth Fighter" und „Titus the Fox" zusammen mit vier weiteren Games zum Sonntagspreis von 69 Talern kriegt. Die näheren Details erfahrt Ihr dann 1994 von uns!

RENEGADE

Andrew Braybrooks Ballerspektakel **URIDIUM II** haben wir in dieser Ausgabe bereits genauer unter die Lupe genommen, mit der A1200-Version von **THE CHAOS ENGINE** tun wir das im nächsten Heft – die CD³²-Variante der chaotischen Maschine wird dagegen erst im Dezember kommen. Aber das Label der Bitmap Brothers hat noch mehr auf der Pfanne, etwa die Prügelei **ELFMANIA**, das Grafikadventure **FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN**, den selbsterklärenden **KTM MOTOCROSS**, das Jump & Run **RUFF 'N' TUMBLE** und schließlich den Fortsetzungstitel **SENSIBLE WORLD OF SOCCER**, dem man auch einige Managerelemente spendieren will.

Mit Gewalt geht alles: Elfmania

PSYGNOSIS

Übermächtige Gegner: Second Samurai

Ob es daran liegt, daß die Liverpooler kürzlich von Sony geschluckt wurden? Jedenfalls produzieren sie momentan Spiele am laufenden Meter: Beispielsweise die abenteuerliche Asienklopperei **SECOND SAMURAI**, deren Vorgänger „First Samurai" seinerzeit von Mirrorsoft herausgebracht wurde. Ebenfalls langsam fällig wären das Motorradrennen **PRIME MOVER**, der Vier-Spieler-Rolli **HIRED GUNS** und das Grafikadventure **INNOCENT UNTIL CAUGHT**. Noch in weiter Ferne befinden sich dagegen die Plattformhüpfereien **GLOBDULE, WIZ 'N' LIZ** und **PUGGSY**. Angekündigt wurden auch das isometrische Kriegsstrategical **THEATRE OF WAR** und das offizielle Spiel zu Marvels **SUPERHERO**-Comics, wo man seine Fighter zuerst zusammenbasteln und anschließend in einem futuristischen Stadtszenario gegen böse Schurken kämpfen lassen darf. Dazu sind etliche weitere Titel im Anmarsch, über die Psygnosis vorläufig nichts Genaueres sagen konnte bzw. wollte: **BOB'S BAD DAY, PERIHELION, BENEFACTOR, MAGICIAN'S CASTLE** und **BRIAN THE LION**.

SIERRA

Statt des angedrohten Rückzugs aus dem Amigageschäft machen die Kalifornier nun doch lieber ihre **KING'S QUEST VI**-Umsetzung wahr – zudem werkeln sie an einem Fußballspiel à la „Front Page Sports Football" für unsere „Freundin"!

Ihr seht ganz richtig: King's Quest VI

SUPERVISION

Bei dem bis dato bloß mit der Brettspielversoftung „Monopoly" in Erscheinung getretenen Hersteller hängt mit **DONK** gerade ein zwölf actiongeladene Levels umfassendes Jump & Run im typischen „Sonic"-Stil in der Warteschleife.

TEAM 17

Der nächste Streich von Team 17 heißt **OVERDRIVE** und ist ein Autorennen für maximal acht menschliche Raser – direkt gegeneinander antreten können allerdings nur zwei Spieler, die im Besitz eines Nullmodems sind. Anschließend erwartet die Actionfans **ALIEN BREED 2** sowie die futuristische Nachfolgeprügelei **BODY BLOWS GALACTIC**.

Bringt neuen Schwung in alte Bremsschläuche: Overdrive

U.S. GOLD

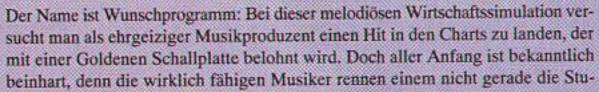
Nachdem der letzte wirklich brauchbare Multidisziplinen-Sport vor langer, langer Zeit erschienen ist, darf man auf die **WINTER OLYMPICS** mehr als gespannt sein; hier sollen die Zockerherzen im Januar mit Bobfahren, Rodeln, Schanzenspringen etc. erwärmt werden. Wer es hingegen lieber mit historisch fundierten Strategicals hält, sei auf die Brettspielumsetzung **KINGMAKER** hingewiesen, die den Spieler in die Zeit der Rosenkriege zurückversetzt und ihm außer vielen animierten Zwischensequenzen den englischen Königsthron offeriert – falls er sich gegen die Konkurrenz durchsetzen kann. (C. Borgmeier)

Strategie à la Shakespeare: Kingmaker

NEU AM DEUTSCHEN SOFTWAREHIMMEL:

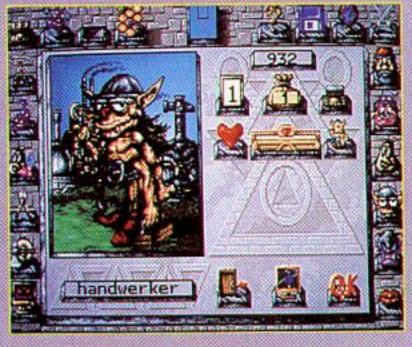
Die Company mit dem blumigen Namen sitzt zwar in Offenbach, hinter ihr steht aber niemand anders als der Kelsterbacher Spieledistributor Bomico – und vor Euch seht Ihr die Weihnachtsbeiträge der Newcomer!

PREVIEW

CHARTBREAKER

Der Name ist Wunschprogramm: Bei dieser melodiösen Wirtschaftssimulation versucht man als ehrgeiziger Musikproduzent einen Hit in den Charts zu landen, der mit einer Goldenen Schallplatte belohnt wird. Doch aller Anfang ist bekanntlich beinhart, denn die wirklich fähigen Musiker rennen einem nicht gerade die Studiotür ein – erst recht nicht, wenn das eigene Startkapital begrenzt ist und die Beziehungen zu den wichtigen Leuten im Business noch stark unterentwickelt sind. Voll entwickelt werden hier hingegen die genreüblichen Features wie Vertragsverhandlungen und Marktbeobachtungen sein, dazu kommen exzellente Grafiken und gnadenlos witzige Texte. Deren Autor ist zwar streng geheim, aber angeblich schreibt er auch für einen gewissen Harald Schmitt aus dem Fernsehen.

AUFSCHWUNG OST

Auch hier sagt der Titel wieder (fast) alles: Die Verantwortung für den sozialen und wirtschaftlichen Aufstieg der fünf neuen Bundesländer lastet auf den zarten Schultern Helmu... äh, des Spielers. Zur Unterstützung seiner aufbauenden Tätigkeit werden ihm zahlreiche Menüs zur Verfügung gestellt, mit deren Hilfe er das Straßen- und Bahnnetz ausbauen muß, Industriebetriebe ansiedelt und sich um die Energieversorgung sowie eine vernünftige Abfallbeseitigung kümmert. Außerdem sollte er darauf achten, daß der aufstrebenden Bevölkerung nicht plötzlich ein Kernkraftwerk um die Ohren fliegt oder sie anderweitig Schaden nimmt. Und weil dieser Wirtschaftskrimi möglichst realistisch werden soll, finanziert man das Ganze durch kräftige Drehbewegungen an der Steuerschraube...

WIZARDS

Der dritte Streich von Sunflower hat ebenfalls viel mit Strategie zu tun: In Wizards übernimmt man den Part eines Zauberers, der unterstützt von Monstern, Zwergen und anderen Fantasygestalten um die Vormacht in einer märchenhaften Bergwelt kämpft. Im Wettbewerb mit dem Rechner oder einem menschlichen Gegner wird man z.B. Handwerker und Soldaten anheuern oder Erfinder ausbilden. Die Jungs müssen dann an bestimmten Stellen Löcher in die Stollenwände bohren oder magische Gegenstände bewachen – letztlich geht es darum, eine geheime Kammer zu erreichen. Die von oben gezeigten Bergwerksstollen sehen eher bescheiden aus, um so eindrucksvoller sind den Grafikern dafür die vielen Portraitbilder des mausgesteuerten Spiels gelungen. Zu Weihnachten wissen wir mehr darüber! (C. Borgmeier)

TURRICAN III

Dies ist nicht nur die Fortsetzung einer erfolgreichen Serie, dies ist die Wiederauferstehung einer Legende! Und der Joker hat den Exklusiv-Test dazu – dem Anlaß entsprechend auf vollen drei Seiten, inklusive Hintergrundinfos und eines Kurzinterviews mit den Programmierern.

TURRICAN-HISTORIE

Factor 5

Erfunden hat den Blechkameraden im Jahre 1990 Manfred Trenz; er programmierte auch die beiden ersten Teile für den C 64. Die Umsetzungen auf Amiga und Atari ST besorgten jeweils die Mannen von Factor 5, weshalb der berühmte Hülsbeck-Soundtrack auch den 16-Bit-Versionen vorbehalten blieb. Der dritte Teil entstand dann ohne Manfreds Mitarbeit, doch sein Genie lebt im Namen weiter: Auf die Idee brachte ihn schlicht das Telefonbuch und dort ein Düsseldorfer Restaurant namens „Turricano"...

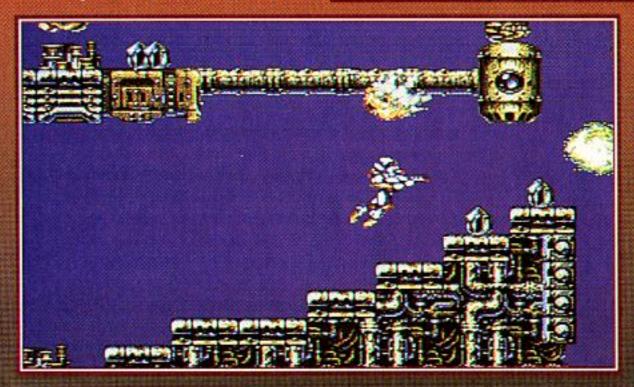
Selten wurde ein Spiel so herbeigesehnt wie die dritte Plattform-Schlacht des schwerbewaffneten Heldenrobots, selten hat man sich mit der Veröffentlichung so viel Zeit gelassen, und selten konnte das fertige Produkt dann so überraschen: Obwohl Turrican III mit doppelt soviel Musik des Soundgurus Chris Hülsbeck aufwarten kann wie sein Vorgänger und obwohl sich in den nunmehr 15 statt 13 Levels viel mehr Gegner tummeln, begnügt sich das Game mit einer Diskette und 512 KB Speicher. Freilich wird der Einsatz von einem Megabyte mit kürzeren Ladezeiten belohnt, doch die sind ohnehin so knapp bemessen, daß die fehlende Möglichkeit einer HD-Installation kaum unangenehm auffällt. Ruckeln ist für das Spiel selbst am 500er ein selten gebrauchtes Fremdwort, am A1200 geht die Action-Post nahezu vollkommen flackerfrei ab!

Wenig Neues hingegen, was die Vorgeschichte betrifft: Der altbekannte Oberschurke Machine ist nach wie vor am Leben, diesmal hat er ein hübsches Mädel gekidnappt. Wer über soviel Einfallslosigkeit verstimmt ist, der lasse sich vom stimmungsvollen Intro um- bzw. einstimmen – wirklich sehenswert, was da an japanophiler Grafik im „Akira"-Look über den Screen flimmert. 15 Levels und einen besiegten Machine später darf Turri dann im Abspann mit der Geretteten den Sonnenuntergang bestaunen. Doch was ist nun dazwischen in den fünf Welten zu je drei Abschnitten los?

Zunächst wird im Optionsmenü zwischen Stick- und Joypadsteuerung gewählt und

DIE VORGÄNGER

TURRICAN I: Insgesamt ein Dutzend Level, durch zwei davon düst der Held mit einem Raketenrucksack. Eines der ersten Amiga-spiele mit sauberem Parallaxscrolling (50 Hertz); derzeit ist es bei Kixx für 29,- DM zu haben.

TURRICAN II: 13 Levels, drei davon werden bei Horizontalscrolling mit einem Raumer durchflogen. Hier gab es bereits mehrere Endgegner und eine Schwimm-Sequenz; nachzuprüfen dank der Budget-Profis von Top Shots für 19,- DM.

der Schwierigkeitsgrad bestimmt, außerdem darf man sich die verschiedenen Musikstücke reinziehen und seine Entscheidungen abspeichern. Ist das erledigt, findet sich der Held in Machines Labor wieder, wo allerlei Aliens herumschwirren und schreckliche Mutationen aus großen Reagenzgläsern hüpfen, sobald man diese zerballert. Über ein System von Fahrstühlen gelangt man schließlich zu weiteren Monstrositäten und dann zum ersten Endgegner, dessen gifttriefende Mäuler auch einem Mann aus Stahl zu schaffen machen. Wie gut, daß statt des gewohnten Rundumschusses nun ein Seil vorrätig ist, an dem man sich hin- und herschwingen

TURRI LEBT!

kann, um dem Ekelpaket irgendwann den Gnadenschuß zu verpassen. Weiter geht's in einem gruseligen Aquarium voller bösartiger Krabben und hinderlicher Wasserfälle. Spätestens wenn der Wasserpegel bedrohlich ansteigt und Elektro-Fische und riesige Seeschlangen angreifen, können nur noch gut getimte Sprünge das Heldenleben retten. Ist dann alles voll des feuchten Elements, sind Schwimmübungen bei multidirektionalem Scrolling (anstatt des bisher horizontalen) angesagt – es müssen Diamanten, Zusatzenergie und Extraleben ergattert werden, was Quallen oder Tintenfische verbiestert zu verhindern trachten. Sobald auch die bildschirmfüllende Krake ein paar Arme kürzer gemacht wurde, wird Turrican in die Wolken katapultiert. Über Gleiter hüpfend, landet er auf einem Schrottplatz, wo der Erzschurke die inzwischen leicht ramponierten Schlußmonster der ersten beiden Spiele aufbewahrt...

Hier legt man sich also zwischen gefährlichen Abrißbirnen nochmals mit der berühmten Stahlfaust aus Turrican I und dem Roboter aus Teil zwei an, kämpft gegen einen feuerspeienden Bagger und begibt sich sodann in den Untergrund. Es folgen eine rasante Zugfahrt und der Fight gegen eine Alienkönigin, ehe man über ein Gewirr von Fließbändern endlich zum ultimativen Showdown mit Machine gelangt. Wer auch das noch überlebt, darf den besagten Sonnenuntergang in charmanter Begleitung erleben. Daß das überhaupt möglich ist, ermöglicht die bewährte Steuerung der Vorgänger. Turri kann sich also wieder in ein gemeingefährliches Rad verwandeln, allerdings nur noch für begrenzte Zeit, weshalb hier eine

DIE KONVERTIERUNGEN

Mit Kommentaren von Julian Eggebrecht

TURRICAN I: C 64, Amiga, Atari ST („Die ST-Version erreichte immerhin dreistellige Verkaufszahlen..."), eine Umsetzung für Amstrad CPC und Spectrum von Probe Software („Gottlob sind die Rechner nicht so verbreitet – also haben nicht allzu viele Leute diese Versionen gesehen!") sowie Konsolenfassungen für Game Boy, PC Engine und Mega Drive von Accolade („Am Game Boy und auf der Engine ging's ja noch so, aber vor dem Mega Drive kamen uns die Tränen.")

TURRICAN II: C 64, Amiga, Atari ST, Amstrad CPC und Spectrum („Stammen von einem untalentierten Team, das vom Anco-Geschäftsführer vermittelt wurde."); zudem brachte Accolade unter dem Namen „Universal Soldier" Versionen für Game Boy, Mega Drive und das Super Nintendo heraus („Ein Segen, daß der Name geändert wurde – unser Ruf wäre beim Teufel gewesen!")

SUPER TURRICAN: Eine Mischung der ersten beiden Teile für das Super Nintendo von Factor 5. („Von Manfred Trenz gibt's noch eine ziemlich schlimme Version für das NES – zum Vergessen.")

MEGA TURRICAN: Dieses Mega Drive-Game von Factor 5 ist mit vorliegender Amigaversion nahezu identisch.

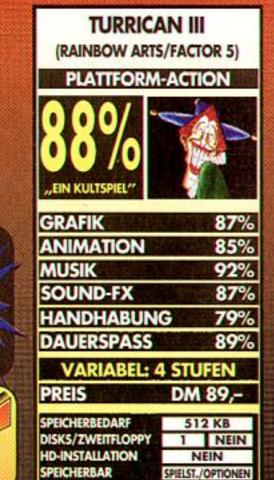
eigene Energieanzeige vorhanden ist. Auch die via Space-Taste zu aktivierenden Smartbombs sind erneut zu haben, geändert hat sich dabei nur die optische Präsentation ihrer Wirkung. Ähnliches gilt für den Rest der Bewaffnung: Die diversen Laser-, Streu- und Kriechschüsse sind nach wie vor ausbaufähig, auch zusätzliche Zielsuchraketen wurden nicht vergessen. Neuerdings genügt jedoch ein Druck auf den Feuerknopf, um gleich drei Schüsse auf einmal auszulösen.

Kurzum, Turrican III läßt hinsichtlich Gamedesign und Präsentation nichts von alldem vermissen, was die Serie berühmt gemacht hat. Die Jungs von Factor 5 haben großartige Arbeit geleistet, vom feinen Parallaxscrolling über die erstaunlich ideenreichen Szenarien bis hin zu den 32 Musikstücken und 82 Soundeffekten liefert das Programm Action in Perfektion. Zu bemängeln wäre allenfalls, daß die Handhabung etwas Eingewöhnung erfordert und der einfachste Schwierigkeitsgrad die Sache wirklich arg simpel macht, während auf der schwierigsten Stufe selbst Profis verzweifeln können. Aber wen interessiert's? Turri ist wieder da, genial wie eh und je – ein Action-Hammer, um den uns die PC-Freaks beneiden werden! (C.Borgmeier)

HIT

TURRICAN III
(RAINBOW ARTS/FACTOR 5)
PLATTFORM-ACTION

88%
„EIN KULTSPIEL"

GRAFIK	87%
ANIMATION	85%
MUSIK	92%
SOUND-FX	87%
HANDHABUNG	79%
DAUERSPASS	89%
VARIABEL: 4 STUFEN	
PREIS	DM 89,–
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELST./OPTIONEN
DEUTSCH	ANLEITUNG

KURZINTERVIEW MIT FACTOR 5

Wir unterhielten uns mit Julian Eggebrecht, dem Sprachrohr der mittlerweile 12köpfigen Programmiertruppe.

?: ***Vor einem Jahr habt ihr uns noch erzählt, daß keine Amigaversion von Turrican III kommen würde – woher der Sinneswandel?***

JE: Damals waren wir so mit den lukrativeren Konsolenversionen ausgelastet, daß eine Umsetzung einfach nicht möglich schien. Doch dann bot sich der ehemalige Kaiko-Mann Peter Thierolf an, das Projekt zu realisieren. Seine Fassung sollte bereits im April erscheinen, doch mußten wir sie noch mal kräftig überarbeiten.

?: ***Bringen die Konsolen tatsächlich so viel mehr Kohle?***

JE: Im allgemeinen schon, doch momentan gibt es für den Amiga so wenig Qualitätssoft, daß wir uns gute Chancen ausrechnen – nicht umsonst hat Renegade den internationalen Vertrieb übernommen.

?: ***Die Fans haben ja förmlich um eine Fortsetzung gebettelt, wird es ein Turrican IV für den Amiga geben?***

JE: Falls sich der dritte Teil gut verkauft – warum nicht?

?: ***Was geht derzeit sonst so bei euch ab?***

JE: Nachdem Kaiko praktisch komplett in Factor 5 aufgegangen ist, haben wir genügend Leute, um aufwendige Projekte auf die Beine zu stellen. Im Moment stricken wir z.B. gerade für eine US-Firma an einem Spiel für das Super Nintendo, wo populäre Filmcharaktere in einer Mischung aus Turrican und Castlevania auftreten. Für dieselbe Konsole ist auch Super Turrican II in der Mache.

?: ***In der Hoffnung auf weitere aufwendige Amiga-Projekte bedanken wir uns für das Gespräch.***

Tel.: 0281 - 31641 o. 31642
Mo.-Fr. 10.00 bis 18.00 Uhr Versand

Ladenlokale: Softwarehouse
46483 Wesel - Dudelpassage - Dudel 8
47533 Kleve - Gasthausstr. 12
Ladenpreise variieren

Titel		Amiga
A - Train Constr. Set	DV	42,95
Dune 2	DV	57,95
Eishockey Manager	DV	69,95
Flies Attack on Earth	DV	67,95
Global Gladiators	DA	54,95
Gunship 2000	DA	62,95

Titel		Amiga
Goal	DV	49,95
Jurassic Park	DV	x54,95
Jurassic Park A1200	DV	x59,95
Lost Vikings	DV	67,95
Lothar Mattäus	DV	x59,95
Ragnaroc	DV	x79,95

Titel		Amiga
Sens. Soccer 92/93	DV	49,95
Syndicate	DV	59,95
Star Trek	DV	x69,95
Walker	DA	62,95
War in the Gulf	DV	69,95
YO ! Joe !	DA	59,95

Und hier ein Auszug aus unserer Versandliste

Titel		Amiga
A - Train	DV	77,95
Abondoned Places 2	DV	64,95
Adventure Collection	DA	59,95
Airbus USA	DA	79,95
Airbus Europa	DA	69,95
Arabien Nights	DV	59,95
Archer Mc Lean Pool	DA	49,95
Armargeddon 2	DA	i.V
ATAC	DA	x69,95
B.A.T. 2	DA	72,95
B - Flying Fortress	DA	67,95
Battle Isle + Data (Team)	DV	67,95
Battle Isle Data 2	DV	49,95
Bazooka Sue	DV	x79,95
B. C. Kid	DA	49,95
Body Blows	DA	49,95
Bug Bomber	DA	57,95
Bund. Manag. Pro 2.0	DV	62,95
Burntime	DV	x69,95
Caesar	DV	54,95
Campaign	DV	69,95
Campaign Data	DV	42,95
Champ. Manager 93	DV	i.V.
Chaos Engine	DA	49,95
Chuck Rock 2	DA	46,95
Civilisation	DV	77,95
Cohort 2	DV	54,95
Combat Air Patrol	DA	x59,95
Contraptions	DA	x47,95
Creepers	DA	59,95
Curse of Enchantia	DV	79,95
Cyber Race	DA	79,95
D - Day	DA	x79,95
Darkmare	DA	i.V.
Darkseed	DV	64,95

Titel		Amiga
Das schwarze Auge	DV	69,95
Das Schwarze Auge 2	DV	i.V.
Daughter of Serpents	DV	72,95
Der Patrizier	DV	67,95
Demonsgate	DA	x74,95
Desert Strike	DA	57,95
Dogfight	DA	x64,95
Elvira 2	DV	49,95
Elysium	DV	x54,95
Entity	?	i.V.
Epic	DV	59,95
Erben des Throns	DV	59,95
F - 15 Strike Eagle 2	DA	72,95
F - 19 Stealth Fighter	DA	39,95
Fallen Empire	DV	79,95
Fatal Strokes	DA	x69,95
Flashback	DV	62,95
Fly Harder	DA	59,95
Formula 1 Grand Prix	DA	74,95
Gobliins 2	DV	64,95
Gobliins 3	DV	i.V.
Hanniball	DV	62,95
History Line 14 - 18	DV	77,95
Humans 2 (Race)	DV	54,95
Indy 4 Adventure	DV	77,95
John Madden Football	DA	53,95
Jonathan	DV	79,95
KGB	DV	49,95
Kings Quest 5	DV	63,95
Krustys Fun House	?	i.V.
Legend of Kyrandia	DV	59,95
Legend of Valour	DV	77,95
Lemmings 2	DA	62,95
Lionheart	DA	52,95
Lotus 1+ 2+ 3 Teil	DA	54,95

Titel		Amiga
Lure of the Temptrest	DV	49,95
Monkey Island 2	DV	74,95
Morph	DA	49,95
Nicky Boom 2	DA	59,95
Nova 9	?	i.V.
One Time Beyound	DA	x54,95
Outlander	DA	x64,95
PGA Golf Plus(incl.Data	DA	59,95
Populus 2 und Data	DV	64,95
Project Terra	DA	x62,95
Prophecy of the Shadow	DV	x64,95
Railroad Tycoon	DV	74,95
Reach for the Skies	DA	57,95
Rome AD 92	DV	62,95
Sim Ant	DV	79,95
Sim City Deluxe	DA	82,95
Sim Earth	DV	79,95
Space Hulk	DA	x64,95
Streetfighter 2	DA	49,95
Subtrade	?	i.V.
Superfrog	DV	49,95
Tornado	DA	x59,95
Train It	DA	i.V.
Transarctica	DA	54,95
Transarctica A1200	DA	59,95
Traps'n Treasure	DA	64,95
Turrican 3		i.V.
Twiglight 2000	DV	i.V.
Whales Vojage	DV	59,95
Winter Challenge	DA	i.V.
Wizardry 7	DV	x79,95
Worlds of Legends	DA	x54,95
WWF Wrestlemania 2	DA	49,95
Zero	DA	x59,95

DV = Spiel und Anleitung deutsch / DA = deutsche Anleitung / EV = englische Version / i. V. = in Vorbereitung
Die mit x gekennzeichneten Titel waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig
Preisliste für Amiga / PC / CD - Rom kostenlos anfordern -Atari ST nur auf Anfrage
Liefer und Zahlungsbedingungen 1. Nachnahme 9,00 DM zzgl. Nachnahmegebühr
2. Vorkasse 5,50 DM
3. Ausland nur Vorkasse 18.- DM
Druckfehler vorbehalten

Bei Codemasters will man weg vom Image des reinen Budgetlabels und produziert nun auch Vollpreissoft – zum Einstand gibt's eine Konvertierung vom Mega Drive, die den vollen Preis tatsächlich voll wert ist!

Mit diesem Game knüpfen die Engländer erfolgreich an jene guten alten Zeiten an, als ihr „BMX Simulator" für Furore sorgte. Zur Erinnerung: Das war nicht nur eines der allerersten Amigaspiele überhaupt, es ist auch eines, das man selbst heute noch immer wieder gerne hervorkramt, um mit Freunden schnell einige Runden zu drehen. Genau diesen langfristigen Suchteffekt könnten auch die Micro Machines entwickeln, bloß daß sich bei ihnen alles um kleine Modellautos dreht, denen man à la „Super Cars 2" aus der Vogelperspektive beim Rasen zuschaut. Dabei ist der Ausdruck Modell*autos* eigentlich zu eng gewählt, denn außer Wagen, Rennboliden und Trucks sind hier auch Panzer, kleine Boote und sogar Helikopter mit entsprechend unterschiedlichen „Fahreigenschaften" im Angebot. Mindestens genausoviel Abwechslung herrscht bei den 27 ungewöhnlichen Strecken – die Auswahl reicht von Schul- und Werkbänken über Schlafzimmerlandschaften bis zu Frühstücks- und Billardtischen! Last not least stehen zehn verschiedene Piloten bereit, um sich an einem von drei Spielmodi zu versuchen:
Im Challenge-Game tritt man gegen drei Computerfahrer an und bleibt nur im Rennen, wenn man den ersten oder zweiten Platz belegt. Donnert man gar dreimal hintereinander als Erster über die Ziellinie, darf man am Steuer eines Trucks ein Bonusrennen bestreiten. Im Head to Head-Modus darf Mensch auch gegen Zweitmensch rasen, es geht nicht um den Platz, sondern um Punkte. Ja, und qualifizieren muß man sich zuvor auch noch – in der Badewanne! Ansonsten liegt hier der spielerische Schwerpunkt beim Abdrängen des Konkurrenten von der Fahrbahn, man ist also eindeutig im Vorteil, wenn man die Mad Max-Filme kennt. Nummer drei ist dann schließlich der normale Zwei-Spieler-Modus, bei dem der schnellere Fahrer und nicht der bessere Schubser gewinnt.
Im Rennen selbst sorgen neben den unterschiedlichen Fahrzeugeigenschaften (der Panzer kann z.B. unbegrenzt ballern!) vor allem die ungeheuer vielfältigen Hindernisse dafür, daß keine Langeweile aufkommt. Die wunderbar ausgetüftelten Kurse warten z.B. mit rutschigen Milchlachen, stark bremsenden Kleberflecken, Nadelöhr-Brücken, Sprungschanzen aus Frühstücksflocken-Packungen und dergleichen Abstrusitäten mehr auf. Dazu sieht die beinahe den ganzen PAL-Screen ausnutzende, tadellos scrollende und nett animierte Grafik trotz der Mini-Sprites noch mal um ein Stück besser aus als in der originalen Konsolenversion. Musik und Soundeffekte wissen ebenfalls zu gefallen, und die Steuerung hat man im Handumdrehen im Griff.
Vermissen könnte man bei den Micro-Boliden also höchstens einen Vier-Spieler-Modus oder einen Streckeneditor, aber von derartigen Sonderwünschen mal abgesehen, sehen die in die Jahre gekommenen Mitbewerber „Nitro" bzw. „Super Cars 1 & 2" nun wirklich alt aus! (mm)

Was für Kurse!

Was für Hindernisse!

Was für Fahrzeuge!

MICRO MACHINES
(CODEMASTERS)

GAUDI-RENNEN

81% „KURIOS"

GRAFIK	69%
ANIMATION	71%
MUSIK	70%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	80%
DAUERSPASS	87%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

präsentiert

für Amiga
und PC
zwei

außergewöhnliche
Neuheiten !!

Bildschirmfotos
Amiga

Alle Amigas
1MB erforderlich

PC 2MB RAM oder
640k mit HardDisk,
VGA, Ad-lib oder
kompatible,
Mouse, Keyboard

Vergessen Sie alles, was Sie über Wirtschafts-Simulationen wissen. In DYNATECH geht es nicht darum, in Spielrunden gegeneinander anzutreten, Missionen zu erfüllen, Detektive oder Saboteure anzuheuern... Sie kämpfen ums Überleben im Wirtschaftsdschungel! Ein oder zwei Spieler und 19 computergesteuerte Firmen JR's geben gleichzeitig Anweisungen und rufen Informationen ab. Zum Spiel:
2550 - die Rohstoffreserven sowie die bebaubaren Flächen des Planeten Erde sind endgültig erschöpft. Durch die Erschließung und Ausbeutung anderer Planeten soll die Versorgung der Menschheit gesichert werden.
Sie als freier Unternehmer müssen sich der interplanetarischen Marktwirtschaft stellen und oft in enger Zusammenarbeit mit der leidigen Konkurrenz das größte Kolonisierungsprojekt der Menschheitsgeschichte vorantreiben, wobei Sie immer ein Ziel im Kopf haben: Der größte Konzern zu werden. Erwerben Sie die richtigen Industrieanlagen und Lagereinrichtungen, planen Sie die Transportrouten ihrer unterschiedlichen Raumschiffe möglichst rentabel.
Durch das neuartige simultane Spielprinzip gewinnt Dynatech schon nach kurzer Spielzeit eine mitreissende Eigendynamik, die Sie an den Rechner fesselt, für...Lichtjahre.

Amiga 79,95 DM PC 99,- DM

NEU !! NEU !!
ELYSIUM
nun auch für den
Amiga
Auch als
AGA-Version
für A1200/A4000
erhältlich

NEU !! NEU !!
DYNATECH
AGA-Version
für A1200/A4000

MAILORDER
direkt vom Hersteller

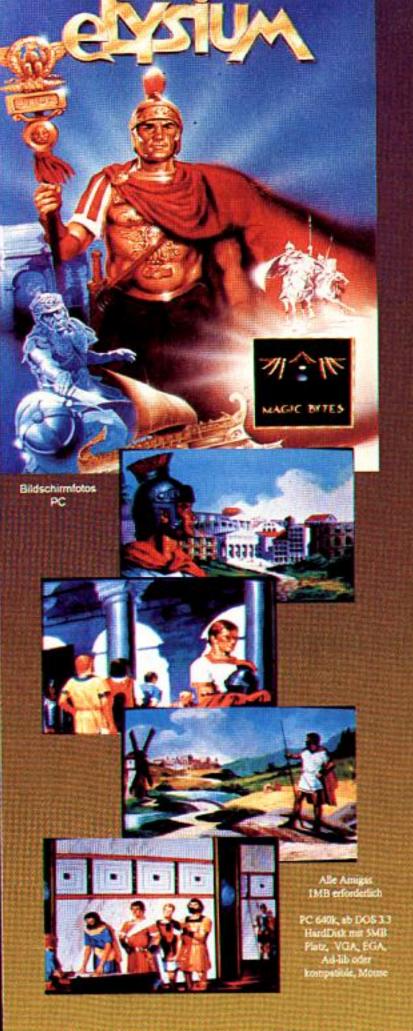
Zum **Bestellen**,
einfach **Postkarte**an:

Magic Bytes
Postfach 2144
33251 Gütersloh
Telefon
05241 / 34861
Telefax
05241/340275

Versand per Nachnahme
+ 5,- DM Versandkosten.
Umtauschgarantie bei
defektem Spiel.Einfach
die Disketten einsenden.

Bildschirmfotos
PC

Alle Amigas
1MB erforderlich

PC 640k, ab DOS 3.3
HardDisk mit 5MB
Platz, VGA, EGA,
Ad-lib oder
kompatible, Mouse

Anno Caesari 390: Sie sind Regent einer römischen Provinz und ringen im untergehenden weströmischen Reich um Unabhängigkeit und Vorherrschaft - gegen einfallende Barbarenstämme und die Legionen des Imperators in Rom. Erobern Sie fremde Städte und Länder - doch sorgen Sie auch gut für Ihr Volk, sonst ist ein Aufstand und Ihre Absetzung gewiß!
Veranstalten Sie zur allgemeinen Volksbelustigung Gladiatorenkämpfe, bauen Sie Tempel, Stadien und Thermen, verwandeln Sie Ihr Reich zur Insel der Seligen... dem ELYSIUM. Dahin führt ein steiniger Weg, der Feind steht mit Katapulten vor Ihrer Stadtmauer, Orkane und Piraten dezimieren Ihre Handelsflotte; Minenunglücke, Seuchen und Mißernten sorgen für Unmut - die Renovierungen an Straßen und Gebäuden verschlingen Unmengen an Geld.
Aber mit klugen Investitionen, strategischem Geschick und Risikobereitschaft sind Sie Herr der Lage und lassen Ihr Reich erblühen.
Viele überraschende Ereignisse und die Grafiken von Meister Celal (z. B. Der Patrizier) sowie die aufwendig erarbeitete Anleitung bringen die turbulente römische Geschichte hautnah auf Ihren Bildschirm.

PC 99,- DM AMIGA 99,- DM

URIDIUM 2

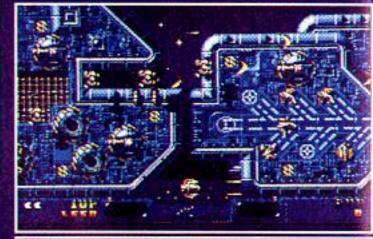
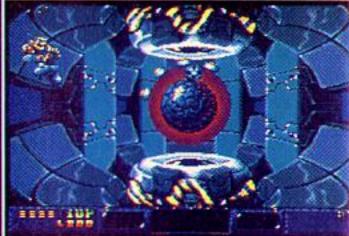
Die Legende lebt!

Ballerfreaks haben diesen Monat hart mit sich selbst zu kämpfen –lieber ein Ausflug mit „Turrican III" oder ein Rundflug mit dieser fulminanten Fortsetzung der 64er-Legende? Klare Antwort: Am besten beides!

Der Vorgänger machte vor sieben Jahren den „Brotkasten" zum Backofen, nie zuvor war die Action heißer gewesen. Kein Beinbruch also, daß Andrew Braybrook & Genossen das Spielprinzip nahezu unverändert übernommen haben, schließlich kann die brandneue Amigaversion mit tollen Extra-Features und viel zusätzlichem Gameplay aufwarten.

Die Lizenz zum Töten wird hier für böse Aliens vergeben, die ihre Raumbasen (sogenannte „Dreadnoughts") um die Erde herum geparkt haben. Also nix wie rein in den Manta-Fighter und ab durch die nach links und rechts bzw. auch ein wenig nach oben und unten scrollenden Feind-Installationen: Das Fluggebiet ist stets aus der Draufsicht zu sehen, auf Wunsch auch von zwei Alien-Jägern gleichzeitig oder wahlweise abwechselnd. Einschränkend muß lediglich angemerkt werden, daß dem Zweitspieler im Team-Modus nur begrenzte Steuermöglichkeiten zukommen. Nahezu uneingeschränkt dagegen das feindliche Aufgebot, es gilt Flieger, Minen, Flakanlagen und vieles mehr in Schutt und Asche zu legen.

Weil das mit der Standardwumme allein doch etwas mühselig wäre, läßt sie sich durch Extrakapseln u.a. zum dicken Beamlaser oder Fächerschuß ausbauen; manche Waffen sind allerdings nur begrenzt munitioniert. Solospieler erhalten zudem rechnergesteuerte Unterstützung in Form einer Ballerdrohne, und ein praktischer Scanner warnt vor weiter entfernten Gefahren. Noch eindrucksvoller sind freilich die phänomenalen Flugeigenschaften des Manta: Der Gleiter beschleunigt (auch via Tastaturbedienung) nahezu bis Lichtgeschwindigkeit und legt rasante 180°-Wendungen genauso elegant aufs Sternenparkett wie den platzsparenden Vertikalflug, der sich gerade bei engen Passagen als nützlich erweist. Soweit so original, ganz neu hinzugekommen ist eine Art Bonusgame, bei dem besonders fleißige Punktesammler ihren gelandeten Raumer verlassen und per pedes den Reaktorkern eines Dreadnoughts zerstören können – den nächsten der 24, teils anwählbaren Levels erreicht man aber auch ohne von dieser Option Gebrauch zu machen.

All das ist nicht nur schön abwechslungsreich zu spielen, sondern auch recht hübsch anzusehen. Die wilde Hatz führt über 32-farbige Technolandschaften und Gebiete im Organo-Look, die Feindformationen sind hart, aber gerecht, sämtliche Sprites gleiten dahin wie Schmelz-Butter, und das superschnelle Scrolling kommt praktisch nie ins Stottern. Okay, etwas origineller hätte die Grafik ruhig sein dürfen, aber immerhin werden A1200 und A4000 mit dem zusätzlichen Mayhem-Modus verwöhnt, wo nahezu doppelt so viele Gegner am Screen für die ideale Profi-Herausforderung sorgen. Bis Weihnachten soll auch eine Version für das CD32 vorliegen, doch die Soundbegleitung mit Musik, massig Sound-FX und Sprachausgabe ist jetzt schon sehr gelungen. Im Ergebnis liegt mit Uridium II jedenfalls ein Ballerknaller vor, wie man ihn seit „Apidya" schmerzlich vermißt hat! (rl)

HIT

URIDIUM 2
(RENEGADE/GRAFTGOLD)
BALLER-ACTION

86% „FEURIG"

GRAFIK	76%
ANIMATION	83%
MUSIK	78%
SOUND-FX	81%
HANDHABUNG	88%
DAUERSPASS	87%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 79,-

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	2	NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	SPIELST.:1/HIGHSCORES	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

Middelicherstr. 305
45892 Gelsenkirchen
Tel. 0209/ 73093
ANRUFEN !!!!

PC - CD ROM

Titel	Preis
360 Compilation	159,50
Air Warrior	139,50
Britannica Family P.	299,00
Carmen World De Luxe	179,50
CD Game Pack 2	299,00
Gunship/Midwinter	129,50
Chessmaster 3000	99,95
Eco Quest	94,50
Der Patrizier	99,95
Graphmagic Vol 1 oder 2	69,95
INCA	99,98
Kings Quest 5	89,00
Pacific Island	99,50
Prince of Persia/Man	129,50
Psycho Killer	99,50
Sherlock Holmes	99,50
Sherlock Holmes 2	169,00
Space Quest 4	99,90
Top Shots on CD	129,00
Ultima 1-6	169,50
Wing C.1/Miss. 1+2	199,00
Wing C.1/Ultima 6	199,00
Wing C.2 De./Spe.Acc	168,00
The 7th Guest	148,00

PC - ZUBEHÖR

Artikel	Preis
Trackball	89,50
Quickshot QS 113	24,95
Quickshot QS 140	67,50
120 MB AT Bus Festplatte 3,5"	398,50
170 MB AT Bus Festplatte 3,5"	498,00
240 MB AT Bus Festplatte 3,5"	648,00
250 MB AT Bus Festplatte 3,5"	698,00
weitere großen auf Anfrage	

MULTIMEDIA

Artikel	Preis
Soundblaster 16 ASP	548,00
Miro Movie	1498,00
Audio Blaster 2.5 dt.	248,00
Audio Blaster Jun. dt.	148,00
Audio Blaster Pro 4.0 dt.	348,00
Movie Blaster dt.	698,00

AMIGA ZUBEHÖR

Artikel	Preis
3,5" Laufwerk extern Metall	148,00
3,5" Einbau Laufwerk A 500	128,00
3,5" Einbau Laufwerk A 2000	138,00
512 KB Ram Karte/Uhr/Akku/Absch.	59,00
1 MB Ram Karte A 500+	88,00
1,8 MB Ram Kart A 500	209,00
1 MB Ram Karte A 600	128,00
8 MB Ram Karte mit 2 MB bestück A 2000	298,00
Maus Joystick Umschalter elktr.	39,00
Kickstart Umschaltplatine, per Maus	
Umschaltbar	49,00
mit Kickrom 1.3	79,90
mit Kickrom 2.0X	89,00
Kickstart Umschaltplatine für Amiga 600	
mit Kickrom 1.3	89,50
Trackball Standart	68,00
Trackball Crystall	78,00
Alfa Scan Plus	348,00
Amiga Maus	39,50
Optical Maus	78,00
Infra Rot Maus	110,00
Maus Pad	6,00
Competition Pro 5000	24,50
Quickshot I QS 101	7,98
Turbo Cockpit	59,90
Turbo Pro	17,50
Turbo Profi 8 Mikroschalter	24,95
Turbo Mega Jet	49,90
Diskettenbox mit Rollverschluß 100	24,95
80 MB Festplatte A500/A500+	
schnelle AT-Bus Technologie	
8MB Ram Option,0MB bestückt	648,00
120 MB Festplatte, sonst w.oben	698,00
210 MB Festplatte, sonst w.oben	798,00
Festplatten für Amiga 600 / 1200	auf Anfrage

WEITERE PRODUKTE AUF ANFRAGE

CD ROM DRIVE

Artikel	Preis
Mitsumi CRMC-LU005s int.	448,00
Philips CDD462 int.	918,00
Philips CDD705 int.	1098,00
Philips CM 205 int.	578,00
NEC CDR 84 int.	1098,00
Matsushita SCD int.	669,00
Teac CD50 int.	798,00

Eigene Serviceabteilung im Haus
Reparatur von PC und AMIGA
Installation Ihrer Rechner
ALSO WENN SIE PROBLEME HABEN
WIR HELFEN

Pro-Computer im Eurovia Gewerbepark

BESTELLANNAHME UND LADENVERKAUF
MONTAG - FREITAG v 9 - 18 UHR SAMSTAG v 10 - 13 UHR

Middelicherstr. 305
45892 Gelsenkirchen
Tel. 0209/ 73093
ANRUFEN !!!!

PROGRAMM		AMIGA	PC
1869	DV	69,95	83,95
4 D Sports Boxing	DA	32,00	38,50
4 D Sports Driving	DA	32,00	38,50
Aces Mission Disk WW2 1946	EA	---	48,95
Aces of The Great War	DA	31,50	38,50
Aces of The Pacific	DA	---	69,95
Aces of The Europe *	DV	---	88,98
AIR Commander	DA	---	69,95
AIR Warrior SVGA	DA	---	97,95
AIR Land, Sea	DA	69,95	76,95
AIRBUS A320	DA	69,98	69,98
AIRBUS A320 AMERICA	DV	97,48	97,48
Alone in the Dark	DV	---	97,48
Amazon	EA	---	83,95
American Tail	EA	---	56,00
Ancient Art of War in The Sk.	DA	71,96	90,95
Apocalypse	DA	52,98	---
Arabian Nights	DA	67,47	---
Armour-Geddon 2	DA	67,47	83,95
Astatic	DA	21,00	21,00
Atac	DA	74,97*	80,95
A-Train	DV	95,96	99,99
A-Train Construction Set	DV	---	49,95
Adventure Collection			
(Jer-Sammlung)	DA	67,50	74,95
Abandoned Pace 2	DV	67,95	95,95
Archer Macleans's Pool Billard	DA	52,98	67,50
B-17 Flying Fortes	DA	79,95	97,97
Bane of The Cosmic Forge	DV	69,97	83,97
Bards's Tale 3	DA	22,97	22,97
Bards's Tale Construction Set	DA	62,97	62,97
Bards's Tale Trilogy	DA	---	76,96
Bat 2	DV	76,96	83,97
Battle Chess 1	DA	22,97	22,97
Battle Chess 2	DA	55,97	62,97
Battle Isle Data Disk 1	DA	44,98	44,98
Battle Isle Data Disk 2	DA	44,98	44,98
Battletoads *	DA	---	54,98
Bazooka Sue *	DV	95,98	---
Betrayal at Krondor *	DV	---	89,98
Birds Of Prey	DA	49,97	76,96
Bitmap Brothers Vol.1	DA	---	55,97
Bitmap Brothers Vol 2 *	DA	59,98	59,98
Buck Rogers 2	DV	---	89,97
Bug Bomber	DA	55,97	62,97
Bundesliga Manager Profes 2.0	DV	74,98	74,98
Burning Steel	DV	---	83,97
Burning Steel Datadisk 1	DV	---	39,95
Burning Steel Datadisk 2	DV	---	38,95
Buzz Aldrins Race into Space	DA	---	97,48
Balance *	DV	---	39,00
Body Blows	DA	52,95	---
Captive	DA	---	62,97
Carl Lewis Challenge	DA	55,97	83,97
Car Pand Driver	DA	---	76,96
Castles 1	DA	62,97	62,97
Castles 1 Data Disk	DA	---	27,97
Castles 2	DA	---	69,97
Catcham	DA	48,97	55,97
Centurion-Defender of Rome	DA	22,97	22,97
Chuck Yeager's Aft 2.0	DA	22,97	22,97
Chuck Yeager's Air Combat	DV	---	74,97
Chuck Rock 2 Son of Chuck	DA	52,48	---
Chess Maniac 5Billion 1	DV	---	89,98
Civilization	DV	80,47	97,97
Comanche-Operation White L	DV	---	90,97
Comanche Mission Disk 1	DV	---	58,95
Combat Air Patrol	DA	67,48	---
Contraptions *	DA	49,50	---
Creepers	DA	74,95*	74,95
Creatures	DA	52,48	---
Crisis In The Kremlin	Da	---	90,97
Cruise For A Corpse	DV	62,97	62,97
Cyber Race*	DV	---	89,98
Combat Air Patrol *	DA	73,90	---
Day of the Tentacle(Maniac)	EA	---	82,48
Dune 2 --Battle for Arrakis	DV	59,95*	67,95
D/Generation	DA	38,47	41,97
Daily Sports Cover Girl Poker	DA	48,97	55,97
Dark Half	EA	---	53,97
Dark Queen of Krynn	DV	---	89,98
Darklands	DA	---	49,97
Das Boot	DA	35,47	41,47
Das Schwarze Auge 1 WB	DV	74,98	83,97
David Leadbetter's Golf	EA	---	83,97
Demolition Construction Set	DA	---	22,97
Der Patrizier	DV	67,95	83,97
Die Schoene und das Biest	DV	---	89,98
Dogs Of War	EA	---	41,97
Double Dragon 3	DA	48,97	55,97
Dune 1	DV	55,97	62,75
Dungeon Master	DV		69,97
Dyna Blaster	DA	62,97	69,74
Dynatech	DV	55,97	69,97
Desert Strike	DA	69,95	---
Dogfight	DA	67,98*	89,90
Empire Deluxe	EA	---	89,85
Eric the Unready	EA	---	67,85
Elvira 2: Jaws Of Cerberus	DV	48,97	48,97
Elysium	DV	---	69,97
Euro Soccer	DA	---	48,97
Eye Of The Beholder 2	DV	83,97	83,97
Eye Of The Beholder 3	EA	---	83,98
Eishockey Manager	DV	79,95	79,95
Exodus 3010	DV	59,98	---
Fallen Empire	DV	89,98	---
Fire and Ice *	DA	53,98	44,90
Flashback	DV	67,48	74,98
Flies Attack on Earth	DA	74,98	---
Fly Harder *	DA	69,95	---
Freddy Pharkas *	DV	---	74,98
F-117 A Nighthawk	DA	---	97,97
F-15 Strike Eagle 2	DA	80,47	80,47
F-15 Strike Eagle 3	DA	---	97,97
F-19 Stealth Figther	DA	34,98	34,99
Falcon 3.0	DA	---	97,97
Falcon Campaign Disk 1	DA	---	55,97
Fantastic Worlds	DA	74,96	83,97
First Samurai	DA	---	62,97
Forge Of Virtue	DA	---	41,97
Formula One Grand Prix	DA	80,47	97,97
Games-Summer Challenge	DA	---	67,97
Games-Winter Challenge	DA	---	67,97
Gateway	DV	---	67,97
Global Conquest	DA	---	97,97
Global Effect	DA	62,97	69,97
Global Gladiators	DA	59,98	---
Grand Prix Unlimited	DA	---	67,97
Gunship 2000	DA	74,98	97,97
Gunship 2000 Scenario Disk	DA	---	55,97
GOAL *	DA	59,98	---
Hardball 3	EA	---	62,97
Harpoon 1.2.1	EA	74,47	79,96
Harpoon Battleset #4	DA	29,97	29,97
Harpoon Designer 2	EA	---	52,98
Harrier Jump Jet	DA	---	97,97
Heart Of China	DV	83,97	83,97
Heroes Of The 357TH	DA	---	69,97
Hexuma	DV	83,97	83,97
History Line 1914-1918	DV	89,97	89,97
Humans	DA	55,97	55,97
Humans Race	DA	59,98	59,98
Hannibal	DV	79,95	95,95
Hired Guns *	DA	67,95	89,95
Imperium	DA	22,97	22,97
Indiana Jones 3 Adventure	DV	69,97	69,97
Indiana Jones 4	DV	83,97	90,97
Ishar-Legend Of The F	DV	---	69,97
Island of Dr. Brain *	EA	---	67,98
Jonathan	DV	89,95	89,98
Jordan in Flight	DA	---	82,95
Kaiser	DV	---	90,97
King's Quest 5	DV	55,97	83,97
King's Quest 6	DV	---	83,97
KGB	DV	59,95	67,97
Land of Lore	DV	---	67,98
Legend Of Kyrandia	DV	74,96	76,96
Legends Of Valour	DV	---	83,97
Leisure Suit Larry 5	DV	62,97	69,97
Links 386 PRO	DA	---	97,97
Links Bayhill	EA	---	34,97
Links Bountiful	EA	---	34,97
Links Firestone	EA	---	34,97
Links Hyatt Dorado	EA	---	34,97
Links Mauna KEA	EA	---	41,97
Links Pinehurst	EA	---	34,97
Links Pinehurst SVGA	EA	---	44,98
Links Troon North	EA	---	34,97
Links Banff Springs	EA	---	49,95
Liberation-Captive 2	DA	59,98	67,48
Locomotion	DV	55,97	62,97
Lord Of The Rings 1	DA	62,97	69,97
Lost Secret of the Rainforest	EA	---	67,48
Lure Of The Rings 2	DA	---	69,97
Lure Of The Temptress	DV	55,97	62,97
Lemmings 2 - The Trible	DA	67,95	83,50
Lionheart	DA	59,95	---
Lotus Compilation (1,2,3)	DA	59,95	---
Liberation - Captive 2 *	DA	64,50	71,50
Mega Collection			
(Ser-Sammlung)	DA	52,45	52,45
Mercenaries	EA	---	82,50
MC Donald Land	DA	49,95	52,98
M1 Tank Platoon	DA	35,98	35,98
Mad TV	DV	69,97	83,97
Magic Candle 2	DA	---	69,97
Maniac	DA	20,97	20,97
Mantis XF 5700	DA	---	49,97
Mario Andretti's Racing Chall	DA	---	62,97
Mega-Lo-Mania	DV	---	76,96
Might & Magic 3	DV	49,97	83,97
Might & Magic 4	DV	---	83,97
Monky Island 1	DV	68,00	79,00
Monky Island 2	DV	83,95	83,95
NO. 2 Collection	DV	69,95	83,97
Nigel Mansell World Champ	DA	59,98	---
Patriot *	DA	---	89,98
PGA Tour Golf Courses	DA	---	29,00
PGA Tour Golf Plus	DA	62,90	69,90
Pirates	DA	29,50	29,50
Pirates Gold *	DV	99,98	---
Planets Edge	DV	---	83,90
Police Quest 3	DV	62,50	69,95
Populous 2	DA	62,87	79,96
Powermonger	DA	62,87	69,95
Prince of Persia 2	DA	74,98	74,98
Prophecy Of The Shadow *	DV	74,98	83,97
Project Terra *	DA	67,48	---
Pinball Dreams *	DA	---	63,95
Quest For Glory	DV	---	69,97
Racing Masters	DV	39,00	34,95
Railroad Tycoon	DA	80,50	90,95
Rampart	DA	---	62,95
Reach for the Skies	DA	59,98	67,98
Red Baron	DV	---	69,97
Red Baron Mission Disk 1	EA	---	49,00
Rex Nebular	DA	---	49,97
Return of the Phantom *	DA	99,98	---
Risky Woods	DA	---	62,95
Roma AD 92	DA	62,95	69,97
Ringworld-Revenge of the Pat.	DA	---	79,95
Scenario	DV	62,95	69,97
Secret Weapons Of The Lufte	EA	---	83,97
Sherlock Holmes	DV	---	89,98
Skat 92	DA	---	71,96
Siege	EA	---	62,95
Silent Service 2	DA	79,90	79,90
Space Quest 4	DV	62,90	69,95
Space Quest 5	DV	---	74,98
Special Forces	DA	79,90	89,95
Spelljammer-Pirates Of Realmsp	EA	---	69,95
Sports Collection	DA	62,95	69,95
Star Control 2	DA	---	69,95
Star Legions	EA	---	73,50
Star Treck	DV	---	83,95
Starflight 2	--	---	62,97
Steel Empire	DA	62,95	69,97
Strategy Masters	DA	62,97	74,96
Strikefleet	--	---	22,00
Super Tetris	DA	73,50	79,95
Superfrog	DA	52,48	---
Shadow of the Comet	DV	---	89,95
Snoopy Game Club	EA	---	39,95
Stund Island	DV	---	95,95
Sensible Soccer 92/93 *	DA	---	59,95
Serpent Isle (Ultima 7 teil2)*	DA	---	89,95
Sim Ant	DA	89,98	---
Sim Life	DV	---	94,95
Space Hulk	DA	89,50	99,50
Spellcraft - Aspects of Valor*	DV	---	89,50
St. Thomas *	DV	79,50	99,80
Street Fighter 2	DA	59,98	79,50*
Strike Commander	DA	---	97,50
Strike Commander Speech Pack	DA	---	49,50
Scenario *	DV	69,90	---
Super Hero *	DA	69,90	---
Syndicate *	DA	67,48	89,98
Tasks Force 1942	DA	---	97,95
The Dagger Of Amon Ra	DV	---	69,95
The Incredible Machine	DA	---	69,95
The Perfect General	DV	76,95	83,95
Theatre Of War	DA	---	69,95
Their Finest Hour	DA	69,95	69,95
Their Finest Hour MissionDisk	DA	29,90	29,90
The Complete Chess System	DV	---	89,98
Transartica	DV	59,98	59,98
The Chaos Engine	DA	59,50	---
The Greatest (3er Sammlung)	DV	63,50	79,50
The Legacy	DA	---	99,95
The Game Winter Challenger	DA	79,50	---
Take a Break - Pinball *	EA	---	89,95
Traps n Treasures *	DA	67,48	---
UGH!	DA	49,50	59,95
Ultima 6 The False Prophet	DA	---	44,95
Ultima 7 Die Schwarze Pforte	DV	---	83,95
Ultima 7 The Black Gate	DA	---	69,95
Ultima Trilogy 2	DA	---	76,95
Ultima Underworld 1	DA	---	76,95
Unlimited Adventures	EA	---	67,48
V For Victory-Utah Beach	EA	---	69,98
War in the Gulf	DV	74,98	82,98
Wayne Gretzky Icehockey 3	EA	---	89,98
Warworks	DV	62,95	62,95
Willy Beamish	DV	---	69,95
Wing Commander 1	DA	79,50	39,50
Wing Commander 1 De Luxe	DA	---	89,95
Wing Commander 2	DV	---	83,95
Wing Com.2 Speech Accessory D.	DA	---	39,95
Wing Com.2 Special Operation 1	DA	---	39,95
Wing Com.2 Special Operation 2	DA	---	39,95
Wizardry 7: Crusaders Of..	DV	---	97,50
Whale Voyage	DV	67,50	89,50
Walker	DA	79,50	---
X-Wing	EA	---	89,50
X-Wing	DA	---	89,50
Zenobots *	DA	---	89,90
Zool	DA	---	59,95
Zero *	DA	67,48	---
Zak Mc Kracken	DV	62,95	62,95
Zyconix	DA	38,50	48,95

Pro-Computer im Eurovia Gewerbepark

BESTELLANNAHME UND LADENVERKAUF
MONTAG - FREITAG v 9 - 18 UHR SAMSTAG v 10 - 13 UHR

MAILBOX

Da war doch was, irgendwas mit Briefen? Kettenbriefe? Bestimmt nicht. Liebesbriefe? Nicht ganz, aber das L könnte stimmen. Looserbriefe? Jaaa, fast. Na, dann vielleicht Leserbriefe?! Bingo! Ach so, bloß wieder Eure Fragen und Beschwerden bzw. unsere Antworten und Rechtfertigungen...

Leserbriefe

ALLE GUTEN FRAGEN SIND DREI

Seit gut einem Jahr bin ich begeisterter Joker-Leser, und dies ist mein erster Leserbrief. Drei Fragen würde ich Euch gerne stellen:

1) Wird es einen Nachfolger zu „Body Blows" geben?
2) In der letzten Ausgabe hat uns Borgi geflüstert, daß Electronic Arts nun in Deutschland eine Filiale eröffnet hat. Heißt das, daß jetzt alle oder zumindest die meisten EA-Konsolengames auf den Amiga umgesetzt werden?
3) Im selben Heft habt Ihr die 1200er-Spezialversion von „James Pond 2" vorgestellt und den Speicherbedarf mit 2 MB angegeben – würde dieses Spiel somit auch auf einem 500er mit 2,5 MB laufen?
fragt sich und uns Enrico Cescutti aus Erlangen.

1) Gute Nachrichten: „Body Blows II" ist bei Team 17 gerade in der Mache und soll zum Jahreswechsel fertig sein; wobei zuerst eine Version für den A1200 veröffentlicht wird.
2) Neutrale Nachrichten: Die Eröffnung eines deutschen EA-Büros bringt unter Garantie deutsche Versionen aller für den Amiga geplanten Titel – ob sie auch mehr Konvertierungen bringt, ist eher fraglich. Das entscheidet letztlich immer noch das „Mutterhaus".
3) Schlechte Nachrichten: Das Spezielle an Spezialversionen für den 1200er ist in aller Regel die Unterstützung der neuen Grafikchips und nicht der Speicherbedarf. Der buntere Geheimfisch läßt sich am 500er also leider keinesfalls fangen.

ZU SCHNELL GELANDET

Hinsichtlich Eures „Airbus"-Tests im letzten Heft muß ich mich doch mal zu Wort melden! Als halbwegs erfahrener A320-Pilot mit ca. 200 Missionen werde ich den Eindruck nicht los, daß Euer Tester diesen Flieger nicht im geringsten beherrscht. Da brauche ich mir doch nur das Bildschirmfoto anzusehen, um zu wissen, daß der arme Kerl nicht mehr lange zu leben hat: Ich jedenfalls habe noch keine Maschine gesehen, die kurz vor der Landung exakt Mach 0,63417 draufhatte und hinterher mehr als ein Blechknäuel gewesen wäre! Tut mir leid, aber der Bericht wirkt für mich unglaubwürdig.
protestiert Mike Göpfert aus Lübben.

Wer hat je behauptet, daß Fotograf und Tester unbedingt dieselbe Person sein müssen? In Einzelfällen (Urlaub, Krankheit, Tiefschlaf...) kann es nämlich durchaus vorkommen, daß die Fotos von einem „unbedarfteren" Menschen nachgeschossen werden müssen; so auch beim Airbus. Rückschlüsse auf Martins unumstrittene Flugkünste sind hier also unzulässig, sorry.

GUT GELANDET

Euer Abo ist erste Sahne! Bei einem Konkurrenzblatt kam das erste Heft fünf Tage zu spät, das nächste drei Tage, und so ging es das ganze Jahr durch weiter, wobei ich mein Exemplar bestenfalls an dem Tag erhielt, an dem ich es auch am Kiosk hätte kaufen können. Von dieser Krankheit bin ich dank Euch geheilt, obwohl es mir nach drei Jahren schwerfiel, den Joker zu abonnieren. Es war halt schon zum Ritual geworden, an jedem letzten Freitag im Monat zum Kiosk-Besitzer zu sagen: „Gimme one, please!" Doch seither landet Euer Magazin bereits drei Tage vor dem Erscheinungsdatum bei mir, und das sehr schön verpackt (nicht mit einem Adreßaufkleber mitten auf dem Cover wie anderswo...) und noch dazu billiger. Die tolle Abo-Prämie in Form eines Demos von „Combat Air Patrol" hat mich sogar so sehr überzeugt, daß ich das zugehörige Game gleich orderte. Weiter so!
begeistert sich Martin Ganz aus Bietigheim über unseren Abo-Service.

Na, so was liest man doch gerne! So gerne, daß all Ihr anderen es jetzt auch lesen durftet...

NEUES AUS SCHAALBY

Heute bekommt Ihr mal 'nen Brief aus Schaalby – ein Ort, der immerhin fast so groß wie Tiefenbach ist! Selbst die Post findet ihn ohne Probleme, bekomme ich doch mein Abo-Exemplar immer einige Tage vor dem Erscheinungstermin. Und wenn Ihr mich fragt: Laßt das Heft so, wie es ist. Wenn Ihr jedesmal eine Rubrik rausschmeißen wolltet, nur weil sie irgend jemandem nicht gefällt, dann gäbe es vermutlich bald gar keinen Joker mehr...
So, nun aber meine Anmerkungen: Brigitta finde ich zwar immer noch nicht schön, aber der Friseurbesuch war trotzdem nicht umsonst – weiter so! Wohingegen der haarige Werner anscheinend schon länger nicht mehr beim Schneiden war, richtig? Herzlichen Glückwunsch zu Megablast, ich finde es toll, daß Ihr für jeden eine eigene Zeitschrift macht. Haben nach den Konsolen auch ST und 64er noch 'ne Chance? Aber an sich möchte ich gerne Brork adoptieren; die Leute sagen sowieso, daß ich ihm ähnlich sehe. Un di Rächdsschraibunk is auch enlich! Herrn Dörries will ich zwar nicht adoptieren, aber recht hat er mit seinem „Historyline"-Test – voll in Ordnung! Wie wär's mit einem Hardware-Sonderheft nach der Strategie? Darf ich Jan Hinz grüßen? Wenn ich eine Festplatte habe, brauche ich dann noch eine Zweitfloppy? Wenn ich eine Hose habe, brauche ich dann noch eine Unterhose? Wenn...
An dieser Stelle unterbricht die BPS mit folgender Mitteilung: „Bei fortgesetzter Lektüre des Briefes von Christian Madsen aus Schaalby muß mit erheblichen Schäden an Geist und Seele gerechnet werden!"

Womit nur anfangen? Damit, daß Gitti jetzt beleidigt ist, sich sofort nochmals umfärben ließ und Schaalby schaal findet? Damit, daß komatöse Rechner wie ST und 64er wohl nicht mit einer Joker-Kur rechnen dürfen? Damit, daß Brork nicht zur Adoption freigegeben ist – schon eher zum Abschuß. Damit, daß Hardware nicht gerade unsere Spezialität und deshalb kaum ein Sonderheft-Kandidat ist? Damit, daß ein Zweitläufer trotz Harddisk nicht schadet, weil viele Games sich nicht installieren lassen? Damit, daß Du Dir eine Unterhose sparen kannst, wenn Du versprichst, ab sofort nur noch braune Beinkleider zu tragen? Ach was, am besten, wir fangen gar nicht erst an, sondern hören jetzt auf.

HISTORY-LINER IM ZIVILDIENST

Bernhard Dörries hat zumindest teilweise recht: Zwar kaufe ich meine Spiele nicht mit der Waage in der Hand, aber ein schwerer Karton ist mir allemal lieber als 'ne lasche Schachtel. Und Verkaufszahlen allein beweisen noch lange nicht, daß ein Game auch wirklich gut ist...
Auch ich verstehe ja Eure Enttäuschung über Thalions „Airbus", aber erst quengeln die User jahrelang nach einem realistischen Flugi, und nun rümpfen sie die Nase! Sicher, die Optik ist wirklich nicht schön, aber was soll man denn davon abgesehen in einen zivilen Flieger einbauen, damit er Euch gefällt? Einen netten kleinen Dungeon mit vielen Monstern? Ein Bordgeschütz? Eine simulierte Stewardeß? Nö, der „Airbus" ist für Zivis da, nicht für Richthofens.
stellt Tobias Wallat aus Berlin fest.

Wir sind mit „Gewichthebern" wie Dir und Lesertester Bernhard zwar einer Meinung, wenn es darum geht, daß gute Verkaufszahlen allein noch kein gutes Spiel machen – aber eine schwere Schachtel allein ist doch auch ein bißchen wenig, oder? Und hätten Stewardessen dem „Airbus" wirklich geschadet? Oder ein paar (Sonder-) Szenarios, beispielsweise mit einer Flugzeugentführung?

AUSGELEI(H)ERT?

Als ich neulich mal wieder in der Stadt war, wollte ich mir unter anderem ein Game ausleihen. Tja, und wie ich da so im Laden stehe, eröffnet mir der Verkäufer, daß es neuerdings ein Gesetz geben soll, welches den Verleih von Computerspielen verbietet. Stimmt das?
entsetzt sich Stefan Behringer aus Roßdorf.

Ja, deshalb wird es vorläufig auch keine Leaser-Charts mehr geben. Zwar organisieren sich die Verleiher derzeit als „Clubs", andererseits versuchen die Hersteller im „Verband der Unterhaltungssoftware Deutschland", auch diese vermeintliche Gesetzeslücke zu stopfen – die weitere Entwicklung bleibt abzuwarten.

KNOPF AN KNOPF

Der Amiga hat ja ein paar Probleme, wie jedermann weiß. Könnte es nicht daran liegen, daß er bestenfalls nur über zwei Joystick-Feuerknöpfe verfügt? Das Super Nintendo z.B. hat schließlich satte sechs Stück! Dabei könnte die „Freundin" sogar acht Buttons vertragen, mit Belegung nach Wahl der Softwarefirmen. Dazu müßten die Ports von Maus und Stick nur per Adapter zusammengeführt werden, und schon hätte man einen 18poligen Anschluß. Und siehe da – mehr Spielspaß, Konsolen in den Müll, mehr Arbeitsplätze, mehr...
schwärmt Rainer Poser aus Mannheim.

Falls der streckenweise stockende Softwarenachschub wirklich ein Problem der theoretisch vorhandenen Feuerknöpfe sein sollte, sticht der Amiga jetzt schon alle Konsolen locker aus – auf der Tastatur gibt's doch sooo viele potentielle Knöpfchen, da kommt kein Joypad mit!

AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA ★ AMIGA

Titel	Preis
A-Train /dt	84.95
A-Train Construction Set /dt	42.95
Amberstar /dt	73.95
Arabian Nights	49.95
B.C. Kid /dt	49.95
B17 Flying Fortress /dt	68.95
Battle Isle + Data Disk/dt	69.95
Battle Isle Data Disk. 2 /dt	48.95
Blaster /dt	49.95
Body Blows /dt	47.95
Bundesliga Manager Professional /dt	69.95
Burntime /dt	72.95
Campaign /dt	62.95
Campaign Mission Disk. /dt	42.95
Chaos Engine /dt	49.95
Chuck Rock 2 /dt	47.95
Civilization /dt	76.95
Das Schwarze Auge /dt	74.95
Der Patrizier /dt	72.95
Desert Strike /dt	54.95
Dune 2 /dt	52.95
Dungeon Master & Chaos strikes back /dt	62.95
Eishockey-Manager/dt	74.95
Fire & Ice /dt	49.95
Flashback /dt	62.95
Formula 1 Grand Prix /dt	77.95
Global Gladiators /dt.	49.95
Goal ! /dt	52.95
Gunship 2000 /dt	69.95
Hannibal /dt	67.95
Historyline 1914-1918 /dt	81.95
Indiana Jones 4 /dt	87.95
Ishar 2 /dt	58.95
Legend of Kyrandia /dt	63.95
Lemmings 2 /dt	63.95
Lionheart/dt	54.95
Lost Vikings /dt	69.95
Lothar Matthäus /dt	64.95
Lotus 1–3 Compilation /dt	58.95
Overdrive /dt	49.95
Pinball Dreams /dt	49.95
Pinball Fantasies /dt	56.95
Railroad Tycoon /dt	76.95
Secret of Monkey Island 2 /dt	86.95
Sensible Soccer '93 /dt	49.95
Silent Service 2 /dt	76.95
Sim City Deluxe /dt	84.95
Space Legends /dt	74.95
Special Forces /dt	77.95
Street Fighter 2 /dt	57.95
Superfrog /dt	49.95
Syndicate /dt	62.00
Transarctica/dt	49.95
Traps 'n' Treasures /dt	64.95
WWF European Rampage Tour	52.95
Walker /dt	58.95
War in the Gulf /dt	69.95
Wing Commander /dt	39.95
Yo! Joe! /dt	56.95
Zool /dt	49.95
Sonderangebote:	
Alien Breed Edition	22.95
Castles /dt	29.95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	30.95
F-19 Stealth Fighter /dt	30.95
F17 Challenge /dt	24.95
M1 Tank Platoon /dt	28.95
Midwinter 2 /dt	30.95
Pinball Magic /dt	22.95
Pirates ! /dt	24.95
Project X /dt	23.95
Tennis Cup 2	18.95
Turrican 2 /dt	18.95

Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.
Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).
Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.
Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!

ANDREAS BACHLER COMPUTERSOFTWARE

Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-46361 Bocholt
Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631

MAILBOX

WIR BLUMENKINDER

In letzter Zeit testet Ihr immer mehr reine 1200er-Spiele. Okay, der Schwerpunkt liegt nach wie vor auf dem Normal-Amiga, aber ich befürchte, daß sich das einmal ändern könnte. Wann ist es wohl soweit? Müßt Ihr wirklich mit der Zeit gehen? Ehrlich, ohne den A500-AJ ist das Computerleben doch wie eine Wiese ohne Blumen!
schnieft Melanie Müller aus Höheischweiler.

Hübsch gesagt, Melanie! Doch liegt die Zukunft trotz aller Poesie nun mal nicht in unserer Hand, wir können immer nur das testen, was es gerade zu testen gibt. Aber wir hoffen mit Dir, daß auf der großen Amiga-Spielwiese noch lange viele schöne 500er-Blüten zu pflücken sind...

LÖSCHT DEN AMIGA AUS!

Ihr müßt doch zugeben, daß die Amiga-Family langsam in den Sarg wandert – selbst Fachleute geben dem Rechner bloß noch zwei bis drei Jahre. Und wenn man heutzutage in die Software-Abteilungen der Kaufhäuser geht, sieht man's schon: Neue Amiga-Spiele gibt es genügend, aber gute Games sterben aus. Und findet man doch mal eins, so braucht es anderthalb Megabyte, Festplatte und Turbokarte. Okay, werdet Ihr sagen, dann kauf' Dir halt 'nen 1200er! Na ja, der ist in der Tat nicht übel, aber eigentlich bereits zu spät dran; da kann ich mir doch gleich einen 486er zulegen und werde zudem hervorragend mit Soft versorgt. Über die sonstigen Amiga-Modelle braucht man eh keine großen Worte zu verlieren, warum diskutiert Ihr also in der nächsten Redaktionssitzung nicht mal über die Aktion „Löscht den Amiga aus!"? Alle Leute würden zu PC oder Konsolen überlaufen, den PC Joker oder das Megablast kaufen, und Michael könnte sich über viel, viel Geld freuen.

Ach ja, und macht die Briefeschreiber in der Mailbox nicht so runter! Seid lieber froh, daß Ihr so interessante Briefe bekommt...
mahnt Robin Gundlach aus Trier.

Geld ist zwar viel, aber (selbst für Michael) nicht alles: PC Joker hin, Megablast her, wir glauben nach wie vor an unsere Jugendliebe Amiga, stehen zu diesem Computer und wünschen ihm ein langes Leben! Und mal ehrlich, meinst Du nicht auch, daß die Hardware-Landschaft ohne dieses Prachtstück zwischen DOSen und Konsolen sehr viel ärmer wäre? Beschränken wir uns also weiterhin darauf, bei bzw. nach unseren Redaktionskonferenzen nur eines zu löschen – nämlich das Licht.
P.S.: War das für Mailbox-Verhältnisse nicht eine höchst liebevolle Antwort?

LANG LEBE DER AMIGA!

Erlaubt mir mal ein paar klare Worte bezüglich des A1200. Es gibt ja einige Leute, die einfach nicht einsehen wollen, daß dieser Rechner momentan der beste Zockercompi im Sonnensystem ist. Man muß schließlich auch das Preis-/Leistungs-Verhältnis betrachten: Einen Zwölfer bekomme ich im Versand mit 60-MB-Platte plus Monitor für 1800 DM. Und damit kann ich abgesehen von „Strike Commander" alles spielen. Aber läuft „Strike Commander" denn auf einer 1800-DM-MS-DOSe? Nö, da muß ich schon ein paar Steine mehr hinlegen – und darf trotzdem auf „Body Blows", „Turrican III" und ähnliche Perlen verzichten!
Eine andere Geschichte ist natürlich, daß einige Firmen nicht mehr für den Amiga konvertieren wollen. Am Ende tun sie es zwar meist doch irgendwie, aber trotzdem: Leute, laßt

die Finger vom Sch...raubkopieren! Erstens ist das Klauerei, zweitens wird es neuerdings nach EG-Recht hart bestraft, und drittens ruiniert Ihr den Amiga! Vor allem – was wollt Ihr eigentlich mit 300 Disks? Reinstecken, Cracker-Intro beglotzen, drei Minuten anspielen und verstauben lassen?
grollt The Dodger aus Dessau.

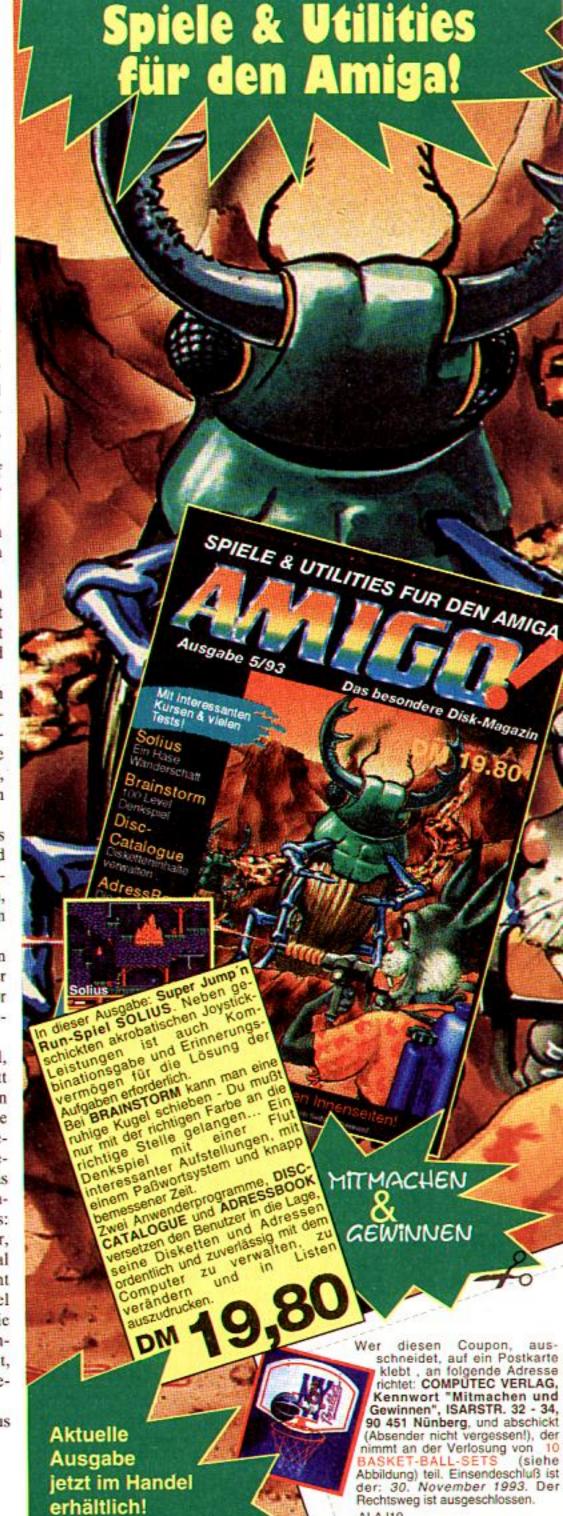
Gut gebrüllt, Löwe! Tatsächlich steht die „Freundin" ja trotz aller Konkurrenz immer noch sehr gut da, wenn es um einen preiswerten Computer geht, mit dem man in erster Linie zocken und in zweiter auch ein bißchen was anderes machen möchte. Und auch was die angedrohten Konvertierungs-Stops betrifft, hast Du recht: Es wird kaum je so heiß gegessen, wie gekocht wird! Vom Schaden, den Raubis anrichten bzw. bereits angerichtet haben, gar nicht erst zu reden...

DÄMMERT DER TAG?

Ich habe mich entschlossen, trotz der Hitze einen Hilferuf loszulassen, wobei es um „Day of the Tentacle" geht. Es kann doch nicht angehen, daß uns Amiganern ein solches Sahnestück vorenthalten wird?! Könnt Ihr nicht mal mit Lucas Arts reden? Und mein Aufruf an alle Leser: Schreibt dem Joker Verlag Briefe, Drohungen, Bittschriften und Erpressungen, damit die alles an Onkel Lucas weiterleiten können. Vielleicht kann man die Firma ja noch umstimmen?
hofft Marco Missner aus Odenheim.

Wir haben mit den deutschen Luc-Assen von Softgold geredet, müssen Dir aber leider mitteilen, daß im Moment (noch?) wenig Hoffnung auf eine Amiga-Version von „Maniac Mansion 2" besteht. Bittschriften an uns werden an diesem unerquicklichen Zustand wenig ändern können, doch ist bekanntlich noch nicht aller Tage Abend – also auch nicht für den Tag des Tentakels!

DIE RACHE DER DRITTEN ZÄHNE

Dies ist schon der vierte Brief, den ich an Euch schicke! Warum könnt Ihr mich nicht einfach mal in Ruhe schlafen lassen und ihn abdrucken, hä? Na, ich sehe schon, hier sind ausgefeiltere Methoden erforderlich – ich weiß auch schon, wie's gehen könnte:
1) Von der Briefmarke auf dem Umschlag kauft Ihr Brork 'nen Hundekeks.
2) Ihr drückt ihm sain Koil in die Hand und schickt ihn in Papa Joes Badezimmer.
3) Während Joe sich im Fangobad entspannt, klaut Brork ihm sein in Drittident schwimmendes Gebiß und flüchtet unerkannt.
4) Bevor er es auffressen kann, sind Brigitta und der Joker zur Stelle. Brigitta erklettert Brork, entreißt ihm die Zähne und wirft sie Joker zu, welcher dann Michael einen Besuch abstattet.
5) Joker schmeißt Michael das Gebiß an den Schädel, und Brork rennt ihn gleich anschließend über den Haufen, gefolgt von Daisy, die den Keks jagt.
6) Nach etwa fünf Minuten (Michi wacht gerade wieder auf) baut sich Papa Joe vor ihm auf und entdeckt sein Gebiß bei Michael.
Nun folgt der brutale Teil, weshalb wir hier einen Schnitt machen und bei den Folgen wieder einsteigen, trägt Mike doch eine Gehirnzerschmetterung nebst einer dicken, gebißförmigen Beule davon. Das wiederum löst eine Kette ungewöhnlicher Ereignisse aus: Brork wird Chefredakteur, dem Joker wird ein Denkmal gesetzt, Brigitta übernimmt das Know How, Michael malt ab sofort das Cover, die Auflage sinkt, alle bekommen ein dreifaches Gehalt, und mein Brief wird abgedruckt...
fabuliert Igor Vucinic aus Rinteln.

Telefonische Bestellannahme
Tel.: 0 23 81/44 01 46
Mo. - Do. 10.00 bis 18.00 Uhr
Fr. 10.00 bis 16.30 Uhr
Ihre Kundenberaterin Heike Hieke

TURTLE-SOFT

Sprangerstr. 4 • 59067 Hamm

AMIGA

Sonderangebote	
Conflict Europe	19,- DH
Fed.o.Free Traders	19,- DH
Lotus III	29,- DH
Passing Shot	19,- DH
Red Baron	39,- DH
Vroom + Data Disk	29,- DH

Tip des Monats	
Black Sect *	69,- DH
Blastar	46,- DH
Jurassic Park *	52,- DV
Lothar Matthäus	58,- DV
Sim Life	73,- DV
Soccer Kid *	59,- DH

Titel	Preis	Titel	Preis	Titel	Preis	Titel	Preis
1869	43,- DV	Curse of Enchantia	62,- DH	Legends o.Kyrandia	64,- DV	Shadowlands	34,- DH
1990 93er Edition *	35,- DV	Cytron	62,- DH	Leisure S. Larry 5	64,- DV	Shadowworlds	66,- DH
3D Construct. 2.0	117,- DV	D-Generation	42,- DH	Lemmings Doub.Pack	60,- DH	Shinobi	12,- DH
4D Sports Boxing	25,- DH	Daily Con.Girl Pak	29,- DH	Lemmings 2	59,- DH	Shuttle	53,- DH
4D Sports Driving	25,- DH	Darkmere *	72,- DH	Lethal Weapon	66,- DH	Silent Service 2	36,- DH
A-Train	72,- DV	Darkseed 1.5	73,- DH	Lion Heart	53,- DH	Silkworm	13,- DH
-Construction Set	43,- DV	Das Boot	36,- DH	Locomotion	53,- DH	Sim Ant	77,- DV
AA - War i.t.skies	59,- DH	DSA	69,- DV	Lord of The Rings	59,- DH	Sim City Archit.1	35,- DH
Abandoned Places 2	58,- DV	Daughters of Serpe *	76,- DH	Lords of Time	53,- DH	Sim City Archit.2	35,- DH
Aces of Great War	36,- DH	Death Knig.o.Krynn	67,- DV	* The Lost Viking	66,- DV	Sim City Deluxe	79,- DV
Addams Family	29,- DH	Delivery Agent	37,- DH	Lothar Matthäus *	58,- DV	Sim City Terr.Edit	35,- DH
Adventure Coll.	57,- DH	Deluxe P.A.S AGA	189,- DV	Lotus 3	49,- DH	Sim Earth	77,- DH
Air Land Sea	66,- DH	Der Patrizier	62,- DH	Lotus Compil.(1-3)	49,- DH	Sim Life	73,- DV
Air Support	55,- DH	Desert Strike	59,- DH	M 1 Tank Platoon	29,- DH	Sindbad+Thr.o.Falc	19,- DH
Air Warrior	75,- DH	Deutros	19,- DH	Mad News *	65,- DV	Skychase	19,- DH
Airbus A 320	62,- DV	Dogfight *	75,- DH	Mad TV	63,- DV	Sleepwalker	59,- DH
Airbus A 320 Amer.	80,- DH	Doodlebug	35,- DH	Maelstrom *	69,- DV	Space Crusade	25,- DH
Alien Breed SE 92	24,- EV	Double Dragon 3	25,- DH	Manchester United	27,- DH	Space Hulk *	61,- DH
Ambermoon *	69,- DH	Dragon-S Lair 3	72,- DH	Maniax	25,- DH	Space Legends	63,- DH
Amberstar	69,- DH	Dream Team Com.	61,- DH	McDonald Land	48,- DH	Space Pilot 89	24,- DH
Apocalypse *	47,- DH	Dune	36,- DV	Mega Collection	48,- DH	Space Quest 1	39,- DH
Aquatic Games	57,- DH	Dune 2	54,- DV	Megalomania/Samur.	60,- DH	Space Quest 4	59,- DV
Aquaventura	29,- DH	Dungeon M./Chaos S	59,- DH	Megamix	59,- DH	Space Quest 4 DH	39,- DH
Arabian Nights	59,- DV	Dyna Blaster	60,- DH	Metallic Power	77,- DH	Special Forces	39,- EV
A.McLeans Pool Bi	48,- DH	Dynatech	54,- DV	Microp.Master Golf	39,- DH	Speedball 2	25,- EV
Armalyte	24,- DH	Eishockey Manager	71,- DV	Might and Magic 3	64,- DV	Sports Collection	59,- DH
Armour Geddon 2 *	60,- DH	EV	60,- DH	Mixed Collection *	60,- DH	St.Thomas *	66,- DV
Assassin	48,- DH	Elvira 2 Jaws of C	44,- DV	Monkey Island 2	75,- DV	Star Trek *	73,- DV
Assassin	24,- DH	Elvira Arcade Game	29,- DH	Morph	44,- DH	Starbyte N.2 Coll.	65,- DH
Austerlitz	15,- EV	Emerald Mine	24,- DH	Napoleonics	66,- DH	Steel Empire	60,- DH
B 17 Flying Fortr.	63,- DH	Emerald Mine 2	29,- DH	Nick Faldo Golf	78,- DV	Steigenbg. Hotelm.	48,- DV
B.A.T. 2	72,- DV	Emerald Mine 3 Pro	24,- DH	Nicki Boom 2	61,- DV	Street Fighter 2	53,- DH
Back to Future 3	26,- DH	Entity	61,- DH	Nigel Mansells WC	39,- DH	Strip Poker 2	25,- DH
Ballistic Dilpoma.	37,- DV	Epic	61,- DH	Nitro	25,- DH	Strip Poker Deluxe	34,- DH
Bane of Cosmic	66,- DV	Erben des Throns	67,- DV	No Second Prize	55,- DH	Sukiya *	84,- DH
Bards Tale 3	24,- DH	Euro Soccer	29,- DH	Omnicron	25,- DH	Super Hero *	60,- DH
Bards Tale Constr.	57,- DH	Excalibur	25,- DH	On The Road	60,- DV	Super Tetris	49,- EV
Battle Chess	25,- DH	Eye of Beholder 1	67,- DV	One step beyond	46,- DH	Superfrog	47,- DH
Battle Chess 2	57,- DH	Eye of Beholder 2	76,- DV	Onslaught	12,- DH	Syndicate	58,- DV
Battle Team	63,- DH	F 117A Nighthawk *	64,- DH	Ork	25,- DH	Tank Buster	24,- DH
-Battleisle Data 2	45,- DH	F 17 Challenge	28,- DH	Overdrive *	49,- DH	Team Yankee	29,- DH
Bazooka Sue *	75,- DH	F-19 Stealth Fighr	35,- DH	P.P.Hammer	19,- DH	Trainway Thomas	45,- DH
BC Kid	60,- DH	Fallen Empire	82,- DV	Pacific Island	60,- DV	Tetris	48,- DH
Beavers	59,- DH	Fantastic Worlds	69,- DH	Penthouse Hot Numb	34,- DV	The Kristal	29,- DH
Big Box 2	54,- DH	Fire And Ice	47,- DH	Penthouse Deluxe *	55,- DH	Their Finest Hour	67,- DH
Bills Tomato Game	59,- DH	Flashback	59,- DV	Perfect General	70,- DH	-Mission Disk	29,- DH
Birds of Prey	66,- DH	Flies Att.on Earth	64,- DH	-Data Disk	39,- DH	Thunderhawk	37,- DH
Bitmap Brothers 1	54,- DH	Flight of Intruder	32,- DH	PGA Tour Golf Plus	60,- DH	Transartica	52,- DV
Black Crypt	57,- DH	Formula One GP	39,- EV	-Courses	30,- DH	Traps n Treasures	59,- DH
Blastar *	46,- DH	Galaxy 89	18,- DH	Pinball Dreams	48,- DH	Triple Action 2	29,- DH
Blues Brothers	26,- DH	Galaxy Force	15,- DH	Pinball Fantasies	54,- DH	Triple Action 5	35,- DH
Body Blows	44,- DH	Gateway t.a.F.Fron	66,- DV	Pinball Wizard	17,- DH	Trivial Pursuit *	31,- DH
Budokan *	33,- DH	Global Effect	59,- DH	Piracy of Highseas	67,- EV	Troddlers	49,- DH
Bug Bomber	54,- DH	Global Gladiators	52,- DH	Pirates!	29,- DH	Trolls	45,- DH
Bund.Man.Prof 2.0	62,- DV	Goal !	50,- DH	Pools of Darkness	65,- DV	Trolls Amiga 1200	45,- DH
Burntime *	64,- DV	Goblins	59,- DV	Populous	25,- DH	TV Sports Football	19,- DH
Campaign	69,- DV	Goblins 2	65,- DV	Popul.+Promis.Land *	40,- DH	UGH !	39,- DH
-Mission Disk 1	42,- DH	Graham Taylor Socc	63,- DH	Populous 2	59,- DH	Ultima 5	35,- EV
Captive 2 Liberat. *	54,- DH	Gravity Force	24,- DH	-Data Disk	38,- DH	Ultima 6	39,- DH
Carl Lewis Olympic	32,- DH	Greatest Comp.	55,- DV	Populous 2 Plus	63,- DH	USS John Young 2	29,- DH
Carrier Command	19,- DH	Gunship 2000	64,- DH	Powermonger	60,- DH	Viking Fields	59,- DH
Castles	59,- DH	Hannibal	63,- DV	-Data Disk	30,- DH	Vroom	61,- DH
-Data Disk	29,- DH	Harlequin	29,- DV	Premier Manager	35,- DH	-Data Disk	39,- DH
Centurion Def.Rome	25,- DH	Heart of China	39,- DH	Premiere	60,- DH	Walker	59,- DH
Championsh.Man.93	60,- DH	Hexuma	79,- DH	Prince of Persia *	31,- DH	War in the Gulf	71,- DH
Chaos Engine	48,- DH	Hired Guns *	60,- DH	Project Terra *	62,- DH	Warhead	25,- DH
Cheat'Em up 4.0 *	32,- DV	HOI	53,- DH	Putty	49,- DH	Waterloo	14,- DV
Chuck Rock	39,- DH	Hook	59,- DV	Quiwi	18,- DV	Wizworks	59,- DV
Chuck Rock 2	49,- DH	History Line 14-18	75,- DH	Race Drivin	60,- DH	Wem	65,- DV
Chuck Y.Af.2.0	25,- DH	Human Race Data	49,- DH	Ragnarök *	78,- DV	Whales Voyage	66,- DV
Cisco Heat	22,- DH	Human Race Standal	54,- DV	Railroad Tycoon	39,- EV	Whales Voy. A 1200	59,- DV
Civilization	74,- DV	Humans	49,- DH	Rainbow Collection	26,- DH	Willy Beamish	39,- DH
Combat Air Patrol *	58,- DH	Imperium	25,- DH	Rampart	59,- DH	Wing Commander	35,- EV
Combat Classics	59,- DH	Indiana Jones 3	65,- DV	Raving Mad	54,- DH	Wing Commander DV	79,- DV
Comp.Pro Mini schw	27,- DH	Indiana Jones 4	74,- DV	Reach f.t.skies	49,- DH	Wizkid	58,- DH
-Mini transparent	33,- DH	Intern.Open Golf *	59,- DH	Rebel Racer	48,- DH	Wolfpack	29,- DH
-Mini Special Edit	33,- DH	Ishar	65,- DH	Red Baron	39,- DH	Worlds of Legend	49,- EV
-Star Mini trf/blau	36,- DH	Ishar 2	54,- DV	Red Zone	29,- DH	WWF Wrestling	29,- DH
-Standard schwarz	24,- DH	Jack Nicklaus Golf *	32,- DH	Ricky Woods	51,- DH	WWF Wrestling 2	59,- DH
-Standard transpar	27,- DH	Jaguar XJ 220	22,- DH	Road Rash	54,- DH	Yo! Joe!	52,- DH
-Special Edition	27,- DH	John Barnes Soccer	25,- DH	Robocop 3	62,- DH	Zero *	58,- DH
-Star transp/blau	36,- DH	John Madden Footb.	57,- DH	Robosports	64,- DH	Zool	43,- DH
Conquestador	67,- DV	Jonathan	75,- DV	Rocket Ranger	19,- EV	Zool Amiga 1200	48,- DH
-Data	37,- DH	KGB	39,- DH	Rome AD 92	60,- DH		
Contraptions *	40,- DH	Kings of Adventure	69,- DH	Rules o.Engagement	26,- DH		
Cool World	66,- DH	Kings Quest 5	39,- DH	Sabre Team	65,- DH		
Crazy Cars 3	48,- DH	Knights of the sky	39,- DH	Secret Monkey Isld	66,- DV		
Creepers *	59,- DH	Leander	27,- DH	Sensi.Soccer 92/93	47,- DH		
Cruise f.a.Corpse	59,- DH	Legend of Valour	79,- DV	Shadow o.t.Beast 3	39,- DH		

* = Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar -Vorbestellung möglich
DH = deutsches Handbuch bzw. Anleitung (Spiel in Englisch)
DV = deutsche Version, Spiel komplett in Deutsch
EV = englische Version

Versandkosten DM 7,- ab DM 250,- frei • Nachnahme + DM 5,- (zzgl. Zahlkartengebühr)
Express + DM 8,- • Ausland nur gegen Vorkasse + DM 20,- Versandkosten
Es gelten unsere AGB • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • kein Ladenverkauf

MAILBOX

Tief besorgt um Joes Beißvermögen, das Know How, Brorks Zukunft, Michaels Restbestände an Gehirnmasse, die deutsche Denkmalpflege und nicht zuletzt Deine Nachtruhe, wußten wir uns einfach nicht mehr anders zu helfen und haben zur verzweifeltsten aller Gegenmaßnahmen gegriffen – dem Abdruck Deiner bizarren Visionen. Als Honorar für die gute Tat würden wir in etwa den gleichen Betrag vorschlagen, den Dir üblicherweise Dein Psychiater in Rechnung stellt, okay?

SCHIZO-TANJA

Kaum erschien neulich meine Kleinanzeige im Joker, schon trudelte der unvermeidliche Brief von Tanja bei mir ein. Nun, ich schätze, das Thema hängt Euch langsam zum Halse raus, aber dieser Schrieb war wirklich eine witzige Kuriosität, denn das arme Mädel leidet doch offenbar inzwischen unter Persönlichkeitsspaltung: Beim Absender ist sie nämlich zu Anja geschrumpft (also ohne „T"), und unterschrieben hat sie mit Michaela...
amüsiert sich Helmut Sauter aus Langenargen.

Wundert uns überhaupt nicht! Bei jemand, der so oft seine Körpergröße, Gewohnheiten und Namen wechselt wie das berühmt-berüchtigte Lockvögelchen, mußte es ja mal so kommen...

LEGAL, ILLEGAL ODER EGAL?

1) Vor längerer Zeit las ich irgendwo ein Preview zu 'nem Game namens „F-14/18 Combat Simulator" von Psygnosis. Und da würde mich nun interessieren, ob das Teil vielleicht mit „Combat Air Patrol" aus gleichem Hause identisch ist?
2) Mich als ehrlichen Anwender nerven diese Games, die man nicht kopieren kann und bei denen dann sämtliche Savestände usw. auf die Originaldisk geschrieben werden. Wenn man sich nun von solcher Soft zusätzlich eine gecrackte Version besorgt, damit man nicht mit dem Original spielen muß – macht man sich dann strafbar?
3) Und wie schaut es mit folgendem Fall aus: Meine Freundin und ich besitzen je einen Amiga. Wenn ich nun ein Programm kaufe und mir eine Arbeitskopie sowie eine Kopie für meine Freundin mache, ist das auch noch illegal? Die beiden Amigas stehen übrigens in einem Raum.
haarspaltet Oliver Molz aus Hamburg.

1) Anzunehmen, daß die Spiele identisch sind – was liest Du nur für Magazine, wo man den Previews Phantasienamen gibt?
2) Ein Grenzfall: Legal ist der Besitz eines regelrechten Cracks sicher nicht, wenn Du jedoch auch das Original besitzt, dürfte es dem Arm des Gesetzes eher egal sein.
3) Noch'n Grenzfall: Solange Du, Deine Freundin, Eure beiden Rechner, die Kopien und das Original in einem Raum bleiben, wird Euch kaum jemals jemand einen Strick daraus drehen.

AAAARGHHH!

Meine neue Erdinger Postleitzahl findet Ihr auf Seite 75 des offiziellen Postleitzahlenverzeichnisses der Bundespost zwischen der Erdfunkstelle und dem wunderschönen Erdmannshausen. Die Postleitzahl selber finde ich jedoch eher schofelig, schließlich muß ich mir die 85435 mit ca. 27.000 anderen Erdingern teilen. Bei 27.000 Anteilseignern bleibt dem einzelnen jedoch lediglich eine 3,164259! Da hat man uns allen eine fünfstellige PLZ versprochen, und jetzt hat jeder bloß eine einstellige – und die noch nicht mal als Ganzzahl. Andererseits erwartet die Post von mir, daß ich eine fünfstellige Zahl angebe, also müßte ich mindestens 3160 andere Erdinger dazu überreden, mir ihren Anteil zu

überlassen. Damit würde ich auf 9999,059258 kommen, was mit meinen 3,164259 addiert 10002,22352 und damit die geforderte fünfstellige Zahl ergäbe. Ihr werdet einsehen, daß das nur schwer zu realisieren ist, denn wenn ich auch die zusätzlichen Anteile zurückgeben würde, so müßten eben doch 3160 andere Erdinger zumindest kurzfristig auf Post verzichten. In zähen Verhandlungen (wer die Post kennt, weiß, was ich leide) versuchte ich nun, mein PLZ-Kontingent zu erhöhen, was jedoch am chronischen Defizit des Monopolbetriebs sowie an der mangelnden Flexibilität beamtischer Gesinnung scheiterte...
klagt uns Gert Seidel aus Erding sein fußnagelkräuselndes Leid.

Wir hätten es selbst nie für möglich gehalten, doch in Deinem Fall gehört unsere gesamte Sympathie plötzlich der Post. Gibt's in Erding eigentlich noch mehr Leute wie Dich? Wir fragen bloß, weil falls dem so ist, hat der Stadtrat nur eine Alternative: Entweder er preist sein Örtchen für Touristen als die „Stadt der menschlichen Rechenschieber" an, oder er baut eine möglichst hohe Mauer drumherum. Wir würden dann allerdings für den zweiten Vorschlag plädieren, zumal sich damit auch das leidige Problem der Postzustellung von selbst erledigt......

FREIE MARKTWIRTSCHAFT

Neulich habe ich gelesen, daß man für „Body Blows" eine Update-Disk erwerben kann, wenn man das Original an den Hersteller einsendet. Da so etwas ganz schön dauern kann und ich natürlich nicht auf meinen regelmäßigen Prügelabend verzichten will, gehe ich also ins nächste Geschäft und besorge mir „X-Copy". Gelöhnt habe ich dafür 1299 Schilling, und als ich zu Hause in die Anleitung schaute, steht dort: „Empf. Verkaufspreis: 698,– Schilling"! Schon mal nicht schlecht, doch es kam noch besser, denn „Body Blows" ließ sich nicht kopieren. Auf den Wucherpreis hin angesprochen, meinte der Verkäufer bei meinem nächsten Besuch im Laden: „Das ist eben so, das ist freie Marktwirtschaft". Und zu Punkt zwei geruhte er zu sagen: „Steht ja in der Anleitung, manche Sachen kann man halt nicht kopieren."
Ich finde, solche Methoden treiben die Leute doch ins Raubkopierer-Lager! Und wo wir gerade beim Thema „Raubkopien" sind – wer wäre denn in einer freien Marktwirtschaft daran interessiert, daß Raubkopien Viren enthalten? Wohl am ehesten die Hersteller von Originalen, denn wenn sich die Raub-Verseuchung herumspricht, verwendet doch keiner mehr solche Teile. Also ist nichts besser für eine Softwarefirma, als die eigene (infizierte) Raubkopie herauszugeben, oder?
deckt Pietro Pizzi aus Wien eine internationale Verschwörung auf.

Davon abgesehen, daß der Verkäufer in Deinem Softshop ein besonders liebenswertes Exemplar der Gattung Mensch zu sein scheint, hat er schon irgendwie recht: Der Preisvergleich ist genaugenommen Deine Sache, und daß viele Games mit Kopierschutz versehen sind, weiß man auch nicht erst seit gestern – ein Richter würde Deine Gründe jedenfalls kaum als ausreichend erachten, falls Du mal mit Raubkopien erwischt wirst. Deine Ansicht, daß Hersteller all dem nun vorbeugen, indem sie vireninfizierte Kopien ihrer eigenen Progis herausbringen, führen wir auf eine milde Form von Verfolgungswahn Deinerseits zurück. Kein Wunder, bei solchen Verkäufern!

EIN LOB DER SELBSTKRITIK

Zunächst mal sei Eure Antwort zu dem Sektenwahn-Le-

Postfach 17 21
49803 Lingen
Tel. (0591) 4 79 82
Fax (0591) 5 90 99

COMPUTER NEWS

DUNE 2 (komplett Deutsch - Sprachausgabe)
Der Strategiehammer aus dem Hause WESTWOOD. Der Name bürgt für Qualität. Schöne VGA-Grafiken und Animation, deutsche Sprachausgabe und viel stimmungsvolle Musik machen das Spiel so schon zu einem Knüller. Eure Aufgabe in diesem Echtzeit-Strategiespiel ist es, eines von 3 Häusern zu übernehmen und auf dem Planeten Arrakis die Spice-Produktion voran zu treiben. Dazu müßt Ihr Fabriken, Verteidigungsanlagen, Raumflughafen und Erntemaschinen, sowie Truppen und Panzer bauen. Wenn Ihr das Spiel gewinnen wollt, müßt Ihr die Aufgaben des Imperators erfüllen, die von Level zu Level immer komplexere Spielzüge erforderlich machen. Dabei solltet Ihr ständig auf der Hut vor Angriffen der gegnerischen Häuser sein. EMP-TIP !!!!

650011 AMIGA 54,99

SYNDICATE (komplett Deutsch - Sprachausgabe)
In der Zukunft wird ein Chip erfunden, der in den Nacken eingepflanzt, wie eine Droge wirkt und die Endzeitstädte wie eine "Blumenwiese" aussehen läßt. Alle großen weltbeherrschenden Konzerne wollen diese Chips vermarkten, was zu einem großen Krieg führt. Du leitest einen dieser Konzerne und mußt Deine Agenten durch verschiedene Missionen führen um am Ende dieser Missionen jeweils ein Land zu erobern und dann die Steuern einzusacken. Verschiedene Waffen stehen zur Verfügung, wie Uzi, Flammenwerfer oder Überzeugungsstrahler. Die über einen Chip gesteuerten Agenten können verschiedene Verkehrsmittel gebrauchen und andere Menschen als Deckung benutzen.
Kult !!!

650032 AMIGA (1MB) 69,99

FLASHBACK (komplett Deutsch)
Du bist der Physiker Conrad B. Hart und findest heraus, daß Deine Mitmenschen fiese Aliens sind und flüchtest Dich auf einen einsamem Planeten. Dort will Dir jeder ans Leder und Du bist wieder auf der FLUCHT. Die Flucht gestaltet sich über 5 große Level mit hinreißend schönen Hintergründen und fließenden Animationen. Die Spielfiguren bewegen sich, als wären sie digitalisiert. Der Held schlägt sich dabei laufend, springend, kletternd, rollend, und schießend durch die Gegend. Ein Muß für jeden, der gehaltvolle Rump 'n Runs mag und bei guter Spielbarkeit nicht auf eine super Präsentation verzichten möchte.
HIT !!!

650023 AMIGA (1MB) 69,99

SONDERANGEBOTE

Apidya	DA	650027	29.99
Flight of the Intruder	D	650028	29.99
Knights of the Sky	DA	650026	39.99
Legend of Kyrandia	D	650029	29.99
Mega lo Mania	D	650030	29.99
Pirates	DA	650017	32.99
Projekt X	E	650031	29.99
Wing Commander I	D	650034	39.99

Ancient Art of War in the Sky	DA	650025	69.99
B-17 Flying Fortress	DA	650016	74.99
Battle Isle Bundle	D	650006	69.99
Battle Isle Data Disk II	D	650005	44.99
Beavers	DA	650021	59.99
Bundesliga Manager Pro 2.0	D	650002	79.99
Chaos Engine	DA	650010	54.99
Civilisation	D	650013	79.99
D-Day	DA	650022	99.99
Desert Strike	DA	650018	64.99
Eishockey Manager	D	650001	79.99
Football Manager III	D	650003	74.99
Formula 1 Grand Prix	D	650015	79.99
GOAL - Kick Off 3	D	650008	54.99
Gunship 2000	DA	650024	69.99
History Line 1914-1918	D	650007	84.99
Jonathan	D	650014	69.99
Lemmings 2	D	650012	69.99
Premier Manager	DA	650004	59.99
Sensible Soccer	D	650009	54.99
Walker	DA	650033	69.99

D = kompl. Deutsch DA = deutsche Anleitung
E = kompl. Englisch

INLANDS - VERSANDBEDINGUNGEN:
Versand per Nachnahme zuzüglich 9,90 DM
Versand per Vorauskasse zuzüglich 5,-- DM
Ab einem Lieferwert von 150,-- DM liefern wir portofrei, d.h. 5,-- DM für Porto und Verpackung entfallen.

MAILBOX

serbrief in der letzten Ausgabe gepriesen – fein, daß Ihr Konsequenzen gezogen habt und solche Spinner wie die Scientologen nicht länger in Euer Magazin lassen wollt! Damit unterscheidet Ihr Euch wohltuend von Euren Eschweger Kollegen, die zu einem Bericht über das sogenannte Freizeitvergnügen „Gotcha" zwar 'ne kritische Stimme im Feedback abdruckten, die Kritik aber absolut nicht vertragen konnten, wie die Antwort zeigte.

Und nun was anderes: Warum habt Ihr eigentlich die Media Control-Charts durch die Chart-Parodie von Leisuresoft ersetzt? Überhaupt gibt es kaum noch Zeitschriften, welche die Medias drucken – dabei waren die doch wirklich repräsentativer! Und habt Ihr vielleicht irgendeine Idee, wie man heute noch an das Uralt-Game „Das Magazin" kommen könnte? Ich weiß, daß es beileibe kein Hit war, aber die Idee finde ich reizvoll...

idealisiert Thomas Steiding aus Rottenburg

Ob die Charts von Media Control der Gipfelpunkt in Sachen Repräsentativität sind, lassen wir mal offen – wir hatten jedenfalls Probleme mit deren Aktualität: Trotz mehrfacher Anfrage konnten die Medias am Ende nicht mehr rechtzeitig zum Redaktionsschluß liefern. Was nun die betagte Simulation einer Spielezeitschrift betrifft, so können wir Dir leider nur raten, mal telefonisch alle großen Händler nach Restbeständen abzuklappern.

VORS(CH)AUEREI

Ich lese Eure Zeitschrift jetzt schon eine ganze Weile und finde, sie ist anderen weit voraus. So weit voraus, daß die fürs jeweils nächste Heft angekündigten Tests oftmals noch einige Monate auf sich warten lassen. Wenn Ihr das aus der Welt schaffen könntet, wäre der Joker echt gut, oder nicht?

verspricht Benjamin Scheerer aus Hauneck-Rotensee.

Na, schlecht ist er ja auch so nicht, was? Schlecht kann es einem höchstens werden, wenn man weiß, wie oft die Hersteller uns mit ihren (an Euch in der Vorschau weitergegebenen) Terminangaben hängen lassen...

GELD ODER LEBER

Ich bin schrecklich enttäuscht von Euch: Letzten Freitag kaufte ich mir den AJ und las mit Schrecken, daß die Kleinanzeigen neuerdings 5,– DM kosten sollen! Was macht Michael bloß mit dem vielen Geld? Ihr bekommt sicher nichts davon, also behält er es wohl für sich und saniert damit seine Immobilienfirma. Und kaum hatte ich das verdaut, traf mich bereits der nächste Schock: Wo war der in der Vorschau versprochene Bericht über „Aufschwung Ost"? Und weil wir schon beim Fragen sind – wie geht es Daisy? Zieht ihr Schwanz noch? Und warum ist Michael so stark im „Kicker Cup"?

erkundigt sich ein adressomanischer, auf die Keulentherapie wartender Quizmaster aus Leutkirch-Friesenhofen. Sollte es sich bei ihm etwa um einen getarnten Christhart Kratzenstein handeln?

Das Spiel „Aufschwung Ost" macht seinem Namen alle Ehre und läßt auf sich warten, die Kleinanzeigen-Kohle hat Michael zu gleichen Teilen in eine Schwanz-Krücke für Daisy und Fußball-Nachhilfestunden bei Lothar Matthäus investiert – beantwortet das all Deine Fragen?

DOLLE SACHEN

Heute habe ich von Euch die „Whale's Voyage"-CD bekommen und muß sagen: Das Ding ist ja super! Stimmt es wirklich, daß es diese CD nur 1000 mal gibt? Toll finde ich auch, daß Ihr das neue Sonderheft „Strategie" am 20. Oktober herausbringen werdet, also genau zu meinem Geburtstag – echt ein wundervolles Geschenk. Außerdem habe ich mich entschlossen, mir einen 1200er zu kaufen, hoffentlich ist er wirklich so toll, wie Ihr immer schreibt. Aber sonst war ja eigentlich immer alles toll, was Ihr geschrieben habt...

versichert uns der tolle Michel Rehberg aus Berlin.

In Deutschland gibt es die CD bislang nur bei uns, als handsignierte Sonderedition ist sie generell streng auf 1000 Stück limitiert (und hat damit sicher die größeren Wertsteigerungschancen als Michi Schumachers Spielzeugauto aus der TV-Werbung von und für „Blöde"!). Viel Spaß mit Deinem tollen 1200er noch, Du wirst bestimmt nicht enttäuscht sein – das Ding ist so toll, daß man glatt die Tollwut kriegen könnte...

NOCH TOLLER...

...als ein 1200er könnte allenfalls sein, hier einmal mit seinem persönlichen Leserbrief abgedruckt zu werden, stimmt's? Nichts leichter als das: Schreibt uns einfach, was Euch so an Fragen, Meinungen, Lob, Kritik und Anregungen am Herzen liegt; sollte der Schrieb von allgemeinem Interesse sein, findet Ihr ihn in einer der nächsten Ausgaben wieder. Falls nicht, braucht Ihr bloß RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beizulegen und den Absender nicht zu vergessen, damit wir Euch demnächst mit einer persönlichen Antwort beglücken! Na, ist das nicht toll? Fast so toll wie unsere obertolle Adresse, die da lautet:

JOKER VERLAG
„MAILBOX"
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN

Abdeckhauben: *paßgenau & formschön, silbermetallic antistatic*

A 500, A 500 Plus	22.-	A 2000 Tastatur	22.-
A 3000 o. A 4000 Tast.	24.-	A 2000 + Monitor	69.-
A 600 / A 600 HD	22.-	A 1200 / 1200 HD	24.-
A 2000 Solo o. Mon.	39.-	A 3000/4000 + Mon.	79.-
A 500 + HDD A 590	33.-	HP-Deskjet 500, 550 C	43.-
A1081 / 4,CM8833..14"	43.-	Star LC24-20, 24-200 ...	32.-
Amiga CTDV 2-teilig	59.-	Panasonic KX-P2123, 2124	39.-
Fujitsu DL1100/50/900	43.-	Epson LQ 550, 570, 550 je	35.-
Epson LQ570, 870, 1170	38.-	A 3000 Solo o. Mon.	45.-
Mitsubishi EUM1491	49.-	NEC P20, P22, P30, P32, 70	43.-
Eizo 9060, 9065	49.-	Canon Tintenstrahl div.	35.-
HP Deskjet 510	43.-	Sonderanf. ohne Aufpreis!	

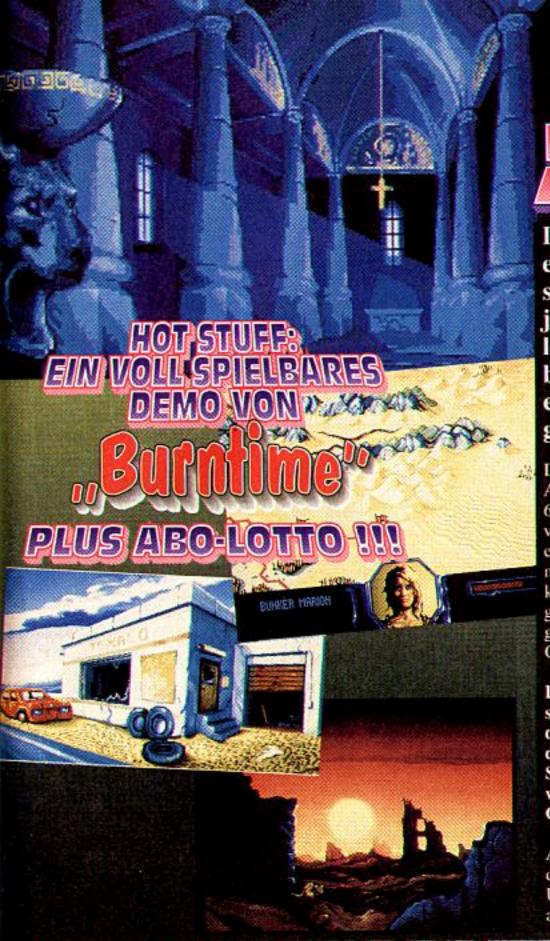
A 2000 65 MB Autobootfilecard f. KS 1.2/1.3, 2.0, Autopark 699,-
FFS, partionierbar, kpl. formatiert & installiert, Preiss.
Ext. Amigalfwk., abschaltbar,stabiles Metallgeh., 100% komp. 159.-
wie vor, jed. mit 1.40 m Anschlußkabel nur noch (Sonderl. a. A) 179.-
NEC 1036A Original f. A 500/2000 intern, Einbaumat., dtsch. Anl. 199.-
AHS Amegas Stereo Speaker System II 99.-
Externes Lautsprechersystem, 2 schwarze Boxen, eingeb. getrennt regelbare Verstärker, zuschaltbare Soundverbesserer + Baßverstärker, LED-Anzeige, Blackdesign, ext. Netzteil, Anschluß über Chinchstecker, exclusiv bei AHS!
Gameplayadapter mit 2m Kabel, für 2 Joysticks am Druckerport 39.-

A500 & A2000 Autobootharddisks mit Ramoption aus eig. Herstellung
Drucker & VGA-Umschalter 2/3/4 Eing. auf 1 A/E div. Vers. vorhanden
Disketten 3.5" 2DD + HD! Aktionspreise ab 1 Karton = 100 Stück
Monitorkabel Amiga an 90.15 pol. Herstellung nach Kundenwunsch 49.-
Nullmodemkabel f. alle Amigas (10 m = 49.-, 5 m = 39.-) 2 m 29.-
Speichererw. f. A600 1MB komplett bestückt mit Uhr nur noch 149.-
2.5" Harddisk f. A 600 + A1200 z.B. 85MB (120MB nur 749.-) 549.-
2.5" 205MB (!) ..... 1122.- größere HDDs a.A., bei Bedarf mit Einbau
DFU-Zbh.: Adapter 6-pol. US-Western Stecker auf TAE F/N Kuppl. 19.-
Weiteres 2.5" ZUBEHÖR: Kabel, Softw., Einbaumat. einzeln erhältlich.
Amiga Mouse in transparentem Design, Microschalter mit Garantie 79.-
Fujitsu DL 1100 Color 24Nadl. dt. Vers. kpl. mit Kabel 649.-
Preissenkung bei unseren HP Tintensrahldruckern !!
NEU! Fujitsu DL 1150C/1250C Nachfolgemodell des DL 1100 !!
RAMs: auch Exoten, Static Column Mode, FPM... ZIP, SMD...

Hauseigene Reparatur für alle Amigas und andere EDV-Systeme !
Kabelkonfektionierungsservice * Installation

AHS-Amegas
Hard- & Software Vertrieb
Laden+Versand: Schirngasse 3-5,
direkt gegenüber C&A, Pf. 100 248
61142 Friedberg,
Tel. 0 60 31 - 6 19 50

Besuchen Sie unser Ladengeschäft: über 12.777 verschiedene Electronic-, Hard-, Softwareteile ! 24h Lieferservice anfragen!
Versand: UPS-/Post-NN+Vk.-Anteil, Scheckvork. + 7,-, Ausl. a.A.

Nie war das ABO heißer!

Daß man seine Hefte im Abo brandaktuell und feurig preisgünstig bekommt, war schon immer so; daß es für Abonnenten jeden Monat eines von drei Spitzenspielen zu gewinnen gibt, auch — das spielbare Demo von Max Designs brandneuem Abenteuerstrategical „Burntime" gibt's jedoch nur jetzt!

Dafür kann sich bestimmt jeder erwärmen: Alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, also für laue 63,— DM (Ausland: 75,— DM) — schön wetterfest verpackt direkt vom Postboten an die Haustür, oft noch ehe der Kiosk ein Exemplar in die Finger kriegt! Zudem nimmt man als Abonnent automatisch am Abo-Lotto teil, kann also ohne weiteres jeden Monat ein Top-Game gewinnen. Und damit Ihr vollends Feuer und Flamme seid, gibt es für Neuabonnenten NUR JETZT noch folgende Geschenkprämie:

Ein voll spielbares Demo von Max Designs strategischem Abenteuer-Hit BURNTIME, das sich von der Verkaufsversion vorwiegend dadurch unterscheidet, daß hier anstatt 50 Orten mit über 400 Einwohnern 3 Städte mit etwa 30 Leuten auf bis zu zwei Spieler warten. Wie beim Original können wir Euch Mega-Grafik und jede Menge Spaß garantieren!

Also macht Euch mit Feuereifer über den Coupon her, denn im November ist die „Burntime" wieder vorbei. Übrigens: Neuerdings gibt's das jeweils aktuelle Demo auch bei Verlängerung des Abos!

Name & Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: ____ / ____

ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG ☐

KONTOINHABER:

KONTO - NUMMER:

GELDINSTITUT:

BANKLEITZAHL:

ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK ODER BARGELD LIEGT BEI) ☐

ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH:

ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO: NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010080 ☐

BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENNUMMER AN!

Bitte einsenden an:
JOKER Verlag • Abo – Verwaltung AJ
Bretonischer Ring 2 • 85630 Grasbrunn

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT; KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH

Jack the Ripper

Der EGA-Killer

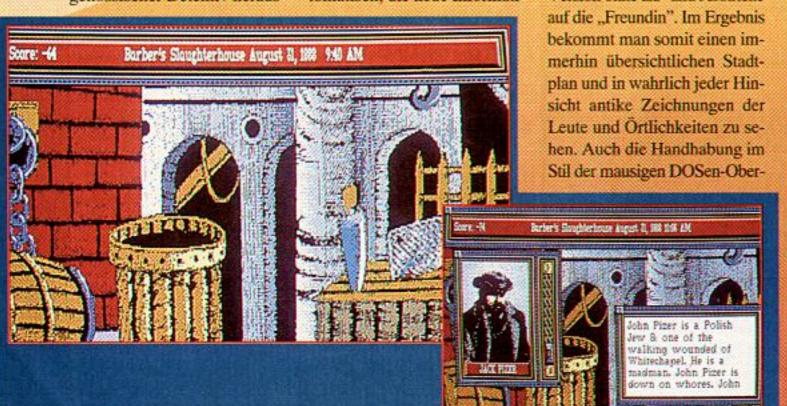
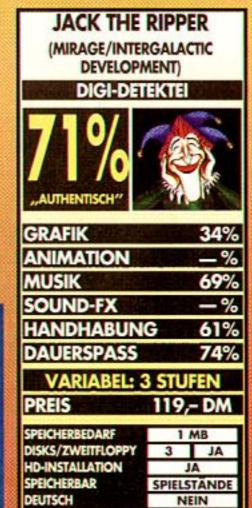
Wer kennt ihn nicht, den berühmten Mädel-Schlitzer aus London? Oder vielmehr, wer kennt ihn eigentlich – schließlich wurde die Identität des Massenmörders nie gelüftet. Das dürft Ihr jetzt am Monitor nachholen!

Ezra Sidran und seine Jungs von Intergalactic Development haben nämlich ihre eigenen Theorien zum Thema, die in Form von verschiedenen Ripper-Szenarien mit wechselnden Bösewichtern im Game Aufnahme fanden. Daß dabei von einem Detailfanatiker wie Ezra kein gewöhnlicher Mainstream-Krimi zu erwarten ist, wird sicher jedem Kenner seiner Konfliktsimulationen „Universal Military Simulator" bzw. „UMS II" einleuchten. Und so trifft man hier aufgrund mehrjähriger Recherchen 187 garantiert authentische NPCs in 37 garantiert originalen Locations des viktorianischen Londons an – ja, die Digi-Statisten wurden im hervorragenden Handbuch sogar richtig geheimdienstmäßig erfaßt und beschrieben! Bei soviel Wahrheitsliebe können wir wohl davon ausgehen, daß der schlitzophrene Schorsch aus Haar vermutlich doch nicht als Täter in Frage kommt...

Wer jeweils tatsächlich in Frage kommt, soll man als zeitgenössischer Detektiv herauspfriemeln. Dazu findet man sich zunächst am Tatort vor der Leiche wieder, sucht nach Spuren und verhört die Verdächtigen. Über einen großformatigen Stadtplan sind dann weitere Lokalitäten zugänglich, und weil es sich hier um eine Echtzeit-Ermittlung handelt, könnte der Täter durchaus wieder zuschlagen, bevor Ihr ihn erwischt. Um ihn rechtzeitig einzukreisen, ist eine ungewöhnliche Vorgehensweise erforderlich:

Erst mal werden alle wichtigen Fundstücke, Verhörergebnisse oder Zeitungsmeldungen per Mausklick ins digitale Notizbuch übertragen und dann im heimischen Studierzimmer miteinander verglichen. Wenn daraus Schlüsse zu ziehen sind (etwa aus zwei Zeitangaben die Spanne, in der sich der Mord abgespielt haben muß), dann tut der Rechner das automatisch; die neue Information kommt wiederum ins Büchlein und kann fortan verwendet werden.

Realismus und Spannung sind in dieser Digi-Detektei also kein Thema, die geradezu kriminell nachlässige Präsentation dafür um so mehr. Der gute Ezra erlag nämlich einmal mehr seinem Faible für AOK-Optik und übertrug die bescheidene EGA-Grafik der aktuellen PC-Version ohne Zu- und Abstriche auf die „Freundin". Im Ergebnis bekommt man somit einen immerhin übersichtlichen Stadtplan und in wahrlich jeder Hinsicht antike Zeichnungen der Leute und Örtlichkeiten zu sehen. Auch die Handhabung im Stil der mausigen DOSen-Oberfläche „Windows" überzeugt leider nicht in jeder Lebenslage – ganz abgesehen davon, daß sie nicht gerade die schnellste ist. Andererseits paßt die schicke Orgelmusik wirklich prima zum düsteren Flair des Programms, das hervorragende Handbuch soll demnächst ins Deutsche übersetzt werden, und eine Data-Disk ist auch schon in Planung. Fazit: Für Augenmenschen mag die Jagd auf Jack the Ripper ein Greuel sein, rein spielerisch orientierte Amiga-Sherlocks dürfen aber getrost einen Blick riskieren. (jn)

JACK THE RIPPER (MIRAGE/INTERGALACTIC DEVELOPMENT)	
DIGI-DETEKTEI	
71% „AUTHENTISCH"	
GRAFIK	34%
ANIMATION	– %
MUSIK	69%
SOUND-FX	– %
HANDHABUNG	61%
DAUERSPASS	74%
VARIABEL: 3 STUFEN	
PREIS	119,– DM
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 / JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	NEIN

ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETTLÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

Titel	L P A
20.000 Meilen u. d. Meer	L - -
688 Attack Submarine	- - A
7.th Guest	(L P)-
Abandoned Places	L P -
Ad Lib Soundkarte	- - A
Adventure of Link	- P -
Airborne Ranger	- - A
Alone in the Dark	(L P)-
Alternate Reality - City	- P A
Alternate Reality - Dung.	L - -
Amazon-Guardians of Eden	(L P)-
Bad Blood	L P A
Balance of Power 1990 Ed.	- - A
Bane of the Cosmic Forge	(L P)A
Bard's Tale 1	L P -
Bard's Tale 2	L P -
Bard's Tale 3	L P A
Battle of Antietam	- - A
Battlehawks 1942	- - A
Battles of Napoleon	- - A
Battletech	L - A
Black Cauldron	L - -
Bloodwych	L P -
Bubble Ghost	- P -
Buck Rogers	L P A
Cadaver	L P -
Carrier Command	L - -
Champions of Krynn	L P -
Chaos Strikes Back	L P A
Chrono Quest 1	L - -
Chrono Quest 2	L - -
Codename: Iceman	(L P)A
Colonel's Bequest	L P A
Conquests of Camelot	(L P)A
Conquests of the Longbow	L P -
Curse of Enchantia	(L P)-
Curse of the Azure Bonds	L P -
Dagger of Amon Ra	(L P)-
Dark Half	(L P)-
Day of the Viper	L P -
Death Knights of Krynn	L P A
Deathlord	- P A
Decisives B. Am. Civ. War	- - A
Defender of the Crown	- - A
Deja Vu	L - -
Deja Vu 2	L - -
Demon's Winter	L - A
Digi Point 3	- - A
Drachen von Laas	L - -
Dragon Wars	- P A
Dragon's Breath	L - -
Dragons Lair	L - A
Drakkhen	L - -
Dungeon Master	L P A
Eco Quest	(L P)-
Elite (nur Amiga/ST)	L P A
Elvira 1 (nicht C 64)	L P -
Elvira 2	L P -
Emperor of the Mines	L - -
Erik the Unready	(L P)-
Europe Ablaze	- - A
Eternam	L P -
Eye of the Beholder 1	(L P)A
Eye of the Beholder 2	(L P)-
Eye of the Beholder 3	- P -
F-14 Tomcat	- - A
F-15 Strike Eagle 2	- - A
Fairy Tale Adventure	(L P)-
Fascination	L - -
Fatal Heritage	L - -
Final Fantasy Legend	- - A
Fire Brigade	- - A
Fish	L - -
Fountain of Dreams	- - A
Freddy Pharkas	(L P)-
Future Wars	(L P)-
Goldregen's Domain	(L P)A
Gateway to the Sav. Front	L P A
Gobs	- - A
Germany 1985	- - A
Gettysburg	- - A
Gobliins 2	L - -
Gold Rush	L P A
Guild of Thieves	L - -
Gunship	- - A
Heart of China	(L P)A
Heimdall	(L P)-
Hellowoon	L - -
Hero's Quest	(L P)A
Hillsfar	L - A
Holiday Maker	L - -
Hook	(L P)-
Imperium Galactum	- - A
Inca	L - -
Indiana Jones 3	L P -
Indiana Jones 4	(L P)-
Insector X	- - A
It came from the Desert	(L P)-
Jet	- - A
Jones in the Fast Lane	- - A
Kampfgruppe	- - A
Kathedrale Die	(L P)-
King Arthur	L - -
King's Quest 1	L P -
King's Quest 2	L P A
King's Quest 3	L - A
King's Quest 4	L P A
King's Quest 5	(L P)A
King's Quest 6	L P -
Kingdoms o. England	- - A
Knights of Legend	L - A
Kult	(L P)-
Lowfatz von Martenville	L - -
Last Ninja	- - A
Last Ninja 2	L - -
Legacy of the Ancient	L - -
Legend of Blacksilver	- - A
Legend of Faerghail	L P -
Legend of Kyrandia	(L P)-
Leisure Suit Larry 1	L P A
Leisure Suit Larry 2	L P A
Leisure Suit Larry 3	L P A
Leisure Suit Larry 5	L P -
Les Manley-Lost in L. A.	(L P)-
Loom	L - -
Lost Files of Sherlock Holmes	L - -
Lure of the Temptress	(L P)-
Manhattan - New York	L - A
Manhattan - San Francisco	(L P)A
Maniac Mansion	L P -
Mars Saga (Cluebook)	(L P)-
Mewilo	L - -
Might & Magic 1	- - A
Might & Magic 2	- - A
Might & Magic 3	(L P)A
Millenium 2.2	L - -
Miracle Warriors	- - A
Monkey Island 1	(L P)A
Monkey Island 2	L P -
Navcom 6	- - A
Navy Seal	- - A
Neuromancer	L P -
New Zealand Story	- - A
Ooze	L P -
Panzer Battles	- - A
Panzer Strike	- - A
Pawn The	L - -
Personal Nightmare	L P -
Phantasie 3	L - -
Phantasy Star 1	L - A
Phantasy Star 2	- - A
Pirates	L - A
Police Quest 1	L - A
Police Quest 2	L - A
Police Quest 3	L P -
Pool of Radiance	L P A
Pool of Radiance Adv. Journal	- - A
Pools of Darkness	- P A
Populous	L - A
Ports of Call	(L P)-
Powermonger	- - A
President is Missing	- - A
Prince of Persia	L P -
Projekt Firestart	L - A
Projekt Stealth Fighter	- - A
Prophecy of the Shadow	L P -
Quest for Glory 2	(L P)A
Quest for Glory 3	(L P)-
Question 2	L P -
Railroad Tycoon	L - -
Reach for the Stars	- - A
Red Baron	- - A
Red Lightning	L - A
Red Storm Rising	- - A
Renegade Legion Interceptor	- - A
Rex Nebular	(L P)-
Rings of Medusa	(L P)-
Rise of the Dragon	- - A
Roadwar 2000	- - A
Robox	L P -
Rommel	- - A
Russia	- - A
Savage Empire The	- - A
Schwarze Auge Das	L P -
Secret of the silver Blades	- - A
Sentinel The	- - A
Sentinel World (Paragr.)	- - A
Sentinel Worlds	L - A
Sex Vixens from Space	L - -
Shadow Sorcerer	L P -
Shadow of the Beast	(L P)-
Shadow of the Comet	(L P)-
Shadowgate	L - -
Shogun	L P -
Soko Ban	- - A
Sorcerian	- - A
Space Ace	L - -
Space Quest 1	L P A
Space Quest 2	L P A
Space Quest 3	L P A
Space Quest 4	L P A
Space Quest 5	L P -
Space Rogue	- - A
Spellcasting 101	L - -
Spellcasting 301 - Spring Br.	L - -
Spirit of Adventure	L P -
Stadt der Löwen	L - -
Star Command	L - A
Star Flight 1	L - A
Star Flight 2	L - A
Star Trek - 25th Anniv.	(L P)-
Star Trek 5	- - A
Starglider	- - A
Starglider 2	- - A
Steel Thunder	- - A
Stellar Crusade	- - A
Storm Across Europe	- - A
Sub Battle Simulator	- - A
Sword of Aragon	(L P)A
Sword of Vermillion	- - A
Tangled Tales	- - A
Transworld	L - -
Ultima 1	- - A
Ultima 2	- - A
Ultima 3	L P A
Ultima 4	L P A
Ultima 5	L P A
Ultima 6	L P A
Ultima 7 + Forge Of Virtue	L P -
Ultima Underworld 1	L P -
Uninvited	L - -
Up Periscope	- - A
Veil Of Darkness	L P -
Wasteland	L P A
Wasteland (Paragr.)	- - A
Waxworks	L P -
Willy Beamish	(L P)-
Wing Commander + Secr. Miss.	- - A
Winzer	L - -
Wonderland	L - -
Zak Mc Kracken	L P A
Zork	L - -

L und P in Klammern (L P) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten • Fett gedruckte Titel sind neu!

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATÜRLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG (dA) ODER KOMPLETT IN DEUTSCH (dV)!

1 SYNDICATE — PC dV 94.95 — AM dV 79.95

2 X-WING — PC dA 94.95

3 EISHOCKEY MANAGER — PC dV 94.95 — AM dV 84.95

die weiteren Plätze	AMIGA	IBM-PC
4. STRIKE COMMANDER dA	—	99.95
5. LEMMINGS 2 - THE TRIBES dA	79.95	89.95
6. INDIANA JONES 4 dV	89.95	89.95
7. GUNSHIP 2000 dA	89.95	99.95
8. PINBALL DREAMS dA	69.95	69.95
9. A TRAIN dV	99.95	99.95
10. DUNE 2 dA	69.95	79.95

Das CPS-Kundenmagazin mit Komplett-Preisliste informiert Sie auch über unser reichhaltiges Angebot an **Videospielen**. Fordern Sie es noch heute an - natürlich kostenlos - oder wollen Sie für Werbung auch noch bezahlen?

CPS Frank Heidak

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

EIN HEIßER TIP: VORBESTELLEN SCHAFFT VORSPRUNG!

AKTUELLE SPIELESOFTWARE BEI CPS

AMIGA

In den linken 4 Spalten alle Titel mit dt. Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)

Titel	Preis
1869 dV	79.95
a train dV	99.95
abandoned places 2 dA	84.95
airbus a320 us edition dA	99.95
ambermoon dA	84.95
b 17 flying fortress dA	84.95
battle isle data disk 2 dV	54.95
battle team (batt. isle+data) dV	79.95
body blows dA	74.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79.95
cadaver dV	74.95
campaign dV	74.95
chaos engine dA	64.95
civilization dV	84.95
creatures 2 dA	69.95
curse of enchantia dV	89.95
desert strike dA	79.95
dragon wars dV	59.95
dune 2 dA	69.95
eishockey manager dV	84.95
eye of the beholder 2 dV	84.95
flashback dV	69.95
goal dV	69.95
goblins 2 dV	79.95
gunship 2000 dA	89.95
hannibal dA	84.95
history line 1914-1918 dV	89.95
humans 2 dA	69.95
indiana jones 3 adventure dV	67.95
indiana jones 4 dV	89.95
ishar 2 dV	69.95
jonathan dV	94.95
lemmings 2 dA	79.95
lionheart dA	69.95
lord of the rings dV	69.95
lotus compilation (1 2 3) dA	69.95
lure of the temptress dV	79.95
maniac mansion dV	69.95
microprose grand prix f. 1 dA	84.95
midwinter 2 dV	49.95
might & magic 3 dV	79.95
monkey island 1 dV	79.95
monkey island 2 dV	79.95
patrizier der dV	79.95
penthouse hot numbers dA	44.95
pinball dreams dA	69.95
pinball fantasies dA	69.95
pirates ! dA	69.95
pools of darkness dV	89.95
populous 2 dA	79.95
premier manager dA	69.95
railroad tycoon dA	84.95
rome ad 92 dV	74.95
schwarze auge 1 mb vers. dV	89.95
sensible soccer 92/93 dA	64.95
shadowlands dA	79.95
sim ant dV	89.95
sim city de luxe dA	94.95
sim city and populous dA	79.95
sim earth dV	89.95
space crusade incl. mission d. dA	79.95
starbyte collection no. 2 dV	79.95
starbyte super soccer dA	69.95
streetfighter 2 dA	74.95
syndicate dV	79.95
test drive 2 the duel dA	79.95
their finest hour dA	79.95
transarctica dA	69.95
ultima 5 dA	79.95
ultima 6 classic dA	49.95
walker dA	74.95
waxworks dV	74.95
ween dV	79.95
whales voyage dV	74.95
wing commander 1 dV	89.95
zak mc kracken dV	69.95

IBM-PC

Titel	Preis
1869 dV	89.95
a train construction set dV	49.95
a train dV	99.95
aces of the pacific edition dA	94.95
airbus a 320-europa dA	99.95
alone in the dark dV	94.95
amberstar dV	89.95
ambush at sorinor dV	99.95
battle isle dA	89.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79.95
burning steel dV	94.95
buzz aldrins race into space dA	99.95
civilization dV	99.95
comanche dA	94.95
comanche mission disk 1 dV	59.95
dagger of amon ra dV	89.95
dog fight dA	99.95
dune 2 dA	79.95
eishockey manager dA	94.95
eye of the beholder 1 dV	79.95
eye of the beholder 2 dV	84.95
f 15 strike eagle 3 dA	104.95
fields of glory dA	109.95
goblins 2 dV	89.95
gods dA	79.95
gunship 2000 dA	99.95
hannibal dV	94.95
history line dV	89.95
inca dV	99.95
indiana jones 3 adv. vga dV	89.95
indiana jones 4 dV	89.95
jonathan dV	94.95
kings quest 6 dV	99.95
leather goddesses phobos 2 dV	99.95
legend of kyrandia dV	74.95
leisure suit larry 5 dV	94.95
lemmings 2 - the tribes dV	89.95
lemmings doublepack dA	79.95
links golf 386 dA	99.95
lost files sherlock holmes dV	94.95
lost vikings the dV	94.95
maniac mansion dV	69.95
microprose f1 grand prix dA	99.95
might and magic 4 dV	89.95
monkey island 2 dV	89.95
patrizier der dV	79.95
pinball dreams dA	69.95
populous 2 dA	84.95
prince of persia 2 dA	89.95
ringworld dA	84.95
schwarze auge das dV	89.95
sensible soccer dA	74.95
shadow of the comet dV	99.95
sim ant dV	89.95
sim city de luxe dA	94.95
sim earth dV	84.95
space hulk dA	99.95
space quest 5 dV	89.95
star trek 25th anniversary dV	94.95
strike commander dA	99.95
strike speech pack dA	49.95
syndicate dV	94.95
task force 1942 dA	104.95
tornado dA	94.95
transarctica dV	69.95
twilight 2000 dV	99.95
ultima 7 - serpent isle dA	99.95
ultima 7-die schwarze pforte dV	104.95
ultima trilogie 2 (4;5;6) dA	89.95
ultima underworld 2 dA	89.95
whales voyage dV	89.95
wing comm. 2 speech disk dA	49.95
wing commander 1 classic dA	59.95
wing commander 2 dV	94.95
wizardry 7 crusaders d. sov. dV	99.95
x-wing dA	94.95

ANKÜNDIGUNGEN

Der Erscheinungsmonat steht vor dem Namen.

AMIGA

Titel	Preis
0893 a-train construction set dV	49.95
0893 atac dA	84.95
0893 links kurs hyatt dorado US	49.95
0893 links kurs pinehurst US	49.95
0893 prophecy of the shadow dV	84.95
0893 space hulk dA	89.95
0893 wizardry 7 US	94.95

IBM-PC 3.5

Titel	Preis
0893 abandoned places 2 dA	94.95
0893 aces over europe dV	94.95
0893 betrayal at krondor dV	99.95
0893 burning steel editor US	44.95
0893 burntime dV	94.95
0893 cyberrace dV	94.95
0893 darkmere dA	94.95
0893 eye of the beholder 3 dV	94.95
0893 flugsimulator 5 US	134.95
0893 freddy pharkas dV	94.95
0893 fs5 scenery new york US	84.95
0893 fs5 scenery paris US	84.95
0893 lands of lore dV	79.95
0893 maniac mansion 2 dV	99.95
0893 might & magic 5 US	89.95
0893 nick faldo golf dV	94.95
0893 pirates gold dV	109.95
0893 railroad tycoon deluxe US	109.95
0893 seal team dA	94.95
0893 spellcraft aspect of val. dV	89.95
0893 spelbox US	84.95
0893 streetfighter 2 dA	79.95
0893 take a break-pinball (win) US	84.95
0893 v for victory 3 dA	94.95
0993 return of the phantom dV	109.95

SONDERANGEBOTE z.T. in englisch (US)

AMIGA

Titel	Preis
captain planet dA	29.95
continental circus dA	19.95
deadline US	29.95
enchanter US	29.95
falcon mission 1 US	29.95
hunter dA	39.95
olympiad collection US	29.95
thai boxing US	19.95
waterloo dA	19.95

IBM-PC 3.5

Titel	Preis
centurion defender of rome dA	34.95
colossus chess x dA	19.95
faery tale adventure US	29.95
genghis khan dA	19.95
krisis in the kremlin US	39.95
maupiti island dV	19.95
north & south US	29.95
olympiad collection US	29.95
strip poker deluxe US	19.95

IBM-PC 5.25

Titel	Preis
battletech 2 dA	39.95
bill budges pinball constr. US	29.95
king of chicago US	19.95
olympiad collection US	29.95
savage empire the US	39.95

Softwaretest schafft Sicherheit! Für 5,- DM pro Titel überprüfen wir Ihre Spiele vor dem Versand auf Lauffähigkeit.

IBM-PC SOUND

Original Sound Blaster von Creative Tech.

Artikel	System	Preis
cd-rom drive philips 205	PC	359.95
roland midi sound 2000 sb	PC	899.95
roland scc1 bundle	PC	899.95
sound blaster v 2.0 deluxe	PC	199.95
sound blaster cms chips	PC	49.95
sound blaster pro deluxe	PC	329.95
sound blaster cd-rom drive	PC	579.95
soundblaster midi kit	PC	94.95
sound blaster pro + cd-rom	PC	899.95
sound blaster 16 cd-rom kit	PC	1449.95
sound blaster 16 asp	PC	499.95
video blaster genlock-karte	PC	639.95
wave blaster	PC	469.95

ZUBEHÖR

Artikel	System	Preis
aktiv-boxen no name	Paar	29.95
aktiv-boxen am 2s	Paar	49.95
diskettenbox 3.5		14.95
diskettenbox 5.25		14.95
joystick gravis analog pro	PC	94.95
joystick gravis schwarz	PC	84.95
joystick gravis transparent	PC	94.95
joystick mania deck	AM	59.95
joystick mania twins	AM	49.95
joystick thrustmaster fcs	PC	189.95
joystick thrustmaster wcs	PC	189.95
thrustmaster rudder pedals	PC	289.95
joystick tramp. topstar sv227	PC	39.95
joystick turbo mit 10 spielen	AM	64.95
maus orig. microsoft rs 232	PC	89.95
maus transparent sv 714	AM	39.95
maus transparent sv 712	PC	44.95
maus pad sv 707		6.95
speicher 1 mb a600	AM	99.95
speicher 512 kb a500 + uhr	AM	59.95

Wir liefern ausschließlich zu unseren Geschäftsbedingungen. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren alle Listen und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

BURNTIME

Ein Ozonloch in der Größe Australiens, Sonnenbaden nur noch mit Lichtschutzfaktor 73, zum Abendessen Rattenbraten und Madendessert? Doch, so stellen sich die „1869er" von Max Design unsere Zukunft vor!

Für das grimmige Szenario ihres neuen Echtzeitgames haben die Austro-Softler den Öko-Teufel wahrhaft in Lebensgröße auf den Screen gemalt: Der Weltuntergang ist alltägliche Gegenwart, geschlafen wird im Ruinenbett, ganze Landstriche sind nur mit Schutzanzug oder Gasmaske zu betreten – und der kümmerliche Rest der aussterbenden Menschheit balgt sich nach Kräften um die Überbleibsel einstiger zivilisatorischer Größe...

Unschwer zu erraten, daß der Spieler für das Wohlergehen eines dieser Endzeitler zu sorgen hat; ein weiterer kann entweder menschlich oder digital gesteuert werden, und noch zwei Überlebende unterliegen auf alle Fälle der Kontrolle des Rechners. Anfangs willkürlich über die Landkarte verstreut, geht es für die vier Konkurrenten nun darum, letzten Endes zum Imperator der gesamten Region aufzusteigen. Das ist freilich weit entfernte Zukunftsmusik, denn Euer digitales Alter ego kann vorläufig froh sein, wenn es überhaupt am Leben bleibt. Die erste Aufgabe wäre also, eine verläßliche Wasserquelle in greifbarer Nähe aufzutreiben und ein paar Fressalien einzusacken. Wessen Magen da bei den überall herumlungernden Wildhunden knurrt, der stelle sich besser auf heftige Gegenwehr ein, wogegen sich Maden zwangsläufig nicht so sehr sträuben, aber auch nur halb so lecker sind. Erst mal gesättigt, wird man auf längere Sicht um eine vernünftige Ausrüstung und Bewaffnung nicht herumkommen. Wie gut, daß allerlei brauchbarer Kram in den Zeltdörfern, Höhlensiedlungen und zerbröselten Städten liegt – man muß halt nur ein bißchen suchen, um auf wahre Schätze wie Drahtreste, leere Flaschen oder kaputte Wasserpumpen zu stoßen. Mit derlei Fundsachen kann man zwar nicht immer unmittelbar etwas anfangen, aber in den größeren Orten schwirren schließlich nicht umsonst fliegende Händler umher, die vielleicht auf ein Tauschgeschäft eingehen.

Soweit hätte man sich quasi als Abenteurer und Händler zu betätigen, nunmehr kommt jedoch auch der Rollenspieler in Euch zum Zuge, denn ein Imperator ohne Anhängerschaft ist ja nun eher eine traurige Figur. Folglich geht es im weiteren darum, aus dem imponierenden NPC-Pool von gut 300 Hungerleidern verschiedener Profession seine Party-Mitglieder zu rekrutieren. Soldaten wären dabei fürs Grobe zuständig, Techniker können manchmal selbst aus Schrott noch brauchbare Geräte basteln, und Knochenflicker sorgen sich halt um das leibliche Wohl ihrer Leute. Darüber hinaus kann man etwa Minen legen oder ein paar schwere Jungs für Wachaufgaben abstellen und erhält somit feste Stützpunkte, die erstens selbständig Nahrung produzieren und zweitens halbwegs sichere Lager für wichtiges Material darstellen, beispielsweise die eingangs erwähnten Schutzanzüge.

Last not least fehlen natürlich auch die tätlichen Auseinandersetzungen nicht: Normalerweise (sprich: bei Attacken auf den Chef) wehrt man sich per Hand durch permanentes Klicken auf den Gegner, falls jedoch ein Stützpunkt in Eurer Abwesenheit überfallen wird, habt Ihr die Wahl zwischen rechner- oder selbstgesteuertem Kampf. In diesem Zusammen-

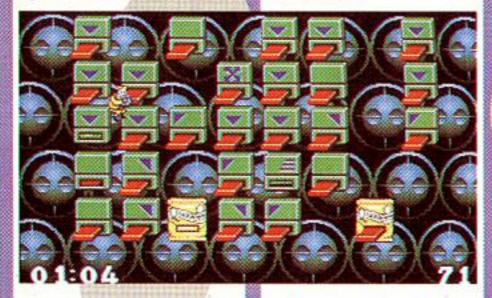
hang ist sicher interessant, daß man nicht einfach beliebig von Ort zu Ort reisen kann, sondern an das bestehende Wegenetz gebunden ist. Wer also seine Festungen in Käffern einrichtet, wo sich mehrere Routen kreuzen (oder entsprechende Stützpunkte vom Feind erobert), kann mit vergleichsweise wenig Aufwand recht große Gebiete kontrollieren!
Auf der scrollbaren Landkarte, die, wie überhaupt weite Teile der Optik, ein bißchen an „Dune" erinnert, sind eingemeindete Gemeinden durch Fahnen in der Farbe des Spielers markiert. Zudem läßt sich von hier aus jederzeit die Versorgungslage in den eigenen Städtchen überprüfen; seine Fahrten plant man ebenfalls auf diesem Screen. Am Ziel angelangt, schaltet der Rechner auf eine isometrische Schrägperspektive à la „Populous" um, und die liebevoll gezeichneten Häuserreste, Wohnhöhlen und Blockhütten können per Mausklick abgesucht werden. Auch im Gelände selbst läßt sich hin und wieder etwas Nützliches auftreiben, doch manch wichtige Installation wie z.B. der örtliche Brunnen mag versteckt sein, während größere Metropolen sogar mit Kneipen und Arztpraxen dienen können. Hier wuseln auch viele kleine Männchen herum, die in Multiple-Choice-Gesprächen für wichtige Infos und bissigen Humor sorgen, Eurem Verein beitreten oder ihn in einen der schon erwähnten Kämpfe verwickeln.
Der nach Art des österreichischen Hauses farbenfrohen und durch zahlreiche animierte Zwischenbilder aufgelockerten Grafik stehen die insgesamt 27 atmosphärischen Soundtracks keineswegs nach; einzig die FX (Schlaggeräusche, Hundebellen usw.) klingen etwas gewöhnlicher. Dafür gefällt die Handhabung mit ihrer sauberen Aufgabenteilung von linkem und rechtem Mausohr wieder ausgezeichnet, und über die Spielbarkeit können sich selbst Harddisk-Verächter nicht beschweren: Wer zumindest über eine Zweitfloppy verfügt, braucht kaum je zu wechseln, die Nachladezeiten halten sich in Grenzen.
Summa summarum haben wir es hier mit einem dieser seltenen Fälle zu tun, wo die Technik ebenso stimmt wie das komplexe und abwechslungsreiche Gameplay, das durch zufallsgesteuerte Item- und Spielerverteilung anhaltende Motivation garantiert. Das hohe Joker-Gericht kann demnach keine Gnade walten lassen – Burntime wird zu lebenslänglichem Hit verdonnert! (jn)

BURNTIME (MAX DESIGN)	
GENRE – MIXTUR	
86% „DAUERBRENNER"	
GRAFIK	79%
ANIMATION	70%
MUSIK	83%
SOUND-FX	61%
HANDHABUNG	85%
DAUERSPASS	87%
VARIABEL: 3 STUFEN	
PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 / JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	KOMPLETT

Ein steiniger Weg...

Mit der originellen Domino-Knobelei „Push-Over" landete Ocean letztes Jahr einen feinen Überraschungserfolg im Tüftellager – da brauchte der Sponsor „Quavers" nicht lange zu neuerlichem Brainstorming überredet zu werden!

One Step Beyond

Und wo die englischen Kartoffelchips sind, da ist das Firmenmaskottchen Colin nicht weit. Diesmal hat sich der bullige Köter allerdings nicht mit einem Gastauftritt im Intro begnügt, sondern seinem Freund G.I. Ant (dem Ameisen-Hauptdarsteller des Vorgängers) die Hauptrolle abgejagt. Im Vorspann sehen wir also Colin, wie er friedlich Chips knabbert und eine Runde „Push-Over" zockt, als er plötzlich in den Computer gesogen wird, wo 100 vertrackte Plattform-Screens auf ihn warten: In jedem Level sind Steine postiert, die alle unter Zeitdruck verschwinden müssen, damit der verfressene Hund an seine geliebten „Quavers" gelangt – und in weiterer Folge den Ausgang in die Heimat findet.

Ein gezielter Hopser auf so einen Stein läßt diesen nun in der Versenkung verschwinden, zu beachten ist dabei aber, daß der winzige, jedoch nett animierte Cartoon-Wauwau den Klotz mit der Knabbertüte als letzten bespringt. Freilich hört sich das simpler an, als es ist, schließlich können die Steine mit 11 verschiedenen Sonderfunktionen aufwarten. Da gibt es welche, die sich beim Draufhüpfen in Wohlgefallen auflösen, andere wiederum befördern den behaarten Helden ohne Zwischenstop in alle Himmelsrichtungen. Besonders fies sind jene Steine, welche die bislang geleistete Arbeit zunichte machen, indem sie sämtliche bereits versorgten Kollegen einer Reihe wieder zum Vorschein bringen. Dann trifft man noch auf numerierte Steine, Pausensteine oder solche, die (ähnlich wie beim Vorgänger) mit einer Verzögerungstaktik arbeiten. Kurzum, ohne eine sorgfältig ausgeklügelte Spring-Strategie kommt man nicht sehr weit; als Belohnung winken ein Paßwort sowie ein Bonus, der es möglich macht, besonders knifflige Levels ab einer bestimmten Stelle zu wiederholen.

Die wunderbar exakt arbeitende Sticksteuerung legt dem Spielspaß jedenfalls keine Steine in den Weg, außerdem sind die Puzzles erfreulich logisch aufgebaut. Die Grafik ist nicht mehr ganz so drollig wie seinerzeit bei „Push-Over" (nur noch abstrakte Hintergründe), den Titeltrack hat man dafür direkt übernommen und ein wenig aufgemöbelt. Macht aber nur die Hälfte, denn im Lauf der Zeit kommen als Dreingabe noch ein paar neue Ohrwürmer hinzu. Insgesamt also eine spritzige Action-Logelei, die mit der leicht abgewandelten Spielidee des Vorkämpfers für frischen Wind im mittlerweile doch ein wenig eingerosteten Genre sorgt. Anders gesagt: kein Dominoeffekt mehr, aber immer noch so etwas wie Suchteffekt! (md)

ONE STEP BEYOND
(OCEAN)
ACTION-TÜFTELEI

69%
„NETTER HÜPFER"

GRAFIK	49%
ANIMATION	60%
MUSIK	61%
SOUND-FX	55%
HANDHABUNG	82%
DAUERSPASS	71%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 59,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 / JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	LEVELCODES
DEUTSCH	ANL. (TEILW.)

Die Haute Cuisine von Gold Disk

PROFESSIONAL PAGE 4.0

Das High-End-DTP-Programm für den AMIGA • Mit sieben Vektor-Fonts und Hot-Link-Schnittstelle zu Professional Draw • Schriftgröße bis 720 Punkt • unterstützt die Farbstandards RGB, Euroskala, Pantone • 330 ARexx-Befehle für intelligente Makros, z.B. zum automatischen Generieren von ganzen Dokumenten und für Mailmerge-Funktionen • unterstützt sämtliche Druckertypen, Postscript und Satzbelichter • Neu: volle Unterstützung von AA-Chips • Zoom von 10-400% • benötigt 2 MByte Speicher

DM 398,-

Laut der Fachzeitschrift AMIGA-Format:
Mit 93 von 100 möglichen Punkten das beste DTP-Programm für den Amiga

PROFESSIONAL DRAW 3.0

Laut AMIGA-Magazin 10/92 "Das beste Zeichenprogramm für den AMIGA" (10,5 von 12 Punkten) • Vektororientiertes Zeichnen mit bis zu einer Millionen Farben • mit 300 ARexx-Befehlen frei programmierbar • Import von 24-Bit-Rastergrafiken • über 140 Clip-Arts im Lieferumfang • Top-Zeichenfunktionen, z.B. Metamorphose, Verzerren und Rundsatz • unterstützt sämtliche Druckertypen, Postscript und Satzbelichter • benötigt 2 MByte Speicher

DM 298,-

Pro Page 4.0 & Pro Draw 3.0 im Paketpreis nur DM 598,-

VIDEO DIRECTOR

das Video-Schnitt-System für jeden AMIGA-Fan mit Kamera und Videorecorder • Genlock-Unterstützung zum Einblenden von Titeln und Grafik • intuitive Oberfläche • verwaltet einzelne Filmszenen in beliebiger Kombination • mitgelieferte Hardware steuert alle Kameras mit LANC/Control L-Schnittstelle, den Panasonic AG-1960 und den NEC PC-VCR sowie alle Videorecorder direkt an, in Zweifelsfällen auch manueller Betrieb möglich

DM 298,-

Jetzt in deutsch

PROFESSIONAL CALC

Tabellenkalkulation mit Geschäftsgrafik und integrierter Datenbank • berechnet bis zu 65536 Spalten mal 65536 Zeilen • über 125 statistische, trigonometrische, finanzmathematische sowie frei definierbare Funktionen • 75 ARexx-Befehle, u.a. zum externen Berechnen • professionelle Charts in 2D oder 3D • Schnittstelle zu Lotus, dBase, ProDraw und ASCII • unterstützt sämtliche Druckertypen, Postscript und Satzbelichter • benötigt 1 MByte Speicher

DM 398,-

3D-REALTIME

Endlich können Objekte in Echtzeit animiert und zu beliebig langen Filmen verbunden werden. Dabei kann jede Szene im "Sculpt-Animate-4D"-Format gespeichert werden. **DM 79,-**
Update von der Power Disc 13 auf 3D-Realtime: **DM 49,-**

PAGE SETTER III

Das integrierte Layoutprogramm mit Textverarbeitung, Rechtschreibprüfung und Top-Malprogramm bis 256 Farben • unterstützt die AGFA-Fonts • 120 Cliparts inbegriffen • Ausgabe auch in Postscript möglich • benötigt 1MByte Speicher

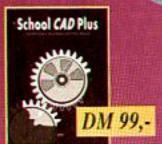
DM 198,-

Laut AMIGA-Magazin 4/93:
Das ideale Programm für den preiswerten Einstieg ins Desktop Publishing

SCHOOL CAD PLUS

Technisches Zeichnen auf dem Amiga mit über 100 Zeichen- und Konstruktionsfunktionen.

AMIGAKONTO

Der perfekte Finanzmanager für jeden Amiga-Fan.

EASYSPELL 1.0

Rechtschreibprüfung und Nachschlagewerk für jeden Zweck.

MENSCH AMIGA — DM 109,-

Das Original von MSPI! Der menschliche Körper von außen und von innen mit seinen Gliedern, Knochen, Organen und Systemen. Auf Tastendruck »zoomen« Sie sich in den Körper hinein und lassen sich faszinierende Details zeigen.

ORBIT AMIGA — DM 109,-

Das Original von MSPI! Brechen Sie auf zu einer Reise durch unser Sonnensystem. Ihr Raumgleiter ist der Amiga. Er vermittelt Ihnen faszinierende Bilder von Konstellationen und Abläufen im Orbit.

UPDATES

Pro Page: 1.x auf 4.0: 298,- / 2.x auf 4.0: 248,- / 3.x auf 4.0: 228,-
Pro Draw: 1.x auf 3.0: 248,- / 2.x auf 3.0: 198,-
Page Setter: 1.2 (auch von der Power Disc) auf 3.0: nur 149,-
Page Setter: 2.0 auf 3.0: nur DM 109,- (Originaldisketten einsenden genügt)

Mit exquisitem Kundenservice

10 Tage Kauf auf Probe, d.h. bei Nichgefallen und Rücksendung in einwandfreiem Zustand Geld zurück! Händleranfragen erwünscht! Clubmitgliedschaft: Jeder Besteller wird Mitglied im Gold Disk-Userclub, mit direktem Draht nach Kanada, spezieller Gold Disk-Hotline und einer Produkt- und Updatebörse.

IPV DIREKT ☎ 089 / 54 38 263

COUPON

Bitte Coupon ausfüllen und senden an: **IPV** • Ippen & Pretzsch Verlags GmbH, Pressehaus, Bayerstraße 57, 80282 München 2, Tel.: 089/ 54 38 263, Fax 089/ 54 38 156, Hotline montags von 16.00-18.00 Uhr unter 089/ 54 38 263

Hiermit bestelle ich die Produkte

- ❑ Professional Page 4.0
- ❑ Professional Draw 3.0
- ❑ Video Director
- ❑ Professional Calc
- ❑ Mensch Amiga
- ❑ Orbit Amiga
- ❑ Page Setter III
- ❑ 3D-Realtime
- ❑ School CAD Plus 2.0
- ❑ Amiga Konto
- ❑ Easy Spell 1.0

zum Gesamtpreis von DM ....

❑ Einen V-Scheck über den Betrag zuzügl. DM 4,- Versandkosten habe ich beigefügt. (10 Tage Rückgaberecht bei Nichtgefallen, wenn in einwandfreiem Zustand)

❑ Bitte liefern Sie mir die Ware per Nachnahme zuzügl. DM 10,- Versandkosten. (10 Tage Rückgaberecht bei Nichtgefallen, wenn in einwandfreiem Zustand)

Absender

Unterschrift

SOCCER KID

Lange Zeit reichte Krisalis die spritzigen Plattformen für Fußballfans nur als Demo auf Messen herum, man wollte es wohl spannend machen. Anhand der Endversion löst sich die Spannung jetzt in Wohlgefallen auf!

Was bereits für die (andernorts etwas voreilig getestete) Vorabversion namens „Football Kid" galt, gilt für das endlich fertiggestellte Endprodukt doppelt und dreifach: Grundsätzlich ist Soccer Kid nichts weiter als ein hübsch gemachtes Standard-Hüpfical mit Plattformen und Sammel-Items – wenn der Held hier nicht seine Gegner mattsetzen würde, indem er mit einem Fußball Flachschüsse, Fallrückzieher

oder Kopfbälle über den Screen zischen läßt...

Die originelle Mixtur aus Jump & Run und Sport erstreckt sich über 30 Spielabschnitte, die sich auf fünf verschiedene Länder verteilen, und kann selbstredend mit einer Vorgeschichte aufwarten: Während 1994 alle Welt vor der Glotze hockt, um das WM-Finale in Los Angeles zu sehen, entführen Aliens den Pokal aus dem Stadion, zerdeppern die Schüssel in fünf Teile und verstreuen sie über England, Italien, Japan, Rußland und die USA. Kann ein wahrer Fußballfan einen derartigen Frevel tatenlos mitansehen? Er kann nicht, weshalb unser Held nun die je sechs Levels eines Landes nach dem Trophäen-Puzzle abgrast. Dabei sind immer zwei Abschnitte thematisch zusammengefaßt, dann folgt eine Anzeigentafel mit Scores für sämtliche Aktionen, ehe es in der nächsten Spielstufe weitergeht.

Bevor man das Land wechseln darf, ist stets noch ein dicker Endgegner zu „beballern" – in Italien muß die Pille etwa einem fetten Opernsänger vor den Wanst geknallt werden, während in Japan auf einen ebenfalls nicht gerade schlanken Sumoringer gebolzt wird. Kaum zu glauben, auf wieviel grafische Abwechslung man bei dieser Action-Quest stößt: Unterschiedliche Hintergründe und Gegner geben sich hier förmlich die Klinke in die Hand, das Repertoire reicht von Bauarbeitern und Farmern (England) über Motorradfahrer und aggressive Kellner (Italien), verrückte Gymnastiklehrer und Kapitäne (Rußland), nervige Professoren und Roboter (Japan) bis hin zu amerikanischen Rappern und Alligatoren. Wer seine Energie beisammenhalten will, sollte während der horizontal scrollenden Wanderung aber auch auf tiefe Schluchten, spitze Pflöcke und einsturzgefährdete Brücken achten. An Extras finden sich z.B. Fressalien für das Punktekonto bzw. scoreabhängige Zusatzleben, Fußballerbilder und Schatzkisten; wer einen der Boni liegengelassen hat, darf jederzeit umkehren, um ihn zu holen.

Die etwas gewöhnungsbedürftige Sticksteuerung erfordert Einarbeitung, doch binnen kurzem ist es sogar möglich, den Ball als Trampolin zu benutzen. Überhaupt ist das Gameplay ausgereift, jede noch so schwierige Stelle läßt sich mit Geschick und der richtigen Taktik ohne Energieverlust meistern. Zusammen mit der fein animierten Optik, den abwechslungsreichen Musikstücken und vielen Soundeffekten ergibt das nicht mehr und nicht weniger als eines der besten Amigagames des Jahres! (C. Borgmeier)

SOCCER KID
(KRISALIS)

FUSSBALL-HÜPFICAL

85% „POKALVERDÄCHTIG"

GRAFIK	82%
ANIMATION	84%
MUSIK	75%
SOUND-FX	71%
HANDHABUNG	74%
DAUERSPASS	88%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 / JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	NOCH NICHT

VERGESST ALLES, WAS IHR JE ÜBER KONSOLEN UND VIDEOGAMES GELESEN HABT!
DENN JETZT KOMMT...
MEGABLAST
UND BRINGT EUCH ALLE 3 MONATE TESTS ZU DEN BESTEN KONSOLEN-GAMES! EGAL,OB IHR EIN MEGA DRIVE,MASTER SYSTEM, SUPER-NINTENDO,NES,PC- ENGINE,NEO GEO,GAME BOY,GAME GEAR ODER LYNX HABT— MEGABLAST SAGT EUCH AB SOFORT VIERMAL IM JAHR, BEI WELCHEN CARTRIDGES SICH DAS ZUSCHLAGEN WIRKLICH LOHNT,WAS VON NEUER HARDWARE ZU HALTEN IST UND WIE IHR EURE LIEBLINGSSPIELE LÖSEN KÖNNT.
UND DAS ALLES SELBSTVERSTÄNDLICH IN TY-PISCHER JOKER-QUALITÄT...
AB 29. SEPTEMBER AM KIOSK!

Alte Gewohnheiten sind ja dazu da, durch neue ersetzt zu werden – verabschiedet Euch also mit einer Träne im Knopfloch von den Leaser-Charts und begrüßt dafür mit Eurem schönsten Lächeln die neuen „Top-Seller des Jahres"!

Freilich habt Ihr die Neuerung nicht uns zu verdanken, sondern dem Gesetzgeber. Ihm ist es nämlich vor kurzem eingefallen, den Verleih von Computerspielen ohne Genehmigung des Herstellers zu verbieten. Und weil Hersteller nun mal lieber verkaufen als verleihen, ergibt sich daraus folgende Situation: Wo nichts mehr verliehen wird, können auch keine Verleih-Charts mehr sein! Daß die betroffenen Händler nun an Möglichkeiten knobeln, die Klippen des Gesetzes elegant zu umschiffen, soll uns vorerst nicht weiter kümmern – wir kümmern uns statt dessen um Infos, welche Games in den jeweils letzten 12 Monaten am öftesten über den Ladentisch gingen. Und so ein Business-Pendant zu Euren „Großen 10" ist schließlich auch nicht ohne, stimmt's?

Ebenfalls nicht ohne waren diesen Monat Eure „Top Twenty", denn die Spitzengruppe lag so eng beisammen, daß wir dreimal nachzählen mußten, um sicherzugehen! Unsere beiden Frischlinge „Mig-29" und „Bartfred" waren sich hingegen gleich sicher, was ihre persönliche Alptraum-Soft betrifft. Nächsten Monat ist diesbezüglich Frauen-Power angesagt, weil dann unsere Power-Frauen Waltraud (Korrektur) und Dorli (Empfang) für Euch im Spielemüll wühlen. Das Stichwort Müll führt uns zwanglos zu den noch erhältlichen Games von Domark, bei denen ganz offensichtlich auch nicht alles Edelpilz ist, was schimmelt. Bleibt die Hoffnung auf November, wenn in den „Special Charts" ein feiner Sammel-Katalog der französischen Hersteller (Infogrames, Lankhor usw.) ansteht.

Euch bleibt sogar noch eine Hoffnung, nämlich die, eines der folgenden Spitzenprogis zu gewinnen:

1 x Morph
1 x War in the Gulf
1 x Waxworks

Hoffen allein genügt jedoch nicht, Ihr müßt uns schon ein Postkärtchen mit Euren aktuellen Lieblingsspielen schicken (auf daß wir im nächsten Heft die Leser-Charts nicht auch noch austauschen müssen...). Auch sollten Absender und Briefmarke nicht fehlen, und ob Ihr drittens die richtige Anschrift verwendet, ist zwar uns wurscht, aber der Gelben Gefahr nicht – weshalb wir sie sicherheitshalber am Textende dazugekritzelt haben. Ihr hingegen dürft getrost auch Euren Wunschgewinn auf die Karte kritzeln!

Joker Verlag
„Up & Down"
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

DIE ERHÄLTLICHEN GAMES VON DOMARK

1.	MIG-29 FULCRUM	77%
2.	RACE DRIVIN'	75%
3.	RAMPART	72%
4.	SPY WHO LOVED ME	70%
5.	PLANET OF THE ROBOT MONSTERS	64%
6.	RUGBY – THE WORLD CUP	60%
7.	INTERNATIONAL RUGBY CHALLENGE	54%
8.	AV-8B HARRIER ASSAULT	52%
9.	CHAMPIONSHIP MANAGER '93	28%
10.	CHAMPIONSHIP MANAGER	27%

DIE GROSSEN 10

1.(1)	MONKEY ISLAND II	39
2.(2)	BUNDESLIGA MANAGER PROF.	37
3.(3)	INDIANA JONES IV	24
4.(4)	MONKEY ISLAND	11
5.(5)	PINBALL DREAMS	9
6.(8)	WING COMMANDER	9
7.(7)	MAD TV	5
8.(10)	LOTUS III	4
9.(-)	EISHOCKEY MANAGER	4
10.(6)	LEMMINGS	3

Top Seller des Jahres

1. DER PATRIZIER
2. HISTORYLINE
3. PINBALL FANTASIES
4. INDIANA JONES IV
5. 1869
6. WING COMMANDER
7. LEMMINGS 2
8. EISHOCKEY MANAGER
9. CIVILIZATION
10. LOTUS III

PERSONAL HIT SHIT

Manfred

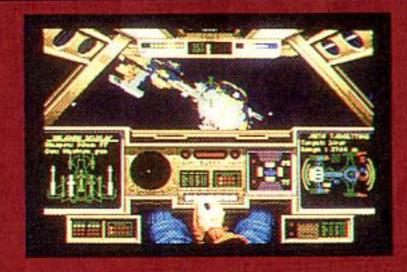
1. FIREHAWK
2. STRIP POKER DELUXE
3. DAS SCHMUTZIGE ERBE
4. BATTLE CHESS
5. PENTHOUSE HOT NUMBERS

Mick

1. COHORT II
2. AIR WARRIOR
3. DREADNOUGHTS
4. FLOOR 13
5. GREAT NAPOLEONIC BATTLES

TOP TWENTY

1. (2) INDIANA JONES IV
2. (4) WING COMMANDER
3. (1) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
4. (6) MONKEY ISLAND II
5. (3) EISHOCKEY MANAGER
6. (11) MAD TV
7. (8) SENSIBLE SOCCER
8. (5) HISTORYLINE
9. (9) PINBALL FANTASIES
10. (16) LIONHEART
11. (12) CIVILIZATION
12. (15) STREET FIGHTER 2
13. (–) DESERT STRIKE
14. (7) LEMMINGS 2
15. (10) MONKEY ISLAND
16. (14) LOTUS III
17. (19) CHAOS ENGINE
18. (17) BATTLE ISLE
19. (20) LEMMINGS
20. (–) GOAL

TOP SELLER

1. (3) WING COMMANDER
2. (–) DUNE 2
3. (–) SYNDICATE
4. (–) GOAL
5. (2) DESERT STRIKE
6. (14) FLASHBACK
7. (–) ISHAR 2
8. (–) GUNSHIP 2000
9. (1) EISHOCKEY MANAGER
10. (–) DELIVERY AGENT
11. (–) LEGEND OF VALOUR
12. (–) BALLISTIC DIPLOMACY
13. (4) SENSIBLE SOCCER 92/93
14. (17) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
15. (15) STREET FIGHTER 2
16. (5) BATTLE ISLE DATA 2
17. (–) WAR IN THE GULF
18. (–) REGENT
19. (–) TRIPLE ACTION 5
20. (–) TRAPS'N'TREASURES

Des Lebens pralle Fülle kann die schönsten Pläne im Handumdrehen zunichte machen: Statt der angekündigten Infos über das neue Softwaregesetz gibt's heute aus aktuellem Anlaß einen Livebericht vom Bulettengrill!

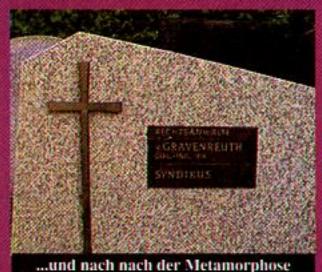
Der Beraubte: Günter Freiherr von Gravenreuth

DER SCHILD-BÜRGER STREICH

Neulich in der Joker-Redaktion, das Telefon klingelt: Am anderen Ende ist Deutschlands Raubkopierer-Jäger Nummer eins, Günter Freiherr von Gravenreuth, mit einer Diebstahlsmeldung! Böse Szenebuben hätten seine Kanzlei ihrer Schilder beraubt und wollten daraus jetzt eine Art

Das Corpus delicti vor...

Wanderpokal machen. Außerdem würden die Dinger bereits durch alle europäischen Boards wandern, und

...und nach nach der Metamorphose

zwar in leicht „verfremdeter" Form – als Grabinschrift!

Während wir noch damit beschäftigt waren, aus dem Staunen herauszukommen, ließ der Freiherr die nächste Bombe platzen: Inzwischen habe ihn ein gewisses „2600er-Meeting" kontaktiert und mit ihm ein konspiratives Treffen in einem Fastfood-Tempel unweit des Münchner Hauptbahnhofs vereinbart. Auf seine anschließende Exklusiv-Einladung hin bestimmten wir durch Losentscheid den mutigsten Redakteur und schickten ihn in die Höhle des Hamburgers...

AUFBRUCH INS UNGEWISSE

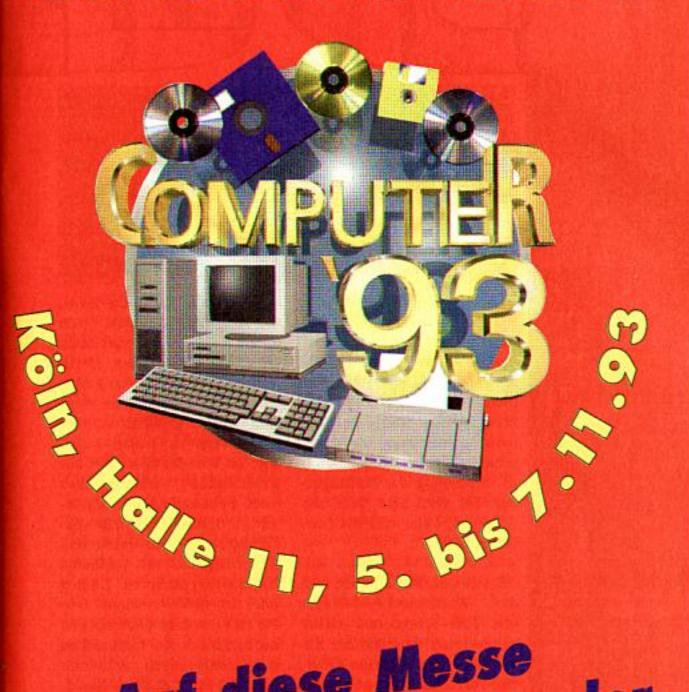
Vor dem großen Showdown war erst mal eine Tatortbesichtigung fällig: Drei der insgesamt fünf Kanzleischilder hatte man abmontiert, um sie zu Hause durch den Scanner zu jagen. In digitaler Form wurden sie dann mit dem Bild eines Grabsteins zusammenmontiert und ins Telefonnetz verschifft. Wer sich das schändliche Machwerk aus den Boards auf den heimischen Screen holen wollte, mußte allerdings schon über ein paar Grundkenntnisse im Entpackungswesen verfügen – die optisch eher anspruchslosen Grafiken verschlingen nämlich satte 2,3 MB. Technisch unproblematisch dagegen das begleitende Text-File, in dem die Übeltäter zu einem „Anti-Gravenreuth-Wettbewerb" aufrufen und die Originalschilder dafür als (Wander-) Preis stiften.

Der Hauptbetroffene selbst nahm die Geschichte erstaunlich locker und erzählte beim Marsch von seiner Kanzlei zum vereinbarten Treffpunkt, daß er etwa drei- bis viermal jährlich mit der „Gegenseite" diskutiere und alles in allem schon ungefähr 30 Veranstaltungen dieser oder ähnlicher Art hinter sich habe.

HIGHNOON AM BURGERGRILL

Am Ort des Geschehens angekommen, passierte trotz pünktlichen Eintreffens aller Beteiligten zunächst nicht viel: Verstohlene Blicke wurden ausgetauscht, so mancher verdrückte sich gleich ein paar Tische weiter oder machte sich mit dem Funktelefon wichtig – an Fotos war aus naheliegenden Gründen nicht zu denken. Von den bekannten Gruppen waren nur TRSI und Alphaflight vertreten, dazu einige Münchner und Nürnberger Lokalgrößen. Ziemlich enttäuschte Gesichter gab es übrigens, als sich herumsprach, daß sich hinter dem geheimnisvollen Dr. Freak ein rundes Dutzend Redakteure verbirgt, von denen noch dazu kein einziger einen Trenchcoat besitzt. Trotzdem entspannte sich die Situation allmählich, der vermeintliche Großinquisitor gab eine Runde Coke aus, und man kam langsam auf das Thema des Abends zu sprechen – die Rückgabe der Schilder.

Die Verhandlungstaktik der Szenejungs hätte dabei jeder Politikerkonferenz zur Ehre gereicht; sie stellten erst mal dezent überhöhte Forderungen wie „Generalamnestie für alle erwischten Cracker" oder „Freiflüge zur CES". Aber da eine Wiederbeschaffung über den normalen Metallwarenhandel lediglich mit 700,- bis 900,- DM zu Buche schlagen würde, war der Anwalt nicht bereit, darüber ernsthaft zu diskutieren. Nach einigem Hin und Her reduzierte man die Ansprüche auf ein paar Freiflüge nach London; „Günni" hielt mit der Vergabe von Freibier auf neutralem Terrain wie der Joker-Redaktion dagegen. Auf derart „bescheidenem" Niveau war freilich keine Einigung zu erzielen, und so schwenkte die Diskussion bald zu anderen Themen. Man erfuhr beispielsweise, daß Freiherr von Gravenreuths Lieblingsspiel *Blauer Max* heißt – ironischerweise ein indiziertes Game, was ihn als Volljährigen aber nicht weiter zu stören braucht. Wieviel man als Informant für seine Kanzlei verdient, blieb indessen ein Geheimnis; selbst als dann zum krönenden Abschluß noch drei Leute die Höhle des Löwen von innen besichtigen durften. Bei der Gelegenheit sprang zwar ein Interview für ein Szene-Mag heraus, doch die eigentliche Schilderproblematik ist bis heute nicht geklärt. Irgendwie unbefriedigend, was?

Die Consumer-Messe

Auf diese Messe warten alle PC-Anwender, Amiga-Freaks und Game-Fans

VIELE NEUE PRODUKTE: Jetzt das richtige wählen **DISKUSSIONEN:** Diese Trends bestimmen die Zukunft **HERSTELLER HAUTNAH:** Bereit alle Fragen zu beantworten **SEMINARE:** Experten plaudern aus der Trickkiste **AKTIONEN:** Alles erleben, viel gewinnen

Peripherie & Zubehör für alle Computersysteme

Commodore pur – mit der größten Amiga-Messe weltweit, die einzige von Commodore autorisierte Messe

Die ganze Welt der Computer-und Konsolenspiele

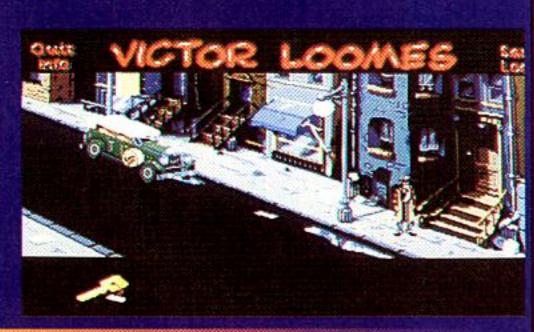
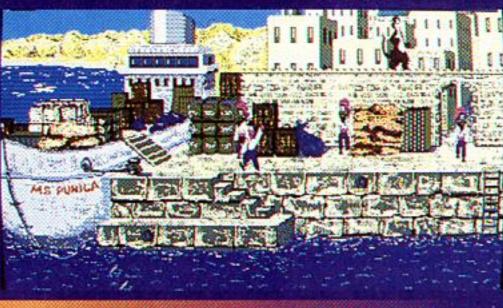
Eine Gemeinschaftsveranstaltung von:

ICP GmbH & Co. KG
Wendelsteinstraße 3
85591 Vaterstetten
Tel 0 81 06 / 40 06
Fax 0 81 06 / 3 42 38

Gesellschaft für Veranstaltungen und Marketing mbH
Hattinger Straße 759
44879 Bochum
Tel 02 34 / 41 00 11-12
Fax 02 34 / 41 23 66

PD-

Im letzten Heft hatten wir ein Special rund um Werbung am Computer, diesmal gibt's die passende PD-Box dazu – prall gefüllt mit den aktuellsten Reklame-games! Wir wollten's wissen: Was taugt Product placement per PD-Disk wirklich?

Es geht um die Wurst: Snack Zone

An nix ge(bau)spart: Victor Loomes

Die Limo ist flüssig, das Game überflüssig: Punica

Eine wahre Flutwelle von PD-Programmen voller Firmen- bzw. Produktlogos rollt derzeit auf uns zu, wobei das Ziel klar ist: Dank freier Kopierbarkeit ist eine weite Verbreitung des Spiels und der darin enthaltenen Werbebotschaft sicher – so jedenfalls die Rechnung der Auftraggeber. Sie wird aber wohl nur aufgehen, wenn auch die Qualität stimmt...

Bei **Snack Zone** haben sich die Westentaschen-Metzger von Bifi schon mal sicher nicht vertan, denn auf der Solo-Disk findet sich ein Gourmet-Adventure! Laut Story ist das Rezept für die populäre Mini-Salami abhanden gekommen, folglich darf der Spieler einen Helden namens Lukas durch die Landschaft lotsen, unterwegs hilfreiche Items aufklauben, mit Passanten ein Schwätzchen halten und allerlei nicht sonderlich widerstandsfähige Rätselnüsse knacken. Auf Icon-Geklicke oder Texteingabe wird dabei verzichtet, sämtliche Aktionen gehen locker-flockig via Joystick von der Hand. Da man bei ein paar kleinen Zwischenspielchen auch sein Geschick unter Beweis stellen darf und sich die abwechslungsreiche Grafik (braves Horizontal-Scrolling) ebenso sehen lassen kann wie die flotte Musikbegleitung hören, sollte jeder Abenteuer-Hanswurst unbesorgt zugreifen – das Gameplay schmeckt allemal besser als die zugehörige Pausensalami!

Abenteuerlich geht's auch bei **Victor Loomes** zu, nach „Vision" nun schon das zweite Bauspar-Adventure von LBS. Lobenswert, daß man (im Unterschied zum „vollwertigen" Erstlingswerk) diesmal kostenlos bedient wird und daß die Qualität darunter keineswegs zu leiden hat – hier ist von der Story bis zur Präsentation wirklich alles vom Feinsten! Als Privatdetektiv durchstreift man das Chicago der 30er Jahre und beschäftigt sich mit geklauten Klunkern, entführten Damen und fiesen Verbrechern, wobei sich das Rätseldickicht erst nach zahlreichen Gesprächen mit Verdächtigen entwirren läßt. Die Point & Klick-Steuerung macht eine prima Figur, ebenso wie die hervorragende, schnelle Grafik und die atmosphärische Musikbegleitung. Um so erstaunlicher, daß die ganze Pracht auf nur einer Disk Platz findet! Amigianer ohne Festplatte müssen zwar trotzdem etliche Ladepausen einlegen, ansonsten zockt sich der PD-Krimi aber erfreulich spannend.

Weder spannend noch erfreulich ist hingegen die Sammlung öder Mini-Games, welche die Durstlöscher von **Punica** dem PDanten hier unter ihrem Namen ins Laufwerk jubeln wollen. Zunächst darf der Spieler sein Bildschirm-Ego von links nach rechts durch einen Hafen begleiten, wobei gelegentlich Haie oder Banditen angreifen, anschließend müssen Kamele zum Reiten überredet werden, und man soll eine Felswand auf die einzig begehbare Passage hin untersuchen. All das spielt sich so spannend, wie sich

Mutter Beimers Tagebuch lesen mag, unfaire Stellen gibt's zuhauf, und oft genug steht man einfach ratlos in der Gegend herum – das Wort Gameplay scheint den Programmierern völlig fremd zu sein! Nur konsequent, daß die Sticksteuerung hakelig ist und die Titelmusik in den Ohren schmerzt, einzig die Grafik ist recht gelungen. Alles in allem also Anti-Werbung par excellence.

Einen besseren Eindruck macht wiederum das **Knax**, dessen Helden Didi und Dodo eingefleischte Banker aus den Comics kennen dürften, die ja seit vielen Jahren in den Sparkassen-Filialen kostenlos ausliegen. Wie in den Heften geht es auch hier darum, Fetz Braun und seiner fiesen Bande eins auszuwischen, wozu man kreuz und quer über ein sechs mal sechs Felder großes Spielfeld läuft und dabei Münzen oder Nahrungsmittel aufsammelt, ohne sich von einem der (recht intelligent agierenden) Gegner schnappen zu lassen. Interessant wird die Hatz durch taktische Einlagen, etwa wenn später manche Felder nur in einer Richtung begehbar sind oder man über den Screenrand hinausläuft und sich plötzlich auf der anderen Spielfeldseite wiederfindet. Die Begleitmusik darf man zwar getrost überhören, doch dafür geht die Sticksteuerung ebenso in Ordnung wie die Optik, es können zwei Spieler gegeneinander antreten, und als Dreingabe finden fleißige Sparer ein Programm zur Taschengeld-Verwaltung mit auf der Disk.

Zum guten Schluß wird's noch mal richtig sportlich: Beim **Karamalz Cup** ist Eishockey-Action angesagt, wie man sie am Amiga nicht alle Tage findet! Hat man sich für ein Team (Deutschland, Kanada, Rußland etc.), die Spielgeschwindigkeit und andere Kleinigkeiten entschieden, dürfen bis zu vier menschliche Kufen-Cracks dem Puck hinterherjagen, jedoch stets nur hintereinander. Im Duell mit der CPU sind dann auch Bodychecks möglich, und die feine Steuerung erlaubt zielgenaue Pässe. Kurz vor dem Einlochen schaltet das Programm von der (butterweich scrollenden) Seitenansicht auf die 3D-Torperspektive um, wo man je nach Situation als Schütze einen Treffer erzielen bzw. selbiges als Keeper verhindern soll – eifrige Spielhallengänger kennen das vom Konami-Automaten „Blades of Steel". Und das Progi der Süßbier-Lieferanten steht seinem Arcade-Vorbild grafisch kaum nach, die Sprites sind groß und flott animiert, zudem gibt es hübsche Zwischenbildchen. Einzig die Soundkulisse läßt zu wünschen übrig, aber wer würde sich angesichts des günstigen PD-Tarifs schon ernsthaft darüber beschweren wollen?

So, bliebe noch anzumerken, daß sich alle vorgestellten Games mit A600 und A1200 vertragen und problemlos auf die Festplatte zu nageln sind. Ins Haus kommen die Teile, indem man pro Spiel eine Leerdiskette in einen möglichst wattierten und mit drei Märkern (ab fünf Disks vier Mark) frankierten Rückumschlag steckt und ihn an folgende Adresse schickt:

APC & TCP
Dorfstr. 17
83236 Übersee
Tel: 08642/6279

Sollten keine Leerdisks vorrätig sein, werden pro Game vier Mark fällig; Besitzer eines Modems dürfen sich aber auch unter der Mailbox-Nummer 08642/ 1336 als User registrieren lassen und die Soft per Telefon absaugen. (rl)

Durch die Bank knackig: Knax

Kara und Malz, Gott erhalt's: Karamalz Cup

Eiskalte Nervensache, der Karamalz Cup!

Joysoft

AMBER MOON dt.* **99.90**

SOCCER KID ** **69.90**

TURRICAN III **/* **.90**

BURNTIME dt. **79.90**

DU KANNST MICH MAL KAUFEN
ÜBER 1000 VERSCHIEDENE ARTIKEL
FORDERE JETZT DEN NEUEN SUPER KATALOG AN!

KUCK MAL
IN JEDEM LADEN STEHEN COMPUTER, DIE DIR SICHER SCHNELL DIE AUSWAHL ERLEICHTERN

ICH BIN DER 1.
IM VERSAND KANNST DU DEIN PROGRAMM VORBESTELLEN. DANN HAST DU'S SCHNELLER ALS DIE MEISTEN.

HILFE !?
HAST DU PROBLEME? RUF' SOFOR UNSERE HOTLINE AN.
0221 446981

GROSS HANDEL
AB SOFORT JEDE MENGE IMPORTE AUS USA+ENGLAND

VERSANDKOSTEN
BIS 200 DM VK: 9DM
AB 200 DM VK: FREI
UPS VK: +6 DM
EILPOST VK: +8DM
VORKASSE VK: 4DM
AUSLAND VK: 15 DM
NUR POSTBAR

Titel	Preis
A.T.A.C. **/*	79.90
Abandoned Places 2 **	79.90
Airbucks 1.2 dt	64.90
Airbucks 1.2 dt 1200er	69.90
Airforce Commander *	64.90
Alien 3 *	49.90
Anstoss dt *	84.90
Battle Isle Data 2 dt.	54.90
Battletoads *	69.90
Beavers	54.90
Blaster *	54.90
Body Blows **	54.90
Captive 2 **/*	69.90
Champ.Ship Man.`93**	64.90
Champ.Ship Manag`93	54.90
D-Day dt	99.90
D/Day	64.90
Darkmere **/*	74.90
Desert Strike **	64.90
Dune 2 dt	59.90
Eishockey Manager dt.	74.90
Elite 2 *	89.90
Elysium dt *	79.90
Entity **	69.90
Fallen Empire **	94.90
Flashback dt	69.90
Football Manger 3 **/*	79.90
Gateway *	84.90
Global Gladiators **/*	54.90
Goal ! Dino Dini **	54.90
Ishar 1200er dt.	69.90
Ishar 2 dt	64.90
Ishar 2 dt 1200er	69.90
Jurassic Park 1200 *	69.90
Legend 2 **	54.90
Lionheart **	59.90
Little Devil *	69.90
Matthäus Fußball dt	69.90
Nigel Mansell 1200er	54.90
Nippon Safes	64.90
Prime Mover *	69.90
Ragnarok **/*	79.90
Sim Life 1200er dt	94.90
Space Crusade 2 *	69.90
Space Legends **	79.90
Space Legends	64.90
St. Thomas **/*	79.90
Star Trek 1200er *	79.90
The Lost Vikings dt	79.90
The Lost Vikings	59.90
Trolls 2 *	69.90
Tornado *	79.90
Transarctica 1200er dt.	69.90
Uridium 2 **/*	74.90
War in the Gulf	64.90
Wing Com. 1200er *	69.90
Wizardry 7 1200er *	89.90
Whales Voyage **	69.90
Whales Voy.1200er **	69.90

Ankündigungen:
Blob, Diggers, Dracula, Jack the Ripper, Micro Cosm

HÄNDLERANFGAGEN ERWÜNSCHT

GOTTESWEG 159
50939 KÖLN
0221 425566

MATTHIASSTR.24
50676 KÖLN
0221 239526

MÜNSTERSTR. 11
53111 BONN
0228 659726

PEMPELFORTER 47
40211 D'DORF
0211 364445

FAHRGASSE 87
60311 F'FURT
069 280170

BLONDEL STR. 10
52062 AACHEN
bitte Tel.Nr.nachfragen

KAISERSTR. 54
53721 SIEGBURG
bitte Tel.Nr.nachfragen

BALD AUCH IN: ESSEN

BALD AUCH IN: KOBLENZ

VERSANDANSCHRIFT:
DURENER STR: 394
50935 KÖLN
TEL:0221/4301047
FAX:0221/4302157
BTX:*JOYSOFT#

Super Preis

Titel	Preis
4D Sport Driving **	29.90
Abend.Places dt.	29.90
Addams Family **	24.90
Air Support	39.90
Alien Breed 92 Edit.	24.90
B.A.T. 2	29.90
Bane o.C.Forge dt	29.90
Bandit Kings	39.90
Battlehawk 1942	29.90
Bills Tomato Game	39.90
Captive **	34.90
Carl Lewis Challenge **	29.90
Centerbase dt	29.90
Chart At.Comp. **	29.90
Chuck Rock 2 **	34.90
Cisco Heat	14.90
D/Generation **	39.90
Das Boot **	39.90
Deja Vue 2	29.90
Do Jo Dan **	39.90
Dune 1 dt	29.90
Eye of Beholder 1 dt	64.90
Eye of Beholder 2 dt	79.90
F-19 St. Fighter**	39.90
Face Off Ice Hockey	24.90
Fantasie Hit Collec.**	29.90
Fate-Gates o.D. dt.	29.90
First Samurai **	34.90
Flight of Intruder **	29.90
Future Wars	29.90
G-Loc **	29.90
Gateway t.t.Savage F.dt	19.90
Great Courts 2 **	39.90
Gremlins 2	24.90
Gunboat	29.90
Harpoon 1.2	29.90

Super Preis

Titel	Preis
Heart of China dt	39.90
Heroes of the Lance	19.90
Hill Stree Blues	24.90
Humans	39.90
Impossible Mission	19.90
Indy 3 dt	39.90
Jaguar **	29.90
Jimmy Whites Snooker	39.90
K G B dt	39.90
Keys o.Maramon	19.90
Kings Bounty	19.90
Knightmare **	29.90
Last Ninja 3 **	24.90
Leander	29.90
Legend o.Kyrandia dt	49.90
Lemmings 1	39.90
Loom	34.90
Lord of t.Rising Sun **	29.90
Lotus 3 **	29.90
Lotus 1-2-3	54.90
Lure of Temptress dt	29.90
M 1 Tank Platoon **	34.90
Maniac Mansion	29.90
Magnetic Scroll	29.90
Megafortress	29.90
Megalomania	19.90
Megatraveller 2	29.90
Microprose Golf	29.90
Millenium	24.90
Moonbase	19.90
Myth **	19.90
Nicky Boom **	34.90
Paragliding **	19.90
Pipemania	19.90
Plan 9 dt	29.90
Pool **	29.90

Super Preis

Titel	Preis
Pools o.Darkness	29.90
Populous 2	29.90
Powerdrift	24.90
Prince o.Persia	24.90
Push Over	49.90
Puzznic	24.90
Raving Mad **	29.90
Realms **	19.90
Sensible Soccer 92/93 **	39.90
Shadowlands	29.90
Space 1889	29.90
Space Quest 1 **	29.90
Striker Manager **	29.90
Striker Soccer **	19.90
Summeredition **	24.90
Super Cars 2	24.90
Treasures o.t.Savage F.	29.90
Trolls 1200er **	39.90
Turbo Outrun **	19.90
Ultima 5	39.90
Ugh	29.90
Vision dt	29.90
Welltris	24.90
Wing Commander dt	49.90
Wing Commander	29.90
Xenomorph	19.90
Zak Mc Kracken **	39.90
Zool **	39.90

** deutsche Anleitung
dt. komplett Deutsch
alle Angaben ohne Gewähr
Abgabe solange Vorrat reicht
T-Shirts 29.90
Lemmings 1
Lemmings 2
Streetfighter Vorne o. Hinten

CHAOS ENGINE ** **44.90**

SILENT SERVICE 2 **39.90**

BLITZ BESTELLUNG
Da geht die Post ab......

1. Kostenloser Software Katalog — Mit über 1000 super Titeln und genialen Spielbeschreigungen
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.

○ Teillieferung, keine Versand - kosten ab 200 DM Bestellwert
○ Eilpost in 24 Std. haben und geniessen

Habt Ihr noch Fragen ? Dann ruft unter der Nummer 0221/4301047-49 an

NAME
STRASSE
PLZ,ORT
NEUE PLZ

*DU MÖCHTEST DEIN PROGRAMM SO SCHNELL WIE MÖGLICH? DU WOHNST IN KÖLN, BONN, D'DORF ODER F'FURT ? RUF SOFORT DIE FILIALE IN DEINER STADT AN.

WAS...DU WILLST DEIN PROGRAMM IN 1 Std.?*

WENN DEIN PROGRAMM VORRÄTIG IST, WIRD ES DIR EIN KURIERDIENST SO SCHNELL WIE MÖGLICH BRINGEN. ZUSÄTZLICHE KOSTEN ERFRAGST DU BEI DEINEM VERKÄUFER.

*Vorankündigung, ** dt.Anleitung, 2.50 Sicherheitsverpackung IRRTÜMER UND PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN !

Der BURNTIME Wettbewerb

Überleben macht Spaß!

Mit ihrem futuristisch-ökologischen Genremix haben die Überlebenskünstler von Max Design zweifelsfrei bewiesen, daß ihr Handelserfolg „1869" kein Zufallstreffer war – hier verlosen wir die Beweisstücke!

Das muß man sich mal richtig bildhaft vorstellen: Da gibt es ein paar aufgeweckte junge Menschen, die das Leben noch vor sich, den schönen Wolfgangsee direkt neben sich und die ganze österreichische Alpinistenidylle um sich herum haben – und trotzdem denken sie den lieben langen Tag über den Weltuntergang nach! Aber weil es sich bei den Jungs gleichzeitig um Programmierer handelt und ihre Gedanken recht vernünftig waren, ist dabei letztlich ein Spiel herausgekommen, das noch viel mehr aufgeweckte junge Menschen begeistern kann. Nachzuprüfen anhand des Tests in dieser Ausgabe; doch möglicherweise würdet Ihr es lieber mit Euren eigenen Augen, Ohren und Amigas feststellen?! Aber bitte, nur zu gerne:

Wir verlosen ein Wochenende bei Max Design in Schladming mit allem Drum und Dran (Zuganreise, zwei Übernachtungen, Taschengeld) für zwei Personen! Und als ob das noch nicht genug wäre, kommt jetzt kein Tusch, sondern jeweils ein handsigniertes Burntime-Exemplar für die Plätze zwei bis dreißig. Damit nun die Leute ab Platz 31 nicht völlig frustriert sind, verraten wir Euch noch, daß Max Design ab sofort eine Hotline anbietet, die jeden Dienstag und Donnerstag von 15 bis 18 Uhr unter der Nummer 0043-3687-24147 erreichbar ist. Last not least dürfen sich die 1200er-Besitzer unter Euch schon jetzt auf die Mitte Oktober erscheinende Spezialversion für ihre Wunderkiste freuen. Gut, soweit wär's das mal von unserer Seite, jetzt seid Ihr dran, denn hier kommt die...

Das Team von Max Design wartet auf Besuch...

Unter welchem Kürzel ist das für seine atmosphäreschädigende Wirkung berüchtigte Treibgas bekannt?

Die entscheidenden vier Buchstaben notiert Ihr auf einer Postkarte, die uns noch rechtzeitig vor dem für den 10. 10. 1993 eingeplanten Weltuntergang (lies: Einsendeschluß!) erreicht. Ruhig etwas mehr Zeit lassen können sich nur der Rechtsweg sowie die Mitarbeiter von Max Design und die des Joker Verlags – denn die sind eh allesamt ausgeschlossen. Allen anderen wünschen wir die richtige Eingebung, eine bessere Zukunft und natürlich viel Glück!

1. Preis

Ein Wochenende für zwei Personen bei Max Design in Schladming inklusive Zuganfahrt, zwei Übernachtungen und je 100,- DM Taschengeld.

2.-30. Preis

Je ein handsigniertes Exemplar von „Burntime"

Die Adresse:

Joker Verlag
„Burntime Wettbewerb"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/2 44 53 FAX: 0561/28 50 97

KAMPFPREISE!

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • LUDWIG-MOND-STR.52 • 34121 KASSEL

ADVENTURE / ROLLENSPIELE

	Amiga		Amiga		Amiga
Abandoned Places 2	58,- D	Eye of Beholder 2	74,- D	Monkey Island 2	74,- D
Arabian Nights	60,- D	Flashback	58,- D	Omnicron	25,- D
B.A.T. 2	72,- D	Goblins	60,- D	Pools of Darkness	66,- D
Bane of Cosmic	66,- D	Goblins 2	66,- D	Rome AD 92	60,- H
Bards Tale 3	24,- H	Heart of China	39,- H	Secret Monkey Isld	66,- D
Bards Tale Constr.	60,- H	Hexuma	78,- D	Shadowlands	34,- D
Bazooka Sue	* 75,- D	Indiana Jones 3	66,- D	Shadowworlds	65,- D
Cruise f.a.Corpse	60,- D	Indiana Jones 4	74,- D	Space Hulk	* 59,- H
Curse of Enchantia	60,- H	Ishar	66,- H	Space Quest 1	39,- H
D-Generation	42,- H	Ishar 2	53,- D	Space Quest 4 DH	39,- H
Darkmere	* 71,- H	Jonathan	74,- D	**Star Trek**	* 69,- D
DSA	72,- D	KGB	39,- H	The Kristal	27,- H
Daughters of Serpe	* 75,- D	Kings Quest 5	29,- H	Ultima 5	39,- E
Death Knig.o.Krynn	66,- D	Legend of Valour	78,- D	Ultima 6	39,- H
Dune	36,- D	Legends o.Kyrandia	66,- D	Waxworks	59,- D
Dune 2	54,- D	Leisure S. Larry 5	66,- D	Ween	66,- D
Dungeon M./Chaos S	60,- H	Lord of The Rings	60,- H	Willy Beamish	39,- H
Elvira 2 Jaws of C	45,- D	Lords of Time	53,- H	Worlds of Legend	49,- E
Eye of Beholder 1	66,- D	Might and Magic 3	64,- D		

ACTION/ARCADE

Addams Family	29,- H	Gravity Force	24,- H	Premiere	60,- H
Alien Breed SE 92	24,- E	Harlequin	30,- D	**Prince of Persia**	* 32,- H
Aquatic Games	57,- H	Human Race Standal	54,- D	**Projekt X**	27,- H
Aquaventura	29,- H	Humans	48,- H	Putty	48,- H
Armalyte	24,- H	Lemmings Doub.Pack	60,- H	Risky Woods	54,- H
Assassin	48,- H	Lemmings 2	58,- H	Robocop 3	60,- H
BC Kid	60,- H	Lion Heart	52,- H	Rocket Ranger	19,- E
Beavers	60,- H	Locomotion	54,- H	Sindbad+Thr.o.Falc	19,- H
Blaster	* 46,- H	The Lost Viking	62,- D	Sleepwalker	60,- H
Body Blows	48,- H	**Jurassic Park**	54,- D	Space Pilot 89	24,- H
Budokan	* 32,- H	McDonald Land	48,- H	Steel Empire	60,- H
Bug Bomber	54,- H	More Lemmings Data	27,- H	Street Fighter 2	54,- H
Chaos Engine	49,- H	Morph	49,- H	Super Tetris	69,- E
Chuck Rock	39,- H	Nicki Boom 2	60,- D	Superfrog	48,- H
Chuck Rock 2	48,- H	Nitro	25,- H	Tearaway Thomas	48,- H
Cool World	66,- H	One step beyond	47,- H	Tetris	48,- H
Double Dragon 3	25,- H	Onslought	12,- H	The Oath	25,- H
Dyna Blaster	60,- H	Ork	25,- H	Traps n Treasures	60,- H
Elvira Arcade Game	36,- H	P.P.Hammer	25,- H	Trolls	44,- H
Emerald Mine	24,- H	Pinball Dreams	48,- H	UGH !	48,- H
Emerald Mine 2	30,- H	Pinball Fantasies	54,- H	Walker	57,- H
Emerald Mine 3 Pro	24,- H	Pinball Wizard	18,- H	WWF Wrestling 2	60,- H
Entity	60,- H	Popul.+Promis.Land	* 39,- H	Yo! Joe!	53,- H
Excalibur	24,- H			Zool	42,- H
FireAnd Ice	48,- H				

SPORT/SONSTIGES

3D Construct. 2.0	119,- D	Global Gladiators	52,- H	Penthouse Hot No.	33,- D
4D Sports Boxing	25,- H	Goal !	49,- H	Penthouse Deluxe	* 54,- D
4D Sports Driving	25,- H	Graham Taylor Socc	60,- H	PGA Tour Golf Plus	60,- H
Apocalypse	* 45,- H	Greatest Comp.	54,- D	-Courses	30,- H
A.McLeans Pool B	48,- H	Intern.Open Golf	* 61,- H	Premier Manager	35,- H
Award Winners	53,- H	Jack Nicklaus Golf	* 32,- H	Quiwi	18,- D
Big Box 2	54,- H	Jaguar XJ 220	22,- H	Rainbow Collection	25,- H
Bills Tomato Game	59,- H	John Barnes Soccer	27,- H	Sensi Soccer 92/93	48,- H
Bitmap Brothers 1	54,- H	John Madden Footb.	57,- H	Soccer Kid	* 60,- H
Bund.Man.Prof 2.0	63,- D	Kings of Adventure	66,- H	Space Legends	62,- H
Carl Lewis Olympic	32,- H	**Lothar Matthäus**	* 58,- D	Sports Collection	60,- H
Championsh.Man.93	60,- H	Lotus 3	48,- H	Starbyte N.2 Coll.	64,- H
Cheat'Em up 4.0	* 32,- D	Lotus Compil.(1-3)	49,- H	Strip Poker 2	25,- H
Cisco Heat	22,- H	Manchester United	27,- H	Sukiya	* 83,- H
Crazy Cars 3	48,- H	Megalomania/Samur.	60,- H	Triple Action 5	35,- H
Daily Cov Girl Pok	29,- H	Megamix	60,- H	Trivial Pursuit	* 32,- H
Deluxe P.4.5 AGA	186,- D	Metallic Power	77,- H	Troddlers	48,- H
Dragon-S Lair 3	72,- H	Microp.Master Golf	39,- H	TV Sports Football	19,- H
Dream Team Com.	60,- H	Nick Faldo Golf	78,- D	Vroom	60,- H
Eishockey Manager	72,- D	Nigel Mansells WC	39,- H	-Data Disk	39,- H
Euro Soccer	30,- H	No Second Price	54,- H	Wizkid	60,- H
Fantastic Worlds	69,- H	Passing Shot	19,- H	WWF Wrestling	29,- H
Formula One GP	39,- E			Zero	* 60,- H

STRATEGIE/SIMULATION

1869	62,- D	Deutros	22,- D	Ragnarök	* 77,- D
1990 93er Edition	* 35,- D	Dogfight	* 74,- H	Railroad Tycoon	39,- E
A-Train	72,- D	Dynatech	54,- D	Rampart	60,- H
-Consturction Set	42,- D	Epic	60,- H	Reach f.t.skies	49,- H
AA - War i.t.skies	60,- H	Erben des Throns	66,- D	Red Baron	39,- H
Aces of Great War	36,- H	F 117A Nighthawk	* 65,- H	Rules o.Engagement	26,- H
Air Land Sea	66,- H	F 17 Challenge	28,- H	Sabre Team	65,- H
Air Support	54,- H	F-19 Stealth Fight	35,- H	Shuttle	54,- H
Air Warrior	78,- H	Fallen Empire	61,- D	Silent Service 2	75,- H
Airbus A 320	62,- D	Fed.o.Free Traders	19,- H	Sim Ant	78,- D
Airbus A 320 Amer.	80,- H	Flight of Intruder	32,- H	Sim City Archit.1	36,- H
Austerlitz	15,- E	Global Effect	60,- H	Sim City Archit.2	36,- H
B 17 Flying Fortr.	62,- H	Gunship 2000	62,- H	Sim City Deluxe	78,- D
Ballistic Diploma.	39,- D	Hannibal	62,- D	Sim City Terr.Edit	36,- H
Battle Chess	24,- H	Hired Guns	* 60,- H	Sim Earth	78,- H
Battle Chess 2	57,- H	History Line 14-18	74,- D	Sim Life	73,- D
Battle Team	64,- H	Knights of the sky	35,- H	Skychase	19,- H
-Battlesie Data 2	48,- H	Lethal Weapon	66,- H	Space Crusade	29,- H
Birds of Prey	66,- H	M 1 Tank Platoon	29,- H	Special Forces	39,- E
Black Sect	* 69,- H	Mad News	* 65,- D	St.Thomas	* 66,- D
Burntime	* 63,- D	Mad TV	63,- D	Steigenbg. Hotelm.	48,- D
Campaign	69,- D	Maelstrom	* 71,- D	Strategy Master	66,- H
-Mission Disk 1	41,- H	On The Road	60,- D	Syndicate	57,- D
Carrier Command	19,- H	Overdrive	* 47,- H	Team Yankee	31,- H
Castles	60,- H	Pacific Island	60,- D	Their Finest Hour	66,- H
-Data Disk	28,- H	Perfect General	69,- D	-Mission Disk	30,- H
Chuck Y.Att.2.0	24,- H	-Data Disk	39,- H	Thunderhawk	39,- H
Civilization	75,- D	Piracy of Highseas	66,- E	Transarctica	54,- D
Combat Air Patrol	* 58,- H	Pirates!	29,- H	USS John Young 2	36,- H
Conflict Europe	19,- H	Populous	24,- H	Viking Fields	60,- H
Conquestador	66,- D	Populous 2	60,- H	War in the Gulf	71,- H
-Data	36,- D	-Data Disk	30,- H	Warhead	25,- H
Das Boot	36,- H	Populous 2 Plus	63,- H	Waterloo	16,- D
Delivery Agent	39,- D	Powermonger	60,- H	Wing Commander	36,- E
Der Patrizier	66,- D	-Data Disk	30,- H	Wing Commander DV	78,- D
Desert Strike	58,- H	Project Terra	* 60,- H	Wolfpack	28,- H

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch R. = Anzeige- ... Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten • Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag. Versandkosten: 7,-. Ab 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,-. Ab 400,- ohne Versandkosten • Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck. Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift • Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 1,- Zahlkartengebühr •

Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache: 34121 Kassel, Ludwig-Mond-Straße 52, Tel. 0561-24453

Ladenverkauf in Bielefeld: Infodata Computer, Am Kesselbrink, Tel. 05 21-17 93 55 o. 01 72-5 20 18 68

MultiMedia Soft

Play a Game

COMPUTERSPIELE

MultiMedia Soft-Läden

finden Sie in:

12627 BERLIN,	Mark Twain Straße 7, Tel. 030-5986164
10435 BERLIN,	Dimitroffstraße 67
99084 ERFURT,	Meienbergstraße 20, Tel. 0361-669742
99610 SÖMMERDA,	Franz Mehring Str. 1, Tel. 03634-42564
99867 GOTHA,	H & R Computershop, Mohrenstraße 21, Tel. 036254-390
01259 DRESDEN,	Pirnaer Landstr. 239, Tel. 0351-2230201
20257 HAMBURG,	Heußweg 67, Tel. 040-4908891
22041 HAMBURG,	Wendemuthstraße 57, Tel. 040-6528426
24939 FLENSBURG,	Dorotheenstraße 37, Tel. 0461-54075
23730 NEUSTADT,	Waschgrabenstr. 11, Tel. 04561-16189
48151 MÜNSTER,	Weseler Straße 48, Tel. 0251-524001
49080 OSNABRÜCK,	Martinsstraße 82, Tel. 0541-434792
44866 BOCHUM,	Sommerdellenstr.54, Tel. 02327-10063
54636 HAMM,	Ritterstraße 30, Tel. 02381-29314
50737 KÖLN,	Neußerstraße 628, Tel. 0221-745202
52064 AACHEN,	Gustastraße 2, Ecke Lohergraben, Tel. 0241-33199
52349 DÜREN,	Kölnstraße 51, Tel. 02421-189368
60486 FRANKFURT,	Muhlgasse 20, Tel. 069-7077575
66117 SAARBRÜCKEN,	Stengelstraße 8, Tel. 0681-5898018
92421 SCHWANDORF,	Klosterstraße 8, Tel. 09431-1720

Spielen - Testen - Kaufen

Haben Sie Interesse einen MultiMedia Soft Laden zu eröffnen? Fordern Sie unsere Information an.

INFO:
52349 DÜREN, Kölnstraße 51
Tel. 02421-189368 (11-19h)

VERSANDANSCHRIFT:
99084 ERFURT, Meienbergstr.20
Tel & FAX: 0361-669742

Absolute Traumpreise in allen MultiMedia Soft Geschäften!

...

4 Top-Hits

...

Kommen-Sehen-Staunen !

Freddy Pharkas
DV, IBM-PC,

69,95 DM

Lotus 3-
The Ultimate Challenge
DA, IBM-PC,

64,95 DM

Ishar 2-
Messengers of Doom
DV, AMIGA,

59,95 DM

Gunship 2000
DV, AMIGA,

69,95 DM

"Da freut sich des Spielers Herz"

Angbot und Preise solange der Vorrat reicht. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

Das Magazin,

auf das eine ganze Branche gewartet hat !

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland:

Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.

Damit ist insider das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen. Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihre drei Gratis-Exemplare an:

Joker Verlag

Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Gegen Gewerbenachweis 3 Ausgaben gratis!

Nur im ABO erhältlich!

insider ABO-COUPON

Das Abonnement gilt für ein Jahr (12 Ausgaben) und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres Jahr. Der Preis beträgt 120,– DM pro Jahr (Ausland: 140,– DM), das Porto ist inklusive.

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: ______

Konto-Nr.: ______

Geldinstitut: ______

Bankleitzahl: ______

per Vorauskasse:
Scheck oder Bargeld liegt bei: ○

nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80 ○

______
Name / Vorname

______
Straße / Hausnummer

______
PLZ / Wohnort

______
Datum / 1. Unterschrift

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

______
Datum / 2. Unterschrift

BROCHAEL IN:

DIE TRAURIGE WAHRHEIT

Ruhmeshalle

Up & Down

Wenige waren's weiß Gott nicht, die uns ihre Lieblingsgames verraten haben. Soviel Schreiblust muß belohnt werden, deshalb geht Lemmings 2 an
Emil Litric, Leinfelden
Über Abandoned Places wird sich freuen
Helion Hallensleben, Braunschweig
Und Joe & Mac: Caveman Ninja bekommt
Alexander Reuther, Hof

Stromausfall

Die Lizenz zum Braten erhält mit Mampf
Jennifer Fraczek, München
In die düstere Zukunft des Cyberpunk-Rollenspiels Shadowrun 2 begibt sich
Lars Heitmann, Ahrenswohlde

Seitenhiebe

Mit unserer Bitte, den Spruch „Es gibt viel zu tun..." witzig zu vervollständigen, haben wir uns was Schönes eingebrockt, denn praktisch alle Einsendungen waren witzig, und wir hatten buchstäblich die Qual der Wahl. Je ein Vollpreisgame gibt's für folgende Sprüche: „... beißen wir die Ohren zusammen" meint
Caroline v. Kochansky, Nennslingen
„...lassen wir's mehr werden" fordert
Philip Wettengel, Heimsheim
„...also denkt Euch gefälligst selbst was aus!" heißt die Lösung von
Raffael Schmitz, Hennef

Kicker Cup

Auch dieses Spiel hätten wir dank Eurer Hilfe hinter uns gebracht, schreiten wir also zur Prämienverteilung. Campaign bekommt
Andreas Deck, Contwig
Das Stadion betreten sportlich-leger im Joker-Shirt
Markus Amling, Sömmerda
Florian Henke, Osterby
Dennis Müller, Gelsenkirchen
Mit je einem Joker-Sammelordner beglücken wir
Philipp Rütgers, Köln
Eric Mispelbaum, Nortorf
Matthias Benzler, Karlsruhe

MicroProse Summer Surprise

Klaro, der Spieldesigner von Civilization heißt Sid Meier. Einen Freudensprung über den ersten Preis, einen nigelnagelneuen Amiga 1200, macht
Boris Badasch, Bad Ems
Strahlende Gesichter beim Auspacken des Überraschungspakets gibt's bei
Christoph Hennings, Aachen
Roger Hofacker, Herbstein
Michael Miksch, Salzgitter
Alexander Nordmann, Berlin
Christine Preißer, Naumburg
Frank Säuberlich, Seeheim
Christian Schuster, Schwedt
Stefan Singer, Hausen
Mathias Ziervogel, Neumarkt

Comic-Competition

Die originellsten Texte können wir an dieser Stelle zwar nicht abdrucken, dafür aber die Namen der Gewinner. Alsdann: Ein pflegeleichter, gertenschlanker, ja geradezu knochiger Hausgenosse wartet auf
Claus Fischer, Börwang
In einer Kiste voller Silbermünzen wühlen und sich fühlen wie Michael in seinem Geldspeicher wird bald
Tino Wagner, Nandlstadt
Und mit je einmal Yo!Joe! vergnügen sich
Tim Schwärmes, Bonn
Christoph Kiefer, Nußloch
Stephan Orth, Wuppertal
Siegfried Klaver, Düsseldorf
Markus Ziegler, Plochingen
Marcel Grieb, Bielefeld
Adam Ansary, Hamburg
Johannes Kastl, Laaber
Jens Jenning, Leipzig
Stefan Ludwig, Fürstenwalde
Christoph Schwarz, Bonn
Uwe Zemke, Nindorf
Thomas Roigk, Hohenleipisch
Michael Flebbe, Guderhandviertel
Dietmar Ziege, Berlin
Daniel Gebauer, Wolfsburg
Stephan Schmidtke, Langenhagen
Björn Bohnhoff, Worpswede

Abo-Lotto

Zum Dank für ihre Treue schicken wir je ein Top-Game an
Kd. 887, Harald Selsam
Kd. 1211, Benno Lübben
Kd. 7344, Torsten Teering

Tja, dann bleibt uns nur noch eins: nämlich allen Gewinnern viel Spaß mit ihren Preisen zu wünschen!

COMPUTER
Vesalia

Industriestraße 25
46499 Hamminkeln
Autobahn A3 - Ausfahrt
Wesel / Bocholt
Fax: 02852/1802

Bestellannahme: 02852/9140-10
Bestellannahme: 02852/9140-11
Bestellannahme: 02852/9140-14

Autorisiertes
Commodore
AMIGA
SERVICE - CENTER

Nachnahme -Versand mit Post oder UPS ab 10 DM. Großgeräte nach Gewicht. Ausland: Vorkasse

TIPS DES MONATS

AMIGA 500 PLUS	339,-
AMIGA 1200 u. Aktivity-Pack DPaint IV AGA, AmiWrite AGA, Nigel Mansell AGA	749,-
AMIGA 2000 2.04 dtsch.	579,-
AMIGA 4000-030 120 MB*	2299,-
A 570 CD-ROM-LW, u. 4 CD's Fred Fish PD 1 - 660, RA, Logical, Hören u. Sehen	269,-

AMIGA-Hardware

AMIGA 500 Plus u. 170 MB Harddisk	949,-
AMIGA 500 Plus / A 500 CD-ROM / 2 CD's	559,-
AMIGA 500 Plus u. 1 MB-Karte	399,-
AMIGA 600	339,-
AMIGA 600 30 MB Harddisk	499,-
AMIGA 1200*	629,-
AMIGA 1200 30 MB Harddisk*	789,-
AMIGA 1200 105 MB Harddisk*	1098,-
AMIGA 1200 170 MB Harddisk*	1239,-
AMIGA 1200 245 MB Harddisk*	1299,-
* Aktivity-Pack (DPaint, AmiWrite, Nigel Mansell)	149,-
AMIGA 2000 mit 2 x 3,5" LW	649,-
A 1942 Monitor für A 1200/A 4000	699,-
A 1940 Monitor für A 1200/A 4000	599,-
AMIGA CD-32-Console inkl. 1 Spiel	699,-
Commodore 1084S Stereo-Monitor	369,-
Commodore 1085S Stereo-Monitor	349,-
Mitsubishi EUM 1491	1248,-
IDEK MF-1517 17" 15 - 40 KHz	2199,-
IDEK M- 5021 21" 15 - 38 KHz	3449,-

AMIGA-Speichererweiterungen
WINNER-Ram - Made in Germany

512 KB-WINNER RAM A 500 5 J. Garantie	49,-
1 MB WINNER-RAM A 500Plus-intern	89,-
1 MB WINNER-RAM A 600-intern	99,-
1,8 MB WINNER-RAM A 500-intern	199,-
68020 Turbokarte 1 MB A 500-intern	299,-
68030 Turbokarte 1 MB MMU, A 500-int.	499,-
8/2 MB WINNER-RAM-BOX A 500	289,-
8/2 MB RAM inkl. AT-Bus-Contr. A 2000	289,-
Aufrüstung um je weitere 2 MB	159,-

32Bit-Fast-Ram Speichererweiterung A 1200
Coprozessor-Option bis 50 MHz, Echtzeit-Uhr

1.0 MB 32 Bit-FastRam mit Uhr	ca. 199,-
4.0 MB 32 Bit-FastRam inkl. Coproz. 68881	ca. 499,-
8.0 MB 32 Bit-FastRam mit Uhr	ca. 999,-

AMIGA-Laufwerke

3.5" Promigos-Drive-extern 6 Mon. Garantie abschaltbar, Kunststoffgehäuse. Mit Turbo-Copy	99,-
3.5" WINNER-Drive-extern 1 J. Garantie abschaltbar, Metallgehäuse. Mit Turbo-Copy	109,-
3.5" Laufwerk A 500-intern kompl. mit Aufwurftaste und Zubehör.	99,-
3.5" DF0 oder DF1-Laufwerk A 2000 -intern komplett mit Einbaueinleitung und Zubehör.	99,-
5.25" Laufwerk-extern A 500/ A 2000 abschaltbar, 40/80 Track schaltbar, Metallgehäuse	149,-

Nützliches Zubehör

AS 214-Kit, 2.05 ROM, 4 Disk, 3 Handbücher	79,-
AS 216-Kit, 5 Disketten, WB 2.1 Handbücher	89,-
AS 216 Plus-Kit, WB 2.1 dtsch. Handbücher zusätzlich mit 2.05 ROM u. A 500/2000 Umschaltplatine	139,-
A 1200 DOS- u. ARexx-Handbücher HD-Disk	39,-
1.3 ROM mit A 600 Umschaltplatine	49,-
1.3 ROM mit A 500/2000 Umschaltplatine	49,-
2.05 ROM mit A 500/2000 Umschaltplatine	49,-
A 1200-Uhr-Modul inkl. Akku, steckbar	49,-
VGA-Adapter für Multisync an A 1200/4000	29,-
elektr. Bootselektor, DF0 - DF3 Booten von allen externen Laufwerken unter ROM 1.2 und 1.3	29,-
WINNER-Stereo-Sound-Sampler Bis 50 kHz, Anschluß für Mikrofon regelbar. Mit Software.	89,-
WINNER-Midi-Plus, durchgef. Bus	69,-
Disketten-Box mit Schloß und 100 x 3.5" Disketten	99,-
WINNER-Maus Amiga 2 Jahre Garantie in gelb, blau, pink, rot, grün, schwarz, weiß, rot-transparent	39,-
Sunnyline TL-Mouse/2 Amiga	49,-
Sunnyline Trackball-Amiga	69,-
AMIGA Handy-Scanner 400 DPI, inkl. Software.	229,-
AMIGA Handy-Scanner, Interface durchgef. inkl. MIGRAPH Touch-Up und OCR-Software	369,-
autom. Mouse-Joystick Switchbox für alle Amiga's externe Box mit Kabel, spez. für A 2000/ A 2500	39,-

Genlock, Digitizer usw.

ScanDoubler	399,-
Flicker-Fixer A 2000 Interlacekarte	199,-
RGB-Splitter und Grabber 2 Geräte mit allem Zubehör, zur Videobearbeitung	195,-
Pal-Genlock inkl. Scala 500 Junior	529,-
Y-C-Genlock inkl. Scala 500 Junior	739,-
Sirius-Genlock inkl. Scala 500 Junior	1549,-
Y-C-Colorsplitter vollautomatischer RGB-Splitter	389,-
FrameStore Echtzeitdigitizer inkl. The Art Department	688,-
VideoKonverter A 2000 - A 4000	348,-
V-Lab, S-VHS, A 2000 - A 4000, neu 4.0	569,-
V-Lab/par. A 500/ A 600/ A 1200	589,-
PICASSO II 1 MB-Grafik-Karte, sehr schnell 1280x1064 Punkte, Vert. 55 bis 87 Hz., Horz. 38 bis 64 KHz	598,-
Retina 4 MB-Grafik-Karte, große Bandbreite 1280x1024 Punkte, Vert. 55-90 Hz., Horz. 15-82 KHz.	879,-

Harddisk-Controller A 500 - A 4000

A 500 AT-Bus-Controller für 2,5" HD-intern	149,-
A 500 WINNER-AT-Bus RAM-Opt., ROM-Sockel	199,-
A 500-AT-Bus-Contr. A 508 Alfa-Power/RAM-Option	199,-
A 2000 AT-Bus 2008 (BSC) mit 8 MB-RAM-Option	149,-
A 500 SCSI-Contr. Oktagon, RAM-Opt. u. GigaMem	289,-
A 2000 SCSI-Contr. Oktagon, RAM-Opt. u. GigaMem	289,-
A 4091 SCSI-II Contr. 32 bit, 10 MB/s, A 4000	599,-
Paradox SCSI-Contr. alle Amiga's, Druckerport	199,-
Z 3 Fastlane SCSI-II Contr. A 4000	779,-
CDTV-A 570 SCSI-Contr.	398,-

Harddisk-AT-Bus o. Controller	Harddisk-SCSI o. Controller
120 MB Conner/Seagate 379,-	105 MB Quant./Conner 379,-
170 MB Conner/Seagate 429,-	120 MB Quant./Conner 399,-
210 MB Conner/Seagate 449,-	170 MB Quant./Conner 499,-
260 MB Conner/Seagate 519,-	260 MB Quant./Conner 539,-

Installation u. Montage einer Harddisk im Vesalia Service-Center

Harddisk A 600 /A 1200-intern

30 MB 2.5" A 600 /A 1200	189,-
66 MB 2.5" A 600 /A 1200	399,-
84 MB 2.5" A 600 /A 1200	479,-
120 MB 2.5" A 600 /A 1200	669,-
210 MB 2.5" A 600 /A 1200	899,-
IC ROM 2.05 zur Umrüstung des A 600 in A 600 HD	29,-

Harddisk A 600/1200 mit Spezialkabel, Schrauben, Install-Disk

Ersatzteile-Service

Kick-ROM 1.3	29,-	Kick-ROM 2.05	29,-
8362 Denice	19,-	8373 Hires Denice	29,-
8520 2 Stk.	20,-	Garry 5719	15,-
8375 (8372 1 MB)	49,-	8372 (Hires A 2 MB)	39,-
8364 Paula	29,-	6571 (Keyboard)	15,-
Netzt. A 500 4,3 A	79,-	Netzteil A 2000	199,-
C 64 Netzteil	39,-	1541 II Netzteil	39,-
Tastatur A 500	89,-	Tastatur A 2000	169,-
Tastatur A 600	89,-	Tastatur A 3000	189,-
Tastatur A 1200	99,-	Tastatur A 4000	169,-
3,5" LW A 500-intern	99,-	3,5" LW A 2000-intern	99,-
Gehäuse A 2000	99,-	Motherboard A 2000	290,-
AS 214: ROM 2.05, Umschaltp. 4 Disk., dt. Handbücher			99,-

Mindestbestellwert 50,- DM + Versandkosten

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

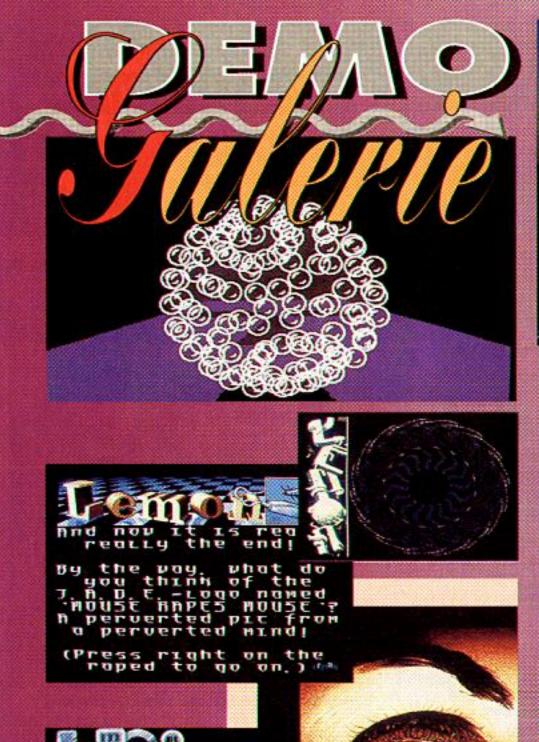
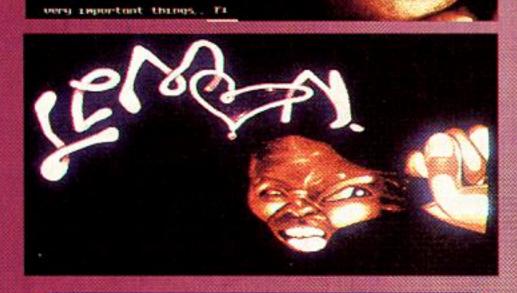
Vesalia-Shop-Duisburg
Dr. Wilhelm Roelen Str.386
Tel.: 0203/495797

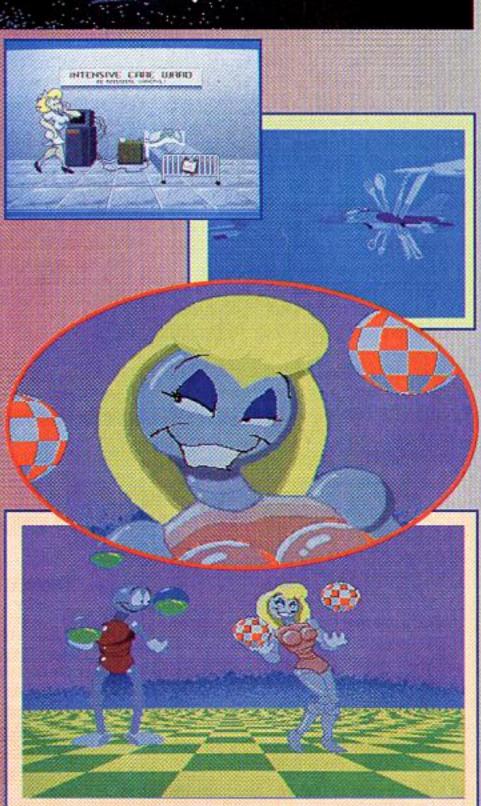
Vesalia-Shop-Neuss
Meererhof 17
Tel.: 02131/275751

Vesalia-Shop-Salzwedel
Altperverstraße 69
Tel.:03901/24130

Nicht alle Artikel sind zu Versandpreisen in den Shops erhältllich

7 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte=Made in Germany * 7 Jahre WINNER

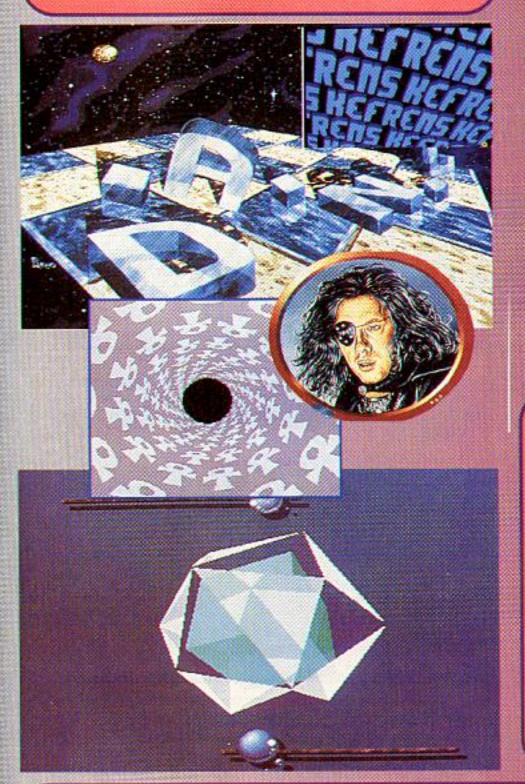
Demo Galerie

Mag draußen die Herbstsonne noch so verführerisch lächeln, ein echter Demologe verschanzt sich lieber hinter seinem strahlungsarmen Monitor und bringt den Grafiken das Scrollen bei – so muß es sein!

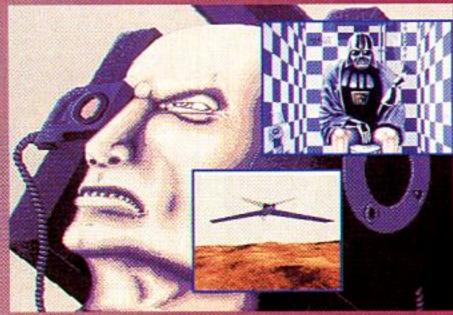
ANNOUNCE

Die Newcomer von Lemon geben in ihrem Debütwerk erst einige Hires-Bilder zum besten und klären uns dazu per Schrifttafel über die bewegte Geschichte der jungen Gruppe auf. Dann satteln sie auf Seifenblasen um, die über einer Digi-Maske ein kreiselndes Tänzchen wagen, im Anschluß spielt sich der Rechner mit einem grazilen Muster aus Dot-Linien. Während der begleitende Techno-Sound einige Gänge runterschaltet, wird ein Bitmap-Plakat mit dem Gruppennamen über den Screen gezoomt, nebenher offeriert ein Scrolltext weitere Nachrichten. Schließlich beendet ein mehrere Bildschirmseiten umfassender und mit einer niedlichen Grafik verzierter Gruß- und Info-Block den launigen Zitronentanz endgültig.

SCHWARTZ ANIMATIONS

Ein besonderer Leckerbissen für Trickfilm-Fans verbirgt sich auf diesen vier Disketten! Über die Szene hinaus wurde Eric Schwartz ja durch seinen „Super Frog"-Vorspann bekannt, aber der Mann hat natürlich noch mehr Digi-Cartoons auf Lager. Die Laufzeit seiner Werke ist zwar meist auf wenige Sekunden beschränkt, doch dabei erlebt man mehr als in so mancher Schulstunde: Neun witzige Animationssequenzen sind hier zu sehen, bei denen tennisspielende Raumschiffe, Jugglers Freundin, „messerscharfe" Düsenjäger oder schreckhafte Krankenschwestern die Hauptrolle spielen. Zum Teil werden die Kürzestfilmchen von Sprachausgabe untermalt, und auf die Festplatte darf man sie sogar allesamt nageln.

D.A.N.E.

Voller toller Effekte und mit stimmiger Musik, zeigt sich das neue Kefrens-Demo von der professionellen Seite. Nach dem standesgemäß präsentierten Gruppennamen formt das Programm aus Vektor-Platten ein Schachbrett; Sekunden später zischen 3D-Pyramiden vorbei, die Namen der Macher fliegen herein, und auch der anschließende Ritt durch eine Grafikröhre gönnt dem Auge keine Verschnaufpause. Die gibt's erst, wenn ein verwegener Pirat huldvoll eine Privataudienz gewährt, doch dann wird's gleich wieder hektisch – Schriftzüge verwandeln sich in ein Knäuel, Würfel werden zu Diamanten, und wir dürfen noch mal über den Gruppennamen dahinfliegen, ehe die obligate Scrollschrift den informativen Schlußpunkt setzt.

Alchemy

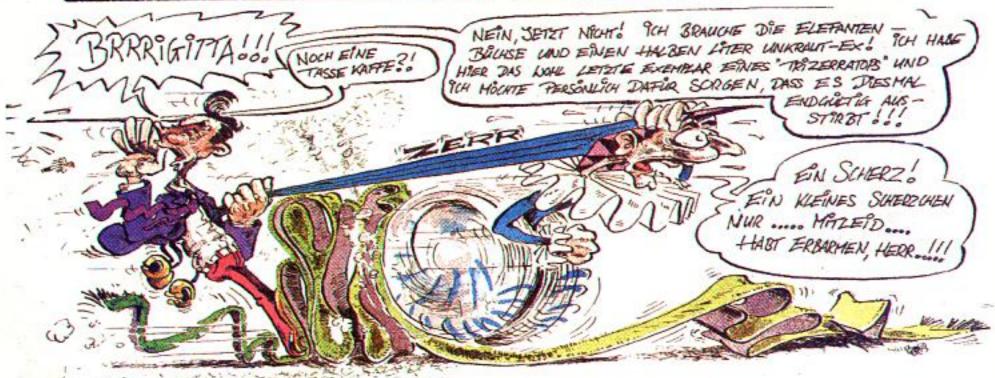
MCMXCIII a.D.

ALCHEMY

Die Rage-Crew macht den Amiga zum Heimkino und bringt die Geschichte eines mittelalterlichen Alchemisten auf den Screen, der versehentlich in einer Raumstation des Jahres 2097 landet. Dort reißt sich das kluge Kerlchen ein unbewachtes Raumschiff unter den Nagel, was zu einer wüsten Verfolgungsjagd durch Canyons und Kanalsysteme führt. Die solide Mischung aus schneller Vektorgrafik und bewegten Hires-Bildern nimmt ein ziemlich überraschendes Ende, bei dem der als Gaststar auftretende Darth Vader eine wichtige Rolle spielt. Begleitet wird die mehrere Minuten dauernde Erlebnisreise von hervorragend passendem Digi-Sound, zum Schluß kommen (wie könnte es anders sein?) noch allerlei Grüße und Nachrichten hereingescrollt.

FUTTERNEID

…braucht hier wirklich niemand zu entwickeln! Wenn Ihr nämlich die vorgestellten Demos auch auf Eurem ureigenen Amiga erleben wollt, ist das überhaupt kein Problem: Unsere Tabelle klärt nicht nur die technischen Fragen, sondern lüftet auch das Geheimnis der Bezugsadresse für die einzelnen Meisterwerke. Have Fun! (rf)

Titel	Lauffähig auf	Preis Lieferumfang	Bezug
Announce	allen Amigas ab 1 MB RAM	1,50 DM + Porto 1 Disk	APC & TCP Computerclub Dorfstr. 17, 83236 Übersee Tel. 08642/6279 ab 20 Uhr
D.A.N.E.	allen Amigas ab 512 KB	4,– + 5,– DM für Porto & Verpackung, 1 Disk	Mallander Soft Römerstr. 29, 46395 Bocholt Tel. 02871/185115
Schwartz Animations	allen Amigas ab 1 MB RAM (Festplatten-installierbar)	10,– DM + Porto 4 Disketten	APC & TCP Computerclub Dorfstr. 17, 83236 Übersee Tel. 08642/6279 ab 20 Uhr
Alchemy	allen Amigas ab 1 MB RAM außer dem 1200er	4,– + 5,– DM für Porto & Verpackung, 2 Disks	Mallander Soft Römerstr. 29, 46395 Bocholt Tel. 02871/185115

The unbelievable AMIGA Joker

Top 100 Sagenhafte Qualitäts-Neuheiten hier und jetzt zum Direktbestellen!

Komplett mit Anfänger-Bedienung und deutschen Service-Anleitungen

- Nur neueste Programme
- Ausgesuchte Qualität
- Alle Disks selbststartend
- Für Einsteiger und Profis geeignet
- alles frisch von internationalen Copy-Partys oder direkt vom Programmierer

Die besten Programme aus dem Low-Cost-Bereich, die Qualität der Programme ist vielfach sogar besser als teure Originalsoftware zum Preise von 50–200 DM!

Bei umfangreichen Softwarekomplexen mit mehreren Disks steht der Preis hinter dem Programm. Alle anderen Disks ohne Preisangabe kosten nur 5,50 DM!

Anwenderprogramme Szenen-Demos

Nr.	Programm	Beschreibung
001	Amos Paint	Sehr aufwendiges Malprogramm mit kompletter Icon-Steuerung.
002	DPaint Praxis	Ausführlicher Kurs zur Arbeit mit DPaint: Wie entsteht eine Grafik?
003	Malkurs	Erlernen Sie, wie man professionell Logos und Hintergründe entwirft.
004	Sprite Maker	Kreieren Sie kinderleicht Ihre Traumsprites für Ihre Spiele usw...!
005	AREXX	Mit zahlreichen Tools, Schnittstellen, Libs und Hilfen.
210	Adress Master	Mit Serienbrief-, Umschlag/Etiketten-, Überweisungsdruck. 10,- DM
211	Amiga Base	Verwaltet Videos, Adressen, schreibt Rechnungen usw...! 10,- DM
006	Amiga Test	Testet Speichermedien (Disk, Platte), ob technische Defekte vorliegen.
007	Astronomie	Berechnet und stellt grafisch ganaue Sternkarte zu jedem Datum dar.
212	Comp. Lexikon	Mit allen denkbaren Computerfachbegriffen für den Einsteiger. 10,- DM
008	Cross	Errechnet komplexe Kreuzworträtsel mit eigenen Wörtern. SUPER!!!
009	Data Easy	Datenverwaltung zur Verwaltung aller denkbaren Sachen.
010	Deluxe Copy	Workbenchkopierprogramm. Kopieren und Arbeiten gleichzeitig möglich.
401	DF-Paket	4 Disks randvoll mit Top Programmen. (Terminus, Fax, Term...) 20,- DM
213	Disk Key	Spitzen Diskmonitor zum Erforschen v. Disketten und K.schutz! 10,- DM
011	Journal Maker	Problemloses erstellen von Magazinen für jedermann.
214	Dos Acces	Universalprogramm ähnlich Dir Opus. Ein Wahnsinnsteil !!! 10,- DM
012	Ed Word	Eine schnelle Textverarbeitung. Ideal auch als Texteditor für Coder.
013	Exotic Ripper	Der High-End-Profi-Ripper für alle Soundmodule und Diskripper.
014	HD/Disk-Menü	Eigene musik- und scrolltextuntermalte Menüs in null-komma-nix gemacht.
015	Icon Disk	Randvoll mit neuen, teilweise animierten Icons für die Workbench.
016	Juke Box	Erstellen Sie Musikdisks mit tollen Menüs und vielen Sound-Einstellungen.
215	Lotto Pro	6 aus 49, VEW-Systeme, Vollsysteme, Gewinnverwaltung...! 10,- DM
216	Label Maker	Beschriftet 3,5"-Disks mit Text und Grafik. Arbeitet nach WYSIWYG! 10,- DM
017	Main Actor	Erstellt komfortabel Animationen bis 16,7 Mio. Farben. Bedienerfreundlich.
018	Mega Mon	Riesen Maschinensprachemonitor mit sehr vielen Funktionen.
019	Magic Menü	Pulldown-Menügenerator für eigene Programme von der WB abrufbar.
020	Messenger	Textnachrichten im Bootblock schreiben oder lesen.
021	M-More	Elegantes Anzeigen, Scrollen und Ausdrucken von beliebigen Texten.
022	Musik Man II	Verwaltung, Druck und Sortierung von LP's, CD's und MC's!
023	Objekt Editor	Erstellt 3D-Farbobjekte für IFF-Bilder, Programmierer und Demos.
217	Pro Tracker 2.95	DER Musikeditor mit neuen Funktionen und jetzt für ALLE Amigas. 10,- DM
218	Packer-Pack	Power P., Titanic P. (packt auch überlange Files) und T.Imploder. 10,- DM
305	Quadra Comp.	Profi-Musiktracker kompl. icongesteuert. Sehr einfache Bedienung. 15,- DM
306	Run It	Erhöht die Kompatibilität vieler PRG auf A600,A1200,A4000! 15,- DM
219	Scramble Deluxe	Verschlüsselt jedes Programm mit Ihrem Passwort. 10,- DM
307	Giga Übersetzer	Englisch-Übersetzungs-Paket mit ca. 30.000 Vokabeln. 3 Disks 15,- DM
024	Super Dashboard	Zeigt Speicherdiagramme und alle Amiga-Funktionen live an.
025	Top Timer	Terminkalender mit toller Grafikführung für Privat- und Geschäftsleute.
026	Turbo Title	Zum problemlosen Untertiteln von Videofilmen. Mit Zeitplan.
220	Vario Datei	Universaldatei für alle Zwecke. Für Vereine, Videos, Sammlungen... 10,- DM
221	3D Demo	Wahnsinnswelt der 3D-Vektorgrafik in Echtzeit. 2 Disks 10,- DM
308	Alpha & Omega	Trickfilm in der U-Bahn und auf Flugzeugträger. 3 Disks 15,- DM
027	Chip Shop	26 mit dem Chip erzeugte perfekte Lieder. Plus 3 Gratisdemos!!!
028	D.A.N.E.	Komplexes Megademo von Kefrens mit Musik und Grafik zum Weinen.
222	Demo-Coll. 1	5 Top Demos wie Terminal Fuckup von Sanity oder D. v. Alcatraz! 10,- DM
223	Demo-Coll. 2	6 Demos von den berühmtesten Gruppen wie Animators, Scoopex! 10,- DM
224	Demo-Coll. 3	Anarchy Demo, Splash II, Virtual Dreams I und 3 weitere Demos! 10,- DM
029	Exodus	Riesen Vektor-Vögel fliegen durch Berge. Mit sehr schönen Bildern.
030	Flower Power	Anarchy entführt in eine Futurestadt aus Vektorgrafik und vielen Effekten.
031	Fr. Revenge	Menschen werden mit Motorsägen zerstümmelt usw.! Ab 18!
225	Freedoom	Eines der besten Megademos mit dutzenden Erlebnissen. 2 Disks 10,- DM
032	Irak Demo	Saddam Hussein gegen USA im lustigen Panzertrickfilm.
226	Lemmings Horror	Lemminge werden auf der Bühne blutig zerhackt. Ab 18! 10,- DM
033	Multi Megamix III	Musikmix aus aktuellen Pop-Hits. 10 Minuten lang. Mit super Grafik.
402	Oddysey	Bester Amiga-Trickfilm im Weltraum. 45 Min. Spielzeit!!! 5 Disks 20,- DM
227	Peace of Mind	Film (5 Min.) mit Raumschiff Enterprise und weiteren Animationen. 10,- DM
034	Protracker Musik	7 besonders gute Musikstücke (30 Min.) zum Anhören oder Benutzen.
309	Skizzo Demo II	Wilder Techno-Mix mit riesem Grafikfeuerwerk. 4 Disks, 20 Min.! 15,- DM
035	Song Book	Brisante Musiken mit sehr viel Action. Tolles Menüdesign. Einfach Spitze!
403	Speed	High-Tech-Musik-Video-Clip mit Tunnelfahrten, Anim...! 4 Disks 20,- DM
036	Substance	30 Min. Kamerafahrt durch Computerraum, Juggler, Fraktalberechnung...!
037	The End	13 Lieder bieten 1 Stunde Musikpower für jeden Geschmack.
038	Trickfilme	3 traumhafte, bunte Trickfilme mit Comicfiguren für Kinder.
039	Virtual Dr. II	Dieses Traumdemo werden Sie so schnell nicht vergessen. WAHNSINN!

Spiele, Spaß und Erlebnisse

Nr.	Programm	Beschreibung
050	New Lemmings	25 komplett neue Levels stehen zur Auswahl. Viele neue Funktionen.
051	Lemmingoids	Vom Himmel fallende Lemminge werden gnadenlos abgeballert.
200	Lemm. Olympiade	100m-Lauf, Speerwurf, Skateboard, Schwimmen . . . 2 Disks 10,- DM
052	Operation Lemm.	Blutiges Jump'n'Run-Spiel mit Wahnsinnsgrafik. Nur für Erwachsene!
053	Brettspiele I	Mühle und Dame mit ansprechender Grafik.
300	Brettspiele II	Gammon, Monopoly, Schach, TicTacToe und YaZee! 15,- DM
054	Mensch ärgere...	...Dich nicht ist die perfekte Computerumsetzung des bekannten Spiels.
055	Scräbel	Top Umsetzung mit fast 10.000 Wörten. Eigene Wörter einbaubar.
056	5 mal 5	Originalspiel der Sat1-TV-Show. Mit sehr schöner Grafik.
201	Laser Schach	Ein Schach ganz besonderer Art. Mit Top Soundeffekten! 10,- DM
057	Calippo Fresser	Das bekannte Langnese-Game mit eiskalten Action/Geschick-Spielen.
058	Punica Spiel	Abenteuerspiel: Harry Hopp zwischen Räubern, Labyrinthen und, und...
059	Snack Zone	Riesen Abenteueradventure auf der Suche nach der BI-FI-Produktion.
060	Karamalz Cup	Eishockey für 1-4 Spieler. Top Grafik !!! Länderauswahl mit Hymnen.
061	VL - Das Spiel	Erleben Sie in Traumgrafik ein Suchabenteuer der Spitzenklasse.
062	Elefanten	Originalspiel herausgegeben vom WWF: Grafik-Dschungel-Abenteuer.
063	Aztec Challenge	Die Umsetzung vom C64: 7 Abenteuer-Geschicklichkeits-Missionen.
064	Battle Cars II	Verfolgungsjagd in Echtzeit-3D-Vektorgrafikstadt. Sehr realistisch.
065	Blocks	Denkspiel: Ordnen von farbigen Bausteinen. Mit Leveleditor.
066	Bomb Pac	Ein PacMan-Spiel mit Bombenlegen, Falltüren und div. Extrafunktionen.
067	Conquest & Dom.	Grafikstrategiespiel um Geld, Macht und Krieg.
202	Cracken kostet...	Grafikabenteuer für Pseudo-Cracker. 2 Disks 10,- DM
068	Das Erbe II	Nachfolger des tollen Umweltspiels vom Bundesumweltministerium.
203	Dr. Mario	Das bekannte tetrisähnliche Superspiel mit Pillen. 10,- DM
069	Dragon Tiles	Ähnlich dem bekannten Spiel Shanghai, nur mit besserer Grafik.
070	Exxon	Kniffeliges Denkspiel mit verschiebbaren Symbolsteinen.
071	Hacker II	Dringen Sie in geheime Computer ein. Top Hit vom C64!
072	Megaball	Wahnsinns-Breakout-Spiel mit brillanter Grafik und perfektem Sound.
073	Paradroid II	Die Top Umsetzung: Klassiker vom C64: Roboter im Raumschiff.
074	Popeye	Tolle C64-Konvertierung. Brisantes Jump'n'Run-Game.
204	Riskant	Original RTL-Gameshow mit über 3000 Antworten. 10,- DM
075	Sky Chase	Action-Flugzeug-Ballerei für 1-4 Spieler. Top Aufmachung !!!
076	Slot Cars	1-4 Spieler fahren durch ein Labyrinth, doch einer überlebt nur.
077	STAX	Tetrisähnliches Ordnen nach Mustern. Sehr lustige Musik.
078	Super Pacman'92	Traumvariante mit riesen Spielfeld und digitalisierten Stimmen.
079	Super Puzzle	Lustige Bilder in 20 bis 40 Teile zerlegt bieten tollen Spaß für alle.
080	Super Tron	Mit Hindernisblöcken, die alle verschiedene Effekte auslösen.
205	Tetris Pro	Das beste Tetris, was es für den Amiga zur Zeit gibt !!! 10,- DM
081	Die Simpsons	Mit Originalstimmen und vielen Geschicklichkeitsspielen.
082	Tonga	Lustiges Jump'n'Run-Game in der Steinzeit. Gut für Kinder geeignet.
083	Top Secret	5 geheime Missionen sind zu erfüllen. Sehr lustig und prima für Kinder.
084	Ultima	Das phantastische Spiel, was sich jahrelang auf dem C64 bewährt hat.
085	Willi Wurm	Mit Profigrafik und viel Action. Lustiges Wurmspiel für 1-2 Spieler.
086	Wonderland	Kinderspiel ähnlich Super Mario mit sagenhaft brillanter Grafik.
301	Game-Pack 1	Nebula (Action), Cardory (Memory), 5.Kolonne (Krieg), Beast 15,- DM
302	Game-Pack 2	Extreme Viol. (Blutiges Kriegsspiel), Universal C. (Strategie) 15,- DM
303	Game-Pack 3	Blaster (Action-Ballerspiel), Schlumpfjagd (blutig, brutal) 15,- DM
400	Porno Poker	Mit Animationen und echten Stimmen. Ab 18! 2 Disks 20,- DM
304	Sex Tetris	Das bekannte Spiel mit näckischen Hintergrundbildern. Ab 18! 15,- DM
206	Total Fire	Hubschrauberkampf im totalen Krieg. Rambo/Green Beret-Mix! 10,- DM
087	Action News 2	Deutsches Spitzenmagazin mit Bildern, News, interessanten Berichten.
088	Alf Disk	Erleben, sehen und hören Sie den lustigen Alf wie im Fernsehen.
207	Cindy	Perfekte, hochauflösende 100%-Erotikfotos von Cindy. 10,- DM
089	Garfield Show	Viele lustige, bunte Bilder des kleinen Helden.
090	Master Pieces	17 Profibilder mit Musik und einem tollen Menü von Kefrens.
091	Military Show	Heiße Fotos von Panzern, Flugzeugen und Hubschraubern.
092	NASA Show	Brillante Fotos aus dem Weltraum in 4096 Farben.
093	Op. Täuschungen	Sie werden die Verdrehtheit der Bilder nicht verstehen können.
208	Porno Puzzle	Zahlreiche Bilder zum Zusammenpuzzeln. Ab 18! 10,- DM
209	Reality Show	Exklusivfotos von Rettungseinsätzen, Unfällen und Bränden. 10,- DM

Mallander Computersoftware
Römerstr. 29 46395 Bocholt
Tel. 02871 / 185115
Fax 02871 / 186150

Rufen sie uns einfach an und geben Sie die Bestellnummern durch. Sie können auch schriftlich per Post/Fax bestellen.
Mindestbestellwert: 10,- DM

Versandkosten:
Inland Vorkasse: 5,- DM
Inland Nachnahme: 8,- DM
Ausland NUR Vorkasse: 15,- DM

Die Besonderheit bei uns: Alle Programme sind auf allen Amigas (auch A1200 & A4000) voll lauffähig!

Alles über das AMIGA CD32

Computer oder Konsole?

Einst sollte das CDTV der Konsolen-Konkurrenz das Wasser abgraben, leider ist es dabei selbst abgesoffen. Doch so schnell gibt Commodore nicht auf: Mit CD-ROM und technischen Finessen will nun die neue Amiga-Konsole die Platzhirsche aus Fernost das Fürchten lehren!

Premierenstimmung in der Filmkulisse

Sega hat jüngst das Mega-CD II veröffentlicht, Nintendo werkelt noch an der eigenen CD-Schleuder – der Starttermin für den jüngsten Sproß der Amiga-Familie war also schon mal nicht schlecht gewählt. Stilsicherheit bewies Commo auch bei der Wahl der Premiere-Feier, sie fand in den Münchner Bavaria Studios innerhalb der Kulissen zum SF-Streifen „Enemy Mine" statt. Dort stellte der Amiga-Mitentwickler Lew Eggebrecht sein Baby rund 70 internationalen Journalisten höchstpersönlich vor...

DIE TECHNIK

Rein äußerlich erinnert das CD^{32} ein wenig an NECs Turbo Duo oder Segas Mega-CD, wenngleich das mattgraue Gehäuse die Eleganz seiner Konkurrenten vermissen läßt. Anders als noch beim CDTV muß nun nicht mehr umständlich mit Caddies hantiert werden, statt dessen legt man die CD einfach ein, Klappdeckel zu, und los geht's. Überhaupt scheint Commodore aus alten Fehlern gelernt zu haben, denn das Gerät soll nicht wieder als halbgare Multimediamaschine an den Mann gebracht werden, sondern als das, was auch das CDTV schon hätte sein können – eine reinrassige Spielkonsole! Dabei haben die Entwickler quasi einen kompletten A1200 ins Gehäuse gepackt, die 32-Bit-Hardware wartet mit vielversprechenden Leistungsmerkmalen auf: ein 68ec020-Prozessor mit 14 MHz, 2 MB RAM, erweiterten Spritefähigkeiten sowie einer Grafikauflösung mit bis zu 1280 x 512 Pixels in rund 200.000 Farben aus einer Palette von knapp 17 Millionen Farbtönen. Nicht weiter tragisch ist der nach wie vor nur vierstimmige Sound, da die Musik ja nun ohnehin von CD kommt. Computertypische Dinge wie Tastatur, Floppylaufwerk oder Festplatte fehlen in der Grundversion; die Daten werden ausschließlich von einem CD-ROM-Laufwerk ins RAM geschaufelt, was aufgrund der Übertragungsrate von rund 300 KBytes/s nun doppelt so schnell geschieht wie noch beim CDTV oder auch beim Mega-CD. Wenn die Softwarehersteller mitspielen, dürfen wir uns demnächst also wirklich auf die enorme Spiele-Power freuen, die auf so einer Silberscheibe theoretisch Platz findet. Im Extremfall wären das etwa 700 herkömmliche Disketten... Aber das CD^{32} hat noch mehr Trümpfe im Ärmel: Ein neuer Custom-Chip beschleunigt speziell 3D-Grafik, Musik-CDs werden jetzt schon problemlos geschluckt, für Spätherbst ist gar noch ein zusätzliches MPEG-Modul angekündigt, mit dem dann auch die neue, weite Welt der CD-Videos offen steht – so soll der Film „Jurassic Park" bereits diesen Monat exklusiv auf Schillerscheibe herauskommen! Auch für Spiele werden sich dadurch ungeahnte Möglichkeiten ergeben, beispielsweise dürften dann originalgetreue Umsetzungen von Laserdisc-Automaten wie „Mad Dog McCree", „Dragon's Lair" oder „Astron Belt" kein Problem mehr darstellen.

DIE SOFTWARE

Für CDTV-Geschädigte dürfte jedoch die größte Überraschung sein, daß bereits jetzt zahlreiche renommierte Softwarehäuser (etwa Electronic Arts, Ocean, Renegade, Virgin, Team 17, Gremlin oder MicroProse) ihre Unterstützung für das neue Gerät zugesagt haben. Verständlich, denn Konvertierungen vom Amiga sollten für das CD^{32} ebenso flugs von der Hand gehen wie solche vom PC! Neben CD-Compilations mit älteren Games und 1:1-Umsetzungen neuerer Amiga-Titel sind daher auch schon Spiele angekündigt, die die Vorteile der CD für tolle Animationen nutzen – etwa „Microcosm" von Psygnosis, das bereits vor Jahren fürs CDTV erscheinen sollte. Alles weitere zum Thema findet Ihr in der Tabelle, dort sind alle bis Weihnachten geplanten Ver-

Demnächst am CD^{32}: Mortal Kombat

TECHNISCHE DATEN:
AMIGA CD³²

Prozessor	**68ec020 / 32 Bit / 14 MHz Zwei Grafik-Customchips**
Grafik	**Bis zu 1280 x 512 Pixel in ca. 200.000 Farben aus einer Palette von 16,7 Mio. 8 Sprites mit 64x256 Pixels**
CD-ROM	**Double-Speed-Laufwerk (300 KB/s) Formate CD³², CDTV, CD+G, Audio-CD**
Sound	**4 Stimmen Digital Stereo 16 Bit CD-Sound Stereo**
Anschlüsse	**Netzteil, TV, Stereo-Cinch, AV (S-VHS), 2 Joypads, Kopfhörer, Expansionport für MPEG-Video**
Lieferumfang/ Preis	**Konsole inkl. 1 Pad und CD mit „Diggers" plus „Oscar": ca. 699,-DM**

öffentlichungen aufgeführt. Dazu kommen einige Perlen aus der alten CDTV-Bibliothek, von der laut Commodore rund 80 Prozent auch am CD³² laufen.
So richtig interessant wird's freilich erst mit speziellen CD³²-Games, von denen in Zukunft einiges zu erwarten sein wird. Die Gründe dafür liegen auf der Hand: Die Softwarehersteller produzieren ohnehin gerne für CD, einmal, weil die Speicherkapazität so irre Design-Möglichkeiten bietet, zum anderen, weil sich die Silberlinge nur schwer illegal duplizieren lassen. Und mit dem CD³² halten sie endlich die geeignete Hardware in Händen!

FAZIT

Grundvoraussetzung für eine schillernde Spiele-Zukunft ist natürlich eine breite Basis verkaufter Geräte, doch was sollte da schon schiefgehen? Der Preis stimmt jedenfalls, gerade mal 699 Märker sind für das CD³² zu berappen, bis Weihnachten vielleicht noch weniger. Und die Konkurrenz? Nun, Segas Mega-CD hinkt technisch hinterher, die 3DO-Konsole läßt noch auf sich warten, und Ataris Jaguar mit 64-Bit-Technologie ist noch immer nicht wirklich spruchreif. Die Weichen für einen Marktvorsprung wären somit gestellt, und auch für die Zukunft ist Commodore gerüstet: Für den Expansionport des CD³² sind ein DSP-Chip für superschnelle 3D-Grafik und Virtual Reality-Brillen in Planung, bereits in Vorbereitung ist eine Erweiterungsbox mit Anschlußmöglichkeiten für Floppylaufwerk, Festplatte und Drucker – womit aus der Spielkonsole wieder ein vollwertiger Computer wird!
Und weil wir gerade von vollwertigen Computern reden: Noch dieses Jahr soll ein CD-ROM-Laufwerk für den A1200 erscheinen, das den Rechner voll CD³²-kompatibel macht. Zumindest, sofern man sich auch das formschöne Logipad von Logic 3 gönnt, das sich dank seiner diversen Autofeuer-Varianten am CD³² übrigens prächtig als Alternative zum mitgelieferten Joypad mit sechs Feuerknöpfen eignet. Kurz und sehr gut, die Zukunft hat schon begonnen! (rl)

NEUE CD³²-GAMES

1869	Flair
Alfred Chicken	Mindscape
Alien Breed 2	Team 17
Amiga CD Football	Plattsoft
B-17 Flying Fortress	MicroProse
Biosphere	Bullfrog
Body Blows (2)	Team 17
Chaos Engine	Renegade
Civilization	MicroProse
Daughter of Serpents	Millennium
Defender of the Crown 2	Sachs Ent.
Diggers	Millennium
Dracula	Psygnosis
Dune CD	Virgin
Gunship 2000	MicroProse
Hero's Quest 2	Gremlin
Inferno	Ocean
International Golf	Ocean
James Pond II	Millennium
Jurassic Park	Ocean
Lemmings	Psygnosis
Liberation	Mindscape
Lionheart	Thalion
Litil Divil	Gremlin
Manchester United	Krisalis
Microcosm	Psygnosis
Mortal Kombat	Acclaim
Nick Faldo's Golf	Grandslam
Nigel Mansell Grand Prix	Gremlin
North Polar Exhibition	Virgin
Oscar	Flair
Pinball Fantasies	21st Century
Premier Manager	Gremlin
Project X	Team 17
Sabre Team	Krisalis
Sensible Soccer	Renegade
Sleepwalker	Ocean
Soccer Kid	Krisalis
Superfrog	Team 17
Syndicate	Bullfrog
T.F.X.	Ocean
The Legacy	MicroProse
Uridium 2	Renegade
Utopia 2	Gremlin
Whale's Voyage	Flair
Zool (2)	Gremlin

Das vielseitige Logipad

Der Joker - Index

Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt

1. Division Manager	3/92	Strategie	16%
10 Great Games	2/92	Compilation	mittel
1869	**9/92**	**Simulation**	**85 %**
1869 für A1200	**3/93**	**Simulation**	**86%**
1990 - Die 92er Edition	12/92	Simulation	65%
1990 - Die 93er Edition	5/93	Simulation	69 %
2 Hot 2 Handle	4/92	Compilation	mittel
4 Get it	5/92	Strategie	15 %
4D Sports Driving	3/92	Simulation	51 %
5 Intelligent Strategy Games	2/92	Compilation	gut
50 Great Games	2/92	Compilation	miserabel
5th Anniversary	4/92	Compilation	mittel
A 320 Airbus USA Edition	9/93	Simulation	66%
Abandoned Places 2	5/93	Abenteuer	66 %
Action 5	12/92	Compilation	schwach
Action Masters	2/92	Compilation	mittel
Action Pack	2/92	Compilation	schwach
Action Pack	4/92	Compilation	super
Addicted to Fun	7/92	Compilation	schwach
Adventure Pack	4/92	Compilation	gut
Agony	2/92	Action	81 %
Air Bucks	9/92	Simulation	61 %
Airbus 320	2/92	Simulation	62 %
Air Land Sea	2/92	Compilation	super
Air Support	11/92	Action	68 %
Air Warrior	10/92	Simulation	13 %
Alcatraz	4/92	Action	78 %
Alderan	7/92	Geschicklichkeit	22 %
Alien 3	3/93	Action	72 %
Alien Breed	1/93	Action	80%
Alien World	5/92	Action	39 %
Aliex	9/92	Action	schwach
Amberstar	3/92	Abenteuer	82 %
Ancient Art of War in the Skies	7/93	Strategie	68 %
Animation Classic Pack	9/93	Compilation	mittel
Another World	2/92	Abenteuer	81 %
Apache Flight	5/92	Action	28 %
Aquatic Games	11/92	Sport	81 %
Aquaventura	7/92	Action	72 %
Arabian Nights	**5/93**	**Action**	**86%**
Archer Maclean's Pool	11/92	Simulation	83 %
Arena	2/92	Strategie	66 %
Arena 2000	10/92	Strategie	62 %
Arnie	5/92	Action	64 %
Ashes of Empire	7/92	Abenteuer	80 %
Assassin	12/92	Action	80%
Atomania	9/92	Strategie	34 %
A-Train	2/93	Simulation	77 %
AV-8B Harrier Assault	2/93	Simulation	52 %
Award Winners	4/92	Compilation	gut
B-17 Flying Fortress	5/93	Simulation	70 %
Ballistic Diplomacy	9/93	Strategie	61%
Bard's Tale Trilogy	2/92	Compilation	super
Bard's Tale Construction Set	2/93	Abenteuer	82 %
Bargon Attack	11/92	Abenteuer	78 %
B.A.T. 2	**2/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Battle Chess/CDTV	10/92	Verschiedenes	zu teuer
Battle Isle Data	5/92	Strategie	DataDisk
Battleship CD-I	3/93	Strategie	[illegible]
B.C. Kid	**10/92**	**Geschicklichkeit**	**85 %**
Beast III	**10/92**	**Action**	**86 %**
Beavers	5/93	Geschicklichkeit	62 %
Benny Beetle	11/92	Geschicklichkeit	45 %
Best of the Best	2/93	Sport	72 %
Big 100	2/93	Compilation	mittel
Big Box 2	12/92	Compilation	gut
Bignose the Caveman	1/93	Geschicklichkeit	54%
Big Run	3/92	Sport	38 %
Bill's Tomato Game	12/92	Geschicklichkeit	82%
Birds of Prey	**2/92**	**Simulation**	**87 %**
Bitmap Brothers Comp. Vol. 1	4/92	Compilation	super
Bitmap Brothers Comp. Vol. 2	2/93	Compilation	super
Black Crypt	4/92	Abenteuer	83 %
Black Gold	3/92	Simulation	74 %
Blades of Steel	4/92	Sport	33 %
Body Blows Update	7/93	Sport	84 %
Bonanza Bros.	4/92	Action	42 %
Borobodur	9/92	Action	60 %
Bravo Romeo Delta	7/92	Simulation	6 %
Brain Challenge	9/93	Brettspielumsetzung	60%
Br'er Rabbit and the Wonderful Tar Baby CD-I	3/93	Verschiedenes	für Kinder
Brides of Dracula	5/92	Action	39 %
Bouncing Bill	2/93	Geschicklichkeit	17 %
Bubble Bobble III	4/92	Geschicklichkeit	80 %
Buck Rogers II	5/92	Abenteuer	64 %
Bumpy's Arcade Fantasy	10/92	Geschicklichkeit	41 %
Bundesl. Man. Prof. Update	**1/93**	**Strategie**	**89%**
Bundesliga Man. Prof. Torszenendisk	12/92	Data-Disk	
Bunny Bricks	1/93	Geschicklichkeit	12%
Bushbuck	10/92	Verschiedenes	46 %
Caesar	12/92	Strategie	65%
Campaign	12/92	Simulation	67%
California Games II	10/92	Sport	68 %
Carnage	3/93	Sport	29 %
Casino	7/92	Compilation	miserabel
Castle of Dr. Brain	7/92	Strategie	50 %
Castles	4/92	Strategie	53 %
Captain Dynamo	11/92	Geschicklichkeit	57 %
Cardiaxx	2/92	Action	41 %
Carl Lewis Challenge	9/92	Sport	57 %
Cartoon Collection	10/92	Compilation	schwach
Catch 'Em	7/92	Geschicklichkeit	64 %
Cells - Game of Life	7/92	Verschiedenes	60 %
Champions	4/92	Compilation	gut
Championship Manager	9/92	Sport	27 %
Championship Manager '93	9/93	Sport	28%
Check II	3/92	Abenteuer	70 %
Civilization	**9/92**	**Simulation**	**85 %**
CJ's Elephant Antics	5/92	Geschicklichkeit	55 %
Classic Collection	7/92	Compilation	schwach
Cohort II	5/93	Strategie	28 %
Colonix	4/92	Strategie	40 %
Combat Air Patrol	5/93	Simulation	69 %
Combat Classics	12/92	Compilation	gut
Computer Diplomacy	4/92	Verschiedenes	26 %
Conflict: Korea	10/92	Strategie	17%
Conquestador Szenario Generator	11/92	Strategie	Zusatzdisk
Cool World	1/93	Action	38%
Cars	3/92	Geschicklichkeit	38 %
Cover Girl Strip Poker	3/92	Strategie	50 %
Crazy Cars	9/92	Sport	70 %
Crazy Seasons	9/92	Geschicklichkeit	62 %
Creatures	3/93	Geschicklichkeit	70 %
Creepers	7/93	Strategie	73 %
Crime City	3/92	Abenteuer	60 %
Crazy Sue 2	10/92	Geschicklichkeit	60 %
Crystal Kingdom Dizzy	3/93	Geschicklichkeit	47 %
Curse of Enchantia	12/92	Abenteuer	69%
Cyber Assault	9/92	Action	gut
Cyberblast	10/92	Action	36 %
Cytron	12/92	Action	64%
Dalek Attack	1/93	Action	58%
Dark Queen of Krynn	10/92	Abenteuer	59 %
Dark Seed	1/93	Abenteuer	79%
Darkspyre	3/92	Abenteuer	62 %
Das schmutzige Erbe	7/93	Abenteuer	61 %
Das Schwarze Auge	**5/92**	**Abenteuer**	**90 %**
Daylight Robbery	2/92	Geschicklichkeit	30 %
D-Day	1/93	Simulation	63%
Deliverance	7/92	Action	74 %
Delivery Agent	9/93	Simulation	66%
Deluxe Strip Poker 2	2/92	Simulation	44 %
Demon Blue	11/92	Geschicklichkeit	39 %
Der Allzweck-Koffer	9/93	Compilation	mittel
Der Fluch des Drachens	4/92	Strategie	62 %
Der Fun-Koffer	9/93	Compilation	gut
Der Hit-Koffer	**9/93**	**Compilation**	**super**
Der Patrizier	**7/92**	**Simulation**	**85 %**
Desert Strike	**5/93**	**Action**	**85%**
Devious Designs	2/92	Strategie	53 %
D/Generation	9/92	Verschiedenes	81 %
Dick Tracy The Crime-Solving Adventure	10/92	Abenteuer	39 %
Die Hard 2	9/92	Action	36 %
Diego Soccer	4/92	Simulation	26 %
Digital Dungeon	3/93	Abenteuer	1,5%
Dinosaurs for Hire/CDTV	7/92	Verschiedenes	Comic
Discovery	7/92	Simulation	66 %
Dizzy - Prince of the Yolkfolk	11/92	Geschicklichkeit	39 %
Dizzy's Excellent Adv.	10/92	Compilation	mittel
Dizzy Collection	2/92	Compilation	schwach
Dojo Dan	10/92	Action	53 %
Dominium	12/92	Strategie	32%
Doodlebug	12/92	Geschicklichkeit	65%
Double Mind	7/92	Strategie	64 %
Dragon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%
Dreadnoughts	3/93	Strategie	24 %
Dream Team	2/93	Compilation	mittel
Dune	9/92	Strategie	82 %
Dune II	5/93	Strategie	80 %
Dungeon Master & Chaos Strikes Back	2/93	Compilation	gut
Dungeons of Avalon	5/92	Abenteuer	72 %
Dungeons of Avalon II	11/92	Abenteuer	70 %
Dynablasters	2/92	Geschicklichkeit	70 %
Dynatech	10/92	Simulation	60 %
Edd the Duck 2	5/93	Geschicklichkeit	48 %
Einmal Kanzler sein	2/92	Simulation	14 %
Eishockey Manager	**5/93**	**Sport**	**91%**
Elvira - Arcade Games	2/92	Action	81 %
Elvira II	**3/92**	**Abenteuer**	**86 %**
Epic	3/92	Action	74 %
Erben des Throns	1/93	Strategie	61%
Ernte der Sonne CD-I	3/93	Verschiedenes	für Kinder
Euro-Soccer	2/93	Sport	52 %
Espace from Cybercity CD-I	3/93	Action	[illegible]
Espana - The Games 92	10/92	Sport	41 %
E.S.S. Mega/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
European Champ Ship 92	10/92	Sport	55 %
European Football Champ	9/92	Sport	51 %
Eye of the Beholder II	**5/92**	**Abenteuer**	**86 %**
Eyes of the Eagle	2/92	Abenteuer	59 %
Falcon Collection	2/93	Compilation	super
Fantastic Voyage/CDTV	10/92	Verschiedenes	überflüssig
Fantasy Games	2/92	Sport	32 %
Fantasypak	7/92	Compilation	mittel
Fantastic World	12/92	Compilation	super
Fantasy Hit Collection	2/93	Compilation	gut
Fascination	3/92	Abenteuer	48 %
Fighter Duel	1/93	Simulation	39%
Fill 'Em	9/93	Strategie	66%
Fire and Ice	**5/92**	**Action**	**86 %**
Fireforce	12/92	Action	30%
Firehawk	7/93	Action	36 %
Firestar	9/92	Action	mittel
Firestone Country Club	10/92	Verschiedenes	Data Disk
Fireteam 2200	5/92	Simulation	30 %
Flashback	**1/93**	**Abenteuer**	**86%**
Flies - Attack on Earth	2/93	Abenteuer	68 %
Floor 13	9/92	Abenteuer	22 %
Fly Harder	3/93	Action	34 %
Frankenstein	2/93	Geschicklichkeit	45 %
Formula 1 Grand Prix	**1/92**	**Simulation**	**85 %**
Game-Machine	9/93	Compilation	mittel
Game Pack I	7/92	Compilation	gut
Game Pack II	7/92	Compilation	gut
Game Pack III	7/92	Compilation	gut
Gainforce	3/93	Action	70 %
Gateway to Savage Frontier	5/92	Abenteuer	54 %
Gem'Z	11/92	Action	78 %
German Trucking	9/92	Simulation	58 %
Global Chaos	11/92	Verschiedenes	15 %
Global Effect	4/92	Simulation	72 %
Global Gladiators	9/93	Action	63%
G-Loc	9/92	Action	33 %
Goal	**7/93**	**Sport**	**87 %**
Gobliins	2/92	Abenteuer	62 %
Gobliins 2	1/93	Strategie	72%
Golden Eagle	3/92	Abenteuer	55 %
Golden Oldies Jukebox CD-I	3/93	Verschiedenes	für Oldies
Goldrush Collection	2/92	Compilation	schwach
Goliath	11/92	Strategie	39 %
Graeme Souness Soccer	2/92	Sport	33 %
Grandslam Collection	12/92	Compilation	schwach
Graham Taylor's Soccer Challenge	9/92	Sport	80 %
Great Napoleonic Battles	2/92	Strategie	12 %
Gunship 2000	**1/93**	**Simulation**	**85%**
Guy Spy	9/92	Action	58 %
Hannibal	7/93	Strategie	78 %
Harlequin	3/92	Action	74 %
Harpoon Data-Disk	3/92	Simulation	Datadisk
Head to Head	10/92	Compilation	gut
Heart of China	2/92	Abenteuer	70 %
Hell Run	12/92	Geschicklichkeit	29%
Hexuma	10/92	Abenteuer	82 %
Historyline	**11/92**	**Strategie**	**86 %**
Hoi	7/92	Geschicklichkeit	50 %
Home Alone	2/92	Action	31 %
Hook	9/92	Abenteuer	73 %
Hostile Breed	7/92	Action	66 %
Hot Rubber	5/92	Sport	46 %
Hoversprint	7/92	Sport	29 %
Hudson Hawk	2/92	Action	32 %
Hunt the Fonts	5/92	Geschicklichkeit	74 %
Ian Botham's Cricket	9/92	Sport	35 %
Indiana Jones IV	**1/93**	**Abenteuer**	**91%**
Indy IV - The Actiongame	1/93	Action	58%
Indy Heat	3/92	Sport	55 %
International Rugby Challenge	5/93	Sport	54 %
International Sports Challenge	9/92	Sport	61 %
International Truck Racing	3/93	Sport	27 %
Ishar	9/92	Abenteuer	74 %
Ishar 2	9/93	Abenteuer	72%
Ishar für A1200	7/93	Abenteuer	69 %
Jaguar XJ 220	**7/92**	**Sport**	**89 %**
Jet Set Willy II	3/92	Geschicklichkeit	29 %
James Pond 2 für A1200	9/93	Geschicklichkeit	72%
Jim Power	5/92	Action	83 %
Joe & Mac: Caveman Ninja	1/93	Action	70%
Jonathan	**2/93**	**Abenteuer**	**88%**
John Barnes Football	7/92	Sport	72 %
John Madden Football	4/92	Sport	82 %
Jungle Boy	3/92	Geschicklichkeit	5 %
KGB	12/92	Abenteuer	81%
Kid Gloves 2	2/92	Geschicklichkeit	70 %
Killerball	3/92	Action	57 %
Kiro's Quest	11/92	Strategie	71 %
Kleinbild-Fotografie CD-I	3/93	Verschiedenes	empfehlenswert
Knightmare	2/92	Abenteuer	64 %
Kosmos	5/92	Strategie	8 %
Krusty's Fun House	3/93	Geschicklichkeit	70 %
Kwix	7/92	Strategie	60 %
Leeds United Champions	12/92	Sport	46%
Legend	**7/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Legend of Kyrandia	12/92	Abenteuer	77%
Legends of Valour	1/93	Abenteuer	80%
Leisure Suit Larry V	**3/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Lemmings 2	**3/93**	**Strategie**	**91 %**
Lemmings X-Mas Pack	2/93	Compilation	super
Les Stars	4/92	Compilation	mittel
Lethal Weapon	1/93	Action	74%
Lineker Collection	10/92	Compilation	mittel
Links	7/92	Sport	68 %
Links Datadisk	9/92	Verschiedenes	Datadisk
Lionheart	**1/93**	**Action**	**88%**
Liverpool	10/92	Sport	50 %
Locomotion	5/92	Strategie	58 %
Lothar Matthäus	**9/93**	**Sport**	**87%**
Lotus 3	**10/92**	**Sport**	**85%**
Lords of Time	12/92	Abenteuer	45%
Lure of the Temptress	9/92	Abenteuer	81 %
Lyxis	5/93	Verschiedenes	52 %
Mad TV	**1/92**	**Simulation**	**85 %**
Maddog Williams	4/92	Abenteuer	44 %
Maelstrom	7/93	Strategie	70 %
Magic Ball	11/92	Simulation	37 %
Magic Jumper	2/92	Strategie	54 %
Marbleous	5/93	Geschicklichkeit	66 %
Match of the Day	10/92	Sport	66 %
Matrix	3/92	Strategie	22 %
MAX	2/92	Compilation	super
McDonald Land	12/92	Geschicklichkeit	68%
Mega Box	4/92	Compilation	mittel
Mega Collection	9/93	Compilation	schwach
Megafortress	9/92	Simulation	64 %
Mega lo Mania & First Samurai	7/92	Compilation	gut
Mega Mix	2/93	Compilation	mittel
Mega Sports	10/92	Compilation	super
Megatraveller 2	12/92	Abenteuer	58%
Mercenary III	2/92	Abenteuer	63 %
Metallic Power	2/93	Compilation	mittel
Mickey's Jigsaw Puzzle	5/93	Strategie	37 %
Mickey's Memory Challenge	5/93	Strategie	37 %
Might & Magic III	3/92	Abenteuer	81 %
Mind Run/CDTV	3/92	Strategie	26 %
Mixed Collection	9/93	Compilation	mittel
Monkey Island 2	**9/92**	**Abenteuer**	**87 %**
Monopoly	9/93	Brettspielumsetzung	61%
Monster Pack Vol. 2	4/92	Compilation	schwach
Moonstone	2/92	Action	54 %
Morph	9/93	Geschicklichkeit	74%
Motorhead	12/92	Action	63%
Music Maker/CDTV	10/92	Verschiedenes	überflüssig
Musicolor CDTV	3/93	Verschiedenes	brauchbar
Myth	5/92	Action	69 %
Napoleons	9/93	Compilation	schwach
Nick Faldo's Golf	2/93	Sport	77 %
Nicky 2	9/93	Action	68%
Nicky Boom	11/92	Action	64 %
Nigel Mansell	1/93	Sport	66%
Nigel Mansell's W.C. f. A 1200	5/93	Sport	70 %
No Buddies Land	4/92	Geschicklichkeit	48 %
No Greater Glory	12/92	Strategie	62%
No Second Prize	11/92	Sport	81 %
Nova 9	10/92	Action	68 %
Odyssee	9/93	Abenteuer	46%
Omar Sharif's Bridge	10/92	Strategie	39 %
Ork	3/92	Action	71 %
Osiris	5/92	Strategie	69 %
Oxyd	12/92	Verschiedenes	70%
Pacific Islands	5/92	Simulation	70 %
Paladin	11/92	Abenteuer	46 %
Palm Springs Open CD-I	3/93	Sport	[illegible]
Panzer Battles	4/92	Strategie	55 %
Paperboy 2	4/92	Geschicklichkeit	69 %
Paragliding Simulation	5/92	Simulation	39 %
Paranoia	10/92	Geschicklichkeit	61 %
PGA Tournament Disk	5/92	Sport	DataDisk
Pinball Dreams	**3/92**	**Simulation**	**86 %**
Pinball Fantasies	11/92	Simulation	83 %
Piracy on the High Seas	2/93	Abenteuer	53 %
Plan 9 from Outer Space	5/92	Abenteuer	83 %
Police Quest III	7/92	Abenteuer	64 %
Pools of Darkness	5/92	Abenteuer	66 %
Popeye 2	9/92	Geschicklichkeit	22 %
Populous II Data Disk	10/92	Verschiedenes	Data Disk
Populous II Plus	2/93	Compilation	gut
Populous World Editor	2/92	Verschiedenes	Datadisk
Powerhits	7/92	Compilation	gut
PowerMonger WWI Edition	2/92	Verschiedenes	Datadisk
Power Pinball/CDTV	2/92	Simulation	5 %
Powerplay Eishockey	4/92	Simulation	50 %
Prehistorik/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
Premiere	10/92	Action	78 %
Premier Manager	3/93	Sport	72 %
Projekt-X	5/92	Action	78 %
Pyborg	4/92	Geschicklichkeit	54 %
Putty	11/92	Geschicklichkeit	81 %
Push-Over	9/92	Strategie	75 %
Quest & Glory	2/92	Compilation	gut
Quest of Agravain	5/92	Geschicklichkeit	54 %
Race Drivin	4/92	Sport	73 %
Rampart	12/92	Strategie	72%
Reach out for Gold	11/92	Sport	75 %
Reach for the Skies	7/93	Simulation	60 %
Reach for the Skies	12/92	Simulation	56%
Realms	2/92	Strategie	75 %
Rebellion	11/92	Action	22 %
Red Baron	2/92	Simulation	76 %
Red Zone	10/92	Simulation	78 %
Reflexity	1/93	Simulation	62%
Regent	7/92	Simulation	64 %
Risky Woods	9/92	Geschicklichkeit	60 %
Road Rash	12/92	Sport	64%
Robocop 3	2/92	Verschiedenes	74 %
Robosport	12/92	Strategie	62%
Roger Rabbit	5/92	Abenteuer	50 %
Rome A.D. 92	11/92	Abenteuer	71 %
Round the Bend!	2/92	Geschicklichkeit	36 %
Rubicon	2/92	Action	55 %
Shizophrenia	4/92	Strategie	61 %
Sabre Team	10/92	Strategie	71 %
Samurai	7/92	Strategie	51 %
Sandy's Zirkus Abenteuer CD-I	3/93	Verschiedenes	[illegible]
Santa's Xmas Caper	2/93	Geschicklichkeit	46 %
Scenario - Theatre of War	7/92	Verschiedenes	66 %
Scenery Collection G.B.	10/92	Compilation	mittel
Sea, Soft & Sun	7/92	Compilation	schwach
Sensible Soccer 92/93	1/93	Sport	83%
Sensible Soccer	9/92	Sport	81 %
Seymour goes to Hollywood	9/92	Geschicklichkeit	53 %
Sexy Droids	10/92	Strategie	30 %
Shadowlands	**3/92**	**Abenteuer**	**86 %**
Shuttle	11/92	Simulation	32 %
Silver Games	4/92	Compilation	mittel
Sim Ant	**4/92**	**Simulation**	**85 %**
Sim Earth	10/92	Simulation	81 %
Sink or Swim	5/93	Action	74 %
Slackskin & Flint	11/92	Geschicklichkeit	39 %
Sleepwalker	3/93	Geschicklichkeit	74 %
Soccer Pinball	10/92	Simulation	51 %
Soccer Stars	2/92	Compilation	super
Soldier	9/92	Strategie	31 %
Son Shu Si	4/92	Action	74 %
Soul Crystal	2/92	Abenteuer	72 %
Space Ace II	3/92	Geschicklichkeit	48 %
Space Crusade	5/92	Verschiedenes	68 %
Space Gun	4/92	Action	48 %
Space Legends	**9/93**	**Compilation**	**super**
Space Max	9/92	Simulation	76 %
Space Quest IV	4/92	Abenteuer	75 %
Space Wars/CDTV	5/92	Action	9 %
Special Forces	5/92	Simulation	76 %
Speed Pack	12/92	Compilation	mittel
Spelling Fair	1/93	Verschiedenes	18%
Spielhölle Pro	7/93	Simulation	9 %
Sports Collection	12/92	Compilation	gut
Sport's Best	4/92	Compilation	mittel
Sport Games Hit	4/92	Compilation	schwach
Sports Master	2/93	Compilation	gut
Sports Pack	12/92	Compilation	mittel
Sports Top Ten	9/93	Compilation	gut
Spuk	9/92	Abenteuer	33 %
Stalingrad	9/92	Strategie	18 %
Starians	5/93	Action	52 %
Star Pack	12/92	Compilation	gut
Steel Empire	7/92	Strategie	52 %
Steve McQueen	4/92	Action	Neuaufl.
Stone Age	7/92	Strategie	66 %
Stoppt den Calippo Fresser	9/92	Verschiedenes	37 %
Storm Master	4/92	Verschiedenes	72 %
Strategy Masters	12/92	Compilation	gut
Streetfighter II	2/93	Action	80 %
Striker	9/92	Sport	68 %
Sturmtruppen	11/92	Action	44 %
Super All-Stars	2/93	Compilation	schwach
Super Cauldron	1/93	Action	78%
Superfrog	5/93	Geschicklichkeit	75 %
Super Ski 2	5/92	Sport	67 %
Super Tetris	9/92	Strategie	50 %
Swibble-Dibble	3/93	Geschicklichkeit	52 %
Sword of Honour	9/92	Action	63 %
Syndicate	9/93	Strategie	79%
Taatra	9/93	Strategie	39%
Team Yankee/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
Tearaway Thomas	12/92	Geschicklichkeit	74%
Ten-Gai	9/92	Strategie	24 %
Tennis Cup 2	9/92	Sport	69 %
The Addams Family	7/92	Geschicklichkeit	71 %
The Adventurers	7/92	Compilation	gut
The Cartoons	11/92	Geschicklichkeit	71 %
The Chaos Engine	**2/93**	**Action**	**85%**
The Cool Croc Twins	9/92	Geschicklichkeit	71 %
The Enforcer	9/92	Action	schwach
The Godfather	2/92	Action	58 %
The Humans	**7/92**	**Action**	**92 %**
The Hutchinsons/CDTV	10/92	Verschiedenes	überflüssig
The Illustrated Works of Shakespeare/CDTV	10/92	Verschiedenes	sinnlos
The Jetsons	4/92	Geschicklichkeit	48 %
The Keys to Maramon	5/92	Abenteuer	37 %
The Legend of Ragnarok	2/93	Strategie	70 %
The Legend of Robin Hood	10/92	Abenteuer	62 %
The Lost Vikings	**7/93**	**Action**	**85 %**
The Perfect General	5/92	Strategie	66 %
The Reflex	9/92	Strategie	51 %
Thomas the Tank Engine	2/93	Geschicklichkeit	49 %
Thunder Burner	2/92	Action	20 %
Tie Break/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
Tiny Skweeks	10/92	Strategie	64 %
Tip Off	**2/92**	**Sport**	**85 %**
Titus the Fox	4/92	Geschicklichkeit	78 %
T.N.T. 2	4/92	Compilation	schwach
Tom Landry Strategy Football	7/93	Sport	62 %
Touch Down	10/92	Sport	28 %
Top Banana	4/92	Geschicklichkeit	16 %
Top League	2/92	Compilation	super
Top Wrestling	7/92	Sport	60 %
Town with no Name/CDTV	3/92	Verschiedenes	52 %
Train It	2/93	Simulation	75 %
Transarctica	3/93	Abenteuer	77 %
Transarctica für A1200	7/93	Abenteuer	77 %
Traps'n Treasures	7/93	Geschicklichkeit	80 %
Treasures of the Savage Frontier	10/92	Abenteuer	53 %
Treble Champions	11/92	Sport	7 %
Treble Champions 2	9/93	Sport	7%
Triple Action I	9/93	Compilation	gut
Triple Action II	9/93	Compilation	mittel
Triple Action III	9/93	Compilation	mittel
Triple Action IV	9/93	Compilation	mittel
Triple Action V	9/93	Compilation	mittel
Troddlers	12/92	Strategie	70%
Trolls	1/93	Geschicklichkeit	68%
Trolls für A1200	7/93	Geschicklichkeit	70 %
Turrican I/CDTV	3/92	Action	super
Turrican II/CDTV	3/92	Action	super
TV Sports Basketball	9/92	Sport	60 %
TV Sports Boxing	3/92	Sport	59 %
UGH!	5/92	Geschicklichkeit	66 %
Ultima VI	**4/92**	**Abenteuer**	**93 %**
Utopia - The New Worlds	5/92	Strategie	DataDisk
Videokid	2/92	Action	67 %
Vikings	7/92	Strategie	71 %
Vision	11/92	Abenteuer	40 %
Vroom	3/92	Sport	76 %
Vroom Data Disk	9/92	Verschiedenes	Datadisk
Wacky Races	2/92	Geschicklichkeit	61 %
Walker	3/93	Action	72 %
War in the Gulf	9/93	Simulation	70%
Warm-Up	3/92	Sport	56 %
Warriors of Releyne	9/92	Strategie	48 %
Wayne Gretzky 2	2/92	Sport	78 %
Waxworks	12/92	Abenteuer	82%
Ween	12/92	Abenteuer	68%
Whale's Voyage für A 1200	5/93	Abenteuer	75 %
Whale's Voyage	3/93	Abenteuer	74 %
Willy Beamish	3/92	Abenteuer	42 %
Wing Commander	**1/93**	**Action**	**86%**
Wings of Death II	2/92	Action	77 %
Winzer/CDTV	3/92	Simulation	in Ordnung
Wizkid	11/92	Verschiedenes	67 %
Wolfchild	3/92	Action	81 %
Wolfen	12/92	Abenteuer	48%
Woody's World	5/93	Geschicklichkeit	70 %
World Cricket	3/92	Sport	12 %
World Hockey League Manager	1/93	Strategie	61%
Worlds of Legend	9/93	Abenteuer	70%
World Rugby	1/93	Strategie	55%
World Series Cricket	4/92	Sport	51 %
Wrestle Mania	2/92	Sport	62 %
WWF European Rampage	1/93	Sport	58%
Xaran	2/92	Abenteuer	42 %
X-Pilot	3/93	Action	36 %
Yo!Joe!	7/93	Action	80 %
Zack	2/92	Strategie	36 %
Zool	2/93	Geschicklichkeit	83 %
Zool	10/92	Geschicklichkeit	83 %
ZoZoom	1/93	Strategie	7%
Zyconix	12/92	Strategie	42%

Tach, Leute! Findet Ihr nicht auch, daß wir dieses Jahr einen ganz besonders trockenen und heißen Sommer hatten? Also ich für meinen Teil habe den einen Tag wirklich genossen! Na ja, wenigstens hat sich der Know How-Sommer nicht lumpen lassen und Euch, wie Ihr unschwer erkennen werdet, eine supergummigute Ernte beschert. Viel Spaß also beim Cheaten, Lösen und Tricksen!

HILFE!! FRAGEN?!

Die Errettung der grünschopfigen Nervensägen aus **Lemmings II** ist Brigitte schon fast vollständig geglückt – einzig der Classic-Stamm sträubt sich noch heftig gegen ihren hilfreichen Mauszeiger: Im Level 4 überstehen leider nicht mehr als zwei Grünlinge den gefahrvollen Trip zum Exit, da ungeschickterweise nur je zwei Climber und Floater vorhanden sind. Im Level 5 findet folglich nur ein einziger, nämlich der Climber, den Ausgang; tja, und im Level 7 ist dann endgültig Essig, denn mit einem läppischen Lemming ist hier das Heimkommen absolut unmöglich. Welcher findige Lemmingologe unterweist Brigitte also in der hohen Kunst der Stammeserhaltung und zeigt ihr, wie sie selbst die Classicer heil durch alle Levels bringt?

Obwohl bereits der zweite Teil von Silmarils Legende um Kendoria die Regale der Softwareläden füllt, sind anscheinend noch einige tapfere Kriegerlein mit dem ersten Teil von **Ishar** beschäftigt. So auch Uwe, dessen starke Helden, obzwar sie schon alle Level 15 erreicht haben, sich dennoch nicht in der Lage fühlen, Jarels Schwert aus seiner steinernen Klemme zu befreien. Bevor das edle Schneideisen den unfähigen Abenteurern nun vor der Nase wegrostet, wäre es ganz nett, wenn sich ein erfahrener Kendorianer finden würde, der Uwes Mannen bei dieser Aktion ein wenig unter die Arme greifen könnte.

Den altgedienten Zockern unter Euch ist vielleicht noch dunkel ein Game namens **Ooze** in Erinnerung. Ja? Na wunderbar, vielleicht können diese, dem Gedächtnisschwund zum Trotz, dann sogar Jürgens Fragen beantworten:

1. Wie kommt man an Foltair vorbei?
2. Auf welchem Wege ist der Ghoul zu überlisten?
3. Wie läßt sich Horus besänftigen?
4. Wozu dient der geheimnisvolle Knopf hinter dem Bild?
5. Wie löst man die Armbrust vom Gestell?

Die dicksten Brocken kommen meistens zum Schluß und treten bei **Final Fight** in Gestalt eines Rollstuhlfahrers auf! Wie man nun eben diesen schwergewichtigen Typen im AOK-Chopper auf dem kürzesten Weg in Richtung Hölle befördert, würde Jens nur zu gerne in Erfahrung bringen.

Ohne Kuchen werden sie fluchen, doch ohne Antwort begehen sie Selbstmord! Da es als sozial eingestellte Mitzocker Eure erste Pflicht sein sollte, solcherlei Mißstände und deren katastrophale Auswirkungen zu verhindern, fordere ich Euch hiermit offiziell auf, sofort, umgehend und gleich eine oder mehrere der obigen Fragen mit einer vollständigen und schriftlich niedergelegten Antwort zu versehen (oder zumindest mittels eines Kuchens Euren guten Willen zu zeigen). Vergeßt dabei bitte nicht, Eure Hilfslieferung mit dem Kennwort **Fragen** zu kennzeichnen, bevor Ihr sie an unsere Adresse verfrachtet. Selbstverfreilich sollten auch alle Gambler in Nöten, die sich in ihrer Verzweiflung schriftlich an uns wenden, dieses Kennwort auf den Umschlag pinseln. Wer hingegen des Schreibens nicht mächtig oder des Postweges überdrüssig ist, kann seinen Kummer auch telefonisch loswerden. Denn schließlich gibt's ja auch noch unsere

**HOTLINE
JEDEN MITTWOCH
VON 16.00 BIS 19.00 UHR
UNTER FOLGENDEN
NUMMERN:
089/4605822
ODER
089/463823**

INHALT

Im Oktober einen Pullover? Gegen den Frost einen Most? Für schlaue Joker-Leser alles keine Frage des Geldes! Denn wer uns seine Lösungen, Karten, Tips, Tricks oder Cheats zukommen läßt, streicht im Falle einer Veröffentlichung bis zu **300** stolze Mark aus deutschen Landen ein (Honorar richtet sich dabei nach Aktualität und Umfang)! Sind Eure Geistesergüsse dann obendrein noch leicht zu verarbeiten (möglichst schöne gedruckte Karten, längere Texte auf Diskette im PC-ASCII-Format usw.), legen wir auch gerne mal die eine oder andere muntere Mark drauf. Also legt Euch ins Zeug und karrt ihn ran, den Stuff! Ob per Post, Fax oder auch Brieftaube, ist uns völlig schnurz – Hauptsache schnell und an diese Adresse:

**Joker Verlag
Know How
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn
Telefax: (089)4604977**

ANTWORTEN

DIE HEISSERSEHNTEN

Der gestrauchelten Roboter-Crew von **Captive** hilft Willi Bier wieder auf die Hydraulikbeinchen: Welcher Türöffnungscode den Droiden auf dem Planeten Phoopel fehlt, ist leider nicht mit Bestimmtheit zu sagen, da in jeder neuen Runde vom Programm per Zufall neue Planeten ausgewählt werden. Mit etwas Pech befindet sich jedoch der gesuchte Code in einem der geheimen Räume in der Decke – ja, ja, andere Welten, andere Raumaufteilung! Leider sind die lieben Robbis nur mit den „Dev Scape Basic Anti Grav"-Schuhen in der Lage, an der Decke entlangzuspazieren, welche wiederum nur im Weltraumsupermarkt zu erstehen sind. Wer also diese Magnet-Latschen nicht früh genug gekauft hat, dem sind sicherlich unterwegs einige „Decken"-Codes entgangen. Abhilfe schafft hier nur ein alter Spielstand oder aber eine Liste sämtlicher Codes bis einschließlich Level 3/3:

Schalterkombinationen der Clipboards:

41147 4249 23288 11329
30209 43040 4793 64747
7789 51926 47047 57667
32251 51767 20610 58370
20769 53650 5111 30050
51449 20451 47909 40670
27690 51290 44687 41691
45867 36268 56010 39649
20928 33590 60186 41691
32728 22811 14392 56646
54989 6450 14869 38151
21949 43030 6609 1571
9672 3069 47909 391
52470 54286 59006 25489
60889 4090 23832 38151
7312 34067 5973 63567
550 46888 4249 58688
51926 18409 39967 7789
19748 38628 50746 47750
17388 38310 42009 15890
2910 58529 16208 44369
63567 35791 20451 9831
57826 52629 21472 52947
36971 45708 31389 27690
19748 47750 21790 22652
33590 37289 65065 62387
9672 26828 13212 50269
12032 18250 13371 31548
4952 1412 34611 50846
11011 1581 49089 61048
16911 6291 32410 31548
2592 15890 62546 23129
56487 20451 13212 14869
24309 44687 21949 391
40829 39649 38151 18091
26510 18409

Codetafeln Level 2/1 bis 3/3:

15099 879 200 60778
1086 21172 37049 16349
33651 15628 14143 39695
11969 26855 13778 13388
38563 51033 26536 264
55461 16234 49518 64041
50501 60287 27729 23153
22947 39391 61451 33207
3412 62864 6872 17615
45720 7733 59128 62190
11172 11557 13678 31361
8461 39559 51803 7358
26606 49111 46857 16505
48019 7575 12660 54223
47118 28947 48824 60262
40451 53710 24203 15422
29476 47148 715 53545
16480 14207 876 55977
17507 7216 56488 54160
50320 47620 26126 50922
40588 12838 37419 16515
48459 31358 47190 63503
10970 25589 20086 26318
58398 46458 58312 21861
15927 20160 54856 23543
35470 542 872 53216
17996 7647 20327 2560
517 54283 57409 28018
42665 35544

Ghostbuster Carsten Trapp macht dem Spuk im Hause **Waxworks** nun endgültig den Garaus: Das kläglich vermißte Seil befindet sich in einem Faß, welches wiederum im Inneren eines Hauses sein Dasein fristet. Um den Eingang des gesuchten Gemäuers zu entdecken, müßt Ihr schnurstracks in die Charlott Street eilen und Euch, immer auf der Hut vor den Bullen, bis zum Haus mit dem kläffenden Köter vorarbeiten. Genau gegenüber, auf der anderen Straßenseite, seht Ihr eine Tür – dahinter werdet Ihr fündig werden.

Wer im Minen-Level dem Professor das Gegengift für den Elektriker abschnorren möchte, muß zuvor die drei Leute aus dem Gefängnis befreien. Unter ihnen ist eine Ärztin, die umgehend zum alten Prof geleitet werden sollte. Ein weiterer Insasse entpuppt sich als Sprengmeister (der Soldat), mit dessen Hilfe man den Endgegner des Levels überwältigen kann. Sobald der böse Obermotz in die ewigen Jagdgründe abgeritten ist, müssen dort alle Wände vermint werden, was automatisch geschieht, sofern man die notwendigen Gerätschaften (aufgetankter Bohrer, Bohreinsatz und Dynamit) bereits besitzt. Anschließend berichtet man dem erkrankten Wissenschaftler von der erfolgreichen Verminung des Stollens und erhält als Lohn das Heilmittel für den Elektriker.

FREEZER ECKE

Morph: Zunächst sollte man die Adressen 4C234 und 4DFFA auf den Wert 4A stellen (für unendliche Gesamtverwandlungen) und schließlich die einzelnen Erscheinungsformen unseres kugeligen Helden nach Lust und Laune manipulieren. Die Anzahl der Wolken steht dabei in Adresse 4A2CC, die der Wasserbälle in 4A2CD. Die Gummibälle findet Ihr in Adresse 4A2CE, die Stahlkugeln in 4A2CF.

Traps 'n' Treasures: Kapitän Flynns Leben stehen in Adresse 12F13, seine Energie in 12F0F. Wer an Goldmangel leidet, sollte sich mal die Adressen 12F1E und 12F1F anschauen. Euren Punktestand findet Ihr in den Adressen 12F1A und 12F1B. Die Anzahl der zu rettenden Crew-Mitglieder verändert man in Adresse 12F55. Zeitprobleme lassen sich mit den Adressen 12F5B (Minuten) und 12F5D (Sekunden) aus der Welt schaffen. Wem die Tools ausgegangen sind, der kann sich in die Adressen 12F29 (Tool 1), 12F2B (Tool 2) und 12F2D (Tool 3) Nachschub schreiben. Die Anzahl der gefundenen Karteteile verbirgt sich übrigens hinter Adresse 12F53.

Yo! Joe!: Alles, was das Freezerherz begehrt, findet Ihr in folgender Tabelle zusammengefaßt:

	Joe	Nat
Leben:	C0330A	C032CC
Energie:	C03307	C032C9
Punkte:	C03366/7	C0336E/F
Shurikan:	C032EA	C032AC
Mollies:	C032E6	C032A8
Säge:	C032E8	C032AA
Nuntchako:	C032E7	C032A9
Stahlrohr:	C032E9	C032AB

Die findigen Freezer-Füchse waren diesmal Lars Knüppelholz, Jochen Bräsemann und Andreas Klawikowski. Seid bedankt!

LÖSUNG Teil 1

Marcel Stonitsch und Dominik Mürmann haben sich als Fremdenführer für die drei planlosen Nordlichter Baleog, Erik und Olaf erboten und sie allen Gefahren zum Trotz sicher und wohlbehalten in heimatliche Gefilde geleitet. Für alle, die es ihnen gleichtun wollen, haben sie einen ausführlichen Reisebericht zusammengestellt, den wir, des Umfangs wegen, auf zwei Ausgaben verteilen müssen. Hier also der Heldenrettung erster Teil:

Level 1: Man springt mit Erik gekonnt über den Elektrostrahl, holt sich den Lebenspunkt, dackelt die Leiter hoch und verschwindet im Exit. Schnappt Euch nun Baleog, metzelt das Schlabberalien nieder und hastet ebenfalls in den Exit. Hüpft als nächstes mit Dickerchen Olaf vom Podest herunter, schützt Euch mit dem Schild vor dem Strahlenbeschuß, klettert die Leiter runter und huscht in den Exit.

Level 2: Mit Erik sackt man den Lebenspunkt ein, schaltet schnell auf Baleog um und steigt die erste Leiter empor. Betätigt dort den Knopf, schnappt Euch den Lebenspunkt und unterhaltet Euch mit dem Knaben weiter rechts. Dann die Leiter hinunter, rechts das Alien gekillt, die Leiter hoch, den nächsten Gegner geplättet, das Knöpfchen gedrückt und die zwei Bomben eingesackt. Rechts neben dem Aufzug krallt man sich das Radieschen und holt die beiden anderen Dösköppe nach. Zwei Etagen tiefer nehmt Ihr den Knopf links neben dem Energiestrahl unter Beschuß und jagt das Terminal mit einer Bombe in die Luft – die Energiebarriere löst sich daraufhin in Wohlgefallen auf. Steckt jetzt schnell den Lebenspunkt ein, labert mit dem süßen Alien und tuckert mittels Lift eine Etage höher. Lauft sodann mit Olaf weiter nach links bis zum Hebel und legt diesen um – schon geht's aufwärts! Mit Olafs Schild wehrt man das kleine Alien ab und massakriert es schließlich mit Baleog. Holt nun endlich auch Erik nach oben, stellt Euch mit Olaf vor die Kanone und klettert mit den anderen beiden Buben die Leiter bis zur Hälfte hinunter. Olaf folgt als letzter und postiert sich gleich vor dem nächsten Ballermann. Die gesamte Prozedur wiederholt man einige Sprossen weiter unten erneut, killt anschließend noch schnell zwei Aliens und entflieht durch den Exit.

Level 3: Die ganze Bande wird mit dem Lift nach unten verfrachtet, bevor Erik die Wand rechts zu Kieselsteinen verarbeitet. Danach ab nach oben, den Knopf hinter der Strombarriere zerschossen und mit allen in den Teleporter gehüpft. Olaf gelangt im Schutze seines Schildes von hier nach unten, wo er sich rechts auf dem Podest den roten Schlüssel besorgt und mit dem Ur-Vieh links unten ein paar Takte plaudert. Mit dem Teleporter geht's wieder nach oben. Die Tür wird mit dem eben ergatterten Schlüssel geöffnet, bevor wieder mal ein Knopf neben einer Barriere mit einem Pfeil bearbeitet wird. Erik kümmert sich links um eine Wand, die den Weg zum Lift nach unten versperrt. Eine Etage tiefer angekommen, springt Erik auf Olafs Schild und von dort aus weiter auf die erste Plattform. Weicht dem tollwütigen Roboter aus und schnappt Euch die Bombe, mit deren Hilfe auch gleich der störende Blechkamerad erledigt wird. Stellt Olaf nun vor die Tür, schließt diese auf und macht die ankommenden Robbis nieder. Jetzt nur noch die Leiter hoch und ab in den Exit.

Level 4: Als erstes werden die Gegner zermalmt und die saftige Tomate links gekidnappt. Dann jumpt Erik links über den Abgrund, steigt die Leiter hinunter und springt über den Fleischwolf. Fahrt nun mit dem Aufzug ein kleines Stück nach oben, springt rechts zum Knopf und betätigt diesen. Holt mit den beiden anderen Erik ab und schützt Euch mit Olafs Schild vor dem ständigen Laserbeschuß. Mit Erik wagt Ihr sodann den Sprung über den

ESSER' SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

A - Train	DV	82.50
A320 USA Edition	DA	86.-
Ancient Art of War	DA	59.-
Body Blows	DA	49.-
Bundesliga Manager 2.0	DV	69.-
Burntime	DV	69.-
Burntime A1200	DV	69.-
Chaos Engine	DA	51.-
Combat Air Patrol	DA	63.-
D Day	DA	86.-
Das schwarze Auge	DV	72.-
Desert Strike	DA	57.-
Dune 2	DV	55.-
Eishockey Manager	DV	72.-
Entity	DA	63.-
Fantastic Worlds	DA	75.-
Flashback	DV	63.-
Formula 1 Grand Prix	DA	73.-
Global Gladiators	DA	49.-
Goal (Kick Off 3)	DV	54.-
Gunship 2000	DA	65.-
Hannibal	DV	67.-
History Line	DV	78.-
Indiana Jones 4	DV	79.-
Ishar 2	DV	54.-
James Pond 2 A1200	DA	50.-
Jonathan	DV	79.-
Kings of Adventure	DV	68.50
Legend of Kyrandia	DV	63.-
Lemmings 2	DA	62.-
Lionheart	DA	58.-
Lost Vikings	DV	68.50
Morph	DA	51.-
Nick Faldo Golf	DA	82.50
Nicki Boom 2	DV	63.-
Oxyd incl. Buch	DV	59.-
Pinball Fantasies	DA	57.-
Reach for the Skies	DA	54.-
Sensible Soccer 92/93	DA	51.-
Silly Putty	DA	51.-
Sim Earth	DV	82.50
Space Legends	DA	68.50
Sports Masters	DA	53.-
Strategy Masters	DA	69.-
Streetfighter 2	DA	59.-
Syndicate	DV	62.-
Tomato Game	DA	37.-
Transarctica	DV	51.-
Trolls	DA	46.-
Walker (Psygnosis)	DA	58.-
Waxworks	DA	59.-
Whales Voyage	DA	63.-
Woodys World	DA	51.-
WWF 2 Europ. Ramp.	DA	51.-
Yo! Joe!	DA	56.-
Zool für A1200	DA	51.-

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten

Ebenfalls im Angebot: Anwendersoftware, sowie Software für andere Computersysteme

+++ ZUBEHÖR +++

Leerdisketten 3,5" 10er	7.90
3,5" externes Laufwerk	125.-
512 KB für A500	59.-
1 MB für A500 plus	79.-
2 MB für A500 intern	239.-
400 dpi Mouse	45.-
Blizzard Turboboard	219.-
Superbase 4 deutsch	369.-
TruePaint	DA 179.-
Pelican Press	DV 109.-
Directory Opus V 4.0	DV 119.-
Final Copy II	DV 222.-
TurboPrint Prof. 2.0	DV 139.-
X-Copy & Tools (NEU)	DV 74.-

ESSER–SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
50829 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7.00
bei Nachnahme Post DM 10.00 ; UPS DM 15.00
Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00
*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER#SOFT

LÖSUNG

THE LOST VIKINGS

Fleischwolf, krallt Euch den Schlüssel und hastet in Windeseile wieder zurück. Die beiden anderen erklimmen die Leiter nach oben und schließen die Tür auf. Hüpft nun mit allen in den Teleporter, rennt mit Olaf nach rechts und postiert ihn unter den Vorsprung, auf dem sich der Gravitationsschuh befindet. Mit den zwei übrigen Nordmännern metzelt Ihr die Roboter nieder, bevor sich Erik auf Olafs Schild schwingt, die Grav-Schuhe einsackt und selbige auch gleich anzieht. Gut besohlt geht's weiter nach rechts, über all die bösen Angreifer hinweg. Durch einen Druck auf den Knopf am Ende des Ganges stellt Erik die Gravitation wieder her. Jetzt müßt Ihr nur noch alle Aliens killen, und der Exit ist erreicht.

Level 5: Erik trabt nach rechts über den kleinen Wasserfall, um sich den roten Schlüssel zu klauen. Stellt Euch danach mit der Dumpfbacke ganz dicht an die Wand und springt nach oben – Ihr werdet einen Geheimraum entdecken, der eine Bombe in sich birgt. Wieder über den Wasserfall zurück, geht's über eine Leiter nach oben. Dort könnt Ihr die beiden Monster mittels Bombe zu ihren Ahnen schicken. Holt die anderen beiden Helden nach oben und laßt sie gemächlich nach rechts wandern. Erik sackt einen Lebenspunkt ein, springt nach unten und stopft sich den gelben Schlüssel in die Tasche. Olaf stellt sich rechts vor die Wand, während Erik diese einrammt. Verarbeitet das spuckende Viecherl zu Kleinholz und sahnt den Extralebenspunkt aus der Höhle über Euch ab, indem Ihr Olaf etwas links von der Höhle postiert und mit Erik, quasi über Olafs Kopf hinweg, den Punkt einsammelt. Huscht nun mit allen drei nordischen Kriegern die Sprossen der Leiter hinab und knöpft Euch dort die prähistorische Schnecke vor. Anschließend öffnet man die Tür mittels rotem Schlüssel, stellt Olaf davor und killt das Beißmaul. Schickt jetzt die ganze Truppe durch den Wasserfall zur Tür ganz links. Solltet Ihr unterwegs Hunger bekommen, so könnt Ihr Euch ruhig an dem Schinken vergreifen. Die Tür wird mit dem gelben Schlüssel geöffnet; der Knopf links über dem Wasserfall wird mit einem Pfeil beschossen. Dann ab nach drüben und dasselbe noch einmal.

Level 6: Wetzt mit Olaf die Leiter hoch, krallt Euch die Fressalien, schwebt vorsichtig an den Feuerstellen vorbei und sammelt das restliche Futter ein. Unten wird die Tür aufgeschlossen, das Freßmaul abgewehrt und letztlich abgemurkst. Positioniert Olaf jetzt vor das rollende Wollknäuel und vernichtet es mit einem Schuß. Stürmt mit ihm die Leiter hinauf, schützt Euch vor dem Feuerbeschuß, stibitzt den roten Schlüssel und steckt ihn ins Schlüsselloch. Nun können alle drei über die Brücke die Leiter nach oben nehmen. Killt, eine Etage höher angekommen, das Freßmaul auf altbewährte Weise und stellt Olaf so auf den großen Hügel, daß Erik über seinen Kopf den gelben Schlüssel erreichen kann. Nachdem wir die Tür geöffnet haben, killen wir wieder einen dieser kleinen Rollmöpse und verleiben uns ganz links den Extraenergiepunkt ein. Ist die Leiter nach oben erklommen, killen wir die Schnecke, klettern noch ein Stockwerk höher, plätten sämtliche Monster und wieseln zum Exit.

Level 7: Führt Olaf sicheren Joysticks die Leiter hoch und schützt ihn mit seinem Schild. Baleog kümmert sich einstweilen um die Monsterhorde. Dirigiert nun Erik die Leiter hinauf, jumpt nach rechts auf den Baumvorsprung, weiter nach links oben und erneut nach rechts oben zum Energiepunkt. Dann wieder zurück, die Leiter hoch, nach links und zu guter Letzt zum marschiert mit den beiden anderen Knaben nach rechts und die Leiter hinunter. Erklimmt mit Olaf rechts die nächste Leiter nach oben und schützt Euch dabei mit seinem Schild vor dem Wollknäuel. Nietet das rollige Ding um, steigt rechts die Leiter nach oben und lauft über die Zugbrücke. Geht nach rechts und klettert die Leiter hinunter, bevor Euch

Baumgreis. Quasselt eine Runde mit ihm und hastet den ganzen Weg bis zur Leiter zurück. Von hier aus geht's bis zum Wasserfall nach rechts. Die Leiter dort im passenden Augenblick hinaufgestiegen und rüber nach rechts gelaufen. Laßt Euch auf die hochgeklappte Brücke fallen und springt nach rechts. Jetzt müßt Ihr Euch eines unnützen Gegenstands aus Eurem Inventar entledigen, um den Schlüssel aufnehmen zu können. Steckt den Key auch gleich ins Schlüsselloch und der wildgewordene Tennisball erwischt. Der Weg zum Exit ist nun frei.

Level 8: Scheucht den ganzen Haufen erst einmal nach unten. Plaziert anschließend Olaf vor die Wand und rennt diese auch gleich mit Erik ein. Das Wollknäuel wird mit Baleogs Schwert oder Pfeilen bearbeitet. Eine Etage tiefer wiederholt Ihr die Aktion, nur diesmal ohne Wand. Das Beißmaul rechts wird von Baleogs Pfeil erlegt. Ein Stockwerk höher schirmt

Olaf seine Gefährten vor der bösen Schnecke ab, welcher kurz darauf ebenfalls das Lebenslicht ausgeknipst wird. Rechts die grauen Steine werden mit je zwei Pfeilen bedient, danach geht's wieder abwärts. Latscht schnurstracks über die Lava, schlachtet das Monster ab und begebt Euch wieder eine Etage höher. Dort postiert sich Olaf mit seinem Schild vor dem Flammenwerfer, während Erik die Wand rechts einreißt. Der Knopf wird, wie so oft, per Pfeil „fernausgelöst", und abwärts geht's bis zur Leiter. Steigt sie hinab, kümmert Euch um den Rolli und benutzt Olaf als Lava-Blocker. Schießt nun mit einem gezielten Pfeil auf den Knopf, erledigt den Wolli und verdrückt Euch in den Exit.

Level 9: Olaf wehrt rechts die schleimige Schnecke ab und zermatscht sie auch gleich nebenbei. Weiter rechts kann man mit Erik einen Energiepunkt einsammeln, eine Wand niederreißen und einen zweiten E-Punkt einheimsen. Wir warten nun, bis sich unser altbekanntes Wollknäuel vor dem Flammenwerfer einfindet, um es mit Olafs Hilfe einzukesseln und abzuknallen. Links stößt man auf einen roten Key, der zu dem Schlüsselloch ein paar Schritte weiter links davon paßt. Olaf wird nun als Schutzmauer vor den Abgrund gestellt, bevor Erik auf der linken Seite seine Abbrucharbeiten weiterverfolgt – danach geht's ab nach unten. Hier schicken wir den Schildträger vor, um die Schnecke und den Dino abzuwehren. Dann wird Olaf wieder einmal vor eine Wand gestellt, wieder einmal wird mit Erik die Wand gerammt, und wieder einmal greifen wir im Anschluß daran zur Spezialbehandlung „Mausetot". Nun den Schinken einsacken und rechts eine Schnecke zur Schnecke machen. Schickt Erik jetzt mit einer der Blasen bis ganz nach oben an die Decke – dort wartet schon ein gutes Schinkenstück auf ihn.
Mit dem nächsten Blasentaxi geht's wieder runter bis zum ersten Gang links. Am Ende des Ganges will eine Wand aus dem Weg geräumt werden und ein Schlüssel in unser Inventar wandern. Erik hastet weiter, die Leiter hinunter, wagt einen großen Satz über die Spitzen hinweg und steckt seinen Key in das Schlüsselloch. Mit dem blauen Schlüssel in der Tasche macht er sich auf den Heimweg, zurück zu den Blasen. Per Blase erreichen er und seine Kumpane den ersten Eingang rechts. Eine Etage weiter unten gilt es, eine Tür zu öffnen, um noch ein Stockwerk in die Tiefe steigen zu können. Dort müßt Ihr eine Wand beseitigen und Euch blitzschnell die Bombe schnappen – wer dabei zu langsam reagiert, wird gnadenlos eingeschlossen! Hetzt schließlich Eure Mannen die lange Leiter wieder nach oben und rechts die andere Leiter gleich wieder nach unten. Verpaßt dem Rollmops eine Tracht Prügel, klettert die Leiter nach oben, tja, und der Rest ist Geschichte.

Level 10: Einer der längsten Levels! Gleich die erste Leiter hoch und auf Monsterjagd gehen. Die Treppe hinaufsteigen und die Freßmäuler zerbröseln, um an die beiden E-Punkte zu kommen. Jetzt heißt es, alle Vikinger mittels Blasen über den Grünschleim zu schaffen – keine leichte Aufgabe! Sicher das andere Ufer des Schleimsees erreicht, hüpft Erik auf Olafs Schild, steigt eine Etage höher und sackt dort den roten Schlüssel ein. Unser Dickerchen wird schließlich vor der Tür postiert, um sie zu öffnen, das Monster zu verprügeln und den Punkt einzustecken. Jetzt kann auch der Rest der Viki-Bande nach oben folgen. Ein Stockwerk höher erwartet Euch das gleiche Spiel, nur diesmal mit zwei extrafiesen Genossen. Ganz links wird nun der Energiepunkt gekrallt und der Dino rechts beschossen. Erik schnappt sich rechts oben die Bombe, stellt sich auf die Mitte der großen Leiter und zündet den Knallkörper, sobald die beiden Dinos zu sehen sind. Jetzt links die Leiter hoch und den gelben Schlüssel geklaut. Schafft nun die Vikingerbrut zur Tür ganz rechts, stellt Euch auf Olafs Schild und hüpft gekonnt auf den Felsen mit dem hübschen Pilz. Bringt anschließend Olaf direkt vor die Tür und führt folgende Aktion in maximaler Geschwindigkeit aus: Erik saust wie der Wind hinunter, schließt die Tür auf und rettet sich hinter Olaf. Nun noch schnell die drei Tierchen erledigt, und ab in den Exit.

Level 11: Steigt im Schutze von Olafs Schild die Leitern empor, an der mehr oder weniger lieblichen Jungfrau vorbei, weiter bis zum E-Punkt, den Ihr allerdings nur einheimsen könnt, wenn Ihr zuvor den Rolli geplättet habt. Wieder zurück vor dem Gefängnis der Jungfrau, befreien wir diese mit einem gezielten Pfeilschuß. Laßt Euch von der Tussi volltexten, steigt links die Treppe hoch, eliminiert den Rolli und sackt einen weiteren Energiepunkt ein. Ein Stück weiter unten muß erneut ein Rolli sterben, bevor der Dicke auf einen Felsvorsprung schweben kann und dort abermals ein Blutbad anrichtet. Bei dem Sprung nach unten, den Ihr hiernach mit allen drei wagen müßt, werden Eure Buben leider etwas Energie verlieren – das läßt sich jedoch nicht vermeiden. Eilt jetzt ganz nach unten zu den Flammenwerfern. Stellt

LÖSUNG

THE LOST VIKINGS

Olaf vor den noch nicht aktiven Flammenwerfer, reißt mit Erik die Mauer nieder, killt den Rollmops und bemächtigt Euch des Schlüssels. Auf eben die gleiche Weise verfahrt Ihr auch mit den anderen Flammenwerfern. Rammt man beim obersten Feuerspucker die Wand ein zweites Mal ein, erhält man zur Belohnung einen saftigen Vorderschinken, der unseren Energietank wieder auffüllt. Erik hüpft nun also mit dem Schlüssel in der Pfote über den Lavastrom, um den Schlüssel einzusetzen; und siehe da, die Lava verschwindet! Steigt mit Olaf die Leiter hinunter und blockiert somit den Rolli. Plättet den kleinen Quälgeist, bevor Ihr mit allen Mannen ein Blasentaxi nach oben nehmt. Wieder festen Boden unter den Sandalen, pirscht sich Olaf vor, um die Feuerkugeln von seinen Freunden fernzuhalten. Schiebt schließlich den großen Stein in das Loch, und Ihr erreicht über die Leiter nach unten den Exit nach Ägypten.

Level 12: Wir stellen unseren tapferen Kämpfer so an den Abhang, daß er von dort aus die gegenüberliegenden Kokosnüsse herunterschießen kann. Klettert nun zu dritt auf die Palme und weiter auf die andere Seite. Vergeßt dabei nicht, die Fressalien und die Bombe aus den Palmen zu pflücken. Wer Lust hat, kann sich auch um den niedlichen Skorpion kümmern. Weiter rechts wiederholen wir die Prozedur mit den Kokosnüssen noch einmal. Auf der mittleren Palme findet sich diesmal ein Schlüssel. Ballert die restlichen Kokosnüsse von den Palmen, bevor Ihr Euch den Schinken, der wiederum auf dem „Dach" der Pyramide versteckt ist, krallt. Plaziert jetzt Olaf vor der Wand und bringt den roten Schlüssel zum Einsatz. Aber Vorsicht: Der wildgewordene Ägypter kann über Olaf hinwegspringen! Den Pyramidenheinz im Raum über der Leiter könnt Ihr entweder mit einer Bombe oder auf die altbekannte Tour erledigen. Sobald der Typ Geschichte ist, blockiert Olaf den Feuerwerfer, während ein anderer Nordmann den Stein in das Loch schiebt, sich den Schlüssel grabscht und ins Schloß steckt.

Level 13: Olaf trabt bis vor die Wand, damit diese ordentlich eingerammt werden kann und nebenbei auch der Ägypter sein Fett abbekommt. Begeben wir uns danach mit allen Vikingern in die Mitte der Quadratsteinreihen, drücken per Pfeil einen Knopf und lassen die ganze Meute nach unten auf einen Stein fallen. Jetzt wird's gefährlich: Wir stellen den Dicken vor den Feuerspeier und bearbeiten die zwei Einheimischen mit dem Schwert. Dann geht's weiter nach rechts, wo wir die tapferen Helden vor die Wand stellen und einen Knopf betätigen. Wir schweben mit Olaf hinunter und positionieren ihn so auf der Schräge, daß der wütende Ägypter ihn gerade nicht erreichen kann. Sammelt schnell das herumliegende Futter ein und bereitet Euch auf eine Hochgeschwindigkeitsaktion vor: Nachdem wir den Knopf angeschossen haben, heißt es, schnell auf die andere Seite zu springen, denn sonst zermatscht uns die sich senkende Decke! Legt den dortigen Hebel um, damit auch die anderen gefahrlos zu Euch stoßen können. So, nun wird's wirklich haarig: Sobald die Ägypties weit genug weg sind, steigen wir mit Baleog die Leiter runter und feuern einige gezielte Schüsse ab. Kommen die drei Gegner zurück, heißt es schleunigst die Leiter erklimmen! Sind letztendlich alle drei unserem stetigen Angriff zum Opfer gefallen, gilt es, noch einen Skorpion zu killen, bevor man sich weiter rechts vor ein paar Feuerbällen schützen muß, um schließlich über eine Leiter zum Exit zu gelangen.

Level 14: Erst mal mit Dickerchen nach links unten, den Hebel umlegen. Dann den Knopf auf der rechten Seite anschießen, damit man über die Spitzen laufen kann. Legt mit Rotbart den Hebel rechts um und wandert weiter nach oben. Wenn Ihr dort nicht sehr vorsichtig seid, geht's Euren Vikingern schnell an den Kragen. Rammt jetzt die *linke* Wand ein, laßt den roten Schlüssel in Euren Taschen verschwinden und trabt wieder nach unten. Per Lift gelangt Ihr von hier aus endlich mal zu einem Euch freundlich gesinnten Ägypter. Plaudert ein Ründchen mit ihm und öffnet mit dem Schlüssel die Tür. Schaltet auf das Dickerchen um, spaziert nach links, schwebt nach unten und versucht möglichst den grünen Tropfen auszuweichen, denn bereits eine Berührung mit diesem Zeug bedeutet das Aus für Euren furchtlosen Knaben. Wohlbehalten unten angekommen, weicht Ihr geschickt einem Ägypter aus und klettert die Leiter hoch. Die Hebel auf der linken Seite müßt Ihr in folgende Stellungen bewegen: hoch/runter/hoch. Dann könnt Ihr getrost den Knopf betätigen und in den Exit abtraben.

Level 15: Ein Schuß auf den Knopf rechts läßt eine Brücke erscheinen. Olaf wird nun an den Abgrund gehetzt, Baleog hinterdrein. Erik springt hingegen auf die Plattform, weiter auf den Stein und sofort wieder zurück. Jetzt hat Baleog freies Schußfeld, um die Kette zu durchtrennen. Nachdem die Kette entzwei ist, wetzt Ihr die Treppe hinunter, kümmert Euch um den Einheimischen und zerbröselt eine Wand. Weiter links geht Ihr wieder eine Leiter runter und postiert Olaf vor der Wand, hinter der sich ein Angreifer befindet (rechts). Verarbeitet die Wand zu Bauschutt und killt den Widersacher. Merkt Euch nun die Symbole, die auf dem großen Stein zu lesen sind, und rammt links eine Wand samt bösem Buben ein. Eine Leiter höher treffen wir erneut auf solch eine Wand mit Schlimmling und verfahren wie gehabt. Bastelt jetzt mit Olaf die Symbole so um, wie sie auch auf dem Stein zu sehen waren, drückt noch ein letztes Mal auf einen Knopf und verkrümelt Euch in den Exit.

Level 16: Wir greifen uns mit Erik die Bombe und ziehen uns wieder zurück. Schaltet auf Dicki und stellt ihn eine Etage tiefer vor den grauen Kumpel (Vorsicht: Wer die Mumie berührt, wird ein Artgenosse!!). Nur ein Schwerthieb kann den bandagierten Typen zu Staub verarbeiten – Pfeile haben keine Wirkung! Nachdem dieser Job erledigt ist, kümmern wir uns um die Spuckschlange. Olaf baut sich vor dem Ungetüm auf, während Erik schon mal die Wand niederreißt, in die Grube hüpft, den Schlüssel ergreift und schleunigst wieder herausjumpt. Alles fährt anschließend mit der Pfannkuchenmaschine nach oben (achtet dabei auf die Spitzen). Olaf stellt sich vor die Wand und Baleog hinter seinen Kumpel. Die Tür wird aufgeschlossen, Vater Mumie mit einem Schwertstreich erle-

digt; etwas später ereilt auch Mutter Mumie dieses Schicksal. Dann wird die Wand eingerammt, Olaf schützt Baleog vor Mumi Junior, Baleog brät dem Kleinen eins über. Unser Dickerchen begibt sich wieder zum Startpunkt zurück und steigt die Leiter hinunter. Erik latscht nach rechts unten bis zu einem Plateau – darüber hängt ganz unschuldig eine hübsche Bombe. Mit Olaf geht's weiter: Er gleitet von Leiter zu Leiter, immer auf der Hut vor den schon bekannten grünen Tropfen. Oberhalb einer Leiter befindet sich der blaue Schlüssel, mit dem Ihr den Exit aufschließen könnt. Nun zu Erik und Baleog: Erik ist im Besitz von zwei Bomben (oder sollte es zumindest sein), mit deren Hilfe er die beiden störenden Mumien zurück ins naßkalte Grab verfrachten sollte – allerdings ist dies nicht besonders einfach! Endlich erfolgreich, geht's problemlos weiter zum Exit

Level 17: Killt den Ägypter auf die übliche Art, arbeitet Euch weiter vor bis zur Leiter und schlachtet dort einen weiteren Störenfried mit Baleogs Schwert ab. Nun ab nach oben und die Vikinger auf dem sich drehenden Fahrstuhl plaziert. Wieder festen Boden unter den Füßen, latscht Olaf die Leiter hoch, schwingt sich auf den Fahrstuhl und begibt sich zur ersten Öffnung links. Dort gleitet er hinunter, schnappt sich das Freßpaket und den roten Schlüssel und hämmert auf das rote Knöpfchen. Baleog düst mittels Lift ganz nach oben, schnibbelt alle Ägypter in Scheiben und schließt das Schloß mit dem roten Key auf (den er von Olaf bekommen hat). Holt jetzt auch die restlichen zwei Helden nach oben. Erik und Baleog schippern von hier aus mit dem Aufzug rechts nach unten, nehmen sich der Mumien an und sacken nebenbei alle herumliegenden Gegenstände ein, darunter auch einen blauen Schlüssel. Wieder zurück bei Olaf, geht's mit der kompletten Mannschaft weiter nach oben. Erik springt nach oben und stürzt sich in die Tiefe, um eine Runde „Tetris" zu spielen: Weicht den herunterfallenden Steinen aus und versucht gleichzeitig, nach links oben zu gelangen. Ist dieses Wunder vollbracht, schiebt Ihr den Stein in den Abgrund und wandert, mit Eurer Arbeit zufrieden, über das „Tetris-Bauwerk" zurück. Baleog klettert die Leiter hinunter und säubert mit seinem Schwert den Weg zum Weltausgang.

Level 18: Alles huscht unter dem Pfannkuchenapparillo durch. Dahinter seht Ihr an der Decke blaue Lüftungsschächte, die Ihr über Olafs Schild erreicht. Im Inneren der Schächte findet Ihr eine normale Bombe und einen ganz besonderen Knallkörper! Der Knopf rechts deaktiviert nach Beschuß den Stampfer. Weiter unten erspäht Ihr einen sehr beweglichen Stahlträger. Erik steigt Olaf auf die Mütze und jumpt nach oben. Die kleine Kreissäge wird mit der gelben Bombe zerfetzt, bevor Ihr den Knopf drückt, weiter nach oben durch den Lüftungsschacht wieselt und dabei den Geschossen der Gummitaube ausweicht. Schnappt Euch schließlich den brennenden Pfeil und bringt ihn zu Baleog. Steigt mit Baleog in den Lüftungsschacht und schaltet die beiden Kreissägen mit dem brennenden Pfeil aus. Gebt die gelbe Bombe Erik und kümmert Euch um die nächste Kreissäge. Die grauen Steine über der Treppe möchten mit einer Bombe bearbeitet werden – können sie haben! Erik klettert anschließend runter, sprengt den gelben Robbi mit der farblich passenden Bombe und heimst den roten Schlüssel ein. Nun alles durch den Lüftungsschacht zurück und über die Leiter hinunter. Dort den Oberstampfer per Knopfschuß anhalten und ohne geplättet zu werden nach links zum Exit eilen.

Level 19: Setzt eines der drei Nordlichter in das Kranführerhaus und befördert mit dem Magneten den Eisenblock in das Loch. Somit sollte es Euch möglich sein, am linken Metallpfeiler nach oben zu steigen, um die gelbe Allround-Bombe zu ergattern. Nachdem Ihr das Bömblein habt, könnt Ihr Euch schon mal geistig auf die verzwickteste Stelle des gesamten Spiels vorbereiten: Setzt Erik in den Kran ganz rechts und Olaf an den Rand des Abgrunds. Transportiert Olaf, der vom Magneten des Krans erfaßt wird, über die Energiebarriere – und jetzt kommt's: Laßt Olaf fallen, drückt mit ihm im Flug (!) den Knopf, schaltet auf Erik um, und zieht Olaf mit dem Magneten des Krans wieder an (viel Spaß beim Üben!!). Endlich geschafft, könnt Ihr links neben der Barriere nach unten springen und durch die jetzt geöffnete Tür weiterwatscheln. Katapultiert als nächstes Olaf mit der „Wippe" nach oben zu den beiden Luftschächten. Dort findet Ihr eine Allround-Bombe sowie einen Schinken. Begebt Euch mit Dicki ganz nach oben, zündet die Bombe und steckt den rechts liegenden E-Punkt ein. Verfrachtet sodann auch den Rest der Gruppe nach oben und befördert Olaf mit dem Magneten des Krans auf die andere Seite. Olaf fliegt, dank seines Schildes, sanft über die Spitzen hinweg und drückt einen Knopf. Der Energiestrahl schwindet daraufhin dahin, und unsere Vikinger können getrost zum Exit trotten.

Level 20: Stürmt mit Olaf in den Lift und fahrt nach unten; dort erwarten Euch einige lustige Spitzen. Weicht den Dingern aus und schnappt Euch links die Luftpumpe. Saust wieder nach oben und steckt die Pumpe in das Terminal mit dem Pumpensymbol. Jagt jetzt Olaf in den blauen Lüftungsschacht und blockiert mit ihm den gelben Roboter. Dann könnt Ihr mit Baleog denselben Weg zurücklegen, die Kreissäge killen und den flammenden Pfeil einheimsen. Geht mit Olaf weiter durch den Tunnel, bis zum nächsten Robbi. Blockiert ihn, holt Baleog nach, usw. Am Ende des Tunnels liegt ein Paket mit Werkzeug für Euch bereit. Packt es in die Tasche und kutschiert mit allen Leuten per Aufzug nach oben. Hier sollte Olaf seine Freunde mit dem Schild vor bösen Überraschungen bewahren. Baleog stampft nun schnell nach rechts, hüpft auf den Lift und knallt dem Flugsaurier einen Pfeil vor den Latz. Der Pfahl links vom Lift kann mit Erik erklettert werden; oben finden sich eine Bombe und ein Schinken. Baleog schießt vom Aufzug aus die roten Kappen der Flammenwerfer ab, wodurch Ihr nun ohne Probleme auf dem Fließband entlangtuckern und die Kreissäge zerschmettern könnt. Der blaue Tank, den Ihr hier findet, wird übrigens ebenfalls ins Terminal eingesetzt. Erklimmt mit Olaf anschließend den schwebenden Stahlträger und gleitet über die Spitzen hinweg auf die andere Seite. Drückt dort den Knopf, repariert mit dem Werkzeug die Maschine, nehmt die Metallplatte und setzt auch diese ins Terminal ein. Nach einiger Zeit werdet Ihr eine Batterie entdecken, die in das Terminal ganz rechts gehört. Ist auch dies erledigt, könnt Ihr durch den Exit

Sie wollen immer das Beste?
Mega Soft
WARE VERSAND
Sekt oder Selters?

Titel	Preis
1869 (DV)	76.90
A-Train (DV)	86.90
Abandoned Places 2 (MV)	67.90
Airbus A-320 USA (DA)	97.90
Alien Breed 2 (MA)	o.A.
Ambermoon (DV)	o.A.
Amberstar (DV)	79.90
Ancient Art of War ... (DA)	67.90
B-17 Flying Fortress (DA)	72.90
Battle Isle Data Disk 2 + CD (DV)	62.90
Battle Isle Team + CD (DV)	74.90
Bazooka Sue (DV)	89.90
Body Blows (DA)	54.90
Bundesliga Manager Prof. 2.0 (DV)	76.90
Burntime (DV)	o.A.
Campaign Data Disk (MV)	49.90
Chaos Engine (DA)	56.90
Chuck Rock 2 (DA)	54.90
Civilization (DV)	79.90
Combat Air Patrol (DA)	69.90
Das Schwarze Auge (DV)	79.90
Der Patrizier (DV)	76.90
Dune 2 (DV)	59.90
Dungeon Master/Chaos... (DV)	72.90
Eishockey Manager (DV)	79.90
Entity (DA)	69.90
Eye of the Beholder 2 (DV)	89.90
Flashback (DV)	69.90
Football Manager III (DV)	76.90
Formula One Grand Prix (DA)	79.90
Gateway to the Savage F. (DV)	76.90
Global Gladiators (MA)	56.90
Goal (MV)	56.90
Gobliins 2 (DV)	76.90
Gunship 2000 (DA)	69.90
Hannibal (DV)	74.90
Hero Quest 2 (DA)	o.A.
Hired Guns (MV)	o.A.
History Line 1914-1918 + CD (DV)	89.90
Indiana Jones IV (DV)	89.90
Ishar 2 (MV)	56.90
Jonathan (DV)	86.90
Jurassic Park (DV)	o.A.
Legend of Kyrandia (DV)	69.90
Lemmings 2 (MA)	67.90
Lion Heart (DV)	62.90
Lothar Matthäus (DV)	o.A.
Lotus 1-3 Pack (DA)	64.90
Mad TV (DV)	76.90
Mega Sports (DA)	62.90
Morph (DA)	56.90
Nicky Boom 2 (DV)	69.90
Overdrive (MA)	o.A.
Pinball Fantasies (DA)	62.90
Pools of Darkness (DV)	76.90
Populous 2 Plus (DV)	74.90
Rules of Engagement 2 (MV)	o.A.
Sec. of Monkey Island 2 (DV)	89.90
Sensible Soccer 92/93 (MV)	56.90
Shadoworlds (MV)	56.90
Sim Earth (DV)	89.90
Space Legends (DA)	76.90
Special Forces (DA)	79.90
Starbyte No.2 Collection (DV)	76.90
Street Fighter 2 (DA)	62.90
Subtrade (DA)	o.A.
Super Sports Challenge (DA)	74.90
Superfrog (DA)	56.90
Syndicate (DV)	67.90
The Human Race Jurassic (DA)	59.90
The Lost Vikings (DV)	76.90
Tornado (DV)	o.A.
Transarctica (DV)	56.90
Traps 'n' Treasures (DV)	69.90
Walker (DA)	64.90
War in the Gulf (DV)	76.90
Whale's Voyage (DV)	69.90
Wing Commander (DV)	45.90
Woody's World (MA)	56.90
Yo! Joe! (DV)	62.90
AD&D/Dungeons & Dragons Brettspiele	
D&D Basis-Spiel (DV)	59.90
Abenteuer-Module/Figuren usw.	o.A.

Zubehör:

Artikel	Preis
Umschaltplatine für Amiga 500 plus/A 600 + IC ROM Kickstart V1.3	DM 99.90
512 KB Speichererw., Uhr	DM 59.90
2.0 MB Speichererw. f. A500,extern mit Box,aufrüstbar auf 8.0 MB (Mega Mix 500)	DM 289.90
Ext. Laufwerk 3,5" absch.	DM 139.90
Festplatten mit Controller, z.B. 85, 105 und 120 MB	Tagespreis
Joysticks und Lösungsbücher	o.A.

Die angegebenen Preise sind Versand-Preise!

Täglicher Bestellservice
Mo. bis Fr. 10.00 – 19.00 Uhr
Sa. 10.00 – 13.00 Uhr
04221/64483
HUNTESTRASSE 2
27749 DELMENHORST

Versand per NN + 12.00 DM
bei Vorkasse
Euroscheck + 7.00 DM
(Ausland Vorkasse + 15.00 DM)
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

CHEATS

DIE TRICKREICHEN

Macht, Herrschaft und Reichtum sind die erklärten Ziele der sieben großen Terror-Organisationen aus **Syndicate**. Aber das sind ja gleich drei Wünsche auf einmal – das geht nun wirklich nicht! Oder doch...? Na klar, Ihr müßt dazu nicht einmal im nächsten Lebensmittelladen komische Schokoeier besorgen, sondern nur Sven Schreibers Anweisungen folgen:

Alle folgenden Wörter können als Firmen- oder als Spielername verwendet werden. Die Wirkung des einzelnen Cheats bleibt dabei auch nach Eintrag eines weiteren erhalten – einer Kombination der Cheats steht somit nichts im Wege!

NUK THEM läßt Euch schon zu Beginn alle Missionsgebiete anwählen. Nach Eintrag von OWN THEM sind alle Gebiete außer Indonesien bereits in Eurer Hand. Mit WATCH THE CLOCK vergeht die Zeit wie im Fluge. Wer ROB A BANK einträgt, erhält 100 Mio. auf sein Konto gutgeschrieben. Ein simples MIKES TEAM verhilft Euch nicht nur zu 100 Mille und frei wählbaren Missionen, sondern spendiert Euren Terroristen noch zusätzlich sämtliche Erfindungen. Den ultimativen Kick liefert allerdings MARKS TEAM: Jeder Auftrag ist anwählbar, 100 Mio. zieren Euer Konto, alle Erfindungen sind bereits vorhanden, und alle Eure Agenten sind bereits mit den besten Körperteilen und Waffen versehen. Na dann, auf zum fröhlichen Cyborg-Schlachten!

Stefan Limke hat sich in seine Piratenuniform geworfen, den Säbel umgelegt, die Augenklappe frisch aufpoliert und sich, durch eine Buddel Rum gestärkt, auf die Gefangeneninsel von **Traps 'n' Treasures** gewagt. Auf der Suche nach seiner vom räudigen Piraten Redbeard eingeknasteten Crew hat er nicht nur den einen oder anderen Seebären zu den Haien geschickt, sondern auch gleich alle Level-Paßwörter entdeckt:

Level 2 „Die Schädelgrotte": 52011413
Level 3 „Der Inkatempel": 31245300
Level 4 „Die Piratenfestung": 15204524

Apropos Levelcodes: Der „Push Over"-Nachfolger **One Step Beyond** hat, kaum daß er das Licht der Softwareläden erblickte, in Torsten Komor bereits seinen Knobel-Meister gefunden. Hier also alle Codes der kniffligen Hatz um eine Tüte Hunde-Chips:

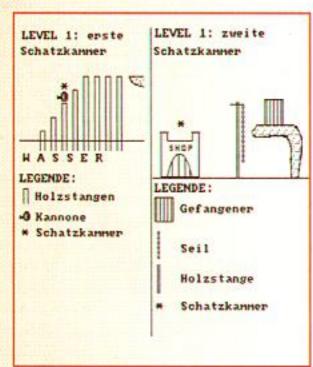
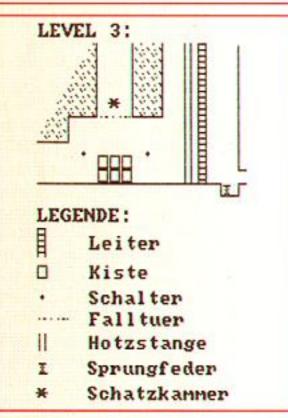
Level 00: 48474
Level 01: 39943
Level 02: 22881
Level 03: 62824
Level 04: 20169
Level 05: 17457
Level 06: 37626
Level 07: 55083
Level 08: 27103
Level 09: 16720
Level 10: 43893
Level 11: 60613
Level 12: 38970
Level 13: 34047
Level 14: 07481
Level 15: 41528
Level 16: 49009
Level 17: 25001
Level 18: 08474
Level 19: 33475
Level 20: 41949
Level 21: 09888
Level 22: 51837
Level 23: 61725
Level 24: 48026
Level 25: 44215
Level 26: 26705
Level 27: 05384
Level 28: 32089
Level 29: 37473
Level 30: 04026
Level 31: 41499
Level 32: 45525
Level 33: 21488
Level 34: 01477
Level 35: 22965
Level 36: 24442
Level 37: 47407
Level 38: 06313
Level 39: 53720
Level 40: 60033
Level 41: 48217
Level 42: 42714
Level 43: 25395
Level 44: 02573
Level 45: 27968
Level 46: 30541
Level 47: 58509
Level 48: 23514
Level 49: 16487
Level 50: 40001
Level 51: 56488
Level 52: 30953
Level 53: 21905
Level 54: 52858
Level 55: 09227
Level 56: 62085
Level 57: 05776
Level 58: 02325
Level 59: 08101
Level 60: 10426
Level 61: 18527
Level 62: 28953
Level 63: 47480
Level 64: 10897
Level 65: 58377
Level 66: 03738
Level 67: 62115
Level 68: 00317
Level 69: 62432
Level 70: 62749
Level 71: 59645
Level 72: 56858
Level 73: 50967
Level 74: 42289
Level 75: 27720
Level 76: 04473
Level 77: 32193
Level 78: 36666
Level 79: 03323
Level 80: 39989
Level 81: 43312
Level 82: 17765
Level 83: 61077
Level 84: 13306
Level 85: 08847
Level 86: 22153
Level 87: 31000
Level 88: 53153
Level 89: 18617
Level 90: 06234
Level 91: 24851
Level 92: 31085
Level 93: 55936
Level 94: 21485
Level 95: 11885
Level 96: 33370
Level 97: 45255
Level 98: 13089
Level 99: 58344

Als bepelzter Langzahn nagt es sich ab und an recht beschwerlich durch die putzige Welt der **Beavers**. Doch gegen todbringende Abgründe, unverhofft auftauchende Monster und nervende Sprungakrobatik hält Matthias Stern das ultimative Gegenmittel parat: Einfach irgendwo und irgendwann auf der Plattformwanderschaft BIGGIGBIB einhacken und relaxen! Denn nach-

dem der Bildschirmhintergrund, in den wildesten Farben aufflackernd, die Aktivierung des Cheats bestätigte, genügt ein simpler Druck auf die F2-Taste, um den Nager in den nächsten Level zu katapultieren. Überdies könnt Ihr Euren knuddeligen Dammbauer auch durch Betätigung der Leertaste kreuz und quer über den Level schweben lassen. Völlig losgelöst lassen sich so auch die haarigsten Situationen elegant meistern.

Wer sich als Zugführer der **Transarctica** auf der Suche nach den wärmenden Strahlen der Sonne keine Frostbeulen holen möchte, sollte sich entweder gut anziehen oder Matthias Sterns listigen Schummeltrick anwenden: Im Options-Screen, der zu Beginn des Spiels auf dem Monitor flimmert, plaziert man den Mauszeiger in eine der vier Bildschirmecken und drückt den linken Mausknopf, CTRL und ALT gleichzeitig nieder. Je nach angewählter Screen-Ecke könnt Ihr Euch, sofern Ihr alles richtig gemacht habt, im eigentlichen Spiel über eine mehr oder weniger große Erleichterung freuen. Im folgenden sind die Bildschirmecken und ihre Wirkung angegeben: Mauszeiger in der Ecke...
OBEN LINKS: Ein voll beladener Zug mit allen Schikanen steht Euch von Anfang an zur Verfügung.
OBEN RECHTS: Gleicher Effekt wie oben links, nur ist jetzt auch Euer Gegner um ein gutes Stück fieser geworden.
UNTEN LINKS: Ihr habt die allerbesten Voraussetzungen, um das Spiel zu gewinnen.
UNTEN RECHTS: Alles ist bereits erledigt, und Ihr habt gewonnen.

Treiben Euch die kleinen grünen Männchen aus **Lemmings 2** zum Wahnsinn? Habt Ihr Probleme, die grünschopfigen Quälgeister sicher über alle Levels zu retten? Dann laßt Euch doch ein bißchen von Andreas Trendel helfen: Klickt im Anfangsmenü auf LOAD, wartet, bis das Lade-Menü erscheint, und klickt dort auf CANCEL. Bewegt jetzt den Pfeil Eures Mausgetiers nacheinander in alle vier Ecken des Monitors (Reihenfolge spielt dabei keine Rollex) und drückt jedesmal *beide* Maustasten. Wenn alles geklappt hat, müßte Euch beim vierten Klick das Lemmings-typische „Let's Go" aus der Lautsprecherbox entgegendröhnen. Von diesem Zeitpunkt an könnt Ihr jeden Level jedes Stammes einzeln anwählen und verfügt pro Level über ganze 60 grüne Wanderburschen...

KARTEN zu TRAPS 'n' TREASURES

X-Wing dt. Anl., PC	69,-
Indy4 deutsch, PC, Am	65,-
Comanche deutsch, PC	65,-
Monkey Island 2 deutsch, PC, Am	59,-
Legend of Kyrandia deutsch, PC, Am	49,-
Kings Quest 6 deutsch, PC	79,-
Might & Magic 4 deutsch, PC	59,-
Ultima7 Part 2 PC	79,-
Atac deutsch,PC	79,-
Amberstar deutsch,PC	69,-
Burning Steel deutsch,PC	65,-
Zool dt. Anl.,PC	59,-
Transarctica deutsch,PC, Am	65,-
Humans Am	49,-
Maniac Mansion deutsch,Am	29.-

Alle aktuellen Spiele für PC, Amiga, ST, SNES und MegaDrive auf Anfrage
Säckeweise **SSI**-Klassiker ab 19,90
Spiele-Raritäten für alle Systeme

Computerstudio

Neue und gebrauchte Spiele zu Spitzenpreisen.
Volle Garantie, Virengeprüft, ungeschlagener Service.
Besuchen Sie unser Ladengeschäft, Spiele auf 100m².

Computerstudio
Pauls & Picard
Blumenstraße 6
42853 Remscheid
Tel. 02191 - 41022

Versand per Nachnahme 10 DM.
Bei Vorkasse oder ab 150.-DM Bestellwert Portofrei!
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

Wer als kleiner „Pate" im Terroristen-Stategical **Syndicate** mit seinem Killer-Konzern groß rauskommen will, muß nicht nur früher als die anderen Schmalspur-Ganoven aufstehen, sondern sollte auch andächtig Lars „Al Capone" Labochs Ausführungen lauschen.

Die Waffen der gegnerischen Agenten sollten unbedingt eingesammelt werden, da man durch den Verkauf der Wummen sein Budget erheblich aufbessern kann. Ballert vorher jedoch ruhig jede gefundene Waffe leer, denn der Verkaufspreis ändert sich dadurch nicht, und Ihr spart obendrein Eure eigene Munition. Erschießt in brenzligen Situationen lieber ein paar der Zivilisten, bevor Ihr Eure teuren Agenten durch ungeschickte „Ummanövrier-Aktionen" in Gefahr bringt. Grundsätzlich solltet Ihr immer versuchen, feindliche Agenten in einen Hinterhalt zu locken, indem Ihr Euch z.B. hinter Häuserecken versteckt und dort auf sie wartet. Das erspart oftmals eine Wiederholung der Mission oder sogar den Tod eines Agenten. Einen leergeschossenen Gaswerfer immer verkaufen und einen neuen anschaffen, anstatt den alten wieder mit Munition zu bestücken; das spart 7.500 Credits! Die IPA-Werte (zumindest die ersten zwei) sollten grundsätzlich auf 100% gestellt werden, da der Agent sich dann im allgemeinen besser verhält. Im Gefecht bringt es erhebliche Vorteile, wenn Ihr Eure Männer auf einer „Anhöhe" positioniert (z.B. Dach, Treppe). Bei Benutzung normaler Autos (z.B. zivile Fahrzeuge, Krankenwagen oder Feuerwehr) ist es anzuraten, sofort auszusteigen, sobald diese einmal beschossen worden sind – ein explodierendes Auto überleben nur Agenten auf Modifizierungsstufe III! Aus diesem Grund ist es ebenfalls nicht besonders ratsam, mit Körpern unter der Mod-Stufe III in eine Zeitbombe eines gegnerischen Agenten zu tapsen – der Tod wäre sonst die unvermeidliche Folge!

Nach jeder Mission, die Ihr gemeistert habt, solltet Ihr den Spielstand sichern; nicht geschaffte Missionen können so mit dem angenehmen Vorteil, daß gegnerische Syndikate auf ihrer Entwicklungsstufe stehenbleiben, leicht wiederholt werden. Die Steuerraten sind prinzipiell auf dem vorgegebenen Level von 30% zu belassen. Einfache Missionen, wie z.B. Westeuropa, können zwecks Geldbeschaffung ruhig auf volle 100% gesetzt werden. Bei absoluter Geldknappheit kann man jedoch die Zeit, auch ohne etwas zu unternehmen, verstreichen lassen. Es dauert allerdings sehr lange, bis Ihr auf diese Weise wieder ein vernünftiges Kapital zur Verfügung habt. Eine Alternative dazu ist, seine Agenten einfach in irgendeiner Mission tatenlos herumstehen zu lassen. Drückt Ihr dann nach einiger Zeit die ESC-Taste, ist wieder etwas Geld im Klingelbeutel. So, nun zum Thema „Wie modifiziert man einen Agenten richtig?": Erst sollten die nützlich erscheinenden Waffen erfunden werden, denn weit entwickelte Körperteile nützen am Anfang eh nicht sehr viel. Aktualisiert, sobald als möglich, bloß die Beine und den Brustkorb. Eine Erweiterung der anderen Körperteile auf Mod. II wäre pure Geldverschwendung – bringt lieber etwas später gleich alles auf Mod. III! Es folgt nun eine Auflistung aller Länder bzw. Missionen (A) samt Tips für Bewaffnung (B), Vorgehen (V) und Schwierigkeitsgrad (S).

Westeuropa:

A: Kommandant liquidieren

B: Schrotgewehr

V: Keine gegnerischen Agenten, dafür aber drei Wachcyborgs, die ausgeschaltet werden sollten. Man stellt sich zwischen dem Zielobjekt und dem Auto auf, wartet, bis der Kommandant das Haus verläßt, und exekutiert ihn dabei.

S: Sehr leicht

Skandinavien:

A: 2 Personen überreden

B: Schrotgewehr, Überzeugungsstrahler

V: Keine gegnerischen Agenten, dafür aber drei Wachcyborgs. Man geht zum 1. Ziel und zerstört die sich vor dem Haus befindenden Wachcyborgs. Danach wird das 2. Zielobjekt auch mittels Überzeugungsstrahler „bekehrt", und ab geht's zum Ausgangspunkt.

S: Sehr leicht

Mitteleuropa:

A: Agenten beseitigen

B: Schrotgewehr

V: Man steigt in das Auto, fährt durch das Tor in Richtung Süden und steigt dort aus. Sucht nun systematisch die Stadt nach den vier gegnerischen Agenten ab. Sind diese erledigt, steigt man in

Softsale SCHLOßPLATZ 19
31582 NIENBURG
Fax: 05021/910403 & -404
05021/910416 und -417

AMIGA			AMIGA		
1869	DV	69,90 DM	Human Race	EA	69,90 DM
3 D Constr. Kit 2	EA	89,90 DM	Human Race	DV	54,90 DM
A-Train	DV	79,90 DM	Humans	DA	54,90 DM
A-Train Con.-Kit	DV	44,90 DM	Indy 4	DV	79,90 DM
Aces of gr. War	DA	39,90 DM	Int. So. Chall.	DA	54,90 DM
Addams Family	DA	49,90 DM	Int. Golf Champ.	??	in Vorb.
Adv. Coll.	DA	59,90 DM	Ishar 2	DV	59,90 DM
Air Land Sea	DA	74,90 DM	Jaguar XJ 220	DA	49,90 DM
Air Support	DA	54,90 DM	Jim Power	DA	49,90 DM
Alien 3	??	in Vorb.	Joe & Mac	DA	49,90 DM
Anc. Art of War	DA	69,90 DM	John Madden	DA	54,90 DM
Another World	DA	54,90 DM	Jonathan	DV	79,90 DM
Apache	??	in Vorb.	Jungle Strike	DA	in Vorb.
Apocalypse	??	54,90 DM	Jurassic Park	DV	54,90 DM*
Aquatic Gam.	DA	54,90 DM	KGB	DV	59,90 DM
Arabian Nights	EA	49,90 DM	Kid Pix	DV	54,90 DM
Arabian Nights	DV	64,90 DM	Knights of Sky	DA	74,90 DM
Archers Pool B.	EA	49,90 DM	Krustys Funh.	??	in Vorb.
Assasin	DA	49,90 DM	Legend of Kyr.	DV	59,90 DM
Arm. Gedd. 2	DA	64,90 DM*	Legend	EA	54,90 DM
ATAC	DA	in Vorb.	Leis. S. Larry 5	DV	59,90 DM
B-17 Fly. Fort.	DA	69,90 DM	Lemmings 2	DA	64,90 DM
Ball. Dipl.	DV	39,90 DM	Lemmings DP	DA	59,90 DM
Bart vs. World	??	in Vorb.	Liberation	DA	59,90 DM*
Bat 2	DV	74,90 DM	Lionheart	DA	59,90 DM
Battle Team	DA	74,90 DM	Little Divil	??	in Vorb.
Battle Isle Data 2	DA	49,90 DM	Locomotion	DV	59,90 DM
Bazooka Sue	DV	in Vorb.	Lost Treasures	EA	89,90 DM
BC Kid	DA	59,90 DM	Lost Vikings	DV	64,90 DM
Best of Best	??	in Vorb.	Lothar Matth.	DV	64,90 DM*
Big Box 2	DA	54,90 DM	M 1 Tank	DA	39,90 DM
Bills Tomato G.	DA	59,90 DM	Mad TV	DV	69,90 DM
Birds of Prey	DA	69,90 DM	Maniac Mans. 2	DV	in Vorb.
Bitmap Br. I	DA	49,90 DM	Manag. Socc.	??	in Vorb.
Black Sect	??	in Vorb.	Mc Don. Land	DA	49,90 DM
Blastar	??	in Vorb.	Mega Coll.	DA	54,90 DM
Blue Max	DA	39,90 DM	Mega lo Man./F	DA	59,90 DM
Body Blows	DA	54,90 DM	Mega Mix	DA	59,90 DM
Brain Chell.	??	in Vorb.	Mega Sports	DA	54,90 DM
Buck Rogers 2	DV	in Vorb.	Might & M. 3	DV	69,90 DM
Bug Bomber	DV	59,90 DM	Mixed Coll.	DA	64,90 DM
Bund. Man. Pr.	DV	64,90 DM	Monkey Isl. 1	DV	69,90 DM
Burntime	DV	69,90 DM*	Monkey Isl. 2	DV	79,90 DM
Caesar	EA	59,90 DM	Morph	DA	49,90 DM
Campaign	DV	74,90 DM	Nick Faldo Golf	DA	79,90 DM
-Data	DV	44,90 DM	Nigel Mansell	DA	54,90 DM
Castles	DA	39,90 DM	No greater Gl.	EA	59,90 DM
-Data	DA	59,90 DM	No second Pr.	DA	59,90 DM
Catch'em	DA	49,90 DM	No. 2 Coll.	DV	69,90 DM
Champ. Man.	??	in Vorb.	Nova 9	??	in Vorb.
Anim. Class.	??	in Vorb.	Pac. Island	DA	59,90 DM
Chaos Engine	DA	49,90 DM	Penthouse HN	DA	39,90 DM
Chuck Rock	DA	29,90 DM	Perf. General	DV	44,90 DM
Chuck Rock 2	DA	54,90 DM	-Data	DA	74,90 DM
Civilization	DV	74,90 DM	Pinball Dreams	DA	54,90 DM
Cohort 2	EA	54,90 DM	Pinball Fant.	DA	54,90 DM
Comb. Air P.	DA	64,90 DM*	Piracy	EA	59,90 DM
Conquestador	DV	69,90 DM	Pirates	DA	39,90 DM
-Data	DV	39,90 DM	Populus 2+	DA	69,90 DM
Contraptions	DA	44,90 DM	Powermonger	DA	59,90 DM
Cool World	DA	49,90 DM	-Data	DA	39,90 DM
Creatures	DA	49,90 DM	Premiere	DA	54,90 DM
Creepers	DA	64,90 DM	Premier Man.	EA	49,90 DM
Cruise f. Corpse	DV	59,90 DM	Project Terra	DA	64,90 DM*
Curse of Ench.	EA	59,90 DM	Project X	DA	49,90 DM
Cyberspace	??	in Vorb.	Push over	DA	49,90 DM
Cytron	DA	59,90 DM	Railroad Tyc.	DA	74,90 DM
Darkmere	??	in Vorb.	Rampart	DA	54,90 DM
Das schw. Auge	DV	69,90 DM	Reach for Skies	DA	59,90 DM
Daughter of S.	DV	74,90 DM*	Red Zone	DA	49,90 DM
Der Patrizier	DV	69,90 DM	Rome	EA	64,90 DM
Desert Strike	DA	64,90 DM	Sabre Team	EA	49,90 DM
Dogfight	DV	69,90 DM	Sens. Soccer	DA	49,90 DM
Dream Team	DA	54,90 DM	Shad. Beast 3	DA	59,90 DM
Dune 2	DV	59,90 DM	Sil. Service 2	DA	74,90 DM
Dung. M./Cob.	DV	59,90 DM	Silly Putty 2	DA	in Vorb.
Dynablaster	DA	54,90 DM	Sim City Del.	DA	74,90 DM
Dynatech	DV	59,90 DM	Sim City/Pop.	DA	64,90 DM
Eishockey M.	DV	69,90 DM	Sim Earth	DV	89,90 DM
Elysium	DV	59,90 DM	Sim Life	DV	89,90 DM
Entity	DA	64,90 DM	Spec. Forces	DA	74,90 DM
Epic	EA	59,90 DM	Space Hulk	DA	64,90 DM*
Eye of Beh. 2	DV	79,90 DM	Star Trek	DV	in Vorb.
F-15 Str. E. 2	DA	74,90 DM	Street F. 2	DA	59,90 DM
F-19 Stealth	DA	39,90 DM	Super Tetris	DA	74,90 DM
Fant. Worlds	DA	74,90 DM	Superfrog	DA	49,90 DM
Fire & Ice	DA	49,90 DM	Syndicate	DV	64,90 DM
Flashback	DV	64,90 DM	The Chaos E.	DA	49,90 DM
Flies Att. on E.	EA	69,90 DM	The Greatest	DV	59,90 DM
Fly harder	DA	64,90 DM	The Lost Vik.	DV	64,90 DM
Form. 1 GP	DA	74,90 DM	The Perf. Gen.	DV	74,90 DM
Form. 1 Champ.	??	in Vorb.	-Data	DA	44,90 DM
G 2	??	in Vorb.	Transarctica	DV	59,90 DM
Game of Life	DA	59,90 DM	Traps'n Treas.	DA	64,90 DM
Global Gladiators	DA	59,90 DM*	Walker	DA	64,90 DM
Goal	DV	59,90 DM	War in the Gulf	DV	69,90 DM
Goblins 2	EA	54,90 DM	Waxworks	DV	59,90 DM
Goblins 2	DV	69,90 DM	Whales Voy.	DV	69,90 DM
Graham Taylor	DA	54,90 DM	Wing Comm.	DV	79,90 DM
Gunship 2000	DA	69,90 DM	Wiz Kid	DA	49,90 DM
Hannibal	DV	69,90 DM	Wizardry 7	DV	in Vorb.
Hired Guns	DA	64,90 DM*	WWF Wrestling	DA	64,90 DM
History Line	DV	74,90 DM	WWF Eur. Ramp.	DA	64,90 DM
Hook	DA	49,90 DM	Yo! Joe!	DA	59,90 DM
Hot Numbers	DA	39,90 DM	Zool	DA	49,90 DM
JOYSTICKS AMIGA			JOYSTICKS AMIGA		
Gravis Switch		64,90 DM	Comp. Pro Star mini		32,90 DM
Gravis Gamepad		44,90 DM	Comp. Pro St. trans.		28,90 DM
Comp. Pro St. trans.		29,90 DM	Comp. Pro St. Spec.		28,90 DM

DV=DT. VERS. DA=DT. ANL. EA=ENGL. ANL. ??=N. BEKANNT

Titel mit * hinter dem Preis waren zum Zeitpunkt der Drucklegung noch nicht lieferbar. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise variieren, Ladenöffnungszeiten erfragen. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, Nachnahme 9,90 DM zzgl. Nachnahme-Gebühr (3,- DM). Ab 250,- DM versandkostenfrei. Ausland nur Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.

das eben erwähnte Auto ein und fährt zurück.
S: Sehr leicht

Osteuropa:
A: Chef-Cyborg ausschalten
B: Schrotgewehr
V: Man geht direkt in Richtung Ziel. In der Stadt sind jedoch vier feindlich gesinnte Agenten, die man zuvor liquidieren sollte.
S: Sehr leicht

Ural:
A: Agenten beseitigen
B: Schrotgewehr, falls möglich MP
V: Die Agenten lockt man in einen Hinterhalt, indem man sich z.B. hinter einer Häuserecke versteckt. Man sollte allerdings dabei auf einen guten Überblick achten. Es befinden sich acht Agenten in der Stadt.
S: Sehr leicht

Sibirien:
A: Agenten ausschalten
B: Schrotgewehr, MP
V: Man durchkämmt erst den östlichen Teil der Stadt, bevor man in den Zug einsteigt und den westlichen Teil säubern kann. In dem Gebäude, das man durchqueren muß, bevor man den Evakuierungspunkt erreicht, befinden sich drei Wacheyborgs – IPA-Werte hoch, und rein. 16 gegnerische Agenten tummeln sich in der Stadt.
S: Leicht

Mongolei:
A: Person überreden
B: MP, Überzeugungsstrahler
V: 1. Stadt nach Agenten durchsuchen (ca. 25)
2. Über die Hochebene zum Professor
3. Mit der Bahn fahren
4. Auf der Hochebene bis zum Tor der Chemiefabrik
5. Ab nach Hause
S: Leicht

Kasachstan:
A: Agenten erledigen
B: Schrotgewehr, falls möglich Miniaturgewehr
V: Man postiert seine Killer sofort auf dem Dach und kann jetzt warten, bis die anderen Agenten sich gegenseitig in den Tod geschickt haben. Wenn gegnerische Agenten in Schußweite kommen, beseitigt man sie. Doch bleibt auf dem Dach, bis die Show vorbei ist! Danach könnt Ihr selbst auf die Jagd gehen.
S: Mittel

Kantschatka:
A: Cyborg beseitigen
B: MP, Miniaturgewehre, Überzeugungsstrahler
V: 1. Informanten überreden, unterwegs acht Agenten ausschalten
2. Bianca liquidieren (Zielobjekt)
3. Evakuieren, wobei man den Informanten mitnehmen muß.
S: Sehr leicht

Alaska:
A: Cyborg-Kommandanten beseitigen, zwei gepanzerte Fahrzeuge zerstören und einen Krankenwagen klauen.
B: Miniaturgewehr, falls vorhanden Gauswerfer
V: Man benutzt den Nebeneingang im Süden. Auf der Galerie werden die dort positionierten Wachen ausgeschaltet. Danach geht's runter, den Rest der Wachen erledigen, inklusive Kommandant. Jetzt werden die beiden Fahrzeuge zerstört, und man evakuiert sich selbst per Krankenwagen.
S: Leicht

China:
A: Agenten beseitigen
B: Miniaturgewehre
V: Man durchkämmt systematisch die Stadt, wobei man die gegnerischen Agenten in Hinterhalte lockt. Von ihnen gibt es hier 31.
S: Leicht

Pazifika:
A: Agenten beseitigen
B: Miniaturgewehre
V: Man verhält sich im Prinzip wie in China. Allerdings müssen jetzt die Hinterhalte schnell und gut vorbereitet werden, da die gegnerischen Agenten Fernwaffen benutzen. Als Ausgleich müßt Ihr nur 16 von ihnen killen.
S: Mittel

Indonesien:
A: Personenbeschaffung
B: Miniaturgewehre
V: 1. Auto benutzen, links hochfahren, in der nächsten Kurve anhalten und aussteigen.
2. Sechs gegnerische Agenten beseitigen
3. Auto im Gefängnistrakt auf dem Zebrastreifen parken
4. Aussteigen
5. Wachen bis auf den Typ der an der Beleuchtungsapparatur erledigen. Genau auf den Scanner achten.
S: Mittel

Nord-Territorien:
A: Zwei Cyborgs beseitigen
B: Miniaturgewehre
V: Man wartet auf die zwei Agenten. Sind sie beseitigt, geht man zum Auto. Mit diesem fährt man durch das untere Tor. Ist man auf der anderen Seite angekommen, verläßt man das Gefährt und verfolgt den ersten Cyborg, den man schließlich ebenfalls zur Hölle schickt. Zum nächsten Cyborg schleicht man sich durch die Häusergassen.
S: Leicht

Neu-Süd-Wales:
A: Polizei vernichten
B: Miniaturgewehr
V: Man sucht die Stadt systematisch nach Polizeieinheiten ab. Die Beine sollten nach Möglichkeit die Modifizierungsstufe III erreicht haben, damit man die Polizisten notfalls auch einholen kann. Einige Bullen lungern in den Autos herum. Insgesamt gibt's 19 Gesetzeshüter zu stunnen.
S: Mittel

West-Australien:
A: Prototypen stehlen
B: Miniaturgewehr, Energieschild
V: Man geht direkt zum Ziel, wobei alle feindlichen Agenten, die man unterwegs trifft, sofort eliminiert werden. Der Energieschild wird aufgenommen und gleichzeitig der eigene eingeschaltet. Dadurch ist eine sichere Ankunft am Evakuierungspunkt gewährleistet.
S: Leicht

KOPMANN computer

Tel.: 0581-43519
Fax: 0581-44327

1869	DV	64,95
A-Train	DV	69,95
A-Train Construction Set	DV	44,95
Abandoned Places 2	DV	59,95
Airbus A320 USA-Edition	DA	89,95
Airbus A320 Europa Ed.	DA	64,95
Apocalypse	DA	44,95
Armour Geddon 2	DA	59,95
Arabian Nights	DV	59,95
ATAC	DA	59,95
B-17 Flying Fortress	DA	69,95
Battle Isle Data Disk 2	DA	44,95
Bitmap Brothers Vol. 2	DA	49,95
Body Blows (Update)	DA	49,95
Bundesliga Manager Prof. 2.0	DV	59,95
Chuck Rock 2-Son of Chuck	DA	47,95
Civilization	DV	74,95
Combat Air Patrol	DA	59,95
Contraptions	DA	39,95
Creatures	DA	44,95
Creepers	DA	59,95
Darkseed 1.5	DV	69,95
Daughter of Serpents	DV	69,95
Der Patrizier	DV	69,95
Desert Strike	DA	49,95
Dune II	DV	54,95
Eishockey Manager	DV	67,95
Entity	DA	59,95
F-15 Strike Eagle 2	DA	39,95
Fallen Empire	DV	74,95
Flashback	DV	59,95
Flies – Attack on Earth	DA	64,95
Fly Harder	DA	59,95
Gateway Savage Frontier	DV	64,95
Global Gladiators	DA	49,95
Goal !	DV	54,95
Gunship 2000	DA	64,95
Hannibal	DV	59,95
Hired Guns	DA	59,95
History Line 1914-1918	DV	74,95
Human Race	DA	49,95
Ishar 2 - Messengers of Doom		49,95
Jonathan	DV	74,95
KGB	DV	49,95
Kings of Adventure	DA	64,95
Leisure Suit Larry 5	DV	59,95
Lionheart	DA	49,95
Liberation – Captive 2	DA	49,95
Loom	DA	34,95
Lotus Compilation (1,2,3)	DA	49,95
M1 Tank Platoon	DA	29,95
McDonald Land	DA	49,95
Nick Faldo Golf	DA	69,95
Oil Imperium	DV	14,95
Pirates !	DA	29,95
Prophecy of the Shadow	DV	64,95
Railroad Tycoon	DA	69,95
Reach for the Skies	DA	49,95
Sim City Deluxe	DV	69,95
Space Legends	DV	64,95
St. Thomas	DV	59,95
Superfrog	DA	49,95
Syndicate	DA	59,95
The Greatest	DV	49,95
The Lost Vikings	DV	64,95
Transarctica	DV	54,95
Turrican 2	DA	14,95
Walker	DA	49,95
War in the Gulf	DV	64,95
Whale's Voyage	DV	59,95
YO ! JOE !	DA	59,95
Zak McKracken	DV	34,95
Gesamt-KATALOG '93/94 mit über 3.000 Video- und Computerspielen		5,50
10 Disketten NN 3,5" 2DD		7,95

Sonderangebote - Nur solange Vorrat reicht!

BC KID	DA	39,95
Lothar Matthäus Fußball	DV	54,95
Jurassic Park	DV	49,95
Burntime	DV	59,95
Deluxe Paint 4.5 AGA	DV	179,95
über 300 PC-Spiele		
Pirates Gold	DV	89,95

Versandkosten:
Vorkasse DM 7,90 - Ausland DM 25,-
Nachnahme DM 12,- + NN Gebühr.
Ab DM 300,- versandkostenfrei.

29506 Uelzen - Postfach 1616

chauffieren. Vergißt man diese kleine Feinheit, darf man von vorne anfangen.
S: Mittel

TIPS & TRICKS

DIE SOLIDEN

Indien:
A: Cyborg-Kommandanten beseitigen
B: Miniaturgewehr
V: Man wartet auf die gegnerischen Agenten, beseitigt sie und nimmt sich anschließend vom Zaun aus den Typen auf der Brücke vor. Mit dem Auto im Süden der Stadt evakuiert man dann die Agenten. Dabei aufpassen – es gibt nur zwei Autos im Ort!
S: Mittel

Ferner Osten:
A: Agenten beseitigen
B: Miniaturgewehr
V: Sofort hoch auf das Dach. Dort wartet man, bis kein gegnerischer Agent mehr kommt. Danach geht's weiter, bis man auf weitere Agenten trifft. Geht, bis die Mission erledigt ist, auf diese Weise vor – aber bleibt auf jeden Fall oben! Es gilt, 31 Agenten zu beseitigen.
S: Mittel

Iran:
A: Person eliminieren
B: Miniaturgewehr, Energieschild, Gauswerfer
V: Sobald die Agenten auf Euch schießen, müssen die Energieschilder herhalten. Bewegt Euch stetig in Richtung Ziel. Mit dem Gauswerfer ballert man einfach in die Menge (dabei wird's schon den Richtigen erwischt haben). Die paar übrigen Agenten dürften kein Problem darstellen.
S: Mittel

Irak:
A: Person beseitigen
B: Miniaturgewehr
V: Man geht sofort zur S-Bahn, steigt an der anderen Station aus und bewegt seine Agenten in Richtung Ziel. Der Typ ist leider nicht direkt zu erreichen, aber es genügt ja, wenn er erledigt wird (von den Schienen aus). Kreist ihn am besten ein.
S: Schwer

Arabien:
A: Personalbeschaffung
B: Miniaturgewehr, Überzeugungsstrahler
V: Überredet beide Zielpersonen. Die zwei Agenten lassen sich übrigens ebenfalls überreden (gute Möglichkeit, die Kühlkammern etwas zu füllen).
S: Sehr leicht

Sudan:
A: 2 Cyborgs beseitigen
B: Miniaturgewehr
V: Konsultiert nacheinander Eure beiden Ziele. Die Agenten sollten vorher ausgeschaltet werden.
S: Leicht

Libyen:
A: Cyborg eliminieren
B: Miniaturgewehr
V: Alle gegnerischen Agenten umlegen und schließlich den Cyborg über den Styx schicken.
S: Leicht

Algerien:
A: Agenten beseitigen
B: Miniaturgewehr
V: Stunnt vom Dach aus alle Agenten. Überzeugt Euch, daß wirklich *alle* Feinde erledigt sind, denn vorher ist es nicht besonders ratsam, den Rest der Stadt abzusuchen.
S: Schwer

Nigeria:
A: Person überreden
B: Miniaturgewehr, Überzeugungsstrahler
V: Zum Ziel gehen, unterwegs alle gegnerischen Agenten ausschalten, und schon kann's auf demselben Weg zurückgehen. Falls ein Auto in der Nähe ist, seid so frei, es zu benutzen.
S: Leicht

Mauretanien:
A: Person überreden
B: Miniaturgewehr, Überzeugungsstrahler
V: Man geht zunächst einmal in Richtung Süden. Die Agenten werden beseitigt (per Hinterhalt), bevor Ihr Euch dem Gebäude vorsichtig aus westlicher Richtung nähert. Die Frau verläßt das Gebäude, wenn der Agent auf der Bahnhofsplattform ausgeschaltet ist.
S: Mittel

Zaire:
A: Person überreden
B: Miniaturgewehr, Überzeugungsstrahler
V: Man geht in Richtung Ziel, wobei man ein paar der Zivilisten überzeugen und die gegnerischen Agenten vernichten muß. Hat man alles erledigt, geht's ab zum Evakuierungspunkt.
S: Leicht

Südafrika:
A: General-Cyborg ausschalten
B: Miniaturgewehr, Gauswerfer
V: Man rennt so schnell wie möglich nach oben zu dem sich dort befindenden Auto. Vier Agenten (wovon drei durch die Gegend rennen und einer im Auto sitzt) erledigen. Nun fährt man in Richtung Kaserne. Die IPA-Werte werden hochgestellt, und ab geht's, so schnell wie möglich zwischen den Kasernengebäuden durch, zum General. Dieser wird weggepustet. Falls er fliehen konnte, erwarten wir ihn vor dem Tor. Es werden zwei Autos kommen. In dem zweiten sitzt der General – also weg mit dem Karren. Schnappt Euch nun unbedingt das erste Auto, es wird Euch automatisch in Richtung Westen

Kenia:
A: Geleitschutz
B: Miniaturgewehr
V: Immer auf den Scanner achten. Auch via Blickfeld ständig die Gegend nach Agenten absuchen.
S: Mittel

Mosambik:
A: Gauswerfer stehlen
B: Miniaturgewehr
V: Man geht geradewegs durch die Straße in Richtung Ziel. Schaltet, bis Ihr am großen Haus angekommen seid, alle Wachcyborgs aus. Dort knöpfen wir uns die zwei Wachcyborgs, die am Gebäude in Stellung gehen, vor (sie benutzen Gauswerfer!), steigen auf die Treppe (neben der Straße) und laufen dem Ziel entgegen. Ist der Gauswerfer in Eurem Besitz, müßt Ihr nur noch zurück.
S: Mittel

Nordwest-Territorien:
A: Personalbeschaffung
B: Miniaturgewehr, Überzeugungsstrahler
V: Einfach den Zielen hinterherlaufen, vorher jedoch ein paar Zivilisten überzeugen. Die paar gegnerischen Agenten sollten kein Problem sein.
S: Mittel

Yukon:
A: Person überreden
B: Miniaturgewehr, Überzeugungsstrahler
V: Alle gegnerischen Agenten müssen unbedingt beseitigt sein, bevor man die Person überredet. Dann muß sie nur noch bei der Hand genommen werden, und ab geht's zum Evakuierungspunkt.
S: Mittel

Rocky Mountains:
A: Geiselbefreiung
B: Miniaturgewehr, Überzeugungsstrahler
V: Man vernichtet die Autos und erledigt erst mal den größten Teil der nutzlos rumstehenden Wachen

(IPA-Werte hoch). Danach wird das entführte Pärchen überzeugt und evakuiert.
S: Mittel
Colorado:
A: Gezielte Ausschaltung
B: Miniaturgewehr, Energieschild, Gauswerfer
V: Zum Ziel, alle Energieschilde an, einen Gauswerfer aktivieren und auf die Autos abfeuern. Nachdem die Wagen zerstört worden sind, erhält man den Befehl zum Evakuieren.
S: Spaßig
Mexico:
A: Bergung von Ausrüstung
B: Miniaturgewehr, Energieschild
V: Man läuft zum Ziel. Kurz vorher schaltet man den Energieschild ein und holt den Abtaster. Mit angeschaltetem Energieschild läuft man zurück.
S: Sehr leicht
Südstaaten:
A: Gezielte Ausschaltung
B: Laser
V: Man begibt sich so schnell wie möglich in die Nähe des Zielobjekts. Per Laser wird die Frau auf dem Dach des Hauses der südöstlichen Insel ausgeschaltet.
S: Leicht
Kalifornien:
A: Personalbeschaffung
B: Miniaturgewehr, Überzeugungsstrahler
V: Auf dem Weg zum Zielobjekt schaltet man diverse Agenten und Wachcyborgs aus. Nach erledigtem Job hält man das nächste Auto an und evakuiert sich mit diesem Gefährt.
S: Mittel
Mittelwesten:
A: Gezielte Ausschaltung
B: Miniaturgewehr
V: Am Anfang geht's die Rampe hoch. Auf unserem Weg werden die feindlichen Agenten ausgeschaltet und in der Nähe des Zielobjektes auch noch die Wachcyborgs. Nun wartet man vor dem Gebäude und eliminiert den Gegner, sobald er es verläßt.
S: Mittel
Neu-England:
A: Personalbeschaffung
B: Miniaturgewehr, Überzeugungsstrahler, Gauswerfer
V: Die gegnerischen Agententruppen sollten mit dem Gauswerfer kein Problem sein. Vor jedem der drei Zielobjekte steht eine Gruppe dieser Agenten.
S: Mittel
Nordostterritorien:
A: Materialbeschaffung
B: Miniaturgewehr
V: Schnappt Euch auf dem Weg zum Laser (Ziel) ein Auto, denn nur so kann man das Tor im Südosten der Stadt passieren. Steigt dahinter sofort aus, um die Wachen zu erledigen. Besorgt Euch den Laser und fahrt zum Startpunkt. Achtet darauf, daß das Auto nicht innerhalb der Festung zerstört wird – sonst gibt's kein Entkommen mehr!
S: Mittel
Grönland:
A: Personalbeschaffung
B: Miniaturgewehr, Laser, Überzeugungsstrahler
V: Die Wachen auf den zwei Türmen müssen zuerst ausgeschaltet werden, da man das Tor sonst nicht passieren kann. Laßt das Auto jedoch hinter dem Tor stehen. Die Straße wird im Uhrzeigersinn abgelaufen und der Informant „bekehrt". Man evakuiert ihn dann mit Hilfe des oben stehengelassenen Fahrzeugs.
S: Mittel
Neufundland:
A: Agenten beseitigen
B: Miniaturgewehr
V: Man bleibt an der Anfangsposition stehen, stellt die IPA-Werte hoch und legt die Füße hoch. Nach einiger Zeit sind alle gegnerischen Agenten beseitigt. Ihr müßt nur ab und zu mit dem Blickfeld nach ein paar versteckten feindlichen Agenten Ausschau halten – es gibt deren 32.
S: Leicht
Paraguay:
A: Personalbeschaffung
B: Miniaturgewehr, Überzeugungsstrahler
V: Eilt in Richtung Ziel und schaltet, knallhart wie immer, die umherlaufenden Wachcyborgs aus.
S: Leicht
Uruguay:
A: Sabotage
B: Miniaturgewehr, Gauswerfer
V: Man sollte so schnell wie möglich zum Auto im Nordwesten der Stadt laufen, da der dort anwesende Agent die Karre ziemlich schnell zerstört. Hat man das Fahrzeug erfolgreich verteidigt, sucht man noch den Rest der Agenten und schaltet sie aus. Danach fährt man mit dem Auto in den Gebäudekomplex. Eines der beiden Fahrzeuge, die hier stehen, muß zerstört, das andere gerettet werden. Dazu sollte man sich unbedingt den Scanner genauer ansehen.
S: Schwer
Argentinien:
A: Geleitschutz
B: Miniaturgewehr
V: Da gibt's nicht viel zu sagen! Aufmerksam per Blickfeld die Gegend nach Agenten absuchen und nicht umnieten lassen.
S: Mittel
Kolumbien:
A: Geleitschutz
B: Miniaturgewehr
V: Klettert von der Plattform herunter und knipst erst mal den gegnerischen Agenten das Licht aus. Haltet danach das nächstbeste Auto an und tuckert damit in den Südteil der Stadt. Von dort aus geht's dann weiter nach Nordosten. Auf Eurem Weg müssen alle Feinde ausgeschaltet werden. Nehmt schließlich den Krankenwagen und düst zurück in den Nordteil der Stadt. Parkt den Wagen auf der gelb markierten Fläche vor dem Haus des Arztes. Wenn alle Agenten beseitigt sind, könnt Ihr getrost abwarten, bis der Kurpfuscher losfährt und somit der Auftrag erledigt ist.
S: Leicht
Venezuela:
A: Gezielte Ausschaltung
B: Miniaturgewehr, Laser
V: Im südöstlichsten Gebäude der Stadt läuft man die Treppe hoch und dirigiert seine Mannen dann weiter in Richtung Ziel. Ist das Objekt ausgeschaltet, trennen Euch nur noch ein paar Agenten von Eurem Erfolg.
S: Leicht
Peru:
A: Gezielte Ausschaltung
B: Gauswerfer
V: Steigt von der Bahnhofsplattform herunter und trabt in Richtung Ziel ab. Befindet Ihr Euch auf gleicher Höhe mit der auszuschaltenden Person, feuert den Gauswerfer in Richtung Bunker ab. Nach einiger Zeit dürfte von dem Burschen nur noch Asche übrig sein.
S: Sehr leicht
Brasilien:
A: Sabotage
B: Miniaturgewehr
V: Setzt Euch ins Auto und fahrt Richtung Ziel. Nehmt Euch vor einem Agenten in acht, der Euer Fahrzeug sprengen will – erschießt den Typen sicherheitshalber. Düst gemütlich durch das Tor im Westen hindurch und schlachtet die hiesigen Agenten ab. *Achtung!* Eines der drei sich nun im Innenhof befindenden Fahrzeuge muß intakt bleiben, da Ihr mit diesem Gefährt noch zum Ausgangspunkt zurückkommen müßt – zerstört es erst nach Eurer Heimkehr.
S: Mittel
Station Atlantis:
A: Agenten beseitigen
B: Miniaturgewehr, Gauswerfer, Laser, Medipacks
V: Am Anfang gleich den Panikschub (rechte und linke Maustaste gleichzeitig) benutzen! Haben Eure Agenten das Gemetzel überlebt, lockt die restlichen Gegner gruppenweise in Hinterhalte. *Achtung!* Die Wachcyborgs auf den Türmen sind mit Gauswerfern ausgerüstet. Der letzte

Agent verbirgt sich im nordwestlichsten Haus auf der Plattform. Schickt alle Eure Agenten hinein. Tip: Der Einsatz von Energieschilden schadet sicher nicht!
S: Sehr schwer

Yo! Joe!, alter Karate-Knecht, so geht's, wenn man mit den großen Hunden zum Pinkeln gehen will, aber das Bein nicht heben kann: Die Bubis vom Drogen-Syndikat ziehen dir jetzt, schneller als ein Handkantenschlag, den Japan-Frack über die Ohren! Aber keine Panik, Lars Knüppelholz weiß, was kaputte Kämpfer brauchen – ein paar Tips, und die Sache flutscht wie nie.
In der ersten Welt lassen einige Steine, nachdem Ihr sie mit einem kräftigen Schlag traktiert habt, ein paar kleine Schätze springen. In den Schatztruhen gibt es nicht nur Punkte, sondern auch ordentliche Energievorräte einzusacken. Selbstverfreilich solltet Ihr alle Waffen, die Ihr auf Eurem Trip so entdeckt, einsammeln. Als bestes Prügelinstrument hat sich allerdings der Nunchako bewährt, mit dessen Hilfe sich diverse Gegner schnell und sauber abschlachten lassen, ohne lästiges Wechseln zwischen den Waffen (wie bei Motorsäge oder Stahlrohr), wenn man mal eine Plattform nach oben hüpfen möchte. In den Flugsequenzen ist es ratsam, möglichst wenig Energie zu verlieren, da diese am Ende der jeweiligen Luftreise in Leben umgewandelt wird. Soviel zum allgemeinen Gesülze, jetzt aber mal „en detail":
Level 1: Ist mit Sicherheit die einfachste Aufgabe. Insgesamt sieben Extraleben gibt's hier zu erhaschen. Die Duschen stehen Euch als Energiespender zur Verfügung. Kleine Tritte gegen diverse Steine erhöhen, wie schon oben erwähnt, oftmals Euer Punktekonto. Schließlich warten auch noch drei größere Brocken auf Euch.
Level 2: Der Pyramiden-Level! Fünf Zusatzleben könnt Ihr hier ergattern. Das Zermatschen der springenden Äuglein bringt ein Energiekreuz. Auch hier bekommt Ihr's mit drei Oberfuzzis zu tun.
Level 3: Ganze vier Leben könnt Ihr hier dazuverdienen. Nehmt Euch vor den Fallen in acht: Bleibt kurz vor den steinernen Fratzen stehen und wartet, bis diese verschwunden sind. Übrigens, die Steingesichter gibt's auch an der Decke! Am Ende des Ganges schlägt man die Steinfigur mit dem herumliegenden Stahlrohr grün, um wieder freie Bahn zu haben. Zerschmettert von jetzt an die Gesichter an Boden, Wand und Decke mit dem Stahlrohr und freut Euch auf zwei große Gegner.
Level 4: Leider finden sich hier nur zwei Extraleben. Zu Beginn klettert Ihr am besten gleich aufs Dach und schnappt Euch den Nunchako. Den Ninjas läßt sich mit diesem Schlaggerät wunderbar die Birne verbeulen, da die Jungs, solange Ihr mit dem Tchako agiert, den „In-Fight" meiden. Vorsicht vor den aus dem Boden schießenden Spitzen – sie knabbern stark am Energievorrat. Springt am besten kurz in die Luft, um sie auszulösen, und weicht dann gleich ein Stück zurück. Einige Spitzen sind auch „unsichtbar" in der Decke verankert, also Vorsicht! Achtet besonders auf Ninjas, die hinterlistig aus den Wänden hervorkriechen und mit Messern nach Euch werfen. Die große Glocke, die Euch begegnet, ist mit ein paar Kicks bald in Scherben gelegt. Lediglich zwei Endgegner gilt es, in dieser Stage zu bekämpfen.
Level 5: Hier gilt es nur, durch einige U-Bahnabteile den Weg zum Ausgang zu finden. Am einfachsten absolviert Ihr diesen Level, indem Ihr Euch mittels einer Stahlstange durch die U-Bahn prügelt.
Level 6: Angelangt im letzten Level, warten noch einmal sieben Zusatzleben auf Euch. Auch hier gibt es wieder einige Hüpfaugen, die nach Zerstörung ein Energiekreuz hinterlassen. Etwas happiger ist der dicke, messerwerfende Mann. Springt hinter den Knaben und bearbeitet ihn mit einem Stahlrohr. Noch ein Quentchen härter sind die fliegenden Prof. Xs zu handhaben, die mit Lenkraketen um sich feuern. Seid vor ihnen auf der Hut und weicht ihren üblen Geschossen flink aus. Nachdem Ihr selbst die beiden Obermotze gekillt habt, dürft Ihr Euch genußvoll den Abspann reinziehen.

Die Leiden des Plasmaschussers **Morph** neigen sich dem Ende zu. Matthias Plischke mutierte sich erfolgreich durch Garten- sowie Labor-Level und berichtet Euch jetzt in kurzen Stichpunkten, wie er die Kugel so richtig ins Rollen gebracht hat.

LABOR

Level 1:
Anfangsgestalt: Stahlkugel.
– Rollt nach links (Wolke aufnehmen).
– Verwandlung in Wassertropfen, durch Gitter nach unten schlüpfen.
– Verwandlung in Gummiball, über Buch springen (Zahnrad holen).
– Unter Gitter stellen, Verwandlung in Wolke, weiter hoch zum Exit.

Level 2:
Anfangsgestalt: Wassertropfen.
– Nach rechts bewegen.
– Über dem Gerät, vor Ventilator zu Wassertropfen.
– In Heizung (ganz rechts) in Wolke verwandeln.
– Weiter nach oben, Gummiball holen, links weiter (über die Bücher).
– Über Zahnrad Verwandlung in Gummiball, weiter nach links zum Exit.

Level 3:
Anfangsgestalt: Wassertropfen.
– Links nach unten fallen lassen, Gerät an Schalter ausschalten.
– Verwandlung in Gummiball.
– Über Gerät springen, Wolke und Stern holen.
– Zurück nach links, Schalter an.
– Auf Gerät hochtreiben lassen, links auf dem Waschbecken landen.
– Weiter links, gezielter Sprung auf das Zahnrad (in die Badewanne).
– In der Wanne nach rechts und links bewegen, Gegenstände einsammeln.
– Verwandlung in Wolke.
– Nach oben über das Waschbecken, nach rechts bis zur großen Flasche, weiter nach oben, dann links Gummiball holen.
– Weiter nach links, bis über Exit, Verwandlung in Stahlkugel.

Level 4:
Anfangsgestalt: Wassertropfen.
– Rechts unten Karte holen.
– Verwandlung in Gummiball.
– Treppe hochhüpfen (Sterne holen).
– Gezielter Sprung nach rechts aufs Fensterbrett.
– Weiter rechts, kräftiger Sprung über die Glasscherbe.
– Weiter rechts, Zahnrad schnappen.
– Links über das Glas zurückspringen.
– Auf den Boden fallen lassen, weiter nach rechts zum Exit.

Level 5:
Anfangsgestalt: Wassertropfen.
– Nach links, in der seltsam anmutenden Heizung in

Gummiball verwandeln.
– Rechts auf Gerät jumpen und Wolke holen.
– Verwandlung in Wolke, durch obige Heizung zum Wassertropfen werden.
– Weiter in dieser Heizung zum Gummiball mutieren.
– Nach rechts unten rollen, Zahnrad holen.
– Auf das Gerät stellen, über die Flamme springen (dabei darauf achten, sobald man zum Wassertropfen wird, nach rechts rüberrutschen).
– Weiter rechts zum Exit.

Level 6:
Anfangsgestalt: Stahlkugel.
– Verwandlung in Gummiball.
– In das Rohr hineinspringen, nach rechts (automatische Verwandlung in Wasser).
– Weiter nach rechts, am Ende des Rohrs Verwandlung in Stahlkugel.
– Nach unten, links vom Ausguß den Stern holen.
– Weiter rechts durch seltsame Maschine in Gummiball verwandeln.
– Links durch gleiches Teil zum Wassertropfen mutieren.
– Durch Gitter nach unten auf das Zahnrad fallen, im Flug in Wolke verwandeln.
– Durch das Gitter nach rechts.
– Über dem Exit in Gummiball verwandeln.

GARTEN
Level 1:
Anfangsgestalt: Wassertropfen.
– Verwandlung in Gummiball, nach rechts zum Wasser rollen und hinüberspringen.
– nach rechts unten gehen, Zahnrad und Sterne einsacken.
– Verwandlung in Stahlkugel, nach links und dort Mauer zerschlagen.
– Bis zum Anfang der Brücke vorarbeiten, Verwandlung in Wassertropfen.
– Kurz vor der Mauer in Stahlball verwandeln und Mauer einschlagen (nur kurzer Anlauf).
– Weiter nach unten fallen lassen, vor Wasser in Gummiball verwandeln.
– Durch Wasser nach rechts zum Exit.

Level 2:
Anfangsgestalt: Gummiball.
– Über die Mauer nach rechts springen.
– In der Maschine zur Wolke mutieren (2 x hineingehen).
– Zahnrad holen.
– Verwandlung in Wassertropfen.
– Nach unten rechts zum Exit.

Level 3:
Anfangsgestalt: Gummiball.
– Nach links und in der Maschine in Wassertropfen verwandeln lassen.
– Durch Gitter fallen.
– Zahnrad holen.
– In der Maschine zur Wolke umbauen lassen.
– Nach oben durch das Gitter schweben.
– Nach rechts zum Exit.

Level 4:
Anfangsgestalt: Gummiball.
– Nach links, die Karte holen.
– Nach rechts in der Maschine zum Wassertropfen umarbeiten lassen, weiter rechts Wolke und Schlüssel holen, durch die Maschine in Wolke verwandeln lassen.
– Nach oben rechts fliegen, Gummiball und Truhe schnappen.
– Verwandlung zum Wassertropfen, nach unten durch das Gitter fließen.
– Auf der Hecke zum Stahlball mutieren.
– Mit Schwung nach rechts, die zwei Mauern zerstören.
– In vorderes Loch fallen lassen.
– Zahnrad holen.
– Unter dem Gitter zur Wolke werden.
– Weiter nach rechts, am Ufer in Gummiball verwandeln.
– Im Wasser zur Wolke werden, weiter nach rechts zum Exit schweben.

Level 5:
Anfangsgestalt: Gummiball.
– Rechts über das erste Beet springen und die Wolke einsacken.
– Über das zweite Beet hüpfen (Vorsicht: Distel!).
– Über das Loch auf die Mauer hüpfen, Karte nehmen.
– Verwandlung in Wassertropfen.
– Ins Loch fallen lassen, in Wolke verwandeln.
– Hochgleiten, Schlüssel und Wassertropfen nehmen.
– Weiter nach links und in Wassertropfen verwandeln.
– Durch das Gitter nach unten fließen.
– Weiter nach rechts, vor dem Ausguß zum Gummiball mutieren.
– Weiter rechts, zu Stahl werden, nach unten, zu Gummi werden.
– Zahnrad holen.
– Verwandlung in Wolke, weiter nach rechts zum Exit.

Level 6:
Anfangsgestalt: Gummiball.
– Stern schnappen.
– Verwandlung in Stahlkugel.
– In Maschine zur Wolke umformen lassen (3 x hineingehen).
– Schlüssel und Karte holen.
– Unter Maschine hochhüpfen – man wird zur Stahlkugel.
– Steine zerschlagen, zur Wolke werden.
– Weiter nach oben, Sterne und Wasser holen.
– Über dem Gitter in Wassertropfen verwandeln.
– In der Maschine zur Wolke umfunktionieren lassen.
– Sofort in Wasserball verwandeln.
– In Maschine zum Stahlball mutieren.
– Nochmals in die Maschine und zur Wolke werden.
– Ab in den Exit.

Bildung für Alle

Panama hat eine der unausgeglichensten Sozialstrukturen in ganz Lateinamerika: 60 Prozent des Nationaleinkommens liegen in der Hand der oberen 20 Prozent der Bevölkerung. Die verheerende Folge: Riesige Elendsviertel erstrecken sich in direkter Nachbarschaft zur Großstadt. In San Miguelito entstand 1973 die „Bewegung der Selbsthilfekindergärten" auf Initiative einiger Mütter aus diesem Elendsviertel. Heute gibt es bereits 169 Kindergartenzentren in den Gemeinden. Misereor unterstützt vor allem den Bau von neuen Kindergärten sowie die Entwicklung und den Kauf von Lehrmitteln und die Ausbildung von Beraterinnen, die den Müttern zur Seite stehen sollen.

Postgiro Köln 556-505
MISEREOR
Aktion gegen Hunger und Krankheit in der Welt
Mozartstr. 9 · W-5100 Aachen

Groß Electronic
Hardware · Software · Zubehör
Großhandel für Computerspiele und Zubehör
PC AMIGA SNES MEGA-DRIVE GAME-BOY GAME-GEAR CD-ROM
Fordern Sie unsere Gesamtpreisliste an!
(Bitte 1.-DM für Porto beilegen)
Händler-Anfragen erwünscht!
Groß Electronic
Versandzentrale
Gartenweg 4
D-94133 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

KNOW HOW INDEX

Alle Tips auf einen Blick

Abandoned Places	11/92	Tip
Abandoned Places	12/92	Tip
Abandoned Places II	9/93	Freezer
Addams Family	9/92	Tip
Afterburner	1/91	Cheat
After the War	5/90	Codes
After the War	7/90	Cheat
Agony	5/92	Cheat
Alcatraz	5/92	Freezer
Alien Breed	2/92	Cheat
Alien Breed	2/92	Freezer
Alien Breed	3/92	Cheat
Alien Breed Special Ed. 1992	3/93	Cheat/Tip
Alien Breed Special Ed. 1992	3/93	Freezer
Alien Breed Special Ed. 1992	1/93	Codes
Alien Breed 1992 Special Ed.	9/93	Tips
Alien World	5/92	Cheat
Amberstar	11/92	Freezer
Amberstar	7/92	Lösung
Amnios	12/91	Codes
Anarchy	4/91	Codes
Another World	2/92	Lösg./Kart.
Antares	9/91	Tip
Antares	11/91	Tip
Antares	3/92	Tip
Antheads	7/90	Lösung
Apidya	1/92	Cheat
Apidya	4/92	Cheat/Tip/Frz.
Aquaventura	10/92	Freezer
Arabian Nights	9/93	Cheat/Freezer/Tips
Arkanoid 2	5/91	Cheat
Arxe	7/92	Cheat
APB	1/91	Cheat
Apprentice	12/90	Codes
Armalyte	4/92	Freezer
Armour-Geddon	9/91	Tip
Armour-Geddon	10/91	Cheat
Assassin	4/93	Cheat
Assassin	3/93	Karte/Tips
Assassin	1/93	Karten/Cheat
Asterix Operation Hinkelstein	3/90	Cheat
Asterix Operation Hinkelstein	11/90	Cheat
Asterix Operation Hinkelstein	11/92	Tip
Astro Marine Corps	9/90	Codes
A-Train	9/93	Cheat
Atomic Robo-Kid	3/91	Cheat
Atomino	11/91	Codes
Awesome	4/91	Tip
Awesome	5/91	Cheat
Axel's Magic Hammer	7/90	Tip
Axel's Magic Hammer	10/91	Tip
Baby Joe	1/93	Codes
Back to the Future 2	11/90	Cheat
Back to the Future 3	7/91	Cheat
Back to the Future 3	9/91	Tip
Bad Company	5/90	Tip
Bar Games	12/90	Tip
Barbarian	3/91	Cheat
Barbarian	2/92	Tip/Frz.
Bard's Tale 3	5/91	Tip
Bard's Tale 3	2/92	Tip
Bard's Tale 3	10/92	Tip
Batman	9/90	Tip
Battle Command	4/91	Tip
Battle Command	11/91	Tip
Battle Isle	11/91	Codes
Battle Isle Data Disk 1	9/92	Codes
Battle Isle Data II	7/93	Codes
Battle Squadron	7/90	Cheat
Battle Squadron	12/90	Cheat
Battle Valley	9/91	Cheat
B.C. Kid	5/93	Tip
B.C. Kid	4/93	Karten/Tips
B.C. Kid	3/93	Cheat/Tips
B.C. Kid	1/93	Freezer
Beach Volley	3/90	Cheat
Beast III	11/92	Lösg./Frz.
Beast III	12/92	Cheat
Beavers	9/93	Freezer
Beverly H. C. (ind.)	7/90	Cheat
Beyond the Gates	9/91	Cheat
Bi-Fi Snack Zone	9/93	Lösung
Birds of Prey	2/92	Tip
Black Crypt	4/92	Tip
Black Crypt	5/92	Lösung
Black Crypt	7/92	Tip
Black Crypt	12/92	Tip
Black Gold	4/92	Freezer
Black Tiger	9/90	Cheat
Blazing Thunder	9/91	Cheat
Bloodwych	3/90	Karten
Bloodwych	4/90	Karten
Bloodwych	7/90	Tip
Bloodwych	9/90	Tip
Bloodwych	4/91	Tip
Blues Brothers	2/92	Tip/Freez.
Body Blows	5/93	Cheat/Frz.
Borobodur	11/92	Freezer
Brat	7/91	Codes
Budokan	7/90	Tip
Bug Bomber	2/93	Codes
Builderland	12/91	Codes
Bumpy's Arcade Fantasy	10/92	Codes
Bundesliga Manager	3/90	Tip
Bundesliga Manager Prof.	12/91	Tip
Bundesliga Manager Prof.	4/92	Cheat
Chaos Engine	9/93	Karten
Cabal (ind.)	3/90	Tip
Cabal (ind.)	5/90	Tip
Cabal (ind.)	9/90	Cheat
Cadaver	1/91	Lösung
Cadaver	2/91	Lösung
Cadaver	3/91	Lösg./Tip
Cadaver	4/91	Tip
Cadaver	9/91	Tip
Cadaver	10/91	Tip
Cadaver - The Payoff	10/91	Lösg./Kart.
Cadaver - The Payoff	11/91	Lösg./Kart.
Cardiaxx	9/92	Cheat
Car-Vup	4/91	Cheat
Car-Vup	11/91	Cheat
Castle Master	9/90	Kart./Tip
Castle Master	10/90	Tip
Castle Master	10/91	Cheat
Castle Master	12/91	Tip
Chambers of Shaolin	3/90	Tip
Chambers of Shaolin	1/92	Freezer
Champion Driver	12/91	Codes
Champions of Krynn	9/90	Tip
Chaos Engine	5/93	Codes/Frz.
Chaos Engine	9/93	Karten
Chaos Strikes Back	4/91	Cheat
Chaos Strikes Back	5/91	Lösg./Kart.
Chaos Strikes Back	7/91	Lösg./Kart.
Chase H.Q. 1	4/90	Cheat
Chase H.Q. 2	1/91	Tip
Chase H.Q. 2	2/91	Cheat
Chase H.Q. 2	3/91	Cheat
Chicago 90	5/90	Tip
Chip's Challenge	3/91	Codes
Chip's Challenge	4/91	Codes
Chip's Challenge	10/91	Cheat
Chrome	4/92	Codes
Chuck Rock	7/91	Cheat
Chuck Rock	9/91	Cheat
Chuck Rock 2	7/93	Freezer
CJ's Elephant Antics	10/92	Cheat
Clik Clak	4/92	Codes
Clown-O-Mania	3/90	Cheat
Codename Iceman	10/91	Tip
Codename Iceman	1/92	Tip
Colonel's Bequest	10/90	Lösung
Conquests of Camelot	10/90	Lösung
Conquests of Camelot	11/91	Tip
Cool Croc Twins	10/92	Codes
Corruption	3/92	Tip
Crack Down	7/90	Tip
Crazy Cars III	11/92	Freezer
Crazy Sue 2	11/92	Freezer
Cross Bow	5/91	Tip
Creatures	7/93	Cheat/Frz.
Cruise for a Corpse	12/91	Lösung
Cruise for a Corpse	7/92	Tip
Crystals of Arborea	9/91	Cheat
Curse of Enchantia	1/93	Tip
Curse of Enchantia	12/92	Tip
Cybernoid 2	3/90	Cheat
Danger Freak	7/90	Tip
Darkman	3/92	Cheat
Das Boot	9/91	Cheat
Das Erbe	9/92	Tip
Das Schwarze Auge	10/92	Tip
Day of Pharaoh	3/90	Tip
Day of the Viper	3/91	Tip
Days of Thunder	11/91	Cheat
Defender 2	3/91	Cheat/Codes
Defender of the Crown	5/91	Cheat
Deliverance	9/92	Freezer
Der Patrizier	9/92	Tip
Der Spion, der mich liebte	3/91	Tip
Der Spion, der mich liebte	4/91	Cheat
Desert Strike	7/93	Tips/Karten/Frz.
Deuteros	1/92	Tip
Devious Designs	3/92	Codes
Devious Designs	4/92	Codes
Devious Designs	5/92	Codes
D/Generation	10/92	Freezer
Dogs of W. (ind.)	3/90	Cheat
Dojo Dan	12/92	Cheat
Dominator	7/91	Cheat
Doodlebug	3/93	Cheat
Double Dragon 2	4/90	Tip
Double Dragon	10/91	Cheat
Double Dragon 3	1/92	Cheat
Double Dragon 3	12/92	Freezer
Drachen von Laas	1/92	Tip
Dragon Breed	1/91	Cheat
Dragonflight	12/90	Tip
Dragonflight	1/91	Tip
Dragonflight	2/91	Tip
Dragonflight	3/91	Tip
Dragon Ninja	7/90	Cheat
Dragon's Lair	3/91	Cheat
Dragon's Lair 2 Escape	5/90	Lösung
Dragon's Lair 2 Escape	7/90	Tip
Dragon's Lair Timewarp	2/91	Cheat/Lösg.
Dragon's Lair 2	2/92	Tip
Dragon's Lair 3	3/93	Cheat
Dragon Scape	9/91	Cheat
Dragon Spirit	7/90	Tip
Drakkhen	4/90	Tip
Drakkhen	5/90	Lösg./Kart.
DSA — Die Schicksalsklinge	3/93	Freezer
Dune	10/92	Tip
Dune 2	5/93	Tip
Dungeon Blaster	1/93	Lösung
Dungeon Master	12/90	Tip
Dungeon Master	5/92	Tip
Dungeons of Avalon	10/92	Tip
Dungeons of Avalon 2	1/93	Tip
Dungeons of Avalon 2	9/93	Tips
Dynablasters	4/92	Codes
Dynamite Dux	7/91	Cheat
Dynasty Wars	11/90	Cheat
Dyter 07	5/90	Cheat
Eishockey Manager	7/93	Tips
Elf	11/91	Cheat/Lösg.
Elvira	2/91	Lösg./Tip
Elvira	5/91	Tip
Elvira 2	1/93	Tip
Elvira 2	5/92	Freezer
Elvira 2	7/92	Lösg./Kart.
Elvira (Arcade)	7/92	Freezer
Emlyn Hughes Intern. Soccer	1/91	Tip
Emmanuelle	10/90	Tip
E-Motion	10/90	Cheat
Enduro Racer	5/91	Cheat
Entity	9/93	Freezer
Epic	7/92	Codes
E-Swat (ind.)	7/91	Cheat
Extase	3/91	Codes
Eye of Horus	7/90	Cheat
Eye of the Beholder	9/91	Lösg./Karte
Eye of the Beholder	10/91	Karten
Eye of the Beholder 1	11/92	Tip
Eye of the Beholder 2	1/93	Tip
Eye of the Beholder 2	5/92	Lösg./Karte
Eye of the Beholder 2	11/92	Freezer
Eye of the Beholder 2	9/93	Tips
F1 Grand Prix Circuit	5/92	Cheat
F-15 Strike Eagle 2	10/91	Tip
F-15 Strike Eagle 2	7/92	Freezer
F-19 Stealth Fighter	4/91	Tip
F-19 Stealth Fighter	7/92	Freezer
F/A-18 Interceptor	1/92	Tip
F-29 Retaliator	7/92	Freezer
Faery Tale Adventure	10/91	Tip
Falcon	11/90	Tip/Cheat
Fantasy World Dizzy	3/91	Lösg./Kart.
Fantasy World Dizzy	7/91	Tip
Fatal Heritage	1/91	Tip
Fatal Heritage	3/91	Lösung
Fate - Gates of Dawn	10/91	Tip
Fate - Gates of Dawn	11/91	Cheat/Lösg.
Fate - Gates of Dawn	2/92	Tip
Fate - Gates of Dawn	4/92	Tip
Fate - Gates of Dawn	5/92	Tip
Fate - Gates of Dawn	7/92	Tip
Fate - Gates of Dawn	10/92	Tip
Fate - Gates of Dawn	11/92	Tip
Federation Quest	11/90	Codes
Fighter Bomber	4/90	Tip/Cheat
Fighter Bomber	5/90	Tip
Final Fight	12/91	Tip
Final Fight	1/92	Cheat
Final Fight	5/92	Cheat
Final Whistle	1/92	Freezer
Fire and Brimstone	11/91	Cheat
Fire & Ice	10/92	Freezer
First Samurai	2/92	Freezer
Flashback	4/93	Lösung/Kart.
Flashback	3/93	Lösung/Kart.
Flashback	9/93	Codes
Flood	10/90	Codes
Flood	1/92	Freezer
Flight of the Intruder	9/91	Tip
Fly Harder	3/93	Codes
Fly Harder	9/93	Cheat
Future Wars	3/90	Lösung
Future Wars	4/90	Lösg./Kart.
Garfield	10/91	Tip
Gauldregon's Domain	5/91	Tip
Gem'X	5/91	Codes
Gem'X	2/92	Cheat
Ghengis Khan	5/91	Tip
Ghostbusters 2	9/90	Listing
Ghostbusters 2	10/90	Listing
Ghostbusters 2	2/91	Tip
Ghostbusters 2	5/91	Cheat
Ghouls 'n' Ghosts	3/90	Cheat
Global Effect	11/92	Cheat
Globulus	12/90	Codes
Globulus	1/91	Codes
Globulus	2/91	Codes
Goal!	9/93	Karten/Tips
Goblins	2/92	Codes
Godfather	4/92	Cheat
Gods	1/92	Freezer
Gods	3/92	Tip
Golden Axe	3/91	Tip
Gold of the Aztecs	4/92	Tip
Grand Monster Slam	3/91	Cheat
Great Courts	3/90	Tip
Great Courts	4/90	Tip
Great Courts	7/90	Tip
Great Courts	12/90	Tip
Great Giana Sisters	10/90	Cheat
Great Giana Sisters	12/90	Tip
Gremlins 2	1/91	Cheat
Gremlins 2	4/91	Tip
Gunboat	10/91	Tip
Gunship	3/90	Tip
Guy Spy	10/92	Cheat
Hägar	10/91	Codes
Hammerfist	11/90	Cheat
Hannibal	9/93	Tips
Hard Drivin'	4/90	Cheat
Hard Drivin' 2	7/91	Cheat
Hard'n'Heavy	10/90	Cheat
Harlequin	7/93	Tips
H.A.T.E.	3/90	Cheat
Heimdall	3/92	Tip
Heimdall	5/92	Lösg./Kart.
Heimdall	7/92	Tip
Helloween	9/91	Tip
Hero's Quest	9/90	Lösung
Hero Quest	7/91	Tip
Hexuma	1/93	Lösung
Hexuma	12/92	Tip
Hill Street Blues	5/92	Tip
Hook	10/92	Cheat/Lösg.
Horror Zombies	3/91	Codes
Horror Zombies	9/91	Cheat
Hound of Shadow	5/90	Tip
Hudson Hawk	5/92	Cheat
Human Race	7/93	Codes
Hunter	4/92	Tip
Hunter	7/92	Tip
Hybris	2/91	Cheat
Hydra	1/92	Cheat
History Line 1914-1918	1/93	Codes
Immortal	1/91	Codes
Impact	4/91	Codes
Imperium	1/91	Tip
Imperium	12/91	Tip
Impossamole	10/90	Cheat
In 80 Tagen um die Welt	3/90	Tip
Indiana Jones 3	3/90	Tip
Indiana Jones 3	11/90	Tip
Indiana Jones 3	12/90	Tip
Indiana Jones 3	1/91	Tip
Indiana Jones 3	3/91	Tip
Indiana Jones 4 — Action	1/93	Cheat
Indiana Jones Action	7/90	Cheat
Indianapolis 500	4/91	Tip
Inspector Griffu	12/90	Lösung
Interceptor	12/90	Cheat
Interceptor	1/91	Tip
Interchange	10/91	Codes
International Karate	1/92	Cheat
International Karate Plus	11/90	Cheat
Interphase	12/90	Cheat
Invest	12/90	Tip
Invest	5/91	Tip
Iron Lord	4/90	Tip
Iron Lord	5/90	Lösung
Iron Lord	9/90	Tip
Iron Lord	12/90	Tip
Ishar	11/92	Lösung
It Came from the Desert	3/90	Tip
Ivanhoe	10/90	Cheat
Jaguar XJ 220	9/92	Cheat
James Pond	1/91	Cheat/Tip
James Pond 2	4/92	Tip
Jim Power	9/92	Cheat/Freez.
Joe & Mac: The Caveman Ninja	3/93	Tips/Freezer
John Madden Football	7/92	Codes
John Madden Football	11/92	Tip/Freezer
Jonathan	9/93	Lösung
Jumping Jackson	7/90	Codes
Kaiser	4/90	Tip
Kaiser	5/90	Cheat
Katakis	2/91	Cheat
Kathedrale	1/92	Tip
Kathedrale	3/92	Lösung
KGB	5/93	Lösung
Kick Off 2	7/91	Tip
Kick Off Expansion	3/90	Tip
Killing Game Show	4/91	Cheat
King's Bounty	11/91	Tip
King's Quest 5	5/92	Tip
Knightmare	3/92	Karten
Klax	9/90	Cheat
Kreuz As Poker	4/90	Cheat
Kult	3/93	Tips
Last Ninja 2	3/91	Tip
Last Ninja 2	4/91	Lösung
Last Ninja 3	12/91	Lösg./Cheat
Leander	1/92	Codes
Leander	2/92	Freezer
Leander	3/92	Cheat
Leander	4/92	Tip
Leander	5/92	Tip
Legend	10/92	Cheat/Freezer
Legend of Faerghail	11/90	Lösg./Kart.
Legend of Faerghail	12/90	Karten
Legend of Faerghail	12/90	Tip
Legend of Faerghail	1/91	Karten
Legend of Faerghail	2/91	Karten
Legend of the Lost	3/91	Codes
Legend of Kyrandia	12/92	Lösung
Legends of Valour	4/93	Freezer
Lemmings	2/91	Codes
Lemmings	4/91	Tip/Codes
Lemmings	1/92	Freezer
Leonardo	1/92	Cheat
Lemmings 2	5/92	Tip
Lemmings 2	4/93	Freezer
Lethal Excess	5/92	Cheat
Lethal Weapon	4/93	Cheat
Lettrix	1/91	Codes
Licence to Kill	4/91	Tip
Life & Death	9/93	Tips
Light Corridor	1/91	Codes
Line of Fire	11/91	Cheat
Lionheart	5/93	Cheat/Tip
Lionheart	3/93	Freezer
Lionheart	9/93	Tips
Locomotion	9/92	Codes
Locomotion	12/92	Freezer
Logical	9/91	Codes/Cheat
Logo	10/90	Codes
Logo	11/90	Codes
Loopz	2/91	Codes
Lords of Doom	9/91	Tip
Lords of Doom	10/91	Tip
Lord of the Rings	4/93	Tip
Lord of the Rings	3/93	Freezer
Lord of the Rings	7/93	Tips
Lost Patrol	1/92	Freezer
Lotus 2	11/92	Codes
Lotus 2	12/92	Cheat
Lotus Esprit Turbo	7/91	Cheat
Lotus Turbo Challenge 2	12/91	Cheat
Lure of the Temptress	12/92	Tip
McDonald Land	1/93	Cheat
Mad TV	9/92	Cheat
Mad TV	4/92	Tip
Magazin	11/90	Codes
Magic Pockets	2/92	Tip/Freez.
Magic Pockets	3/92	Tip
Manchester United Europe	10/91	Tip
Maniac Mansion	7/90	Tip
Maniac Mansion	10/90	Tip
Maniac Mansion	1/91	Tip
Manix	2/91	Codes
Marble Madness	9/90	Tip
Mean Streets	3/91	Tip
Mega Lo Mania	12/91	Tip/Codes
Megatraveller 1	9/91	Tip
Megatwins	3/92	Cheat
Menace	12/91	Cheat
Mercenary 3	7/92	Tip
Mercs	4/92	Tip
Metal Masters	7/91	Tip
Metal Masters	10/91	Tip
Miami Chase	11/91	Tip
Midnight Resistance	1/91	Cheat
Midwinter	9/90	Lösung
Midwinter 2	1/92	Lösg./Kart.
Mig 29 Fulcrum	5/91	Tip
Might & Magic 3	11/91	Tip
Might & Magic 3	4/93	Tip
Might & Magic 3	9/92	Tip
Monkey Island 2	9/92	Cheat
Monty Python	12/90	Cheat
Moonstone	5/92	Cheat
Mortville Manor	9/91	Lösung
Motörhead	1/93	Cheat
Myth	10/92	Cheat
Narco Police	2/91	Cheat
Narco Police	5/91	Tip
Navy Moves	7/90	Tip
Navy Seals	10/91	Cheat
Navy Seals	1/92	Freezer
Nebulus 2	12/91	Codes
Necronom	1/92	Codes
Necronom	3/92	Freezer
Nick Faldo's Golf	9/93	Cheat
Nicky 2	9/93	Codes
Nicky Boom	11/92	Codes/Frz.
Nicky Boom	12/92	Cheat
Nightbreed	7/91	Tip
Nightbreed (Act.)	11/91	Cheat
Night Hunter	12/90	Codes
Night Shift	2/91	Codes
Night Shift	5/91	Cheat
Ninja Remix	4/91	Lösung
Ninja Spirit	9/90	Cheat
N. Warriors (ind.)	4/90	Tip
N. Warriors (ind.)	7/90	Cheat
Nitro	2/91	Cheat
Nuclear Wars	5/90	Tip
Obitus	3/91	Karten
Oh no! More Lemmings	1/92	Codes
Operation Stealth	11/90	Lösung
Operation Stealth	2/91	Tip
Operation Th. (ind.)	4/90	Tip
Operation Th. (ind.)	5/90	Cheat
Operation Th. (ind.)	7/90	Cheat
Operation Th. (ind.)	9/90	Cheat
Ork	3/93	Tips
Ork	7/92	Freezer
Ork	12/92	Cheat
Osiris	3/92	Codes
Out Run	2/91	Cheat
Outzone	11/91	Codes
Over the Net	9/91	Tip/Cheat
Pacific Islands	9/92	Freezer
Pacland	1/92	Cheat
Pang	9/91	Cheat
Panza Kick Boxing	2/91	Tip
Paperboy 2	12/92	Freezer
Parasol Stars	9/92	Cheat
Parasol Stars	7/92	Tip
Pegasus	12/91	Codes
Penthouse - Hot Numbers	3/93	Freezer
PGA Tour Golf	5/91	Tip
Pinball Dreams	5/92	Freezer
Pinball Fantasies	1/93	Freezer
Pinball Fantasies	12/92	Cheat
Pinball Magic	5/90	Cheat
Pipe Mania	4/90	Codes
Pipe Mania	5/90	Codes
Pirates!	9/90	Tip
Piracy on the high Seas	3/93	Tips
Pitfighter	3/92	Freezer
Pitfighter	7/92	Cheat
Plague	9/90	Cheat
Plague	1/91	Tip
Plan 9 from Outer Space	10/92	Lösung
Player Manager	7/90	Tip
Player Manager	9/90	Tip
Player Manager	1/92	Freezer
Police Quest	17/91	Tip
Police Quest 1	11/91	Tip
Police Quest 1	12/91	Tip
Police Quest 2	10/90	Lösung
Police Quest 2	2/92	Tip
Police Quest 2	9/92	Tip
Pool of Radiance	11/90	Tip
Populous	12/91	Cheat
Populous 2	2/92	Codes/Cheat
Populous 2	3/92	Tip
Populous 2	7/92	Cheat
Populous 2 — the Challenge Games	3/93	Codes
Powermonger	1/91	Tip
Powermonger	4/91	Tip
P.P. Hammer	10/91	Codes
Predator 2 (ind.)	7/91	Cheat
Premiere	10/92	Cheat
Premier Manager	7/92	Cheat
Premier Manager	4/93	Cheat
Prince of Persia	3/91	Cheat
Projekt X	9/92	Freezer
Projekt X	7/92	Tip
Projekt X	11/92	Freezer
Push Over	9/92	Codes
Puzznic	3/91	Tip
Quest of Glory 2	9/91	Lösung
Quest of Glory 2	10/91	Lösung
Ra	11/90	Codes
Ra	12/90	Codes
Railroad Tycoon	5/91	Tip
Railroad Tycoon	9/91	Cheat
Rainbow Islands	4/90	Tip
Rainbow Islands	11/90	Tip
Rainbow Islands	12/90	Cheat
Rainbow Islands	1/91	Cheat
Rampart	1/93	Tip
Realms	5/92	Tip
Realms	7/92	Freezer
Rectangle	9/91	Codes
Red Baron	2/92	Tip
Red Storm Rising	11/90	Tip
Regent	11/92	Freezer
Regent	12/92	Tip
Resolution 101	9/90	Listing
Resolution 101	11/90	Cheat
Retaliator	12/90	Cheat
Return of Medusa	11/91	Cheat
Revelation	7/91	Codes
Rick Dangerous	14/91	Tip
Rick Dangerous	11/91	Tip
Rick Dangerous 2	1/91	Cheat
Rings of Medusa	4/90	Cheat
Rings of Medusa	4/90	Lösung
Roadblasters	11/90	Cheat
Road Rash	7/93	Codes
Robin Hood	11/91	Tip
Robin Hood	7/92	Cheat
Robocod	2/92	Cheat
Robocop 2	4/91	Tip
Robocop 2	5/91	Cheat
Robocop 3	2/92	Cheat
Robocop 3	7/92	Tip
Rock'n'Roll	5/90	Tip
Rock'n'Roll	7/90	Tip
Rodland	12/91	Cheat
Rodland	1/92	Tip
Roger Rabbit - Hare	5/92	Cheat
Rome A.D. 92	7/93	Cheat
Rotox	5/90	Codes
R-Type 2	12/91	Cheat
Rubicon	4/92	Cheat
Sarakon	2/91	Codes
Satan	11/90	Cheat
Saint Dragon	4/91	Tip/Cheat
Saint Dragon	7/91	Cheat
Sensible Soccer	5/93	Tip
Sensible Soccer	9/92	Tip
Sexy Droids	11/92	Freezer
Shadow Dancer	11/91	Cheat
Shadowlands	9/92	Lsg./Kar./Frz.
Shadow of the Beast 2	10/90	Cheat
Shadow of the Beast 2	12/90	Lösung
Shadow of the Beast 2	9/92	Tip
Shadow Warrior	12/90	Cheat
Shiftrix	9/91	Codes
Shinobi	4/90	Tip
Shinobi	9/90	Cheat
Silent Service 2	1/92	Tip
Silly Putty	3/93	Cheat/Tips
Silkworm	4/91	Cheat
Sim Ant	7/92	Cheat
Simpsons	3/92	Cheat/Tip
Simpsons	4/92	Tip
Simpsons	7/92	Tip
Sink or Swim	7/93	Codes
Skidz	11/90	Cheat
Sleepwalker	5/93	Cheat
Sliding Skill	1/92	Codes
Sleepwalker	4/93	Freezer
Sly Spy	3/91	Cheat
Smash TV	3/93	Freezer
Sonic Boom	11/91	Cheat
Soul Crystal	9/92	Lösung
Space Ace 2	3/92	Tip
Space Ace 2	4/92	Freezer
Space Crusade	1/93	Freezer
Space Gun	7/92	Tip
Space Quest 3	12/91	Tip
Space Quest 3	7/92	Tip
Space Quest 4	4/92	Lösg./Kart.
Space Harrier	5/90	Cheat
Special Forces	7/92	Cheat
Speedball 2	4/91	Tip
Speedball	1/92	Freezer
Speedball 2	1/92	Freezer
Spell Bound	12/90	Codes
Spherical	4/91	Codes/Cheat
Spindizzy Worlds	1/92	Cheat
Spirit of Adventure	10/91	Cheat
Stadt der Löwen	1/91	Tip
Starbyte Supersoccer	1/93	Freezer
Starflight	5/90	Tip
Starflight	11/90	Tip
Starglider 2	1/91	Cheat
Stone Age	9/92	Cheat/Codes
Stormball	12/91	Cheat
Stormlord	4/90	Cheat
Storm Master	7/92	Cheat
Streetfighter 2	4/93	Cheat/Tips
Streetfighter 2	3/93	Cheat
Strider	7/90	Cheat
Strider 2	11/91	Cheat
Striker	11/92	Freezer
Stryx	7/90	Cheat
Stundenglas	7/91	Tip
Stunt Car Racer	4/90	Tip
Sturmtruppen	11/92	Cheat
Super Cars	5/90	Cheat/Tip
Super Cars 2	7/91	Cheat
Superfrog	7/93	Codes
Superfrog	5/93	Codes/Frz.
Super Hang On	2/91	Cheat
Super Hang On	3/91	Tip
Super Off Road Racer	2/91	Cheat
Super Wonderboy	5/91	Tip
Supremacy	12/90	Tip
Switch Blade	1/92	Freezer
Switch Blade 2	2/92	Cheat
SWIV	9/91	Cheat
Sword of Honour	1/93	Cheat
Swords of S. (ind.)	10/91	Tip
Tangram	7/91	Codes
Take 'em in (ind.)	7/90	Tip
Team Yankee	5/92	Tip
Tearaway Thomas	1/93	Freezer
Teenage Mutant Turtles	4/91	Cheat
Tennis Cup	7/90	Tip
Terminator 2	3/92	Cheat/Frz.
Test Drive 2	12/90	Cheat
Test Drive 2	4/91	Cheat
The Games: Espana '92	12/92	Tip
The Humans	1/93	Tip
The Humans	12/92	Codes
The Lost Vikings	9/93	Codes
The Oath	1/92	Codes
The Oath	2/92	Cheat
Think Cross	12/91	Codes
Third Courier	1/91	Tip
Third Courier	2/91	Tip
Thunderhawk	11/91	Tip
Thunderhawk	3/92	Tip/Frz.
Thunder Jaws	1/92	Cheat
Time	5/90	Lösung
Time Machine	3/91	Cheat
Tiny Skweeks	12/92	Codes
Titus the Fox	7/93	Tips
Titus the Fox	5/92	Codes
Toki	9/91	Cheat
Toki	1/92	Freezer
Top Wrestling	9/92	Cheat
Torvak the Warrior	5/91	Cheat
Total Recall	3/91	Cheat
Total Recall	10/91	Cheat
Toyota Celica GT	3/91	Cheat
Transarctica	7/93	Tip/Lsg./Kart./Frz.
Transworld	1/91	Tip
Treasure Island Dizzy	1/91	Tip
Treasure Island Dizzy	2/91	Lösung
Treasure Island Dizzy	4/91	Cheat
Treasure Island Dizzy	5/91	Cheat
Trex Warrior	1/92	Cheat
Troddlers	12/92	Codes/Frz.
Trolls	7/93	Freezer
Turbo Out Run	4/91	Cheat
Turn it	4/90	Codes
Turn's Burn	10/91	Codes
Turrican	9/90	Cheat
Turrican	12/90	Tip
Turrican 2	4/91	Cheat
TV Sports Basketball	5/90	Tip
TV Sports Basketball	7/90	Tip
Twinworld	4/90	Tip
Twinworld	10/90	Tip
UGH!	10/92	Codes
UGH!	11/92	Tip
Ultima 6	4/92	Cheat
Ultima 6	9/92	Tip
Under Pressure	3/92	Cheat
Unendliche Geschichte 2	4/91	Codes
Unendliche Geschichte 2	5/91	Codes
Unreal	12/90	Cheat
Untouchables	5/90	Cheat
Utopia	12/91	Tip
Vaxine	10/91	Cheat
Venus	10/90	Cheat/Cd.
Viking Child	11/90	Codes
Vixen	7/92	Lösung
Vroom	4/92	Freezer
Walker	4/93	Tips
War in the Gulf	9/93	Cheat
Warlords	7/91	Tip
Warzone (ind.)	9/91	Tip
Wayworks	4/93	Freezer
Weird Dreams	4/90	Tip
Weird Dreams	5/90	Cheat
Weird Dreams	3/92	Tip
Whale's Voyage	7/93	Tips
Whirlwind Snooker	1/92	Tip
Whirlwind Snooker	3/92	Cheat
Wild Streets	7/90	Listing
Wild West World	2/91	Tip
Wild West World	4/91	Tip
Wild West World	5/91	Tip
Wild West World	7/91	Tip
Wing Commander	5/93	Cheat
Wing Commander	4/93	Cheat
Wings of Death	4/91	Cheat
Wings of Fury	11/90	Cheat
Wings of Fury	12/90	Cheat
Wings of Fury	3/91	Tip
Winzer	3/92	Cheat
Wizkid	12/92	Tip
Wolfchild	4/92	Freezer
Wolfchild	5/92	Tip
Wonderboy in Monsterland	7/90	Cheat
Wongs (ind.)	12/90	Tip
Wongs (ind.)	3/91	Tip
Wongs (ind.)	9/91	Cheat
Wongs (ind.)	10/91	Cheat
Wrath of the Demon	2/91	Tip
Wrath of Nikademus	7/91	Tip
WWF European Rampage	4/93	Cheat
WWF Wrestle Mania	2/92	Tip/Frz.
Xenomorph	7/90	Karten
Xenon 2	1/92	Freezer
X-Out	11/90	Cheat
Zak McKracken	1/91	Tip
Zak McKracken	7/91	Tip
Zarathrusta	5/91	Codes
Zombi	5/90	Lösung
Zool	7/93	Tips
Zool	4/93	Tips
Zool	1/93	Cheat/Tip
Zool	12/92	Freezer
Z-Out	2/91	Cheat

Oscar

Wurde ja wirklich Zeit, daß unser Chefredakteur mal mit einem Game seines Namens geadelt wird – passenderweise läuft die Plattform-Arie nur auf edlen 1200ern und handelt von ausgestorbenen Urviechern!

Okay, wir geben's ja zu: Unser Oskar schreibt sich anders und überhaupt hat dieses Hüpfical viel mehr mit Stephen Spielbergs „Jurassic Park" als mit unserem Redaktions-Terminator zu tun. Noch ehe Ocean das offizielle Spiel zum Film vom Stapel läßt, sind die Jungs von Flair Software nämlich auf den Zug der Zeit aufgesprungen und eröffnen einen digitalen Dino-Park, in dem die begehrten Filmauszeichnungen einzusammeln sind...

Per Stick steuert man einen entzückend gezeichneten Knirps durch multidirektional scrollende Levels, um im bunten Vergnügungspark voller Urechsen jene Oscars aufzuklauben, von denen Mr. Spielberg gar nicht genug bekommen kann. Sind all die teilweise gut versteckten Trophäen im Sack, muß nur noch der

Ausgang erreicht werden – freilich ohne zuvor einem Saurier zum Opfer zu fallen. Und das ist schon deshalb kein Zuckerschlecken, weil die Dinos nur durch einen mehrfachen Hopser zu beseitigen sind und der Existenzkampf hier am Boden, zu Wasser und in der Luft tobt. Die wolkigen Gefilde werden dabei von großen Flugechsen und kaum erkennbaren Minidrachen beherrscht, während die diversen Fische und Quallen im feuchten Element zwar nicht ganz so urig aussehen wie ihre erdverbundenen Kollegen, jedoch nicht minder gefährlich sind.

Kurz und gut, man ist dankbar für die allerorten bereitliegenden Extras bzw. die damit verbundenen Spezialfähigkeiten. Das wichtigste Utensil ist ein Jojo, leistet es doch zum Saurier-Klatschen ebensogute Dienste wie zum Zertrümmern hinderlicher Wände; ja, sogar als Kletterseil ist das Teil zu gebrauchen. Ebenfalls sehr nützlich sind einzusammelnde Flügel, die für zeitlich begrenzte Flugfähigkeit sorgen.

Und die übliche Plattform-Kost wie Zusatzleben oder Bonuspunkte ist ohnehin nie verkehrt, denn bei diesem Spiel ist das Überleben wahrhaftig eine Kunst, und das, obwohl die nett animierten Gegner meist nur stereotyp auf vorgegebenen Bahnen herumtrampeln. Neben dem Urwelt-Zoo hat man nämlich auch mit einer etwas durchwachsenen Steuerung zu kämpfen – wer sich beim Monstersprung nur ein paar Millimeter verschätzt, kann sich in der Sekunde von einem seiner vier Bildschirmleben verabschieden!

Wäre doch schade, schließlich ist die Grafik umwerfend detailliert und gagreich gestaltet (Dinos in Unterwäsche!), das Parallax-Scrolling klappt soft, und die fetzige Musik tröstet locker über die fehlenden Effekte unseres Testmusters hinweg. Kein Wunder, handelt es sich bei Oscar doch um jenes Spiel, das jedem neuen CD[32] beiliegen soll – an der CD-Version mit Mega-Intro, neuen 3D-Effekten und zwei zusätzlichen Levels wird aber noch gestrickt. Egal, denn auch mit vorliegender 1200er-Variante hat die Dinomania am Monitor einen vorläufigen Höhepunkt erreicht; selbst wenn es bei Oscar nicht ganz für einen Oscar langt... (md)

OSCAR
(FLAIR SOFTWARE)

PLATTFORM-DINOS

78% „BILDSCHÖN"

GRAFIK	90%
ANIMATION	79%
MUSIK	80%
HANDHABUNG	62%
DAUERSPASS	74%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	DM 79,-

SPEICHERBEDARF	2 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	3	JA
HD-INSTALLATION	JA	
SPEICHERBAR	HIGHSCORES	
DEUTSCH	ANL. (TEILW.)	

Heimlich, still und leise werkelte Ascon neben dem Historienprojekt „Elizabeth" an einem Fußball-Manager vom Allerfeinsten – und wir lassen die neue Sport-Bombe hier exklusiv für Euch platzen!

Der Meister aller Klassen

ANSTOSS

3:0 für Ascon

Ja, dieses Game ist wahrlich ein Ausnahmefall – und das in mancherlei Beziehung: Weil Anstoß einerseits bereits Ende Oktober Anstoß hat, das Programm andererseits jedoch noch nicht in seiner absolut endgültigen Version vorliegt, haben wir es einerseits schonmal vorab für Euch getestet, verzichten der Fairness halber andererseits jedoch auf eine ausführliche Bewertung. Mehr über diese ungewöhnliche Situation im nachstehenden Kästchen...

Daß dieses Game aber auch für sich genommen ein positiver Ausnahmefall ist, bestätigt als allererstes schonmal das originelle Spielziel: Hier dreht sich für ein bis vier Teilnehmer alles um die ganz konkrete Vorgabe, als Trainer eines Bundesligavereins innerhalb von zehn Jahren zum Teamchef der Nationalmannschaft aufzusteigen! Ist doch schwer in Ordnung, schließlich ist Bundes-Berti auch nicht mehr der Jüngste. Dennoch ist es kein Zuckerschlecken, in die Fußstapfen von Herrn Vogts zu steigen (ging ihm ja mit denen von Kaiser Franz auch nicht anders...), weshalb es durchaus passieren kann, daß man lange vorher wegen Ungeschicks vom Vorstand gefeuert wird oder gar in die Zweite Liga absteigt. Kein Grund zur Panik, bekommt hier doch jeder eine zweite Chance bei einem anderen Erstligisten, hat dann aber natürlich weniger Zeit zur Verfügung und muß verständlicherweise mit den fragwürdigeren Vereinen vorlieb nehmen.

Der zweite auffällige Unterschied zur Genrekonkurrenz liegt in der geradezu gigantomanischen Präsentation – rein optisch ist dieses Spiel unter allen Wirtschaftssimulationen absolut konkurrenzlos! Das fängt bereits mit den schicken Grafikbildschirmen an, wo man durch Anklicken der Möblierung in diverse (Unter-) Menüs gelangt. Am Büroscreen etwa führt das Klemmbrett auf dem Schreibtisch zur Mannschaftsaufstellung, der Tresor weiht Euch in die Geheimnisse der Finanzen ein und immer so weiter. Der eigentliche Hammer aber hängt woanders: Die Matches in Anstoß kommen einer TV-Übertragung näher als in jedem anderen Monitor-Spektakel, das wir jemals gesehen haben!

So werden die Begegnungen genau wie in der Glotze von „Fernsehkameras" aus neun verschiedenen Perspektiven verfolgt, wobei die Animationen der teilweise riesigen Spieler einfach umwerfend wirken. Mehr noch, diese immer wieder neu kombinierten Szenen werden durch Scrolltexte begleitet, die stets einen korrekten Kommentar zur jeweiligen Lage liefern. Ganz zu schweigen von Dingen, die dem Manager hier plötzlich und unverhofft widerfahren können; etwa, daß er nach dem Gewinn eines wichtigen Pokalspiels aus heiterem Himmel ein Interview geben muß. Bei den Multiple Choice-Antworten ist dann freilich Vorsicht geboten,

So ein Büro hätten wir auch gerne!

denn wer unbedacht Spielerschelte übt oder seinem Vereinsvorstand auf die Zehen tritt, muß mit Konsequenzen wie sinkender Mannschaftsmoral oder (fast noch schlimmer) sinkender Beliebtheit bei den Entscheidungsträgern seiner Karriere rechnen.

In ähnlich umsichtiger Weise wäre mit anderen öffentlichen Auftritten von Pressekonferenzen bis zu Einladungen ins Sportstudio umzugehen, was sicher bereits erahnen läßt, daß Ascons sportiver Meilenstein auch in Sachen Komplexität ganz neue Maßstäbe setzt. Eine Ahnung, die sich allüberall bestätigt: Vor dem Anstoß geht es bei Anstoß nicht etwa nur darum, für die kommende Begegnung elf Kicker auf die Beine zu stellen, nein, da wäre zusätzlich ein Elfmeterschütze festzulegen, und wer die geeigneten Persönlichkeiten im Team hat, kann auch den Libero und/oder einen Spielmacher bestimmen. Von der Stärkenverteilung auf Angriff, Sturm und Mittelfeld lassen sich wiederum im Vergleich zu den entsprechenden Werten des Gegners Rückschlüsse auf die erforderlichen Trainingseinheiten ziehen (insgesamt sind elf verschiedene Bereiche von der Abseitsfalle über Tackling bis hin zu Spezialprogrammen für einzelne Kicker realisierbar), und die hängen ihrerseits mit dem fantastisch umfangreichen Statistik-Material zusammen. Wer dort etwa feststellt, daß seine Jungs prinzipiell nach der Halbzeit kaum noch zu gebrauchen sind, sollte vielleicht etwas für deren Kondition tun, und falls sich ergibt, daß in den ersten zehn Minuten besonders häufig ins Schwarze getroffen wird, spricht nichts dagegen, die Athleten von Anfang an und ohne Rücksicht auf Verluste stürmen zu lassen, um etwas später eine moderatere Strategie einzuschlagen.

Ja, da staunt Ihr, was? Dabei handelt es sich bei all dem nur um einen halbwegs repräsentativen Ausschnitt des Gebotenen, alle Features dieses Super-Hits gebührend zu würdigen, würde fast schon ein Sonderheft füllen. Stichworte wie Finanzkalkulation, Verhandlungen mit Sponsoren, Sonderereignisse en masse, Prominenten-Tip oder Replay-Funktion belegen das locker, wenn auch nach wie vor unvollständig. Bliebe erstens noch zu erwähnen, daß der rasante Titelsound den abwechslungsreichen Effekten und Musikstücken nicht nachsteht und daß die Maus mit ihren sauber durchdachten Icons und Menüs prima zurechtkommt. Bliebe zweitens zu klären, ob die Stratego-Kicker nunmehr einen neuen Deutschen Meister haben – und bliebe drittens festzustellen, daß diese Frage wohl nur mit einem herzhaften „Jawoll" beantwortet werden kann! (jn)

So schön können Stadien sein...

ACHTUNG SONDERFALL!

WIE BEREITS ANGEDEUTET, GIBT ES DIESMAL AUSNAHMSWEISE KEINE NOTEN, WAS EINFACH DARAN LIEGT, DASS DAS PROGRAMM ZWAR NAHEZU FERTIG VORLIEGT, VORLÄUFIG ABER ERST AUF EINEM AMIGA 4000 MIT 16 MB. NUN IST MAN BEI ASCON DABEI, RECHTZEITIG ZUM RELEASE-DATE JE EINE VERSION FÜR STANDARD-AMIGAS UND 1200ER DARAUS ZU STRICKEN, WORAUS SICH ZWANGLOS ERGIBT, DASS NOCH NICHT FESTSTEHT, WELCHE TECHNISCHEN UND SPIELERISCHEN DETAILS FÜR WELCHE MASCHINE REALISIERT WERDEN KÖNNEN. FELSENFEST STEHT HINGEGEN, DASS WIR EUCH DARÜBER NACHTRÄGLICH INFORMIEREN WERDEN – UND DASS ES SICH BEI ANSTOSS UM EINEN WASCHECHTEN MEGAHIT HANDELT!

Pond hoch 32

James Pond 2

Robocod

Jetzt haben wir das zweite Plattform-Abenteuer des schuppigen Geheimdienstlers schon zum dritten Mal im Test – nach den Versionen für A500 und A1200 legte Millennium nun eine Fassung für das Amiga CD32 vor!

Auch wenn's nur eine Umsetzung mit Detailverbesserungen ist, bitten wir die Kapelle um einen Tusch: Robocod ist das erste testreife Game für Commos neue Schillerscheibenschleuder. Kein übler Einstand, immerhin bürgte der Flossenträger bereits in seiner Urfassung für Jump & Run nach Maß...

Robocod in der Urfassung...

...am 1200er...

Vorgeschichte und Gameplay wurden denn auch nicht angetastet, nach wie vor will der üble Dr. Maybe die Spielzeugfabrik des Weihnachtsmannes sprengen, was Pond binnen 48 fiktiven Stunden vereiteln soll. Also hetzt er durch 80 exotisch-bunte Levels voller tödlicher Abgründe und hüpft Schneemännern, Spielzeugsoldaten und -autos oder Mega-Teddies auf den Kopf, um als Pinguine getarnte Bomben zu entschärfen. Dank eines Hi-Tec-Anzugs kann sich der Cartoon-Agent schier endlos strecken, sonstige Extras oder Waffen gibt's nicht, das tonnenweise herumliegende Sammel-Gebäck bringt meist mehr Punkte, manchmal auch ein Zusatzleben.

Die hübsche Grafik mit den Knuddel-Sprites und Parallax-Scrolling in Weichspülerqualität wußte bereits am 1200er zu beeindrucken, was also kann der CD-Agent, das seine Vorgänger nicht konnten? Nun, zum einen gibt's auf der Power-Konsole ein echtes Zeichentrick-Intro, zum anderen sieben zusätzliche und teilweise wirklich exzellente Musikstücke. Und weil auch die Steuerung durch die Zwei-Button-Bedienung des Joypads noch einen Zahn zugelegt hat, ist der neue Pond ganz klar der beste Pond! (rl)

CD32

...und in der neuen CD-Version.

JAMES POND 2
ROBOCOD
(MILLENNIUM)
JUMP & RUN

78% „GELUNGEN"

GRAFIK	80%
ANIMATION	78%
MUSIK	83%
SOUND-FX	64%
HANDHABUNG	77%
DAUERSPASS	76%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 79,–

Atari Software

Titel		Preis
3 D Konstruktion Kid + Video DV	ANW	79,50
AH 73 M Thunderhawk DV	SIM	69,50
Airbus 320 DA	SIM	89,50
Amperstor DV	ROL	74,00
B-17 Flying Fortress DA	SIM	69,50
Bat 2 gut DV	ROL	77,00
Bottel Command gut DA	SIM	58,00
Big Business DV	SIM	54,50
Black Gold gut-Bergbau DV	SIM	62,50
Bundesliga Manager Proff. 2,0 DV	SPO	69,50
Campaign DV	STR	65,00
Captain Planet DA	ACT	59,50
Castles gut DA	STR	69,00
Chuck Yeager Flight Simulator 2,0 DDA	SIM	49,50
Civilization DV	STR	75,00
Dunggeon Master + Chaos Strike Back DV	ROL	65,00
Dynablasters + 4 Player Adapter DA	STR	62,50
Elvira 1 gut DV	ADV	69,00
Elvira 2 gut DV	ROL	74,00
Epic gut DA	SIM	67,00
F-15 Strike Eagle 2 DA	SIM	74,00
F-19 Stealth Fighter DA	SIM	75,00
F-29 Retaliator DA	SIM	57,00
Face of Ice Hockey DA	SPO	62,50
Face Gates of dawn DV	ADV	69,50
Final Fight DA	ACT	59,00
Fire and Ice DA	ACT	62,50
Flight of the Intruder DA	SIM	75,00
Formel one Grand Prix DV	SIM	76,00
Goblins DV	ACT	62,50
Goods DA	ACT	58,00
Great Courts 2 DA	SPO	64,00
Hill Street Blues DV	ROL	59,50
Hook DV	ADV	62,50
Kaiser DV	STR	92,50
Kick of 2 + Player Manager + Final Wyst DA	SPO	62,50
Knights of the Sky DA	SIM	74,00
Legend of Fairghail DV	ROL	69,50
Lemmings 1 + 100 Level oh no more DA	STR	69,50
Lemmings 2 Neu DA	STR	62,50
Lemmings 2 oh no more Data DA	STR	50,00
Lin Wus Challenge A	STR	52,00
Loom DV	ADV	69,50
Lotus 2 DA	SPO	59,50
Lotus 3 DA	SPO	55,00
M-1 Tank Platoon DA	SIM	75,00
Manchester United Europe DA	SPO	59,50
Maniac Mansion DV	ADV	64,00
Mega lo Mania sehr gut DV	STR	69,50
Megasports–30 Sportspiele DA	SPO	65,00
Micropose Golf DA	SPO	74,00
Mig 29 Superfulcrum DA	SIM	87,00
Monkey Island 1 sehr gut DV	ADV	69,50
Nam Vietnam DV	STR	67,50
Narc DA	ACT	55,00
On the Road DV	SIM	59,50
Patrizier DV	STR	69,50
Pazifik Island gut DV	SIM	69,00
Pirates sehr gut DA	STR	49,50
Pitfighter DA	ACT	59,00
Populous 1 DA	STR	47,00
Populous 2 DA	STR	69,50
Powermonger DA	STR	69,50
Powermonger Data Disk 1. Weltkrieg DA	STR	39,50
Quest and Glory Sammlung DA	SAM	75,00
Railroad Tycon DV	SIM	76,00
Rampart DA	STR	59,00
Realms DV	STR	69,00
Rings of Medusa + Invest + Transworld DV	STR	69,50
Robocop 3 DA	ACT	59,50
Sensible Soccer 92/93 gut DA	SPO	62,50
Silent Service 2 DA	SIM	76,00
Sim City + Populus DA	STR	69,50
Skull and Crossbones DA	ACT	59,00
Soccer Stars 4 Spiele DA	SPO	62,50
Kick off 2-Emlyn Hughes Soccer-Gazza 2-Microprose Soccer		
Spirit of Adventure DV	ADV	59,50
Starbyte Supersoccer DV	SPO	59,50
Stratego DA	STR	59,00
Team Sport - Soft und Hardware	SAM	129,00
Great Courts 2+Manch. United Europe + 4 Apache 1 Joystick+4 Player Adap		
Team Yankee DV	SIM	69,00
Tennis Cup 2 DA	SIM	69,50
Terminator 2 DA	ACT	59,50
Their Finest Hour (B.O.B.) gut DA	SIM	69,50
Top Leage 5 Spiele DA	SAM	72,00
Turrican 2 DA	ACT	57,00
Ultima 4	ROL	64,50
Ultima 6 DA	ROL	69,50
Utopia gut DV	STR	69,50
Winzer DV	SIM	62,50
Wrestle Mania DA	ACT	62,50
Zack MC Kracken	ADV	49,50

Atari Hardware

Titel		Preis
Joystick Gravis clear sehr gut	HW	64,50
Joystick Gravis schwarz sehr gut	HW	64,50
10 Spiele unserer Wahl gut sortiert	SAM	165,00
Laufwerk Extern 3,5 abschaltbar DA	HW	189,00
Maus Dataluxe durchsichtig gut	HW	64,50

Hardware Amiga

Titel		Preis
1 MB Speicher A-500 Plus DA	HW	99,00
1 MB Speicher A-600 DA	HW	119,00
1 MB-Speicher mit Uhr A-500 DA	HW	65,50
1 MB Speicher ohne Uhr A-500 DA	HW	55,50
1,3 Kickstart ROM DA	HW	65,00
2 MB Speicher für Festplatten	HW	189,00
2,04 Kickstart + Disketten + Buch DA	HW	130,00
2,04 Kickstart ROM DA	HW	93,00
2,04 Kickstart + Disketten + Bücher E	HW	110,00
2,5 MB Speicher + Uhr Amiga 500 DA	HW	199,00
2,5 MB Speichererw. Amiga 500 DA	HW	185,00
25 Mhz Coprozessor für Turbokarte	HW	155,00
4 Player Adapter Amiga	HW	24,50
Action Cartridge Super 4 Profi DV	HW	175,00
BTX Set + Handbuch + Software DA	ANW	75,00
Diskettenbox 100 Stück Rollbox	HW	34,50
Disketten Sentinell 2 DD 50 Stück	HW	64,50
Diskettenbox 100 Stück Praktika	HW	30,00
Diskettenbox 80er clear/schwarz	HW	24,00
Diskettenquader für 15 Disketten	HW	12,50
Festplatte 105 MB Komplett System DA	HW	799,00
Steckplätze bis zu 8 MB RAM vorhanden - sofort einsatzfähig		
Festplatte 120 MB Komplettsystem DA	HW	899,00
Steckplätze bis zu 8MB vorhanden sofort einsatzfähig		
Festplatte 130 MB Komplettsystem DA	HW	950,00
Steckplätze bis zu 8MB vorhanden sofort einsatzfähig		
Festplatte 170 MB Komplettsystem DA	HW	1125,00
Ausgerüstet wie andere Festplatten		
Festplatte 210 MB Komplett System DA	HW	1350,00
Steckplätze bis zu 8 MB RAM vorhanden - sofort einsatzfähig		
Festplatte 250 MB Komplett System DA	HW	1550,00
Festplatte 540MB Loplettsystem DA	HW	2400,00
Ausgerüstet wie andere Festplatten		
Festplatte Intern 120 MB + Zubehör DA	HW	789,00
Festplatte intern 40 MB + Zubehör DA	HW	565,00
Controller + Handbuch + Software für Amiga 500/500 Plus		
Handscanner Prof. 400 DPI Amiga DA	HW	357,00
Joystick Competition pro schwarz oder clear	HW	29,00
Joystick Competition pro Deluxe	HW	33,00
Joystick Competition pro Mini schwarz oder clear oder Deluxe	HW	32,00
Joystick Gravis clear-sehr gut	HW	64,50
Joystick Gravis schwarz-sehr gut	HW	59,50
Joystick Junior SJ 119	HW	15,00
Joystick Quickjoy II SV 122	HW	15,00
Kickstart Umschaltplatine DA	HW	29,50
Kickstart Umschaltplatine Autom. DA	HW	45,00
Schaltet per Mausklick zwischen verschiedenen Kickstart Versionen um		
Laufwerk extern 3,5 abschaltbar DA	HW	139,00
Laufwerk intern 3,5 Zoll DA	HW	135,00
Maus Amiga	HW	45,00
Maus Datalux durchsichtig gut	HW	64,50
Maus Techno Zydec + Mauspad	HW	62,50
Netzteil Amiga 500	HW	97,00
Turbokarte 32 Bit + 1 MB +25 Mhz CO DA	HW	495,00
sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 Plus		
Turbokarte 68020 + 4 MB + 25 Mhz CO DA	HW	545,00
sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 Plus		
Turbokarte 68020 + 4 MB + 25 Mhz CO DA	HW	675,00
32 Bit sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 Plus		
Turbokarte 68020 - 32 Bit + 1 MB DA	HW	375,00
Turbokarte 68020 abschaltbar DA	HW	195,00
Turbokarte 68020 + 25 Mhz Coprozes. DA	HW	325,00
Turbokarte 68030 /1 MB/32 Bit Neu DA	HW	499,00
sofort einsatzfähig für Amiga A-500 / 500 Plus		
Turbokarte 68030 /4 MB/ 32 Bit Neu DA	HW	699,00

Hardware PC

Titel		Preis
Aktive Lautsprecher 2 Stück DA	HW	799,00
Markenqualität von der Firma Bose sehr gut		
Diskettenbox 100 Stück Rollbox	HW	34,50
Diskettenbox 100 Stück Praktika	HW	30,00
Diskettenbox 80 ER clear/schwarz	HW	29,50
Joystick Gravis Analog pro Super	HW	79,50
Joystick Gravis Clear sehr gut	HW	69,50
Joystick Gravis schwarz sehr gut	HW	69,50
Joystick Trust Master Flight	HW	172,50
Joystick Trust Master Weapon	HW	169,50
Maus Dataluxe durchsichtig gut	HW	69,00
Soundblaster 16 ASP + Microphon DA	HW	450,00
Soundblaster 2.0 Deluxe Edition DV	HW	179,00
Enthält zusätzlich: Lemmings und Indianapolis 500		
Soundblaster pro Deluxe + 2 Spiele DV	HW	299,00
Enthält: Lemmings und Indianapolis 500		
Soundkarte Adlip Gold 1000 DA	HW	375,00

Computersoftware Steffen Müller,
Boelkestr. 171, 86836 Lagerlechfeld
Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77
BTX: S:M: SOFT

Titel		Amiga	PC
1869 DV	STR	69,50	85,00
1869 (nur Amiga 1200) DV	STR	69,50	
3 D Konstruktion Kid + Video DV	ANW	79,50	
3 D Konstruktion Kid 2,0 + Video Neu DV	ANW	119,00	129,50
688 Attack Sup DA	SIM	50,00	39,50
7 Colors DA	STR	40,00	
A-Train DV	SIM	79,50	92,50
A.T.A.C. Flugsimulation DA	SIM		79,50
Abandoned Places DV	ROL	69,50	72,50
Abandoned Places 2 + T-Shirt Neu DV	ROL	69,50	
Aces of Pazifik DA	SIM		79,00
Aces of Pazifik Mission WW 2 DA	ZUS		45,00
Neue Einsätze für Aces of Pazifik			
Aces of Pazifik Mission WW 2 - 1946	ZUS		45,00
Neue Einsätze für Aces of Pazifik			
Adams Family DA	ACT	59,50	
Adventure Collection DA	ADV	77,00	
Inhalt: Spirit of Adventure+Immortal+Soul Crystall			
AH 73 M Thunderhawk DV	SIM	69,50	75,00
Air Commander 5 Flugsimulationen DA	SIM		89,50
Airbus 320 DA	SIM	89,50	92,00
Airbus 320 US DV	SIM	89,50	89,50
Aircraft Collection 1 DV	SAM		55,00
Amberstar DV	ROL	74,00	85,00
Ancient Art of War Skies DA	STR	75,00	82,00
Apydia DA	ACT	62,50	
Arabian Nights DA	ACT	59,00	
Archer Macleans Pool DA	SIM	55,00	
Assassin DA	ACT	57,00	
AV8B Harrier Assault DA	SIM	77,00	84,00
Awesome+Beast 2+Killing Game Show DA	SAM	59,50	
3 Spiele im Paket			
B-17 Flying Fortress DA	SIM	74,00	92,00
B-52 Megafortress DA	SIM	65,00	69,50
Bandit Kings of China DA	STR	59,50	
Bane of the Cosmic Force DV	ROL	69,50	69,00
Bards Thale Construktion Set DA	ROL	65,00	69,00
Bat 2 gut DV	ROL	77,00	79,50
Battle Command gut DA	SIM	45,00	
Battle Isle sehr gut DV	STR	69,50	74,00
Battle Isle + Data Disk DV	STR	79,50	87,00
Battle Isle Data Disk DV	STR	45,00	45,00
Battle Isle Data Disk 2 Neu DV	STR	45,00	45,00
Battlechess 4000 DA	SIM		67,00
Battlehawks 1942	SIM	50,00	39,50
Black Gold gut Bergbau DV	SIM	50,00	69,00
BC Kid DA	ACT	55,00	
Big Business DV	SIM	54,50	
Bills tomato Game DA	ACT	64,50	
Birds of Prey DA	SIM	74,00	87,00
Body Blues DA	ACT	57,00	
Bundesliga Manager Proff. 2.0 DV	SPO	69,50	75,00
Bundesliga Manager Proff. Edition DV	SPO		89,00
Burning Steel DV	STR		79,00
Burning Steel Data Disk 1 DV	STR		39,00
Burning Steel Data Superschiffe DV	STR		39,00
Campaign DV	STR	65,00	69,50
Captain Planet DA	ACT	59,50	
Car and Driver DA	SPO		75,00
Carrier Strike DA	STR		85,00
Cäsar DV	STR	59,50	
Castle gut DA	STR	69,00	79,00
Castles 2 DA	STR		75,00
Castles Data Disk (Neue Missionen) DA	STR	33,00	33,00
Centerbase DV	SIM	69,50	
Championship Manager DA	SPO	62,50	
Chaos Engine DA	ACT	54,00	
Chaos Strikes Back 2 Teil Dung. Mast. DV	ROL	44,00	
Chess Genius DV	STR		129,00
Chessmaster 3000	SIM		74,00
Chessmaster 3000 für Windows DA	SIM		69,00
Chessmaster 2100	SIM	69,50	
Chessplayer 2150 DA	SIM	39,50	
Cock Rock 2 Neu DA	ACT	59,00	
Cuck Yeager Flight Simulator 2,0 DA	SIM	49,50	33,00
Civilization DV	STR	75,00	95,00
Coin op Hits 2 DA	SAM	67,00	
Inhalt: 5 Spiele Dynasty Wars+Ninja Spirit+Hammerfist +Ghouls+Ghost+Vigilante			
Commance gut DV	SIM		89,50
Commance Data Disk 1 DV	SIM		49,50
Complete Chess System DV	SIM		64,00
Conquestador DV	STR	69,50	75,00
Conquestador Data Disk DV	STR	39,50	49,00
Course of Enchantia DV	ROL	69,50	79,50
Covert Action DV	SIM	77,00	
Cruise for A Corpse DV	ADV	69,50	
Cover Girl Poker DA	STR		69,50
Darkseed DA	ROL	75,00	75,00
Das Schwarze Auge gut DV	ROL	77,00	85,00
Desert Strike Super DA	STR	59,00	
Deuteros DV	SIM	45,00	
Die Kathedrale DV	ROL	77,00	85,00
Dogfight gut DA	SIM		89,50
Doodlebug DA	ACT	57,00	
Dragons Lair 3 DA	ACT	69,50	77,00
Dune 2 sehr gut DV	SIM	69,50	72,50
Dune der Wüstenplanet 1 DV	STR	69,50	
Dungeon Master + Chaos Strike Back DV	ROL	65,00	
Dynablasters + 4 Player Adapter DA	STR	62,50	69,50
Elite+Megatraveller+Wing Commander DA	SAM	69,50	
Einmal Kanzler sein DV	SIM		69,00
Elite Plus+Megatraveller+Win Comm. DA	SAM		75,00
Elvira 2 gut DV	ROL	74,00	85,00
Entity DA	STR	62,50	
Empire Deluxe	STR		77,00
Epic - gut DA	SIM	67,00	72,50
Erben des Thrones DV	STR	67,00	75,00
Espana Games 92 DA	SPO	67,00	
European Football Champ DA	SPO	57,00	
Eye of the Beholder DV	ROL	74,00	84,00
Eye of the Beholder 2 DV	ROL	79,50	85,00
Eye of the Beholder 3 NEU E	ROL		69,00
F-117 A Nighthawk DA	SIM		97,00
F-15 Strike Eagle 2 DA	SIM	74,00	79,00
F-15 Strike Eagle 3 gut DA	SIM		79,00
F-16 Falcon 3.0 DA	SIM		85,00
F-16 Falcon 3.0 Mission Disk DA	ZUS		54,00
F-16 Falcon + Mission Disk 1 und 2 DA	SIM	65,50	
F-19 Stealth Fighter DA	SIM	55,00	89,50
Face of Ice Hockey DV	SPO	62,50	
Fallen Empire DV	STR	79,00	
Fate Gates of Dawn DV	ADV	69,50	
Fieldes of Golory super DV			84,00
Final Fight DA	ACT	59,00	
Fire and Ice DA	ACT	62,50	
First Samurai DA	ACT	45,00	
First Year Volume 1 - 4 Spiele DA	SAM	54,50	
Flashback DV	ROL	59,00	69,00
Flight of the Intruder DA	SIM	55,00	
Flies Attack on Earth DV	SIM		79,50
Formel one Grand Prix DV	SIM	76,00	92,50
Football Manager 3 DV	SPO	69,00	79,00
Freddy Pharkas DA	ADV		67,00
Genghis Khan gut DA	STR	77,50	
Genghis Khan gut E	STR	59,50	
Goal! (Kick of 3) DA		55,00	
Gobliins DV	ACT	62,50	65,00
Gobliins 2 DV	ACT	69,50	75,00
Gods DA	ACT	58,00	69,00
Great Courts 2 DA	SPO	64,00	72,00
Gunship 2000 gut DA	SIM	69,50	85,00
Gunship 2000 Scenario Disk DA	ZUS		54,00
Gunship F-16 Falcon+Fighter Bomber DA	SIM	77,00	
Hannibal DV	STR	69,50	79,50
Harpoon 1.2.1. DA	STR	70,00	85,00
Harpoon Battlesat 3 oder 4 DA	STR	33,00	33,00
Harpoon Designer Serie DA	STR		49,00
Harpoon Editor DA	ZUS	47,00	49,00
Harrier Jump Jet DA	SIM		89,50
Heimdall DV	ROL	69,50	75,00
Hero Quest + Mission Disk DV	ROL	65,00	
History Line 1914 - 1918 DV	STR	79,50	82,00
Hockey Manager Neu Neu Neu DV	SPO	69,50	79,00
Hook DV	ADV	62,50	75,00
Humans gut V	ACT	67,00	
Humans 2 DA	STR	55,00	
Imperator DA	STR		69,00
Indiana Jones 3 gut DV	ADV	39,00	65,00
Indiana Jones 4 gut DA	ADV	79,50	87,00
Indiana Jones 4 Action Game DA	ACT	55,00	67,00
Indianapolis 500 DA	SPO	38,50	
It Came from Dessert Data Ant Heats DA	STR	33,00	
It Came from the Dessert gut DA	STR	69,00	
International Rugby Challenge DA	SPO		55,00
Jaguar XJ 220 DA	SPO	59,50	
James Pond Unterwater Agent 2 DA	ACT	59,00	69,00
John Madden Football DA	SPO	62,50	
Jonathan gut DV	ADV	79,50	79,50
Kaiser DV	STR	92,50	89,50
KGB gut DV	ROL	69,50	69,50
Kings Quest 4	ADV	64,50	
Kings Quest 5 DV	ADV	75,00	79,00
Kings Quest 6 DV	ROL		82,50
Knights of the Sky DA	SIM	74,00	85,00
Larry 3 DV	ADV	79,50	
Larry 5 DV	ADV	75,00	79,00
Leeds United DA	SPO	59,00	65,00
Legend of Faerghail DV	ROL	67,00	
Legend of Kyrandia DV	ROL	69,50	79,00
Legend of Valour DV	ROL	79,50	79,50
Legacy gut DA	ROL		87,00
Lemmings 1 DA	STR	50,00	
Lemmings 1 + 100 Level oh no more DA	STR	65,00	84,50
Lemmings 2 Neu DA	STR	62,00	79,00
Lemmings 2 oh no more Data DA	STR	50,00	
Linecker Collection 4 Sportspiele A	SPO	65,00	
Lethal Weapon DA	ACT	69,00	69,50
Links 386 Course Banff	SPO		45,00
Links 386 Golf sehr gut DA	SPO		89,50
Links Course Hyatt D.B.C.	SPO		39,00
Lionheart - gut DA	ACT	57,00	
Live and Death DA	SIM	57,00	69,00
Loom DV	ADV	69,50	
Lord of the Rings DV	ROL	67,00	72,00
Lotus 1 + 2 + 3 im Pack DA	SPO	64,50	
Lotus 2 DA	SPO	59,50	
Lotus 3 DA	SPO	55,00	
Lure of the Temptress DV	ROL	65,00	75,00
M-1 Tank Platoon DA	SIM	55,00	83,00
Mad TV - sehr gut DV	SIM	69,50	83,00
Manchester United Europe DA	SPO	59,50	
Maniac Mansion DV	ADV	64,00	67,00
Mega La Mania sehr gut DV	STR	55,00	77,00
Megasports -- 30 Sportspiele DA	SPO	65,00	69,50
Mercenary 3 DA	SIM	59,50	
Michael Jordan Flight DA	SIM		77,00
Microprose Golf DA	SPO	74,00	
Mig 29 Fulcrum Orginal DA	SIM	77,00	
Mig 29 Superfulcrum DDA	SIM	79,50	
Might and Magic 3 DV	ROL	72,00	79,00
Might and Magic 4 gut DV	ROL		85,00
Monkey Island 1 sehr gut DV	ADV	69,50	82,00
Monkey Island 2 sehr gut DV	ADV	79,50	85,00
Nam Vietnam DV	STR		77,00
Nick FaldoGolf DA	SPO	69,50	79,00
Nigel Mansell DA	SPO	55,00	65,00
No Greater Glory	STR		84,00
No Second Price DA	SPO	55,00	
On the Road DV	SIM	59,50	69,50
Operation Stealth DV	ADV	45,00	
Patrizier DV	STR	69,50	85,00
Pazifik Island gut DV	SIM	69,00	72,00
Penthouse Hot Numbers DA	STR	47,00	65,00
Perfekt General DV	STR	75,00	79,50
Perfekt General Data Disk DA	STR	45,00	47,00
PGA Golf Course Disk für Windows DA	ZUS		35,00
PGA Golf für Windows Neu DV	SPO		79,00
PGA Tour Golf + Leveldisk DA	SPO	72,50	75,00
Pinball Dreams DA	SIM	57,00	
Pinball Fantasie DA	SIM	57,00	
Piracy on the Hihg See	STR	57,00	
Pirates sehr gut DA	STR	50,00	44,50
Pitfighter DA	ACT	55,00	
Police Quest 3 DV	ROL	77,00	79,00
Pools of Darkness DV	ROL	67,00	
Populous 1 DA	STR	47,00	
Populous 1 Editor + 500 Welten DA	STR	42,50	
Populous 2 + Data Disk sehr gut DA	STR	72,50	
Populus 2 DA	STR	69,50	75,00
Powermonger DA	STR	40,00	75,00
Powermonger Data Disk 1. Weltkrieg DA	STR	39,50	
Prince of Persia 2 DA	ACT	a.A.	67,00
Pro Sports Challenge 4 Spiele DA	SPO	65,00	
Projekt X gut DA	ACT	59,00	
Push over DA	STR	59,00	
Quest and Glory Sammlung DA	SAM	75,00	
Quest for Glory 3 DV	ROL		75,00
Race Drivin+Video DA	SPO	67,00	
Race into Space Neu DA	SIM		85,00
Railroad Tycoon DV	SIM	76,00	84,00
Rampart DA	STR	59,00	69,00
Reach for the Skies Neu DA	STR	65,00	67,00
Realms DV	STR	69,00	
Red Baron DV	SIM	75,00	79,00
Red Baron Mission Disk 1 DV	ZUS		45,00
Regent DV	STR	69,50	
Rings of Medusa + Invest + Transworld DV	STR	69,50	77,00
Ringworld	ROL		69,00
Rise of the Dragon DV	ROL	79,50	82,00
Robin Hood DV	STR	59,50	
Robocop 3 DV	ACT	59,50	
Rome AD 92 DV	STR	65,00	79,50
Sabre Team DA	ACT	67,00	
Secret Weapon Mission Do-335	ZUS		42,50
Secret Weapon Mission Heinkel-162	ZUS		42,50
Secret Weapon Mission P-38	ZUS		33,00
Secret Weapon Mission P-80	ZUS		33,00
Secret Weapon of the Luftwaffe	SIM		77,00
Shadow President	ROL		77,00
Sensible Soccer 92/93 gut DA	SPO	62,50	64,50
Shadow of the Beast 2 DA	ACT	59,00	
Shadow of the Beast 3 DA	ACT	59,00	
Shadowworld DV	ROL	67,00	82,00
Sherlock Holmes DV	ADV		85,00
Silent Service 2 DA	SIM	75,00	77,00
Silly Putty DA	ACT	55,00	
Sim Ant gut DV	SIM	82,00	87,00
Sim City + Populous DA	STR	69,50	79,50
Sim City Architekt 1 Zukunft DA	ZUS	39,50	
Sim City Deluxe DA	SIM	77,00	77,00
Sim Earth DV	SIM	79,50	79,50
Sink or Swim DA	ACT	39,00	
Skull and Crossbones DA	ACT	45,00	
Sleep Walker DA	ACT	59,00	69,00
Soccer Mania DA	SPO	57,00	
Inhalt: Football man 2+Gazza Supersoccer+Microp. Soccer+ Football Man. World c.			
Soccer Stars 4 Spiele DA	SPO	62,50	
Inhalt: Kick off 2- Emlyn Hughes Soccer-Gazza 2-Microprose Soccer			
Space Ace 2 DA	ROL	69,50	
Space Max + Winzer + Black Gold DV	SAM	77,00	89,50
Space Quest 3 DV	ROL	79,00	
Space Quest 5 sehr gut DV	ROL		75,00
Space Shuttle DA	SIM	69,50	97,00
Special Force gut DA	SIM	74,00	79,50
Spaceward HO DOS oder Windows DV	STR		79,50
Spirit of Adventure DV	ADV	59,50	69,50
Sports Collection 3 Spiele DV	SAM	69,50	69,50
Inhalt: Starbyte Super Soccer + Tie Break + Indianapolis 500			
Stadt der Löwen DV	ADV	33,00	
Starbyte Supersoccer DV	SPO	59,50	69,00
Steel Empire DV	STR	65,00	74,00
Steigenberger Hotel Manager DV	STR	54,00	69,50
Storm Across Europe	STR	69,50	
Stratego DA	STR	59,00	75,00
Strike Commander gut Neu DA	SIM		85,00
Strike Commander Speech Disk DA	ZUS		35,00
Super Frog DA	ACT	59,00	
Super Sim Pack 4 Spiele DA	ACT	69,50	
Supertetris DA	STR	69,50	77,00
Syndicate super DV		79,00	79,00
Team Sport - Soft und Hardware	SAM	129,00	
Great Courts 2+Manch United Europe + 4 Apache 1 Joystick+4 Player Adap			
Team Yankee DV	SIM	69,00	
Tennis Cup 2 DA	SIM	69,50	69,00
Terminator 2 DA	ACT	59,50	
Their Finest Hour (B.O.B.) gut DA	SIM	69,50	69,00
Time Soldier DA	ACT	62,50	
Titus the Fox DA	ACT	57,00	69,00
Top Leage 5 Spiele DA	SAM	72,00	
Tornado super DA		74,00	74,00
Transarktica DV	SIM	59,00	65,00
Tristan Pinball Digital Neu DA	SIM		79,50
Troddlers DA	STR	57,00	
Trolls DA	ACT	45,00	
Trolls nur Amiga 1200 DA	ACT	47,00	
TV Sports Baseball DA	SPO	44,50	
Ultima 4	ROL	64,50	
Ultima 5 DA	ROL	45,00	
Ultima 6 DA	ROL	67,00	
Ultima 7 DV	ROL		85,00
Ultima 7 Teil 2 DA	STR		79,50
Ultima Underworld DA	ROL		75,00
Ultima Underworld 2 DA	ROL		75,00
Uncharted Waters	STR		97,00
Utopia gut DV	STR	69,50	
V-For Victory 2	STR		69,00
Veil of Darkness DV	ROL		79,00
Vikings + Kingdoms of England 2 DA	STR	62,50	79,00
Virtual Reality Vol. 1 (4 Spiele)	SAM	69,50	
War in the Gulf DV	SIM	67,00	75,00
Warlords gut	STR	62,00	69,00
Waxworks DV	ROL	69,50	69,50
Ween DV	ADV	67,00	
Whales Voyage nur für Amiga1200 DA	ROL	65,00	
Whales Voyage DV	ROL	69,50	75,00
Wild West World DV	STR	82,00	89,00
Wing Commander DV	SIM	69,50	69,50
Wing Commander + Speech + Miss. 1+2 DA	SIM		87,00
Wing Commander 2 gut DV	SIM		87,00
Wing Commander 2 Mission 1 DA	ZUS		42,50
Wing Commander 2 Mission 2 DA	ZUS		42,50
Wing Commander Englisch E	SIM	45,00	
Wings of Death DA	ACT	58,00	
Winter Challenge DA	SIM		64,00
Winzer DV	SIM	49,50	69,00
Wolfpack U-Boot Simulation DA	SIM	49,50	
Wolfschild DA	ACT	59,00	
World champ. Boxing Manager DV	SPO	50,00	
Wordtris DA	STR		65,00
Wrestle Mania DA	ACT	62,50	69,00
Wrestle Mania 2 DA	ACT	59,00	69,00
X-Wing gut DA	SIM		89,50
X-Wing Englisch E	SIM		79,00
Xenobots DA	SIM		75,00
Zack MC Kracken DV	ADV	64,00	62,00
Zool DA	ACT	57,00	69,00

Günstige Amiga Software

Titel		Preis
10 Spiele unserer Wahl gut sort.	SAM	165,00
ADV Destroyer Simulator DA	SIM	34,50
Agony DA	ACT	45,00
Alien Breed Deluxe Edition DA	ACT	29,50
Anarchy DA	ACT	30,00
Arnie	ACT	29,50
Bards Thale 3 DA	ROL	34,50
Beach Valley	SPO	24,00
Botics DA	STR	19,50
Cabal gut	ACT	35,00
Cadaver Dr. Progr.	ROL	35,00
Centurion Defender of Rome DA	STR	33,00
Cock Rock DA	ACT	29,50
Cloud Kingdoms DA	ACT	35,00
Colorado DA	STR	33,00
Conqueror Panzersimulation	SIM	39,50
Course of RA DA	STR	45,00
Damocles DA	SIM	39,50
Domination DA	ACT	35,00
Double Dragon 3 DA	ACT	39,50
Dragon Wars gut DA	ACT	39,50
Dragons Lair 2 DA	ACT	29,50
Dugger	ACT	19,50
Dyther 07 gut DA	ACT	29,50
East Vs. West DV	ADV	35,00
Ebonstar	ACT	19,50
Elvira Arcade Game DA	ACT	40,00
Emlyn Hughes Soccer DA	SPO	35,00
F-16 Combat Pilot DA	SIM	34,50
F-16 Falcon DA	SIM	39,50
F-16 Falcon Mission 1 DA	SIM	29,50
F-16 Falcon Mission 2 DA	SIM	29,50
FirstSamurai	ACT	34,50
Football Manager 3 DA	SPO	24,50
Full Metall Planet DA	SIM	35,00
Future Wars DA	STR	33,00
Garrison DA	ROL	19,50
Garrison 2 DA	STR	24,50
Gem' X DA	STR	27,00
Ghostbusters 2	ACT	29,50
Gremlins 2 DA	ACT	30,00
Hollywood Poker	SIM	24,50
Hollywood Poker pro DA	SIM	29,50
Horror Zombies DA	ACT	23,00
Imperium DA	STR	35,00
International Ice Hockey DA	SPO	40,00
Iron Lord	STR	30,00
Joan of Arc gut DV	STR	29,50
Kenny Dalglish Soccer Match DA	SPO	30,00
Khalaan DA	STR	39,50
Kick off 2 DA	SPO	35,00
Kid Gloves DA	ACT	27,00
Klax DA	STR	35,00
Kult	ROL	34,50
Last Ninja 2 oder 3	ACT	29,50
Leander DA	ACT	45,00
Lettrix DA	STR	22,00
Line of Fire DA	ACT	39,50
Manchester United DA	SPO	35,00
Mig 29 Fulcrum DA	SIM	39,50
Moonwalker DA	ACT	39,50
Murks DV	SPO	33,50
North and South	STR	34,50
Oil Imperium DV	SIM	35,00
Olympic Collection	SPO	29,50
Onslaught	ACT	29,50
P.P. Hammer DA	ACT	29,50
Panza Kick Boxing DA	SIM	35,00
Paradroit 90 DA	ACT	35,00
PGA Tour Golf	SPO	45,00
Pinball Magic DA	ACT	30,00
Prince of Persia	ACT	34,50
Puzznic DA	STR	22,00
R-Type 1	ACT	29,50
R-Type 2 DA	ACT	35,00
Rainbow Island DA	ACT	29,50
Red Zone DA	SPO	45,00
Resolution 101 DA	SIM	35,00
Return of Medusa gut DV	ROL	45,00
Rick Dangerous 2 DA	ACT	29,50
Rocket Ranger	SIM	34,50
Roulette Royal DV	SIM	29,50
Rune the Gauntlet	ACT	34,50
Sarakon DA	STR	22,00
Seven Gates of Jambala	ACT	19,50
Shock Wave gut DA	ACT	45,00
Starfider 2	SIM	35,00
Steel DA	ACT	18,00
Strip Poker 2 Deluxe	SIM	29,50
Super Monaco Grand Prix DA	SPO	30,00
Supercars 2 DA	ACT	33,00
Switchblade	ACT	33,00
Switchblade 2	ACT	39,50
Terminator 2	ACT	29,50
Tetris	STR	37,00
Tie Break DA	SPO	30,00
Tournament Golf DA	SPO	35,00
Toyota Celica GT Rally DA	ACT	30,00
Turrican 1 DA	ACT	29,50
Turrican 2 DA	ACT	29,50
TV-Sports Football DA	SPO	39,50
Twin World DA	ACT	29,50
Warhead DA	ACT	45,00
Winter Olympiade	SPO	24,50
X-Out gut DA	ACT	29,50
Z-Out DA	ACT	29,50
Zool DA	ACT	45,00
Zork 1 oder 2 oder 3	ROL	29,50

Anwendersoftware

Titel		Preis
Beckertext 2 gut DV	ANW	225,00
Pelikan Press Mal-Animation DV	ANW	129,50
Viruscope 2,0 gut DV	ANW	69,00
Viruskiller Proffesional 2,0 DV	ANW	47,00
Workbench 2,04 (4 Disketten) DA	ANW	47,00
Enthält: 3 Handbücher		
Workbench 2,04 (4 Disketten) E	ANW	35,00
Enthält: 3 Handbücher		
X Copy Proff. + Hardware Neu DV	ANW	73,50

Lösungshefte

Titel		Preis
Lösung Amberstar DA	LSG	24,00
Lösung Bards Thale 3 DA	ANW	27,00
Lösung Dungeon Master DA	ANW	17,50
Lösung Elvira 1 DA	ANW	17,50
Lösung Elvira II DA	ANW	17,50
Lösung Eye of Beholder 1 DA	ANW	24,50
Lösung Eye of Beholder 2 DA	ANW	24,50
Lösung Fate Gates of Dawn DA	ANW	25,00
Lösung Indiana Jones 3 DA	ANW	17,50
Lösung Indiana Jones 4 DA	ANW	17,50
Lösung Kings Quest 5 DA	ANW	17,50
Lösung Larry 5 DA	ANW	17,50
Lösung Maniac Mansion DA	ANW	17,50
Lösung Lure of the Temptress DA	ANW	27,00
Lösung Might and Magic 3 DA	ANW	27,00
Lösung Monkey Island 1 DA	ANW	17,50
Lösung Monkey Island 2 DA	ANW	24,50
Lösung Police Quest 3 DA	ANW	18,00
Lösung Spirit of Adventure DA	ANW	17,50
Lösung Ultima 6 DA	ANW	17,50
Lösung Zack MC Kracken DA	ANW	17,50

Günstige PC Software

Titel		Preis
ADV Destroyer Simulator DA	SIM	33,00
Centurion Defender of Rome DA	STR	33,00
Elvira Arcade Game DA	ACT	40,00
Maniac Mansion 2 incl. Update Karte	ADV	74,00
North und South	STR	35,00
Oil Imperium DV	SIM	33,00
Prince of Persia 1	ROL	39,50
Space Quest 1, 2, 3 u. 4	ROL	89,00
X-Wing Mission Disk DA	SIM	44,50
X-Wing Mission Disk Engl.	SIM	39,50

ZUS = Zusatz
SPO = Sport
ROL = Rollenspiele
ADV = Adventure
ANW = Anwender
LSG = Lösung
DV = Anleitung und Programme in Deutsch
STR = Strategie
SIM = Simulation
ACT = Action
HW = Hardware
SAM = Sammlung
DA = Deutsche Anleitung

VERSANDKOSTEN:

Vorkasse 5,00
Post Nachname 9,50
Ausland Vorkasse (nur EC oder bar) 15,00

Ab 4 Spiele Versandkosten frei!!!

Bestellzeiten:
Tel.: 082 32/64 09 Montag bis Samstag 10-21 Uhr
Bestellungen bis 15 Uhr werden am selben Tag versandfertig gemacht!

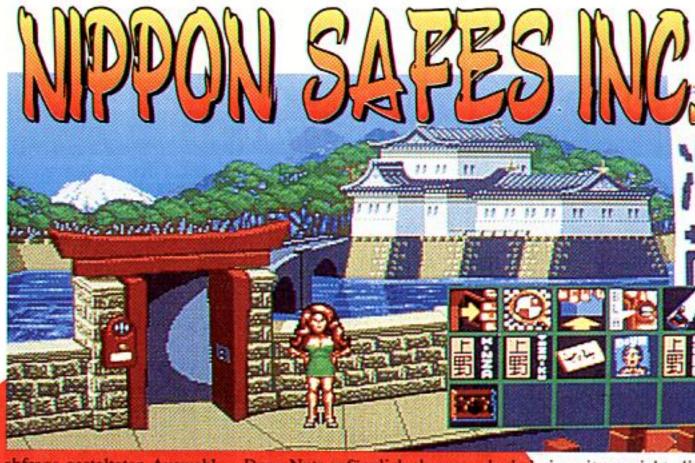
Auf Wunsch werden die Spiele für 2,50 je Spiel vor dem Versand getestet!
Bitte kostenlose Preisliste anfordern (PC, Amiga und Atari)

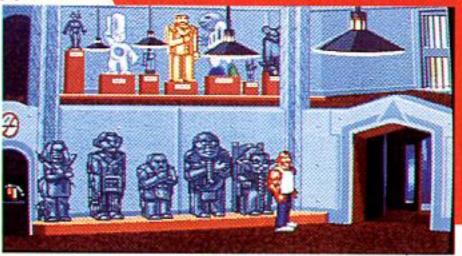
Auf Wunsch Sicherheitskarton + 2,50 DM

NIPPON SAFES INC.

Soft aus dem sonnigen Italien tröpfelt ja eher spärlich, und wenn doch mal was bei uns eintrudelt, dann ist's meist ein bestenfalls mäßiges Hüpfical. Mit Dynabytes Grafikadventure soll nun alles besser werden.

Und tatsächlich, auf den ersten Blick macht diese im fernen Japan handelnde Räuberpistole gar keinen schlechten Eindruck. Allein das (ähnlich wie bei „Indy IV") richtig spielbare Intro ist schon eine Schau: schräg, witzig, krank!

Okay, die Idee mit den drei Hauptpersonen, die sich immer wieder über den Weg laufen, kennen PC-Abenteurer schon aus „Leather Goddesses of Phobos II", am Amiga kann sie hingegen durchaus ein paar Originalitäts-Punkte verbuchen. Die grundsätzliche Aufgabe lautet dabei zwar stets, einen fiesen Dunkelmann der Unterwelt ans Licht zu zerren, aber der Weg dorthin ist halt in hohem Maße davon abhängig, ob man in der als Codeabfrage gestalteten Auswahlsequenz den ehrbaren Meisterdieb Doug Nuts, die Vamplady Donna Fatale oder den tumben, wenn auch herzensguten Haudrauf Dino Fagioli zum digitalen Alter ego erkürt. So bekommt etwa Mr. Nuts erst mal 'nen ordentlichen Kunsträuberauftrag, während Dino sein Leben als Museumsgehilfe fristet. Wo er doch viel lieber den großen Wettbewerb im Sumo-Ringen gewinnen würde…

Könnte also ein spaßiges Knobeln werden, und immerhin wirkt zumindest der Part von Doug Nuts anfänglich ebenso durchdacht wie juxig. Doch bald schon stellen sich Längen ein, und das geographische Vorstellungsvermögen der Programmierer scheint manchmal ziemlich fragwürdig zu sein – wovon leidende Besucher des labyrinthischen Stadtparks ein trauriges Liedchen trällern können. Miß Donna und Dino haben in puncto Spiellaune und Rätsellogik dann erst recht nicht mehr viel am Kasten, und so wird es für uns Zeit, ein paar Zeilen zur Technik aufs Papier zu bringen: Man schickt seine Helden via Point und Klick durch die dreidimensionalen Bilder des Abenteuers, ein aufrufbares Iconfeld mit integriertem Inventory ist für die komplizierteren Tätigkeiten zuständig, und mit Passanten wird per Multiple choice gequatscht (wobei die Screentexte mit erfreulich guten Deutschkenntnissen glänzen). Auch der Sound muß am Haben-Konto verbucht werden, können die Musikstücke und gelegentlichen FX doch wenigstens kurzfristig die heraufdämmernde Langeweile zurückdrängen.

Für die Grafik der Nippon-Safes gilt das Lob hingegen nur begrenzt, denn zwar lehnt sich die Optik ein wenig an Sierras „Larry" an, erreicht jedoch bei weitem nicht die Edelklasse des amerikanischen Gentleman-Loosers. Das gilt einerseits für die oft etwas detailarmen Zeichnungen, andererseits für die wohl flotten, aber nicht besonders realistischen Animationen der Sprites. Für ein richtig großes Adventure reicht es somit vorne und hinten nicht, und das Prädikat „Geheimtip" wurde auch verpaßt – dafür hätte das Game den anfänglich gezeigten Charme halt schon ein paar Takte länger durchhalten müssen… (jn)

NIPPON SAFES INC.
(DYNABYTE)
GRAFIKADVENTURE

55% „GUTER ANSATZ"

GRAFIK	71%
ANIMATION	56%
MUSIK	65%
SOUND-FX	41%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	49%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	5 / JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Games	
Abandoned Places 2 *	69,95
Aces Of The Pacific *	79,95
Airbus A320	**79,95**
Ambermoon *	89,95
Battle Isle Data Disk 2	49,95
Body Blows	69,95
Burntime *	79,95
Burning Steel *	75,95
Chaos Engine	49,95
Caveworld *	i.V.
Dune 2	**59,95**
Der Patrizier	69,95
Dogfight *	i.V.
Eco Quest 2 *	i.V.
Eishockey Manager	79,95
Empire Deluxe *	79,95
Eye Of The Beholder 3 *	i.V.
Fields Of Glory *	79,95
Fire & Ice	59,95
Flashback	69,95
Goal (Kick Off 3)	59,95
Grand Prix	75,95
Gunship 2000	**69,95**
Hired Guns *	65,95
History Line	79,95
Indiana Jones 4	89,95
Ishar 2	59,95
Kings Quest 6 *	i.V.
Lemmings 2	69,95
Lionheart	59,95
Liverpool	59,95
Lothar Matthäus *	**69,95**
Lost Vikings	69,95
Maelstrom *	89,95
Monkey Island 2 (dt.)	89,95
Might & Magic 4 *	79,95
Pirates Gold *	**89,95**
Sensible Soccer 92/93	49,95

Games	
Shadow Of The Comet *	85,95
Sim Life *	**89,95**
Space Hulk	69,95
Space Quest 5 *	i.V.
Star Trek *	89,95
Sternenschweif (DSA 2) *	i.V.
Syndicate	**69,95**
Task Force 1942 *	i.V.
Tetris	59,95
Tornado *	79,95
Traps & Treasures	79,95
Wing Commander (dt.)	**49,95**
Yo! Joe!	59,95

Preishits	
Battle Chess	29,95
California Games 1, 2	je 29,95
Heart Of China	29,95
Hunt For Red October 2	19,95
KGB	39,95
Legend Of Kyrandia	**39,95**
Lotus 3	39,95
M1 Tank Platoon	39,95
Operation Stealth	39,95
Paperboy 2	9,95
Prince Of Persia	29,95
Railroad Tycoon	**39,95**
Reach For The Skies	39,95
Silent Service 2	39,95
Sim Earth	39,95
Special Forces	39,95
Team Yankee	29,95
Terminator 2	29,95
Ultima 5	**19,95**
Wolfpack	19,95
Xybots	9,95

Alle Titel solange Vorrat reicht

Computer	
Amiga 600	399,–
Amiga 1200	**699,–**
Aufpr. für int. 40 MB Festpl.	399,–
Aufpr. für int. 85 MB Festpl.	499,–
Aufpr. für int. 210 MB Festpl.	999,–

Zubehör	
512 kB RAM-Erw. mit Uhr	59,95
HF-Modulator für A500	59,95
Maus für alle Amigas	39,95
ext. 3,5"-Diskettenstation	129,–
ext. 120 MB-Festpl. f. A500	**599,–**
Andere Größen auf Anfrage!	

Joysticks	
Advanced Gravis Joystick	59,95
Competition Pro Mini black	24,95
Competition Pro Mini clear	29,95
Competition Pro Mini Spez.	**29,95**
Competition Pro Mini Star	35,95
Quickjoy I	7,95
Quickjoy Supercharger	19,95

Disketten	
3,5" MF 2DD NoName	7,99
3,5" MF 2DD Precision	9,50

* bei Druck noch nicht erschienen!
Fordern Sie gegen Rückporto auch unseren Amiga-Gesamtkatalog an!
Alle Preise in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänd. vorbehalten!
Versandkosten:
6,50 bei Vorkasse, 9,50 bei NN, 15,– bei Ausland (nur Vorkasse!), ab 250,– versandkostenfrei!

Bestellannahme
Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

Laden- & Versandanschrift
Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28
12053 Berlin (Neukölln)

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

Der Gebrauchtspielemarkt

AMIGA-SOFTWARE
GEBRAUCHT UND NEU

Airbus A320	DA	79,90
Ancient Art of War in the Skies	DA	69,90
Arabien Nights	D	59,90
B17 Flying Fortress	DA	69,90
Battle Isle, Mond v. Chromos	D	45,90
Battle Isle + Data 1	D	75,90
Bunny Bricks	DA	49,90
Campaign	DA	69,90
Civilization	D	79,90
Combat Classic	DA	69,90
Desert Strike	DA	59,90
Dynablasters	DA	59,90
F-19	DA	39,90
Gunship 2000	D	69,90
Goal	D	59,90
History Line	D	89,90
Indiana Jones 4	D	89,90
Lemmings 2	DA	69,90
Lost Treasure Infocom		99,90
Lotus 1-3	DA	65,90
Lotus Turbo Challenge	DA	29,90
M1 Tank Platoon	DA	34,90
Monkey Island	D	75,90
Monkey Island II	D	89,90
Penthouse Hot Numbers	D	44,90
Pinball Dreams	DA	59,90
Pinball Fantasy	DA	59,90
Pirates	DA	29,90
Populus 2	D	59,90
Reach for Skies	DA	59,90
Sensible Soccer 92/93	DA	59,90
Silly Putty	DA	59,90
Sport Masters Comp.	DA	59,90
Stellar 7		29,90
The Greatest Comp.	D	69,90
Team Yankee	DA	29,90
Transarctica	D	59,90
War in the Gulf	D	69,90
Whales Voyage	D	69,90
Wing Commander	D	59,90
Wing Commander		29,90
Zak McKracken	DA	44,90

Versandkosten 6,- DM Vorkasse
10,- DM Nachname

Komplettliste mit neuen und gebrauchten Spielen: 1,- DM Rückporto

Okay Soft

Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674-1279 Fax -1294
hotline news -8405

Spätschicht: jeden Mittwoch bis 20.00 Uhr!

A-Train	DV	83.90
Abandoned Places II		61.90
Airbus A 320	DA	69.90
Airbus-US Edition	DA	85.90
Ancient Art of War..	DA	57.90
Arabien Nights	DV	65.90
B.C. Kid	DA	50.90
Battle Isle II	DV	46.90
Body Blows	DA	47.90
Bundesliga Man.Pro II	DV	67.90
Championship Manager 93		65.90
Chaos Engine	DA	49.90
Chuck Rock II	DA	45.90
Desert Strike	DA	55.90
Eishockey Manager	DV	69.90
Flashback	DV	59.90
Fly Harder	DV	68.90
Global Gladiators	DA	49.90
Goal (Kick off 3)	DV	52.90
Gunship 2000	DA	63.90
Hannibal	DV	64.90
Humans Race	DV	69.90
Indiana Jones IV	DV	77.90
Ishar II	DV	51.90
KGB	DV	53.90
Legend of Kyrandia	DV	58.90
Lemmings II	DA	59.90
Lionheart	DA	54.90
Lost Vikings		69.90
Lotus 1-3	DA	54.90
Monkey Island 2	DV	77.90
Morph	DA	49.90
Nicky Boom II	DA	67.90
No. 2 Collection	DV	76.90
Penthouse hot Numbers	DV	45.90
Perfect General	DA	72.90
- Data Disk	DA	49.90
Pinball Fantasie	DA	56.90
Push Over		55.90
Sink or Swim		39.90
Space Legends	DA	69.90
Super Frog	DA	48.90
Syndicate	DV	60.90
Traps'n Treasures	DV	69.90
Yo! Joe!	DV	55.90

für Amiga 1200:

1869	DV	69.90
Airbucks	DV	72.90
Burntime	DV	66.90
Int. Golf Champ.		55.90
Ishar	DV	73.90
James Pond II	DA	49.90
Nigel Mansell		62.90
Sleepwalker		56.90
Transarctica	DV	69.90
Trolls	DA	46.90
Whales Voyage	DV	61.90
Zool	DA	49.90

kostenlose Komplettliste anfordern!

Nachnahme DM 7.90 Ausland DM 12.50
Vorauskasse / Stammkunden DM 4.90

ARKTIS

Software GmbH

Eiskalt!

ARKTIS-Software GmbH
Schürkamp 24 - 48720 Rosendahl
Telefon 02547/1283 - FAX 1353
Versandkosten: Nachn. DM 8,- oder Vorkasse DM 4,-

JURASSIC PARK
deutsch
65,-

AMIGA

1869 (dt.)	DM	72,-
Airbus A320/USA (dt.)	DM	93,-
A-Train (dt.)	DM	86,-
A-Train Const. Set (dt.)	DM	43,-
Ballistic Diplomacy (dt.)	DM	49,-
Bundesliga Man. 2.0 (dt.)	DM	72,-
Burntime (dt.)	DM	72,-
Civilization (dt.)	DM	82,-
Delivery Agent (dt.)	DM	49,-
Der Patrizier (dt.)	DM	72,-
Disposal Hero (dt.)	auf Anfrage	
Dune (dt.)	DM	57,-
Dune II (dt.)	DM	57,-
Eishockey Manager (dt.)	DM	79,-
Eye of the Beholder II (dt.)	DM	86,-
Flashback (dt.)	DM	65,-
Global Gladiators (dt.)	DM	50,--
Gunship 2000 (dt.)	DM	72,-
Goal! (dt.)	DM	65,-
Historyline 1914-1918 (dt.)	DM	86,-
Indiana Jones IV (dt.)	DM	86,-
Ishar 2 (dt.)	DM	57,-
Jonathan (dt.)	DM	86,-
Jurassic Park (dt.)	DM	65,-
Legend of Kyrandia (dt.)	DM	79,-
Lemmings II (dt.)	DM	65,-
Lionheart (dt.)	DM	57,-
Napoleonics (dt.)	DM	72,-
MauMau / Rommé (dt.)	DM	49,-
Monkey Island II (dt.)	DM	86,-
Morph (dt.)	DM	50,-
Pinball Dreams (dt.)	DM	50,-
Pinball Fantasies (dt.)	DM	57,-
Reach for the Skies (dt.)	DM	57,-
SKAT deluxe(dt.)	DM	49,-
Sensible Soccer (dt.)	DM	50,-
Syndicate (dt.)	DM	65,-
The Lost Vikings (dt.)	DM	72,-
Transarctica (dt.)	DM	57,-
Traps'n'Treasures (dt.)	DM	57,-
War in the Gulf (dt.)	DM	72,-
Wing Commander (dt.)	DM	65,-
Wolfen (dt.)	DM	59,-
Yo!Joe! (dt.)	DM	57,-

Sollte gerade ein Programm was Sie suchen nicht in dieser Liste stehen fragen Sie uns. Wir haben (fast) immer alle Programme für AMIGA und PC auf Lager...natürlich zum eiskalten ARKTIS Preis. Wenn erhältlich immer dt. Version!

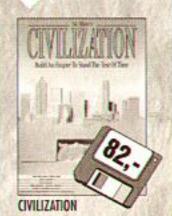
(dt. = DEUTSCHE VERSION)

CIVILIZATION

SYNDICATE

DELIVERY AGENT

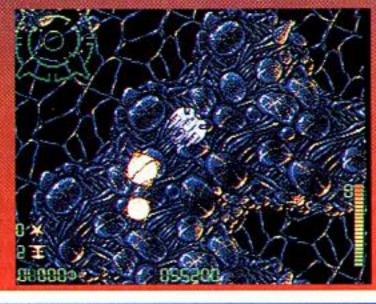
EISHOCKEY MANAGER

DUNE II

Hotline: 02547-1283

Wer an Core Design denkt, der denkt an Action-Knaller wie etwa „Chuck Rock I & II" – nur an dieses herzlich hausbackene Ballerspiel sollte er tunlichst nicht denken!

Bereits die Vorgeschichte trieft vor Einfallsreichtum, erzählt sie doch das alte Märchen von den bösen Aliens, die sich auf sechs Inselplaneten eingenistet haben, um von dort aus die Erde zu erobern. Ihr denkt, das sei langweilig? Dann laßt Euch mal das Gameplay auf der Zunge zergehen: Mit einem Raumer grast man die Draufsicht-Gestirne (jedes besteht aus zwei Levels) ab, sammelt Power Ups, Extraleben, Bonuspunkte und Zusatzenergie ein, erledigt bei multidirektionalem Scrolling große und kleine Gegner, geht zwischen den Stages im Waffenshop einkaufen und... nix und, das war's auch schon.

Okay, die diversen Techno- und Lavalandschaften sehen geheimnisvoll aus, und auch das Kanonenfutter für die insgesamt zehn verschiedenen Laser kann sich sehen lassen. Es gilt, pro Level eine bestimmte Anzahl von Bodenzielen zu zerstören, von allen Seiten greifen phantasievoll gestaltete Aliens an, und die Endmonster sind wahrhaft gewaltig. Doch kann die hübsche Präsentation mit den teilweise animierten Hintergründen und der fetzigen Soundbegleitung halt nicht einen Moment darüber hinwegtäuschen, daß Blastar zu einer aussterbenden Gattung gehört – wer hat heute noch ernsthaft Interesse an einem „Cosmic Pirate"-Klon?

Wir jedenfalls nicht, schon gar nicht, wenn er mit einer mißratenen Rotationssteuerung und reichlich unfairen Angriffsformationen gekoppelt ist. Da auch das weiter hinten im Heft getestete „Blob" nicht gerade ein Hammer ist, sei Core Design hiermit doch dringend die Rückbesinnung auf alte Tugenden ans Herz gelegt! (C.Borgmeier)

Ballern wie Anno dunnemals...

BLASTAR
(CORE DESIGN)
BALLEREI

57% „ALTBACKEN"

GRAFIK	74%
ANIMATION	72%
MUSIK	70%
SOUND-FX	68%
HANDHABUNG	49%
DAUERSPASS	53%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	noch offen
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 / JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN

Im Interview in der letzten Ausgabe haben es die Jungs angedroht, jetzt haben sie es wahrgemacht: Mit dieser Formel-1-Raserei startet Team 17 die Großoffensive auf den Budget-Markt!

Schön und gut, nur für die erste Startreihe reicht es nicht, da stehen wie gehabt Highlights vom Schlage eines „Jaguar", „Formula 1 Grand Prix" oder „Lotus". Dabei kann F17 trotz seines Spartarifs mit erstaunlich vielen Optionen aufwarten: Man darf seinen Fahrer benennen, zwischen Automatik und manueller Schaltung wählen und sich für Stick oder Feuerknopf als Gaspedal-Ersatz entscheiden. Sodann stehen zwei Spielmodi zur Wahl, wobei man im Arcade-Modus immer drei Runden pro Rennen dreht und sich die rechnergesteuerten Boliden am Können des Spielers orientieren, was ihre fahrerischen Qualitäten betrifft. Dem gegenüber werden im Normal-Modus Schwierigkeitsgrad und Anzahl der Runden eigenhändig bestimmt. So aufregend das klingen mag, in der Praxis sind die Qualifikationsläufe ebenso reizlos wie Einzelrennen auf einem der 16 authentischen Kurse (Monaco, Hockenheim etc.) oder die komplette WM-Saison. Warum? Na, erstens, weil die Computergegner keine große Herausforderung darstellen – nur nach Crashs, die eine Beschädigung am Fahrzeug nach sich ziehen und einen zeitraubenden Boxenstop unumgänglich machen, kommt anläßlich der Aufholjagd so etwas wie Spannung auf. Zweitens sieht die 3D-Grafik recht langweilig aus, am Straßenrand flitzen ewig dieselben Bäume und Werbetafeln vorbei, Hügel bzw. Täler sind kaum vorhanden, und das Zoomen hat man auch schon flüssiger gesehen. Immerhin klingen Soundeffekte und Titelmusik ganz ordentlich, die Steuerung geht ebenfalls klar.

Was letzten Endes nicht klargeht, ist ironischerweise der Preis: Der Klassiker „Lotus II" fährt sich schon wegen seines Splitscreens um Klassen besser und ist mittlerweile längst günstiger zu haben als die sparsamen F17-Parcours... (rl)

F17 CHALLENGE
(TEAM 17)
3D-RASEREI

57% „ÜBERHOLT"

GRAFIK	61%
ANIMATION	59%
MUSIK	68%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	52%
VARIABEL: 3 STUFEN	
PREIS	DM 39,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 / JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	WM/RUNDENZEITEN
DEUTSCH	ANLEITUNG

GESPENSTISCH GUT!

JETZT NEU AM KIOSK!

B-17 Flying Fortress

Im Cockpit der Lesertest-Redaktion sitzt heute der 19jährige Helmut Reichersdörfer aus Schrobenhausen — also schnallt Euch an, stellt das Rauchen ein und haltet die Bomben griffbereit!

Mit der digitalen B-17 bietet MicroProse den Simulanten die Möglichkeit, einen Bomber aus allen Blickwinkeln, vom Piloten, über den Navigator bis hin zu diversen Schützen, wirklichkeitsgetreu nachzuempfinden. Der historisch verbriefte Hintergrund ist im 2. Weltkrieg angesiedelt:

Unabhängig vom Angriffsobjekt folgt der Flug stets dem gleichen Schema — nach dem Abheben vom englischen Flugplatz formiert man sich mit zwei anderen Bombern und geht auf Zielkurs. Unterwegs sollte man jedoch seinem Navigator auf die Finger schauen, da er sich gerne verrechnet und so schnell die Orientierung verloren ist. Auch die Schützen schielen zunächst beim Zielen, der Mann am Bombenschacht scheint zu tief ins Bierglas geschaut zu haben, und dem Funker entgeht so manches Sprüchlein. Doch lernen die Jungs schnell, so daß man nach einigen Missionen eine schlagkräftige Crew versammelt hat.

Über Feindterritorium wird man von Jägern beschossen, sofern man sich das Pack nicht durch geschickte MG-Bedienung vom Hals hält. Im Schadensfall wollen Verwundete versorgt sein, und brennende Motoren müssen gelöscht werden. Zur Bewältigung dieser Aufgaben können einzelne Besatzungsmitglieder durch die Räume der B-17 gehetzt werden, wobei es auch auf individuelle Fähigkeiten ankommt. So kann ein Schütze z.B. nicht das Bombenabwurfgerät bedienen, wenn er nur einen Erste-Hilfe-Kurs gemacht hat. Hat man trotz Flak- und Jägerabwehr das Ziel eingeäschert, gilt es Orden und Beförderungen einzuheimsen bzw. zu verteilen.

Technisch präsentiert sich die PC-Umsetzung als geglücktes Vektorgrafik-Spektakel mit kleinen Abstrichen in Sachen Details und Geschwindigkeit. Die Schlagermusik im Stil der Zeit sowie die Märsche in den Menüs sind pfiffig gemacht, sieht man einmal vom 750-Watt-Fön ab, der die Soundkulisse der Motoren bildet. Nicht ganz ruckelfreie Animationen von hoher Güte stehen im Gegensatz zum behäbigen bis widerspenstigen Flugverhalten der Maschine. Die Steuerung an sich kann überzeugen, besonders die durchdachten Icons bereiten schon bald keinerlei Probleme mehr.

Trotzdem kann B-17 Flying Fortress Anfängern nur bedingt empfohlen werden, da lange Flugzeiten ohne jede Action nur von relativ kurzen, dafür aber heftigen Intermezzos abgelöst werden. Eingefleischte Simulanten werden jedoch am enormen Maß an Realismus und Spieltiefe wahrhaft „bombastische" Freude haben! (Helmut Reichersdörfer)

DIE AKTION GEHT WEITER!

Wer sich daran beteiligen will, braucht uns nur seinen Testbericht über ein maximal ein Jahr altes Amigaspiel zu schicken; Umfang etwa eine Schreibmaschinenseite. Dazu brauchen wir Eure Bewertung und ein (Paß-) Foto, außerdem sind wir auf Euer Alter neugierig. Dann testet mal fleißig!

Joker Verlag
„Aktion Lesertest"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

B-17 FLYING FORTRESS
(MICROPROSE)

LESERWERTUNG		ORIGINALWERTUNG
78%		70%
75%	GRAFIK	74%
75%	ANIMATION	74%
68%	MUSIK	72%
65%	SOUND - FX	66%
79%	HANDHABUNG	68%
80%	DAUERSPASS	71%

Superbillig & viele Sonderangebote

Tel.: 05 61/28 54 61

Telefonische Bestellannahme Montag - Freitag 10.00 - 18.30

Fax: 05 61/28 55 53 • Btx: Softdreams

Softdreams GmbH • Postfach 103242 • 34032 Kassel

Titel	Preis
1869	67,- DV
1990 93er Edition	* 34,- DV
3D Construct. 2.0	115,- DV
A-Train	72,- DV
-Consturction Set	42,- DV
AA - War i.t.skies	69,- DH
Abandoned Places 2	62,- DV
Addams Family	29,- DH
Agony	31,- DH
Air Warrior	73,- DH
Airbus A 320	67,- DV
Airbus A 320 Amer.	85,- DH
Alien Breed SE 92	27,- EV
Apocalypse	* 49,- DH
Aquatic Games	57,- DH
Arabian Nights	54,- DV
Assassin	51,- DH
Austerlitz	10,- EV
Award Winners	54,- DH
B 17 Flying Fortr.	65,- DH
B.A.T. 2	75,- DV
Ballistic Dilpoma.	37,- DV
Bane of Cosmic	69,- DV
Bards Tale Constr.	60,- DH
Battle Chess 2	56,- DH
Battle Team	67,- DH
-Battleisle Data 2	41,- DH
Bazooka Sue	* 79,- DV
BC Kid	59,- DH
Beavers	59,- DH
Big Box 2	54,- DH
Birds of Prey	69,- DH
Bitmap Brothers 1	53,- DH
Black Crypt	58,- DH
Black Sect	* 71,- DH
Blastar	* 48,- DH
Blues Brothers	27,- DH
Body Blows	51,- DH
Budokan	* 31,- DH
Bund.Man.Prof 2.0	69,- DV
Burntime	* 66,- DV
Campaign	71,- DV
-Mission Disk 1	44,- DH
Carrier Command	19,- DH
Castles	61,- DH
-Data Disk	29,- DH
Championshh.Man.93	59,- DH
Chaos Engine	54,- DH
Cheat'Em up 4.0	* 34,- DV
Chuck Rock 2	47,- DH
Chuck Y.Aft.2.0	23,- DH
Cisco Heat	19,- DH
Civilization	77,- DV
Combat Air Patrol	* 61,- DH
Combat Classics	60,- DH
Conflict Europe	19,- DH
Conquestador	65,- DV
-Data	38,- DV
Contraptions	* 40,- DH
Cool World	66,- DH
Creepers	* 60,- DH
Cruise f.a Corpse	59,- DV
Curse of Enchantia	59,- DH
D-Generation	43,- DH
Daily Cof.Girl Pak	28,- DH
Darkmere	* 73,- DH
Das Boot	36,- DH
DSA	72,- DV
Daughters of Serpe	* 74,- DV
Death Knig.o.Krynn	69,- DV
Delivery Agent	37,- DV
Deluxe P.4.5 AGA	186,- DV
Der Patrizier	66,- DV
Desert Strike	62,- DH
Deuteros	19,- DV
Dogfight	* 75,- DH
Double Dragon 3	25,- DH
Dragon-S Lair 3	71,- DH
Dream Team Com.	60,- DH
Dune	36,- DV
Dune 2	55,- DV
Dungeon M./Chaos S	63,- DH
Dyna Blaster	63,- DH
Dynatech	52,- DV
Eishockey Manager	74,- DV
Elf	60,- DH
Elvira 2 Jaws of C	39,- DV
Elvira Arcade Game	36,- DH
Elysium	* 52,- DV
Emerald Mine	24,- DH
Emerald Mine 2	29,- DH
Emerald Mine 3 Pro	24,- DH
Epic	61,- DH
Erben des Throns	67,- DV
Euro Soccer	25,- DH
Eye of Beholder 1	68,- DV
Eye of Beholder 2	79,- DV
F 117A Nighthawk	* 66,- DH
F 17 Challenge	27,- DH
F-19 Stealth Fight	35,- DH
Fallen Empire	83,- DV
Fantastic Worlds	71,- DH
Fed.o.Free Traders	19,- DH
Fire And Ice	47,- DH
Flashback	60,- DV
Flight of Intruder	32,- DH
Fly Fighter	9,- DH
Formula One GP	39,- EV
Galaxy 89	19,- DH
Galaxy Force	9,- DH
Gateway t.saf.Fron	67,- DV
Global Gladiators	54,- DH
Goal !	51,- DH
Gobliiins	62,- DV
Gobliins 2	69,- DV
Goldrunner 2	9,- DH
Graham Taylor Socc	59,- DH
Gravity Force	27,- DH
Greatest Comp.	55,- DV
Gunship 2000	66,- DH
Hannibal	68,- DV
Harlequin	29,- DV
Hattrick!	* 64,- DV
Heart of China	68,- DH
Hexuma	79,- DV
HOI	55,- DH
History Line 14-18	77,- DV
Human Race Standal	50,- DV
Humans	56,- DH
Imperium	27,- DH
Indiana Jones 3	67,- DV
Indiana Jones 4	79,- DV
Intern.Open Golf	* 60,- DH
Ishar	65,- DH
Ishar 2	55,- DV
Jack Nicklaus Golf	* 31,- DH
Jaguar XJ 220	22,- DH
John Barnes Soccer	22,- DH
John Madden Footb.	58,- DH
Jonathan	79,- DV
Jug	9,- DH
KGB	39,- DH
Kings of Adventure	66,- DH
Leander	29,- DH
Legend of Valour	79,- DV
Legends o.Kyrandia	68,- DV
Leisure S. Larry 5	67,- DV
Lemmings Doub.Pack	59,- DH
Lemmings 2	61,- DH
Lethal Weapon	67,- DH
Locomotion	57,- DH
Lord of The Rings	62,- DH
Lords of Time	35,- DH
The Lost Viking	65,- DV
Lothar MatthNus	* 60,- DV
Lotus 3	51,- DH
Lotus Compil.(1-3)	53,- DH
M 1 Tank Platoon	30,- DH
Mad News	* 67,- DV
Mad TV	66,- DV
Maelstrom	* 74,- DV
Manchester United	22,- DH
McDonald Land	51,- DH
Megalomania/Samur.	62,- DH
Microp.Master Golf	39,- DH
Might and Magic 3	65,- DV
Mixed Collection	* 62,- DH
Monkey Island 2	79,- DV
More Lemmings Data	25,- DH
Morph	49,- DH
Nick Faldo Golf	78,- DV
Nicki Boom 2	62,- DV
No Second Price	56,- DH
Omnicron	25,- DV
On The Road	59,- DV
One step beyond	48,- DH
Onslaught	9,- DH
Ork	22,- DH
Overdrive	* 48,- DH
P.P.Hammer	25,- DH
Pacifik Island	61,- DV
Passing Shot	19,- DH
Penthouse Hot Numb	36,- DV
Penthouse Deluxe	* 53,- DV
Perfect General	73,- DV
-Data Disk	42,- DH
PGA Tour Golf Plus	62,- DH
-Courses	30,- DH
Pinball Dreams	48,- DH
Pinball Fantasies	57,- DH
Pinball Wizard	18,- DH
Pirates!	34,- DH
Pools of Darkness	67,- DV
Populous	26,- DH
Popul.+Promis.Land	* 39,- DH
Populous 2	61,- DH
-Data Disk	30,- DH
Populous 2 Plus	67,- DH
Powermonger	61,- DH
-Data Disk	31,- DH
Premier Manager	35,- DH
Premiere	60,- DH
Prince of Persia	* 32,- DH
Project Terra	* 59,- DH
Putty	50,- DH
Quiwi	18,- DV
Ragnarök	* 76,- DV
Railroad Tycoon	39,- EV
Rainbow Collection	27,- DH
Rampart	62,- DH
Raving Mad	53,- DH
Reach f.t.skies	55,- DH
Rebel Racer	51,- DH
Red Baron	39,- DH
Red Zone	54,- DH
Robocop 3	61,- DH
Robosports	67,- DH
Rocket Ranger	19,- EV
Rome AD 92	60,- DH
Rules o.Engagemant	26,- DH
Sabre Team	66,- DH
Secret Monkey Isld	69,- DV
Sensi.Soccer 92/93	51,- DH
Shadowlands	29,- DV
Shadowworlds	65,- DV
Shaolin Warriors	9,- DH
Shuttle	53,- DH
Silent Service 2	76,- DH
Sim Ant	78,- DV
Sim City Archit.1	35,- DH
Sim City Archit.2	35,- DH
Sim City Deluxe	81,- DV
Sim City Terr.Edit	35,- DH
Sim Earth	77,- DH
Sim Life	75,- DV
Sindbad+Thr.o.Falc	19,- DH
Skychase	19,- DH
Sleepwalker	60,- DH
Slip Stream	9,- DH
Soccer Kid	* 61,- DH
Space Crusade	29,- DH
Space Dudes	9,- DH
Space Hulk	* 60,- DH
Space Legends	63,- DH
Space Quest 4	59,- DV
Space Quest 4 DH	39,- DH
Special Forces	39,- EV
Speedball 2	25,- EV
Sports Collection	59,- DH
Star Trek	* 70,- DV
Starbyte N.2 Coll.	66,- DH
Steel Empire	61,- DH
Steigenbg. Hotelm.	50,- DV
Strategy Master	68,- DH
Street Fighter 2	53,- DH
Strip Poker 2	22,- DH
Strip Poker Deluxe	15,- DH
Sukiya	* 82,- DH
Super Hero	* 62,- DH
Super Tetris	70,- EV
Superfrog	47,- DH
Syndicate	68,- DV
Tanglewood	9,- DH
Tank Buster	26,- DH
Team Yankee	29,- DH
Tearaway Thomas	51,- DH
Tetris	49,- DH
The Grail	9,- DH
The Kristal	30,- DH
The Oath	25,- DH
Their Finest Hour	68,- DH
-Mission Disk	32,- DH
Thunderhawk	39,- DH
Transarctica	53,- DV
Traps n Treasures	61,- DH
Triple Action 2	32,- DH
Triple Action 5	35,- DH
Troddlers	48,- DH
Trolls	50,- DH
Trolls Amiga 1200	48,- DH
TV Sports Football	19,- DH
UGH !	50,- DH
Ultima 5	39,- EV
Ultima 6	39,- DH
USS John Young 2	29,- DH
Viking Fields	62,- DH
Walker	60,- DH
War in the Gulf	67,- DH
Waxworks	60,- DV
Ween	66,- DV
Whales Voyage	65,- DV
Whales Voy. A 1200	65,- DV
Willy Beamish	63,- DH
Wing Commander	27,- EV
Wizkid	62,- DH
Wolfpack	25,- DH
Worlds of Legend	52,- EV
WWF Wrestling	33,- DH
WWF Wrestling 2	62,- DH
Yo! Joe!	54,- DH
Zero	* 61,- DH

Versandkosten: Vorkasse (Scheck) DM 6,- - Nachnahme DM 9,- zzgl. (Zahlkartengebühr) ab 250,- DM frei - Ausland nur Vorkasse + DM 20,- - Express zusätzlich DM 8,- - Preisliste nur gegen frankierten Rückumschlag

Erläuterung: * Spiel bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar – Vorbestellung möglich • ** Solange der Vorrat reicht - DH = Deutsche Anleitung/Handbuch - DV = Deutsche Version (Spiel in deutsch) - EV = Spiel + Handbuch auf Englisch

Händleranfragen erwünscht • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • Kein Ladenverkauf

Tel.:07731/22058 Fax.: 07731/54757 /53959

JUDGMENT DAY
PLK.:042352 D
78224 SINGEN

Terminator auf Laserdisc 99,-

Terminator 2 auf Laserd. 99,-

TITEL	PREIS
1869	62,90
AIRBUS A320-AMERICAN EDITION	64,90
ALIEN BREED SPECIAL EDITION	23,90
AQUATIC GAMES	52,90
ARABIAN NIGHTS	46,90
ARCHER MC LEAN POOL BILLARD	46,90
ASSASIN	46,90
A.T.A.C.	69,90
B-17 FLYING FORTRESS	61,90
BATTLE ISLE DATA DISK 2 - STAND ALONE	46,90
BATTLE TEAM	62,90
B.C. KID	46,90
BEAVERS	49,90
BLASTER	49,90
BODY BLOWS	42,90
CHAOS ENGINE	42,90
CHUCK ROCK II	46,90
CIVILISATION	68,90
COHORT II	54,90
COMBAT AIR PATROL	57,90
CREATURES	46,90
CURSE OF ENCHANTIA	59,90
DAS SCHWARZE AUGE	66,90
DESERT STRIKE	52,90
DOGFIGHT	69,90
DUNE 2	53,90
DYNABLASTER	53,90
EPIC	50,90
EISHOCKEY MANAGER	64,90
F 17-CHALLENGE	29,90
FANTASTIC WORLDS	68,90
FIRE AND ICE	46,90
FORMULA ONE GRAND PRIX	69,90
GLOBAL GLADIATORS	46,90
GOAL	40,90
GOBLIINS	49,90
GOBLIINS 2	54,90
GUNSHIP 2000	61,90
HANNIBAL	62,90
HISTORY LINE 1914-1918	74,90
HOOK	48,90
HUMANS	40,90
HUMANS RACE DATA DISK	43,90
HUMANS RACE STAND ALONE	53,90
ISHAR	54,90
ISHAR II	54,90

TITEL	PREIS
JIM POWER	48,90
JOHN MADDEN FOOTBALL	53,90
JONATHAN	74,90
JURASSIC PARK	54,90
KGB	52,90
LEGEND OF KYRANDIA	58,90
LEMMINGS DOPPELPACK	57,90
LEMMINGS II	58,90
LIONHEART	51,90
LOST VIKINGS	54,90
LOTHAR MATTHAUS	58,90
LOTUS-THE FINAL CHALLENGE	47,90
MORPH	48,90
PINBALL DREAMS	44,90
PINBALL FANTASIES	49,90
POPULOUS EDITION	27,90
POPULOUS II PLUS	62,90
PROJECT X	24,90
PUSH OVER	49,90
RED ZONE	49,90
RISKY WOODS	52,90
ROAD RASH	52,90
SENSIBLE SOCCER 92/93	42,90
SIM CITY DELUXE	64,90
SINK OR SWIM	49,90
SLEEPWALKER	50,90
SPACE LEGENDS	59,90
STAR TREK	68,90
STREET FIGHTER II	52,90
SYNDICATE	52,90
TRANSARCTICA	49,90
TRAPS N TREASURES	59,90
TURRICAN 3	54,90
WALKER	56,90
WAR IN THE GULF	54,90
WHALES VOYAGE	64,90
WING COMMANDER	34,90
WORLD LEGEND	49,90
WONDERDOG	49,90
YO ! JOE !	54,90
ZOOL	44,90
SONDERANGEBOTE	
ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES	57,90
A-TRAIN	57,90
FLASHBACK	50,90
SUPER FROG	42,90

TITEL 1200/4000	PREIS
1869	69,90
DELUXE PAINT IV	199,90
NIGEL MANSELL	59,90
SLEEPWALKER	74,90
TROLLS	49,90
ISHAR	59,90
TRANSARCTICA	59,90
WHALES VOYAGE	64,90
ZOOL	49,90
ROBOCOD	49,90
WING COMMANDER ... AB NOVEMBER	69,90
DIGGERS	59,90
SIM LIFE	59,90
JURASSIC PARK	59,90
INTERNATIONAL GOLF CHAMPIONSHIP	54,90
AIRBUCKS	54,90
ISHAR II	54,90
BURNTIME ... AB SEPTEMBER	64,90
KINGS QUEST 6 ... AB SEPTEMBER	89,90
HATTRICK ... AB DEZEMBER	64,90

Vorbestellung 1200/4000

CHUCK ROCK II,WWF2,JAMES POND 1,3,SYNDICATE, COOL WORLD,LETHAL WEAPON,INFERNO, BEASTBALL, CHAOS ENGINE, BURNIN RUBBER, INNOCENT,THEATRE OF WAR,BODY BLOWS, FLAG, STAR TREK, STREET FIGHTER II,CIVILISATION, CYBERRACE,ALIEN BREED II,PROJECT X 2, BODY BLOWS II,OVERDRIVE,ELISABETH I, RAGNAROK,SIMON THE SORCERER,T.F.X, PIGASUS,MORPH,7TH SWORD OF MENDOR.........

NUR VORBESTELLUNG

Amiga-CD 32 Spiele		
Amiga-CD 32	Vorb.möglich	699,- DM
Golf	Vorb.möglich	79,90 DM
Sleepwalker	Vorb.möglich	79,90 DM
Jurassic Park	Vorb.möglich	79,90 DM
Zool	Vorb.möglich	79,90 DM
Civilisation	Vorb.möglich	79,90 DM
Pinball Fantasies	Vorb.möglich	79,90 DM
Robocod	Vorb.möglich	79,90 DM
Diggers	Vorb.möglich	79,90 DM

HARDWARECORNER	PREIS
AMIGA 1200	699,00
AMIGA 1200 MIT ZOOL/1200 ODER TROLLS/1200	738,00
AMIGA 4000/30+DELUXE PAINT IV	2298,00
AMIGA 4000/40+DELUXE PAINT IV	3898,00

PREISE FÜR 1200 +FESTPLATTEN

40 MB	999,– DM
80 MB	1049,– DM
120 MB	1249,– DM

FESTPLATTEN AUFPREISE FÜR 4000

80 MB	289,–	261 MB	619,–
130 MB	419,–	340 MB	769,–
170 MB	479,–	456 MB	1049,–
214 MB	519,–		

COMMODORE MULTISYNC 1942/40 FÜR ALLE AMIGA-MODELLE SPEZIEL FÜR 1200/4000	799,–
AMIGA 600	359,–
HP DESKJET 510	748,–
HP DESKJET 500 COLOR	999,–

JEMAND IST GÜNSTIGER WIE WIR. RUF AN UND WIR HANDELN GEMEINSAM EINEN NEUEN PREIS AUS.

PREISÄNDERUNG VORBEHALTEN

Joker Galerie

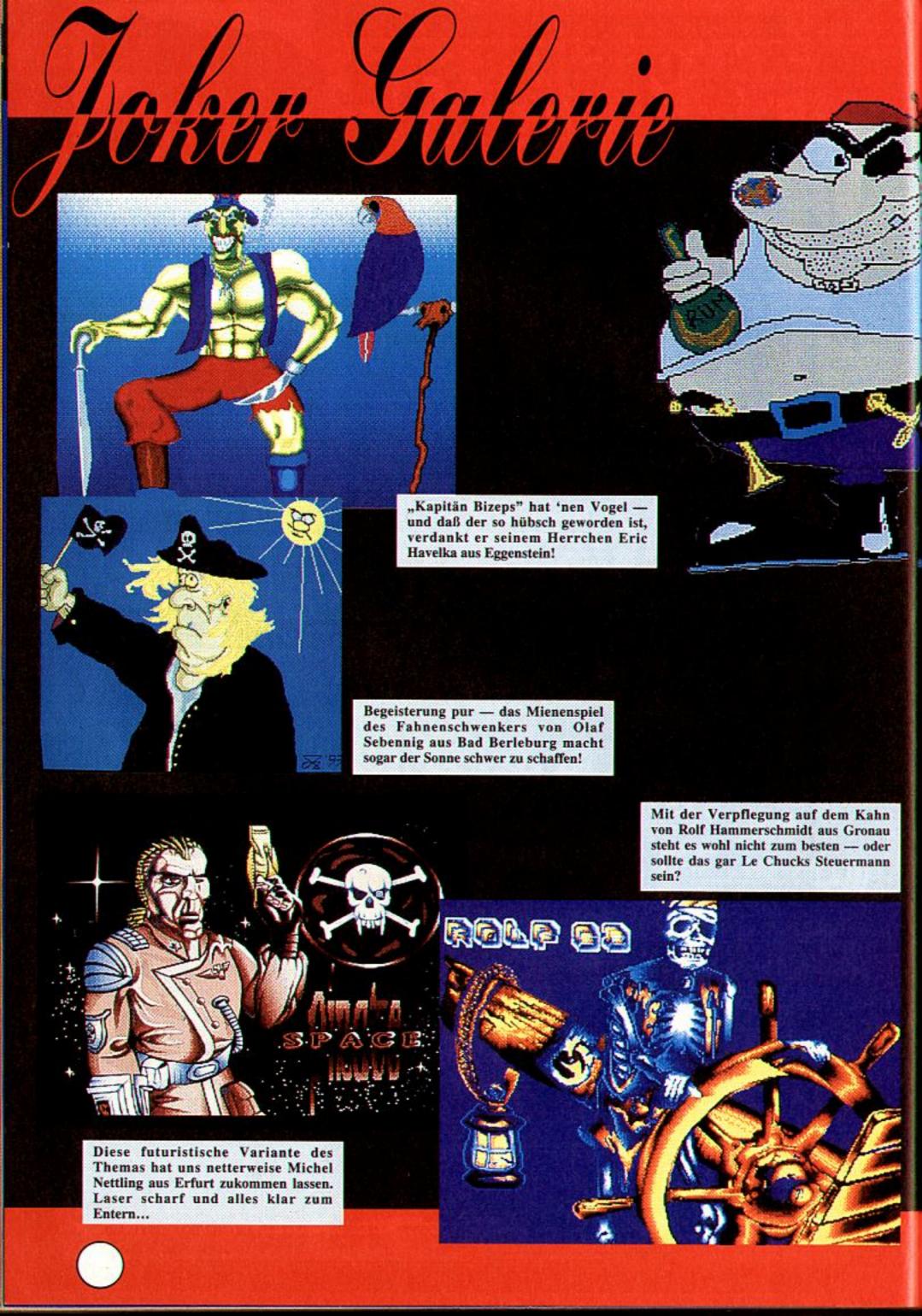
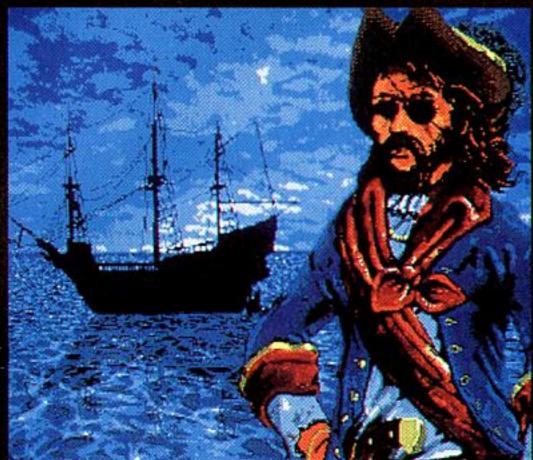
„Kapitän Bizeps" hat 'nen Vogel — und daß der so hübsch geworden ist, verdankt er seinem Herrchen Eric Havelka aus Eggenstein!

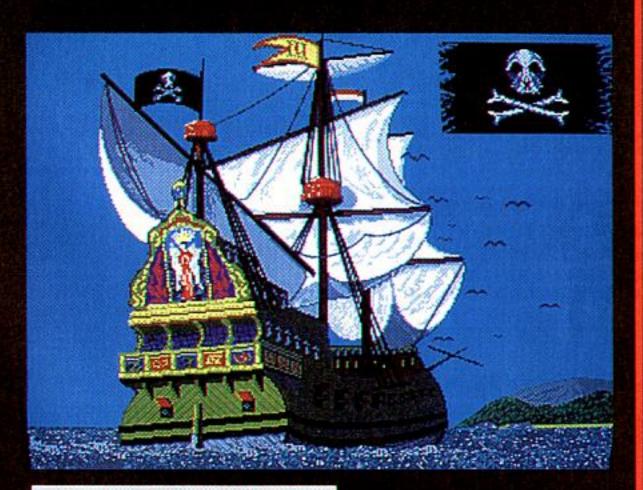
Begeisterung pur — das Mienenspiel des Fahnenschwenkers von Olaf Sebennig aus Bad Berleburg macht sogar der Sonne schwer zu schaffen!

Mit der Verpflegung auf dem Kahn von Rolf Hammerschmidt aus Gronau steht es wohl nicht zum besten — oder sollte das gar Le Chucks Steuermann sein?

Diese futuristische Variante des Themas hat uns netterweise Michel Nettling aus Erfurt zukommen lassen. Laser scharf und alles klar zum Entern...

Als der Sommer noch jung war und der Herbst noch in weiter Ferne lag, wurdet Ihr aufgefordert, Bilder zum Thema „Piraten" zu pinseln — jetzt setzen wir Segel, um allen Freibeutern den Digi-Spiegel vorzuhalten!

AHOI!

Würdet Ihr von diesem Herrn eine Gebraucht-Fregatte kaufen? Hans-Werner Kilb aus Dormagen meint jedenfalls, daß Piraten nicht unbedingt vertrauenserweckend aussehen müssen...

Germering liegt zwar nicht am Meer, aber Andi Kuhn hat das Salzwasser anscheinend mit der Muttermilch aufgesogen — sehr stimmungsvoll, Andi!

Auch ein schönes Schiff kann entzücken: In diesem Fall stammt der Stolz jedes Freibeuters aus der Werft von Andreas Falk aus Gronau.

Die künstlerisch begabten Seefahrer haben ihre Pflicht und Schuldigkeit getan und das wahrhaft großartig — da wollen die Allround-Picassos unter Euch doch sicher nicht nachstehen?! Ihr könnt uns ein Wandbild häkeln, 'ne Zeichnung zeichnen oder eine Computergrafik fabrizieren, wichtig ist nur, daß Euer Werk SELBSTAUSGEDACHT UND SELBSTGEMACHT ist. Sollte das begnadete Teil dann vor den Augen unserer Galerieleitung Gnade finden, wird es demnächst an dieser Stelle den Augen der Weltöffentlichkeit präsentiert! Also schickt es zusammen mit dem lieben Rückporto (falls Ihr die Sachen wiedersehen wollt) schnellstmöglich an folgende Adresse:

Joker Verlag
„Joker Galerie"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Komplize zum Mord – denn wer schaut nicht fort! Sie auch?

Tiere werden gequält, weggeworfen, umgebracht. Wir tun vieles gegen dieses Elend. Z. B. Kümmern wir uns um die Sterilisation von Hunden und Katzen in Italien, Griechenland, Türkei und Bolivien. Wenn Sie Fragen haben, rufen Sie uns an: Tel. 0 89/8 71 43 04 oder 0 89/15 34 66. Helfen Sie uns bitte.

Tierhilfe Süden e.V.
Kallmünzer Straße 2 – 4,
81249 München
Spendenkonto 6569730,
Bankleitzahl 700 202 70,
Bayerische Vereinsbank, München

Amiga 500 Festplatte
incl. Controller, 130 MB, RAM-Option
599,- DM

2,5" Festplatte
für z.B. A1200,
85MB SEAGATE
499,- DM

Speichererweiterung A500 auf 1 MB abschaltbar incl. Uhr
ab 59,- DM

Speichererweiterung für A2000 2 MB/8 MB
ab 298,- DM

AD&D

Spielerhandbuch	39,80
Spielleiterhandbuch	38,00
Monster Kompendium 1 (dt.)	60,00
Monster Kompendium 2 (dt.)	38,00
Complete Handbooks (Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)	je 35,00

Battletech (deutsch)

Battletech 3. Auflage	69,00
Citytech	49,80
Astrotech	49,80
Geotech	29,80
Hardware Handbuch 3025	39,80
Hardware Handbuch 3031	39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal **Bits+Bytes** finden Sie in...
57072 Siegen, Am Bahnhof 35
51643 Gummersbach, Wilhelm-Breckow-Allee 3
24 Std. Bestellservice Tel.: (0271) 22120 · Fax: (0271) 56617

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Manfred Duy (md)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Waltraud Schmidt (ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier

Redaktionsassistenz
Petra Laubenberger
Dorothea von Pronay

Joker Shop
Christine Rothmeier

Abo-Verwaltung
Christine Rothmeier

Layout
Prolit Studio GmbH

Fotografie
Oskar Dzierzynski
Reinhard Fischer
Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Titel
Robert Klosko

Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax:04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit-Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Druck & Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A – 3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Schweden, Niederlande, Italien und Griechenland

Aktuelle Auflage (II/93)
Druck: 140250
Verbreitung: 101087

Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

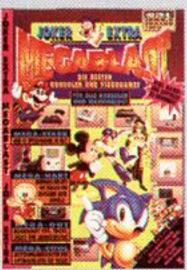
Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr 444714-806, BLZ 70010080

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angaben von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in AMIGA JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktion jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlags.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag
Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: 089/463700
Tel. Redaktion: 089/463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch von 16-19 Uhr
Telefax: 089/4604977

krieger

Ein paar hätten wir noch...

Zugreifen...

...solange der Vorrat reicht–alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!!

Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert,die in Eurer Sammlung noch fehlen,schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

Joker Verlag
„Joker Shop"
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Bestellungen sind entweder als Nachnahme(nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw.Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet 7,- DM, für die Sonderhefte müßt Ihr jeweils 8,50 DM anlegen.

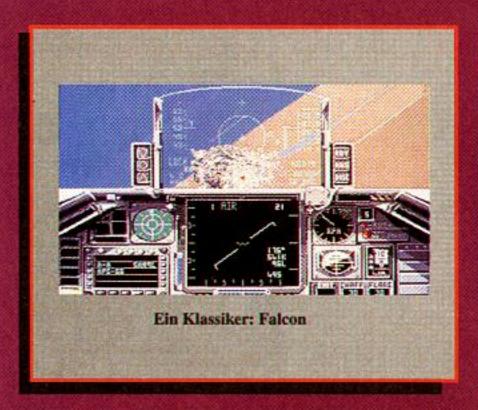
Bei Vorkasse bitte 5,- DM auf die Gesamtbestellung (Ausland 10,– DM) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

Ursprünglich wollten wir diesmal wissen, was eigentlich Epyx macht – von der kalifornischen Sportspielschmiede hat man ja ewig nichts mehr gehört. Doch dann kam mal wieder alles anders...

Ein Klassiker: Falcon

Und noch ein Klassiker: F-29 Retaliator

WAS MACHT EIGENTLICH

Martin Kenwright

Bei Epyx teilte man uns nämlich mit, daß man zwar etwas mache, was man mache, sei jedoch so unglaublich geheim, daß man es keinesfalls in einem Interview ausplaudern könne. Na, macht nix. Tatsächlich dürfte unser „Ersatz" der interessantere Gesprächspartner sein: Als Kopf des DIM-Teams war Martin Kenwright an Spielen wie „F-29 Retaliator", „Epic" und „Robocop 3" beteiligt, das neueste Werk der Vektor-Spezialisten heißt „T.F.X.", kam soeben am PC zu Hit-Ehren und wird derzeit für den Amiga umgesetzt. Dabei hatte sich Martin, als er im Februar 1989 zusammen mit den beiden ehemaligen Rolan-Mitarbeitern Russell Payne und Phil Allsopp seine Firma Digital Image Design gründete, die ersten Sporen als Spieleschmied längst verdient. Wie er das gemacht hat, erzählt er Euch am besten selbst:

AJ: *Hi, Martin. Wie geht's?*
MK: Also momentan fühle ich mich eher wie 50, obwohl ich erst 25 bin. Das liegt am Streß und den schlauchenden Pressetouren!

AJ: ***Ging's denn früher besser?***
MK: Klaro, als ich noch in Liverpool zur Schule ging und meinem Lieblings-Fußballclub überallhin nachgereist bin, war's halb so wild.

AJ: ***Ach, bist du da auch mal im Münchner Olympiastadion gewesen?***
MK: Nein, nicht mal 1984, als die Liverpooler Bayern München im Europacup niedermachten.

AJ: ***Na, immerhin weißt du es noch. Was hast du außer einem guten Gedächtnis sonst noch für positive Eigenschaften?***
MK: Man sagt, ich könne gut zeichnen. So gut, daß ich als 18jähriger einen Comic im Spitting Image-Stil über einen unserer Lehrer machte. Als er mich dabei erwischte, dachte ich schon, jetzt ist alles aus – statt dessen lobte er mein Können!

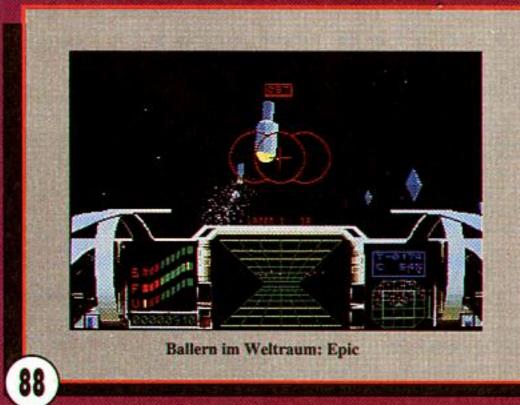
AJ: ***Donnerwetter!***
MK: Ohne diesen Zwischenfall wäre ich wahrscheinlich gar nicht in der Branche gelandet, denn meine Computererfahrung beschränkte sich bis dahin auf einen Atari 400 und „PacMan". Ach ja, und von meinem Vater bekam ich einen Tandy TRS 80-Taschenrechner, weil ich ihm erzählt hatte, damit könnte man seine Pferdewetterei lukrativer machen...

AJ: ***Tz, tz, tz!***
MK: Aber mein Lehrer hat mich dann an Mirrorsoft vermittelt, wo damals gerade „Strike Force Harrier" entstand, einer der ersten Amiga-Flugis. Ich durfte die Grafiken und Sprites zeichnen, aber auch die Optik von „Spitfire 40" für den ST und die der 8-Bit-Versionen von „Tetris" stammt von mir.

AJ: ***Da warst du also auf einmal voll im Spielegeschäft!?***
MK: Na ja, eigentlich war ich zu der Zeit in der Grafikerschule eingeschrieben, hingegangen bin ich allerdings bloß einen einzigen Tag. Auch der Zeichenjob war auf Dauer zu

Ballern im Weltraum: Epic

DIGITAL IMAGE DESIGN?

Leider kein Klassiker: Robocop 3

öde und obendrein schlecht bezahlt. Deshalb wechselte ich zu Microdeal und arbeitete dort an „Goldrunner 2", „Turbo Trax" und „Jug" mit.

AJ: *An „Falcon" hast du doch auch mitgestrickt?*

MK: Ja, bei Rolan. Das war vielleicht 'ne Arbeit! Wir hatten nämlich nur die schwarzweiße Mac-Version als Vorlage, und zusätzlich habe ich noch am Spiel selbst ein bißchen rumgebastelt – und das alles für lausige 100 Pfund die Woche. Mehr rückten sie auch später nicht raus, obwohl das Game ein Megaseller wurde. Und bei „Flight of the Intruder", wo u. a. sämtliche Cockpits von mir entwickelt und gemalt wurden, tauche ich nicht mal in den Credits auf, weil ich noch während der Entwicklung enttäuscht von Bord gegangen bin.

AJ: *Der nächste Rolan-Titel „Reach for the Skies" wurde dann ja auch ein Flop...*

MK: Dennoch haben sie meines Wissens zweimal daran verdient, weil sie das Game zuerst an Mirrorsoft und nach deren Pleite noch mal an Virgin verkauft haben.

AJ: *Und wie ging's mit dir weiter?*

MK: Ich konnte inzwischen Ocean für einen Action-Flugi begeistern, machte also zusammen mit Russel und Phil „F-29 Retaliator". Das war eine harte Zeit, beispielsweise lief mir wegen der 100-Stunden-Arbeitswoche die Freundin weg! Letztlich hat es sich aber gelohnt, denn allein für Amiga und Atari wurden in Europa 150.000 Stück verkauft, ein Jahr später kam dann noch die PC-Version raus.

AJ: *Und mit dem SF-Spektakel „Epic" seid ihr dann vollends abgehoben?*

MK: Nun, das Spiel sollte ursprünglich bei Microdeal als „Goldrunner 3D" veröffentlicht werden, aber auf wundersame Weise konnten wir es ihnen später wieder abluchsen.

AJ: *Etwas später wart ihr mit „Robocop 3" erneut der Zeit voraus – schließlich ist die Vorlage dieser Filmumsetzung bis heute nicht in den Kinos aufgetaucht!*

MK: Stimmt, diesen Winter soll der Streifen aber endgültig anlaufen. So oder so war Ocean froh, ein wenig vom Image des Plattform-Spezialisten wegzukommen, und wir waren stolz auf unsere Pioniertätigkeit in Sachen Filmversoftung mit Vektorgrafik.

AJ: *Trotzdem gilt „Robocop 3" als euer bislang schlechtestes Spiel...*

MK: Nun, wir wollten halt in zu kurzer Zeit etwas völlig Neuartiges machen. Das ging dann z.B. beim Endkampf gründlich schief, obwohl wir uns gerade davon besonders viel versprachen.

AJ: *Immerhin seid ihr bisher dem Amiga treu geblieben, dürfen wir uns in Zukunft von DIM weiterhin viel versprechen?*

MK: Keine Frage! Selbst wenn unsere letzten Spiele in erster Linie für schnelle PCs ausgelegt sind, bleibt der Amiga für uns wichtiger als die ganzen Konsolen. „T.F.X." wird hier wahrscheinlich sogar besser aussehen als am PC, weil wir mit einer Palette von 128 Farben arbeiten, bei den Zwischengrafiken sind's noch wesentlich mehr. Das geht natürlich nur am 1200er, dafür dürfte die Simulation dort auch ähnlich schnell werden, wie es „F-29" auf dem 500er war.

AJ: *Und was ist mit „Inferno", eurem nächsten Vektorgrafik-Flugi?*

MK: Da könnte es Probleme mit der riesigen Datenmenge geben, genaueres wissen wir wohl erst in ein paar Monaten. In der Zwischenzeit soll es noch eine CD-Version von „T.F.X." für das neue Amiga CD 32 geben, auf die wir wesentlich mehr Musik und 40 MB an zusätzlichen Animationen packen.

AJ: *Interessierst du dich auch privat für neue Technologien?*

MK: Und wie, ich sehe mir z.B. gerne Laserdisc-Filme an, weil da vieles besser kommt als auf Video. Außerdem liebe ich die Next Generation von Star Trek, und seit einigen Wochen düse ich mit einem 30.000 Pfund teuren Chimera-Sportwagen durch die Gegend.

AJ: *Welche Musik hörst du in dem Schlitten?*

MK: Die Doors, Nirwana, Pink Floyd, The Cure, John Lennon und die Beatles, dazu etwas Klassik.

AJ: *Na, dann fahr mal schön vorsichtig, damit wir noch mehr klassische Spiele von dir zu sehen kriegen! (mm)*

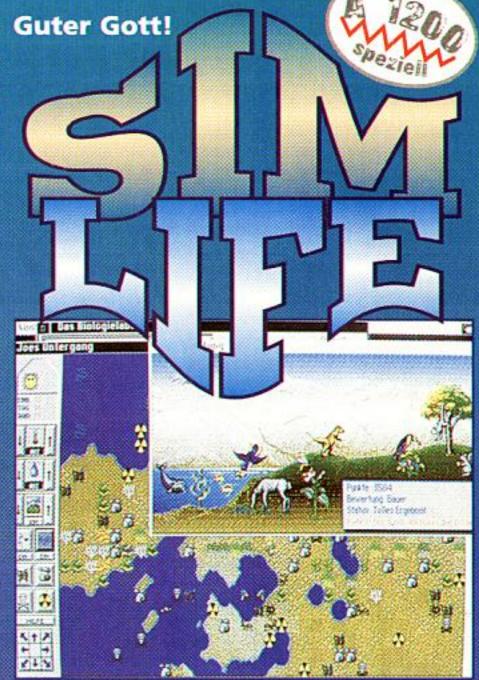
Bald auf dem 1200er: T.F.X.

Wer immer noch meint, der 1200er sei nicht groß im Kommen, der lasse sich mal folgendes auf der Zunge zergehen: Die PC-Konvertierung von Maxis' Evo-SIMulation erscheint zuerst nur für den Turbomiga!

Guter Gott!

Allzu lange werden jedoch auch die Freunde älterer „Freundinnen" nicht mehr darben müssen, soll die 500er-Variante doch gleichfalls dieser Tage auftauchen (einen Kurztest mit den Unterschieden findet Ihr daher wenn nicht in diesem, dann im nächsten Heft). Was nun vorliegende Spezialversion angeht, so kommt nur in ihren Genuß, wer zuvor einen kleinen Intelligenztest in Form der exotischen Installroutine meistert. Danach darf man je nach Hardware an das normal- oder hochaufgelöste Erschaffen von Bäumen und Bienen gehen – wobei wir den Hobby-Göttern freilich einen Multisync-Monitor und mehr als zwei Megabyte RAM dringendst ans schöpferische Herz legen würden…

Der hier simulierte Planet, den es mit Leben zu füllen gilt, hat durchaus Ähnlichkeiten mit seinem Gegenstück aus „Sim Earth", steht dafür aber in drei Größen zur Wahl. Noch mehr Abwechslung garantieren die neun Schieberegler für Klima, Gebirgshäufigkeit oder radioaktive Strahlung sowie die zufällige Verteilung der Landmassen, so daß im Endeffekt eine nahezu unendliche Anzahl immer neuer Welten zur biogenetischen Bearbeitung bereitsteht. Vom Tutorial und den sechs speziellen Lern-Szenarien (etwa Überlebenstraining für Saurier) mal abgesehen, bleibt die Aufgabe jedoch stets gleich: Man siedle zunächst einmal Pflanzen an, und sobald diese sich im Verlauf der Jahre fest etabliert haben, wäre an die Fauna zu denken. Ein paar Bienchen vielleicht, Spinnen oder Eichhörnchen, und schließlich, wenn die Nahrungsketten stabil sind, einige Räuber.

Kurzum, nach einem festen Spielziel sucht man vergeblich, der Reiz liegt hauptsächlich im Experimentieren. Was geschieht, wenn ich die vorgefertigten Instant-Lebewesen verändere und so meine eigenen Flügelflagel in die freie Wildbahn entlasse? Wer frißt hier wen, und was passiert, wenn die Nahrungskette via Genpool manipuliert wird? Wie wirken sich Seuchen, 'ne erfrischende Eiszeit oder hitziges Treibhausklima aus? Alles das und noch viel mehr kann man mit Sim Life auf digitaler Ebene nachvollziehen, stets von unzähligen Tabellen und Diagrammen umrahmt.

Zugegeben, optisch ist dieses Paradies jedes Bio-Lehrers selbst im (auf alle Fälle zu bevorzugenden) Hires-Modus nicht gerade der Garten Eden, doch immerhin wuselt fein gezeichnetes und vielgestaltiges Leben auf der gezoomten Landkarte umher. Im Überblicks-Atlas, der die ganze Welt zeigt, sind allerdings bloß bunte Klötzchen geboten, aber dafür hört man neben einigen eher lächerlichen FX recht passable Notenklänge. Schließlich wäre noch die nicht ganz simple Maus/Icon/Menü-Steuerung zu erwähnen; dank der vielfältig abrufbaren Hilfen kommt man allerdings schon bald erstaunlich gut zurecht. Fazit: Für die kleine Schöpfung zwischendurch ist Sim Life sicher das falsche Programm, experimentierfreudige Bio-Populanten mit Luxus-Hardware könnten es hingegen kaum komplexer treffen! (jn)

SIM LIFE (MAXIS)	
DIGI-EVOLUTION	
74% „EXPERIMENTELL"	
GRAFIK	57%
ANIMATION	39%
MUSIK	68%
SOUND-FX	29%
HANDHABUNG	70%
DAUERSPASS	78%
VARIABEL: 5 STUFEN	
PREIS	DM 119,-
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 / JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

WIAL-VERSAND GmbH

Liegnitzerstraße 13
82181 Gröbenzell
Telefon 08142/9011 & 8079
Telefon 08142/8273
Telefax 08142/54654

"Laut Leserumfrage ASM (Aktueller Softwaremarkt) 1991 und 1993 Firma mit dem besten Service"

Amiga

Titel	Preis
1869 HANDELSSIMULATION KOMPL. DT. 1MB	85,90
1990 -DIE 90ER EDITION- POLITSIMUL. KD 1 MB	34,90
ABANDONED PLACES 2 1 MB	65,90
ALIEN BREED 3 DT. ANL.	54,90
AMOS GAME CREATOR KOMPL. DT. VERSION	109,90
ANCIENT ART OF WAR IN SKIES DT. ANL. 1 MB	69,90
ARABIAN NIGHTS DT. ANL.	54,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLARD D. ANL. 1 MB	55,90
A-TRAIN 1 MB KOMPL. DT.	79,90
A-TRAIN CONSTRUCTION SET KOMPL. DT. 1 MB	45,90
B17 FLYING FORTRESS DT. ANL. 1 MB *	69,90
BARDS TALE CONSTRUCTION SET 1 MB	75,90
B.A.T. 2 DT. ANL. 1 MB	79,90
BATTLETEAM (BATTLEISLE & DATA) DT. 1 MB	69,90
BATTLEISLE DATA DISK NO. 2 DT. ANL.	49,90
BATTLETOADS DT. ANL. 1 MB	59,90
B. C. KID DT. ANL.	54,90
BEAVERS DT. ANL.	65,90
BODY BLOWS DT. ANL. 1 MB	49,90

BLASTER
DT. ANL. 1 MB
49,90

Titel	Preis
BUNDESLIGA MANAGER PRO 2.0 KOMPL. DT. 1 MB	69,90
CAMPAIGN DT. ANL. 1 MB	65,90
CAMPAIGN DATA DISK KOMPL. DT. 1 MB	45,90
CHAMPIONSHIP MANAGER 93	54,90
CIVILISATION 1 MB DT. VERSION	79,90
COMBAT AIR CONTROL DT. ANL. 1 MB *	65,90
COMBAT CLASSICS COMPIL. INCL. TEAM YANKEE, 688 ATTACK SUB, F15 STRIKE EAGLE 2	69,90
DARK MARE 1 MB *	69,90
DAS SCHWARZE AUGE: DSK 1 MB KOMPL. DT.	79,90
D-DAY DT. ANL.	69,90
DELUXE PAINT 4.5 AGA KOMPL. DT. 1 MB	199,90
DESERT STRIKE DT. ANL. 1 MB	59,90
DIGITAL DUNGEON 1 MB	19,90
DUNE 2 KOMPL. DT. 1 MB	59,90
DYNABLASTERS 1 MB DT. ANL.	69,90
DYNATECH KOMPL. DT.	59,90

BODY BLOWS GALACTIC
DT. ANL. 1 MB
55,90

Titel	Preis
ENTITY DT. ANL.	65,90
EYE OF THE BEHOLDER KOMPL. DT. 1 MB	69,90
EYE OF THE BEHOLDER 2 KOMPL. DT. 1 MB	85,90

BURNTIME
KOMPL. DT. A500/A2000
69,90

Titel	Preis
FALLEN EMPIRE KOMPL. DT. 1 MB	89,90
FLASH BACK KOMPL. DT. 1 MB	65,90
FLY HARDER DT. ANL. 1 MB	59,90
FOOTBALL MANAGER 3 DT. ANL. 1 MB *	75,90
GAME OF LIFE DT. ANL.	59,90
GLOBAL GLADIATORS DT. ANL. 1 MB	49,90
GOBLIINS 2 KOMPL. DT. 1 MB	65,90
GUNSHIP 2000 DT. HANDBUCH 1MB	69,90

BURNTIME
KOMPL. DT. A1200
69,90

Titel	Preis
HANNIBAL KOMPL. DT. 1 MB	75,90
HERO QUEST 2 - LEGEND OF SORASIL - DT. ANL. 1 MB *	55,90
HEXUMA KOMPL. DT. 1 MB	89,90
HIRED GUNS DT. ANL. *	65,90
HISTORY LINE 1914-1918 DT. 1 MB	79,90
INDIANA JONES 4 -FATE OF ATL.- KOMPL. DT. 1 MB	89,90

EISHOCKEY MANAGER
KOMPL. DT. 1 MB
75,90

Titel	Preis
INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE DT. ANL.	65,90
JOE & MAC : CAVEMAN NINJA DT. ANL.	54,90
JOHN MADDEN FOOTBALL DT. ANL.	59,90
JONATHAN 1 MB KOMPL. DT.	79,90
JURASSIC PARK DT. ANLEITUNG 1 MB *	59,90
LEGEND OF VALOUR DT. ANL. 1 MB	79,90
LEMMINGS 2- THE TRIBES DT. ANL. 1 MB	69,90

GOAL DINO DINIS
(KICK OFF 3) DT. ANL. 1 MB
59,90

Titel	Preis
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL	109,90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. 1 MB	75,90
LOTUS 1-3 COMPILATION DT. ANL.	65,90
MAD TV 1 MB KOMPL. DT.	75,90
MONKEY ISLAND KOMPL. DT. 1 MB	78,90
MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. 1 MB	79,90
MORPH DT. ANL.	49,90

Amiga

ISHAR 2
DT. ANLEITUNG 1 MB
54,90

Titel	Preis
MOTORHEAD	39,90
NAPOLEONICS INCL. WATERLOO/AUSTERLITZ/ BORODINO	69,90
NICKI BOOM 2 DT. ANL.	65,90
NIPPON SAFES DT. ANL.	54,90
ONE STEP BEYOND DT. ANL. *	54,90
OVERDRIVE DT. ANL.	49,90
PATRIZIER KOMPL. DT. 1 MB	75,90
PENTHOUSE -HOT NUMBERS- DT. ANL.	39,90
PERFECT GENERAL 1 MB	79,90
PERFECT GENERAL DATA DISK	59,90
PERSONAL PAINT DT. ANL. 1 MB	69,90
PGA TOUR GOLF INCL. COURSES DT. ANL.	69,90
PINBALL DREAMS DT. ANL.	59,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL.	59,90
POPULOUS 2 DT. ANL. 1 MB	65,90
PROJECT TERRA KOMPL. DT. 1 MB *	65,90
PROPHECY OF THE SHADOW 1MB *	79,90
RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB	75,90

LOTHAR MATTHAEUS
KOMPL. DT. 1 MB *
65,90

Titel	Preis
ROAD RASH DT. ANL.	59,90
ROME AD 92 DT. ANL.	75,90
SHADOW WORLD KOMPL. DT. 1 MB	65,90
SIM ANT KOMPL. DT. 1 MB	89,90
SIM CITY DELUXE EDITION DT. ANL.	85,90
SINK OR SWIM DT. ANL.	39,90
SLEEP WALKER DT. ANL.	59,90
SOCCER KID DT. ANL. *	65,90
SPACE HULK DT. ANL. 1 MB	65,90
SPORTS COLLECTION -STARBYTE- DT. ANL.	69,90
SPORTS MASTERS COMPIL. PGA TOUR GOLF /ADV. TENNIS T./INDIANAPOLIS 500/EUR. CHAMP.	59,90
STARBYTE NO. 2 COLLECTION INCL. WINZER/ SPACE MAX/BLACK GOLD KOMPL. DT.	69,90
STEIGENBERGER HOTELM. KOMPL. DT.	54,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL.	59,90

SIM LIFE
KOMPL. DT. NUR A1200
89,90

Titel	Preis
SUPERFROG DT. ANL. 1 MB	49,90

SYNDICATE
KOMPL. DT. 1 MB
65,90

Titel	Preis
SWORD OF HONOUR	55,90

WOODYS WORLD
DT. ANLEITUNG 1 MB
39,90

Titel	Preis
THE GREATEST COMPIL. INCL.DUNE/JIMMI W.SNOOKER/LURE OF T.	59,90
THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB	69,90
THEIR FINEST HOUR MISSION 1	39,90
TORNADO DT. HANDBUCH 1 MB *	79,90
TRACON 2 1 MB	85,90
TRANSARCTICA 1 MB KOMPL. DT.	59,90
TRODDLERS DT. ANL.	65,90
VIKING FIELDS OF CONQUEST DT. ANL.	65,90
WALKER DT. ANL.	65,90
WAR IN THE GULF KOMPL. DT. 1 MB	75,90

YO! JOE!
DT. ANL.
59,90

Titel	Preis
WHALES VOYAGE DT. ANL. 1 MB	75,90
WORLD LEGEND DT. ANL.	49,90

Amiga Sonderposten

Titel	Preis
3D POOL BILLARD	29,90
4D SPORTS BOXING	19,90
688 ATTACK SUB	19,90
ADDAMS FAMILY DT. ANL.	24,90
ADRENALYN	19,90
AGONY -PSYGNOSIS-	29,90
ALIEN BREED SPECIAL EDITION 1 MB	29,90
AMNIOS	15,90
AQUAVENTURA -PSYGNOSIS- 1 MB	29,90
ARMOUR GEDDON -PSYGNOSIS-	29,90
BANE OF COSMIC FORGE -WIZARDRY 6- 1 MB	29,90
BARDS TALE 3 DT. ANL.	29,90
BATTLEHAWKS 1942	29,90
BATTLESQUADRON	19,90

Amiga Sonderposten

Titel	Preis
BIG NOSE THE CAVEMAN	29,90
BILL TOMATO GAME DT. ANL.	29,90
BLACK GOLD KOMPL. DT. 1 MB	29,90
BSS JANE SEYMOUR	19,90
BUDOKHAN	29,90
CADAVER 1 MB	29,90
CALIFORNIA GAMES 2	29,90
CAPTIVE	19,90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE 1 MB	29,90
CASTLES 1 MB DT. ANL.	34,90
CENTURION DEF. OF ROME DT. ANL.	29,90

FORMULA ONE GRAND PRIX
-MICROPROSE- 1 MB
34,90

Titel	Preis
CHAMPIONS OF KRYNN -SSI-	29,90
CHART ATTACK COMP. INCL. LOTUS 1/ VENUS/JAMES POND/GHOULS N GHOST	34,90
CHAOS ENGINE DT. ANL. 1 MB	39,90
CHAOS STRIKES BACK 1 MB	29,90
CHRONOQUEST 2	15,90
CHUCK ROCK 2 -SON OF CHUCK ROCK-	29,90
CHUCK YEAGERS 2.0	19,90
COVER GIRL STRIP POKER	29,90
CREATURES	29,90
CURSE OF ENCHANTIA 1 MB	29,90
CYCLES -MOTORRADRENNEN-	29,90
DEADLINE INFOCOM	15,90
DELUXE STRIP POKER 1	29,90
DELUXE STRIP POKER 2	29,90
DEUTEROS KOMPL. DT. 1 MB	29,90
DOODLEBUG DT. ANL.	19,90
DR. DOOMS REVENGE	19,90
DREAM TEAM COMPIL. INCL. SIMPSONS/ WWF WRESTLING/TERMINATOR 2	39,90
DUNE KOMPL. DT. 1 MB	29,90
EMYLN HUGHES INT. SOCCER DT. ANL.	19,90
F15 STRIKE EAGLE 2 1 MB	29,90
F17 CHALLENGE DT. ANL.	29,90

GOLF
-MICROPROSE- 1 MB
29,90

Titel	Preis
F19 STEALTH FIGHTER DT. ANL. 1 MB	34,90
FACE OFF ICEHOCKEY	24,90
FIRST SAMURAI DT. ANL.	29,90
FISTFIGHTER	24,90
FOOTBALL CRAZY COLLECTION INCL. KICK OFF 2/ FINAL WHISTLE/PLAYERMANAGER	34,90
FUTURE WARS-TIME TRAVELLERS	29,90
GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER -SSI-	29,90
GRAND OVERT SKAT DT. ANL.	19,90
GUNBOAT -ACCOLADE- 1 MB	29,90
HEART OF CHINA DT. ANL. 1 MB	39,90
HILL STREET BLUES	29,90
HUMANS JURASSIC LEVELS STAND ALONE VERS.	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90

HUMANS
1 MB
29,90

Titel	Preis
ISHIDO	19,90
IT CAME FROM THE DESERT INCL. ANTHEADS	39,90
JAGUAR XJ 220 DT. ANL. 1 MB	29,90
JOHN BARNES SOCCER	29,90
KGB DT. ANL. 1 MB	39,90
KICK OFF 2	19,90
LAST NINJA 3 DT. ANL.	29,90
LEANDER -PSYGNOSIS-	29,90
LEGEND OF KYRANDIA KOMPL. DT. 1 MB	39,90
LOOM -LUCASFILM- 1 MB	29,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 2	29,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 3 1 MB	29,90
LURE OF THE TEMPTRESS KOMPL. DT. 1 MB	29,90

PREMIER MANAGER
1 MB
29,90

Titel	Preis
M1 TANK PLATOON DT. ANL. 1 MB	34,90
MANCHESTER UNITED EUROPE	29,90
MANIAC MANSION	29,90
MC DONALD LAND	19,90
MEGATRAVELLER KOMPL. DT. 1 MB	29,90
MICROPROSE SOCCER	29,90
MIG 29 SUPERFULCRUM DT. ANL. 1 MB	34,90
MONSTER PACK VOL. 2 INCL. AWESOME/ SHADOW OF THE BEAST 2/KILLING GAME SHOW	29,90
M.U.D.S. KOMPL. DT.	24,90
NICK FALDO GOLF 1 MB	38,90
NIGEL MANSELL RACING DT. ANL. 1 MB	29,90
NINJA REMIX	29,90
NORTH & SOUTH	29,90
OBITUS -PSYGNOSIS- 1 MB	29,90
OIL IMPERIUM KOMPL. DT.	24,90
OPERATION STEALTH DT. ANL.	34,90
OUTRUN EUROPE DT. ANL.	19,90
PANZA KICK BOXING DT. ANL.	29,90

Amiga Sonderposten

Titel	Preis
PARAMAX DT. ANL.	9,90
PICTIONARY	29,90
PINBALL MAGIC DT. ANL.	29,90
PIRATES DT. ANL.	29,90
POOL OF DARKNESS -SSI-	29,90
P.P. HAMMER	19,90
PRINCE OF PERSIA	29,90
RICK DANGEROUS 2 DT. ANL.	29,90
ROBOCOP 3 KOMPL. DT. 1 MB	29,90
ROBOSPORTS 1 MB	29,90
ROCKET RANGER / TV SPORTS FOOTBALL	29,90
R- TYPE 2	19,90
RVF HONDA DT. ANL.	29,90

REACH FOR THE SKIES
DT. ANL. 1 MB
34,90

Titel	Preis
SECRET OF SILVER BLADES -SSI-	29,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. 1 MB	34,90
SHADOW OF THE BEAST 3 1 MB	29,90
SHINOBI	19,90
SILKWORM	19,90
SILLY PUTTY 1 MB	29,90

SHUTTLE
1 MB
29,90

Titel	Preis
SIM CITY/POPULOUS COMPILATION	24,90
SIMPSONS DT. ANL.	19,90
SPACE CRUSADE 1 MB	29,90
SPACE QUEST 4 DT. ANL. 1 MB -SIERRA-	39,90
STELLAR 7 -SIERRA-	29,90
SUPERCARS 2	29,90
SUPER HANG ON	24,90
SUPER MONACO GRAND PRIX	29,90
SUPER TETRIS	29,90
SWIV	29,90
TEAM YANKEE DT. ANL. 1 MB PANZERSIM.	29,90
TEARAWAY THOMAS	29,90
TENNIS CUP 2	24,90

SILENT SERVICE 2
-MICROPROSE- 1 MB
34,90

Titel	Preis
TERMINATOR 2	19,90
TESTDRIVE 2 THE DUELL	29,90
TESTDRIVE 2 COLLECTION INCL. ALLEN SCENERY DISKETTEN DT. ANL.	29,90
THE PLAGUE	15,90
THUNDERHAWK AH 73 M DT. ANL. 1 MB	29,90
TITUS THE FOX	24,90
TREASURES OF SAVAGE FRONTIER -SSI-	29,90
TURRICAN 2 DT. ANL.	24,90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.	29,90
TV SPORTS BOXING DT. ANL.	29,90
TV SPORTS FOOTBALL 1 MB	12,90
UGH !	29,90
UTOPIA INCL. UTOPIA NEW WORLDS 1 MB	29,90

SPECIAL FORCES
-MICROPROSE- 1 MB
34,90

Titel	Preis
VROOM INCL. VROOM DATA DISK DT. ANL.	29,90
WING COMMANDER 1 1 MB	29,90
WAXWORKS -ACCOLADE/HORRORSOFT- 1 MB	34,90
WIZ KID	29,90
WOLFCHILD 1 MB DT. ANL.	29,90
ZAK MC CRACKEN	29,90
ZOOL 1 MB DT. ANL.	29,90
ZYCONIX	19,90

Abgabe nur solange der Vorrat reicht!

Zubehör

Artikel	Preis
512 KB RAM ERWEITERUNG A500 ZUM EINSTECKEN, ABSCHALTBAR, 4 MEGABIT CHIPS, AKKU-UHR	59,90
1,5 MB SPEICHER INTERN A 500	239,90
3,5" FLOPPY extern A500-A2000,abschaltbar,880 KB, extrem leise, Superslimline 25 mm hoch kompl. anschlußfertig	119,90
AMIGA ACTION REPLAY 3 , A 500	199,00
AMIGA ACTION REPLAY 3 , A2000	219,00
BOX 80 STCK 3,5" DISKETTEN	19,90
BOX 100 STCK 5,25 DISKETTEN	19,90
GENIUS TRIPLE MAUS	49,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
INTERNES LAUFWERK A 500 3,5"	159,90
INTERNES LAUFWERK A 2000 3,5"	149,90
JOYSTICK COMPETITION PRO 5000	29,90
JOYSTICK COMPETITION PRO STAR	38,90
JOYSTICK COMPETITION PRO MINI	29,90
JOYSTICK PRO STAR MINI	34,90
MAUSMATTE	6,90
MOUSE/JOYSTICK UMSCHALTER	49,90
MOUSE/JOYSTICK VERLÄNGERUNG	9,90
X-COPY TOOLS 5.2 inkl. Hardware	74,90

Leerdisketten

Format	Typ	Preis
3,5"	2DD NoName 10er	9,90
3,5"	2HD NoName 10er	19,90
5,25"	2DD NoName 10er	5,90
5,25"	2HD NoName 10er	12,90

* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar - Irrtum vorbehalten
Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben.
Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00
Vorkasse im Inland nur per Euroscheck plus DM 8,00 • Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand
BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI
BESTELLANNAHME: Montag - Donnerstag 9.00 - 18.00, Freitag 9.00 -17.00

Die Golf-Krise

International Open Golf Championship

Da freut man sich über einen neuen Golfball als Treibgut der immer stärker aufbrandenden Softwarewelle für den 1200er, und dann stellt sich der Fund als mißglückte Umsetzung eines eh schon mäßigen PC-Spielchens heraus.

Golf für Geduldige...

Maximal vier Digi-Golfer kommen hier in den zweifelhaften Genuß von fünf Turniermodi (inklusive zweier Teamwettbewerbe) und drei grafisch wie spielerisch unterschiedlichen Plätzen mit jeweils bis zu 72 Löchern. Dazu gibt's drei Schwierigkeitsgrade, eine Übersichtskarte, einen kompletten Schlägersatz und zwölf Schlagvarianten in vier Stärken. Die Anlage ist aus der üblichen 3D-Perspektive zu sehen, das Bällchen wird per Maus und Fadenkreuz „abgeschossen" und anschließend wie im Fernsehen von einer Kamera bis zum Aufschlagpunkt verfolgt.

Klingt gut, ist aber schlecht, denn genau diese Kamerafahrt stellt trotz der diversen Blickwinkel und Zoom-, Dreh- oder Umblendeffekte auch die entscheidende Verschlechterung gegenüber dem PC-Original dar. Die Landschaft ist zwar ganz hübsch gezeichnet und die Animation des Golfers hat sich sogar verbessert – aber das ruckelige Gezuckel des Balls und die insgesamt betäubend langsame Grafik sind schlichtweg eine Katastrophe! Zudem fehlen auch nach der Konvertierung für jeden ernsthaften Golfer lebenswichtige Optionen wie die Feineinstellung von Schlagstärke und Spielerposition. Ansonsten kriegt man eine durchschnittliche Titelmusik und anderthalb Soundeffekte geboten, bloß nach dem Spielspaß fahndet man vergeblich.

Was auf der Packung großspurig als interaktive Software angekündigt wird, die die Möglichkeiten des 1200er voll ausreizt, entpuppt sich damit bei näherem Hinsehen als ebenso unsportliche wie überflüssige Veranstaltung. Kein Wunder, daß eine 500er-Version vorläufig nicht geplant ist... (mic)

A 1200 spezial

INT. OPEN GOLF (OCEAN)	
GOLFSIMULATION	
39% „ÄRMLICH"	
GRAFIK	66%
ANIMATION	29%
MUSIK	54%
SOUND-FX	18%
HANDHABUNG	41%
DAUERSPASS	37%
VARIABEL: 3 STUFEN	
PREIS	DM 69,–
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 / JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE: 8
DEUTSCH	ANLEITUNG

Oh Gott, oh Gott!

Sim Life

Drei Minuten vor Redaktionsschluß trudelte auch die Standard-Version der maxistischen Evolutionssoft bei uns ein – doch was heißt da eigentlich Standard? Sind neuerdings etwa 1,5 MB RAM auf Standard-Amigas Standard?!

Evo-Experimente für Leute mit göttlicher Geduld

Das technische Beiblatt faselt zwar munter von einem Megabyte, doch in der Praxis reicht's nunmal nicht. Auch recht, schauen wir also mal, was sonst so Sache ist: Wie beim 1200er ist auch hier zunächst Installieren angesagt, sei es auf HD oder Floppy, wobei letzteres ein ziemlich langwieriger Prozeß ist. Anschließend stehen wie gewohnt ein Tutorial, sechs spezielle Szenarien sowie der Experimentiermodus für beinahe unendliche Planeten-Vielfalt zur Wahl. Freilich benötigt man am 500er auch beinahe unendliche Geduld, denn bis der Rechner die umfangreicheren der in drei Größen lieferbaren Welten zusammengebastelt hat, vermuten Ungewarnte längst einen Systemabsturz. Womit sie zumindest am 2000er nicht ganz verkehrt liegen mögen, zeigte unser Testmuster hier doch einen fatalen Hang zum Guru.

Inhaltlich geht es natürlich nach wie vor darum, seine jeweilige Welt möglichst geschickt mit Pflanzen und Tieren zu bevölkern, doch handwerklich sind leider gravierende Unterschiede zur Turbomiga-Version festzustellen. Erstens handelt es sich hier um eine gröber aufgelöste Variante derselben Optik, was dazu führt, daß die fitzeligen Screentexte kaum noch zu lesen sind. Und zweitens setzt sich die Geduldsprobe vom Anfang im Spiel nahtlos fort: Da wird gewartet und gewartet, sei es, weil das Programm nachlädt, rechnet oder einfach bloß Fenster öffnet...

Daß dieses Sim Life nicht mit Kickstart 1.2 zusammenarbeitet und auch keine Titelmusik mehr zum besten gibt, paßt daher erschreckend gut ins Bild einer erschreckend lieblosen Konvertierung – gerade von Maxis hätten wir uns mehr erwartet! (jn)

SIM LIFE (MAXIS)	
DIGI-EVOLUTION	
46% „ZÄH"	
GRAFIK	44%
ANIMATION	39%
MUSIK	–
SOUND-FX	29%
HANDHABUNG	53%
DAUERSPASS	48%
VARIABEL: 5 STUFEN	
PREIS	DM 99,–
SPEICHERBEDARF	1,5 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 / JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

SPIEL, SPASS UND UNTERHALTUNG

Jedes Programm nur 4,90 DM wenn nicht anders angegeben!

3014 Skyfight
Als Pilot gegnerische Flugzeuge abschießen. Toller Ballerspaß.

HIT! 3017 Seeschlacht
Bringen Sie Ihren Tanker sicher durch die gegnerische Flotte.

3020 Eishockey
Tolles Eishockey-Managerspiel.

3023 Spiel des Wissens
Denkspiel über versch. Wissensgebiete.

3027 Dragon Cave
Dungeon Master ähnliches Rollenspiel. 2D, 3D Modus, 50 Level.

3029 AirAce Spitzenluftkampfspiel.

3031 Disc
Wer kennt nicht diesen Geldautomat. Tolle originalgetreue Simulation für Ihren Amiga. Sonderspiele, Risikotaste bishin zum Wettkampf ist alles möglich.

3032 Ball of Pharao
Sie müßen durch Labyrinthe zur Grabkammer des Pharaos vordringen, um diesen vor Grabräubern zu retten.

3034 SubAttack
Gutes Arcade Spiel. Sie müßen von einem U-Boot aus Torpedos auf vorbeiziehende Schiffe abfeuern.

3035 Glücksrad
Hier dreht sich alles um Glück. Bis zu vier Spieler können gegeneinander antreten und das Glücksrad drehen.

3040 Evil-Tower
Ein wahnsinniges Abenteuerspiel vollständig in Deutsch. Tolle Grafik, guter Sound & viele dumme Sprüche.

HIT! 3045 TheSimpsonsGame
Tolles Action-Spiel mit Lisa und Bart

3047 Tischtennis
Für 1-2 Spieler. Gegen Mitspieler oder gegen Computer.

HIT! 3051 Seawolf
Als U-Boot-Kommandant haben Sie eine Seekarte entdeckt, auf der die Stadt Atlantis aufgezeichnet ist.

3057 Xytronic Weltraumhandelsspiel.

HIT! 3058 Quizmaster 2.0
Quizspiel für ein bis vier Spieler. Mit 300 Fragen/Antworten, HiScore-Liste, Punktestand, Zeitlimit, Risiko und Frageneditor für eigene Fragen.

3077 Castle of Doom
Schönes Grafikabenteuer aus dem England des 12. Jahrhunderts zur Zeit Robin Hoods. Mausgesteuerte Bedienung.

3078 Tron 90
Tolle Umsetzung des bekannten Science Fiction-Streifens "Tron".

3084 BattleShip Schiffe versenken auf amerikanisch. Mit zahlreichen neuen Features.

3085 Skat
Das wohl beliebteste Kartenspiel in Deutschland. Mit sehr schöner Grafik, kleiner Regelkunde und Spielverwaltung.

HIT! 3088 Das Erbe
Endlich in der Endversion erhältlich. Ein neuartiges Computerabenteuer, das nicht nur Spaß sondern auch Umweltwissen verspricht! Die Monster heißen jetzt Dioxin und FCKW- und die lauern überall. Das erste Ökospiel mit Spielspaß und garantiertem Lernerfolg.

3091 Fußballmanager V2.0
Die wohl beste Fußballmanager-Simulation für den Amiga. Viele neue Features wie z.B. Aufstockung der Liga, Werbepartner oder Stadionausbau.

3092 Light House
Ein feines Jum & Run Spiel in leicht gruseliger Atmosphäre.

3100 Eternal Rome
Komplexes Strategiespiel aus der Zeit des Römischen Reiches.

3104 Bombs from Bagdad
Vor dem Hintergrund des Kuwait-Konfliktes wird der amerikanische Stützpunkt Dahran mit irakischen Raketen angegriffen.

TOP HIT! 3108 Star Treck
Ein Stück Film- und Software-Geschichte- die Abenteuer der Enterprise. Als Kommandant müßen Sie 5 Jahre erfolgreich die Klingonen bekämpfen, Planeten erforschen und auch die regelmäßig eintreffenden Orders erledigen. (9.00 DM)

3119 Abitur
Tolle Simulation rund um die Schule. Schaffen Sie es das Abitur zu machen?

3128 Bionix II
Ballern par exellence bis der Joystick glüht.

3133 Chopper II (9.00 DM)
Zehn waghalsige Piloten jagen im Hubschrauber angreifende Feindverbände.

3137 Calippo
Der Calippo-Fresser hat alle Calippo-Fizz und Calippo-Zitrone/Erdbeer an sich gerissen. Es droht eine Calippokrise. Doch der unerschrockene C.C. Cool will mit Hilfe des Eisheiligen die Calippo retten.....

3138 Defender II
Viele neue Features sind hinzugekommen. Gehört in jede Spielkiste.

3142 GrandPrix-Simulator
Die beste Umsetzung eines Autorennspiels! Ihre Aufgabe ist es, nach 10 harten Rennen an der Spitze der Meisterschaft zu stehen. Mit vielen Optionen.

3153 TopSecret
Wunderschönes Actionspiel in bester Jump & Run Manier.

3162 The Sony Game
Oykot der Herscher der elektronischen Unterwelt hat die schönsten Sony-Produkte (was denn auch sonst) unter den Nagel gerissen und alle Einzelteile versteckt. Sie müßen alle Teile wiederfinden und zusammenbauen.

3170 Ghost!
Spannendes Krimi-/Gruselabenteuerspiel mit witzigen Einlagen.

3171 Magnatron
Futuristisches Action- und Ballergame aus dem 22. Jahrhundert.

TOP HIT! 3172 Donkey Kong
Retten Sie die Freundin die von Donkey Kong entführt wurde.

3178 Save the Trees
Umweltspiel ebenfalls für Kinder gut geeignet. Beschützen Sie mit Ihrer Kampf-Raupe die Bäume.

3072 Mariko
Auf einem 8X12 Felder großen Spielbrett müßen 72 Spielsteine plaziert werden. Dabei müßen benachbarte Steine entweder mit Ihrem Symbol oder der Umrandung übereinstimmen.

3147 Stein der Weisen Gelungenes Trevia-Quiz mit ca. 1100 Fragen und neuen zusätzlichen Features.

3148 DoubleBobble
Eine animierte Kugel, die auf einer Ebene auf und ab hüpft, muß durch ein Labyrinth zum Ausgang geschleust werden.

3149 Taxi Driver
Sie haben die Aufgabe Ihre Fahrgäste sanft nach Hause zu befördern.

3150 TankAttack
Zerstören Sie Ihren Gegner bevor er es tut!

3159 Act of War
Packendes Strategiespiel in der Art von Breach 2 oder LaserSquad.

3163 Master of The Town
Als Mitglied einer Straßengang müßen Sie Ihre Mutprobe bestehen. Alle zerbrechlichen Gegenstände wie Fenster, Laternen und Autos müßen zerdeppert werden - bevor die Polente kommt.

3167 Cybernetix
Klassisches Ballerspiel. Schöne Grafik, heiße Gefechte, usw.

3169 KingHigh V2.0
Spannendes Karten-Ratespiel in fünf verschiedenen Spielen.

3176 New Stubb City
Ein Actionspiel der neuen Generation. Als Geheimagent müßen Sie New Stubb City von allem "Ungeziefer" reinigen.

3227 Zombie Apocalypse
Irgendwann in der Zukunft nach dem nuklearen Inferno wird die Welt von mutierten Ungeheuern beherrscht. Du als einer der letzten "normalen" Überlebenden hast nun die schwere und actionreiche Aufgabe. Deine Stadt von allen Killerzombies zu befreien...

NEU! 3222 Telekommando
Ein packendes und umfangreiches Adventure der Telekom.

NEU! 3201 Wonderland
Farbenfrohes Jump&Run im Wunderland mit fliegenden Bananen, Orangen und Erdbeeren (einsammeln / berühren) und nicht zu freundlichen Kröten, Fröschen und Schlangen. So nebenbei müßen auch noch Platten bunt eingefärbt werden.

NEU! 3212 Lemmingoids 2.0
Ein weiteres -oids-Game - diesmal mit den putzigen Lemmingen. Ein unbedingtes Muß; nicht nur für den Lemmingsfan.

NEU! 3209 Elefanten!
Sie sollen als Direktor im Nationalpark in Afrika innerhalb von 36 Monaten den Elefantenbestanderhöhen. Ihr Anfangs--kapital beträgt $50.000. So beginnt eine neues Promotion-Game, diesmal von Elefanten- Schuhe in Zusammenarbeit mit dem WWF und Public Werbe.

NEU! 3217 Quelle von Naroth
Spannendes deutsches Rollenspiel um die magische Quelle von Naroth. Bekannt für ihre Heilkräfte droht sie jetzt zu versiegen und es ist Deine Aufgabe, den Grund dafür herauszufinden.

NEU! 3210 FarWest
Bei dieser spannenden Wirtschaftssimulation können bis zu vier Spieler ihr Glück im "Wilden Westen" des 19. Jahrhunderts versuchen. Dabei kann man als Zocker oder Goldgräber, als Bärenjäger oder Deputy, mit legalen oder illegalen Mitteln in den Wettlauf um die 1.000.000 Statuspunkte gehen. (12DM)

NEU! 3203 Derby
Fantastische Simulation aus der großen Welt des Galoppsports! Mit Einzelrennen für 1 oder 2 Spieler, Wettspiel (1-4 Spieler), Simulation und Videomodul sowie umfangreicher Dokumentation.

NEU! 3199 Chainsaw Death
Umfangreiches Science-Fiction-Spektakel für zwei Spieler mit 4 Szenarien. Für viele lange Spielstunden.

NEU! 3188 Cannibal
Ein Spitzen-Adventure mit dem recht vielsagendem Namen I was a Cannibal for the FBI. **Sehr empfehlenswert!**

NEU! 3223 The Puggles
Spitzenmäßiges Hüpfspiel ähnlich wie der Klassiker Hubert nur um einige Längen besser.

3114 Galaga 92
Remake eines TOP-Klassikers.

NEU! 3226 Zeus
Ein völlig neuartiges Verschiebespiel in fantastischer Qualität.

NEU! 3228 Das Erbe TEIL II
Brandneu bei uns erhältlich der zweite Teil des Umweltabenteuerspiels vom Bundesumweltamt. Titel "Das schmutzige Erbe". **Ab sofort erhältlich!**

Vollpreisspiele JETZT für nur 10 DM je St. bei uns zu haben!

2081 MINIGOLF
16 raffinierte Bahnen gilt es zu meistern.

2082 THINK!
Steuern Sie Ihre Spielkugel durch heimtückische Labyrinthe und Fallen.

2210 DUNGEON FLIPPER
Flipperspaß für 1-4 Spieler. Tolle Grafik & Soundeffekte.

Wir sind offizielle OASE & Schatztruhe Stützpunkthändler. Alle Spiele meist ab Lager lieferbar! (Auch Oase-LowCost)

Weltraumabenteuer I
Asteriods, Escape from Jovi, Moonbase, XyTronic, Dark Star und Orbit 3D.
Best. Nr. 1566

Weltraumabenteuer II
Space Battle, Orbit (nicht identisch mit Orbit 3D), Star Treck The Game, Amos Defence, Astro Chase, Zalygon und Future War.
Best. Nr. 1567 JE PACK NUR 29 DM

Abenteuerspiele
Rings of Zon, Evil Tower, Legend of Lothian, Juwelen des Lichts, Return to Sinking Island, Caste of Doom, LoreOFConquest, Colossal Cave Adventure, Dreamventure, Cannibal, Catacomb, Pink Banana The History of Arkos, Ghost! und Das Erbe.
Best. Nr. 1541 KOMPLETT NUR 59 DM

Demospiele
In diesem Paket sind nur spielbare Demoversionen komerzieller Spitzenspiele enthalten. Speedrunner, Lemmings I & II, Slot Cars, Lotus Esprit Turbo Challenge, Challenge Golf, Infiltrator, Mega Lo Mania, Pegasus, Videokid, Pinball Dreams I & II, Agony, Der Pratizier, Crazy Cars III, Lotus III und Universal Monsters.
Best. Nr. 1549 KOMPLETT NUR 59 DM

Glücksspiele
Glücksrad, 17 & 4, Night Works, Space Poker, Black Jack Trainer, Spekulant, Disc und Loads a Money.
Best. Nr. 1551 KOMPLETT NUR 34,90 DM

Brettspiele
Paranoids, Trippin, Mensch rat mal!, Backgammon, Mariko, Mosaic, Mastermind Plus, Monopoly The Game und Quatro.
Best. Nr. 1548 KOMPLETT NUR 34,90 DM

Kartenspiele
Klondike, Crazy Eight, Black Jack, Bauernskat, Videopoker, Poker, Black Jack, Kings Korner, Hochtief, 17+4, Solitaire, Skat V 1.0, King High und Cincinati.
Best. Nr. 1528 KOMPLETT NUR 39 DM

Strategiespiele I
Kampf um Eriador, Imperium Romanum, Feldherr, Battle Mech, Atomical, Tiles, Mykene, Pyramide, Science Frontiers.
Best. Nr. 1564

Strategiespiele II
Eternal Rome, Lords of Hosts, Paragon, Point to Point, Celestial Caesars, The Inteprid, Bull Run und Act of War
Best. Nr. 1565 JE PACK NUR 34,90 DM

Seeabenteuer
Schiffe versenken, Seeschlacht, Seelance, Sub Attack, Mine Clearer, Scud Buster, Seawolf, Battle Ship und Torpedo Attack.
Best. Nr. 1562 KOMPLETT NUR 39 DM

Hüpf und Sammelspiele
Peters Quest, J.A.R., Jumpy, Frantic Freddie, Light House, Frantix, Calippo, Cave Runner, Mother Lode und Tonga.
JETZT zusätzlich mit dem Superhit WONDERLAND!
Best. Nr. 1561 KOMPLETT NUR 39 DM

Denkspiele
Mastermind, RistiNolla, TTT, Othello, Quadromania, Trap, Mem-Jog, Solitaire, Brainmaster, TivMac und Laser Chess.
Best. Nr. 1526 KOMPLETT NUR 24,90 DM

Klassiker
Dieses Paket enthält die absoluten SUPERHITS aus vergangenen Tagen, ein toller Spielspaß. PacMan, Missile Command, Defender II, Asteroids, Hu(Qu)Bert, Deluxe PacMan und natürlich Donkey Kong.
Best. Nr. 1554 KOMPLETT NUR 29 DM

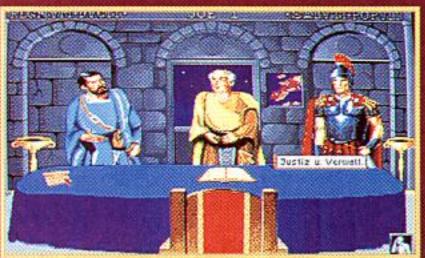
Luftabenteuer
Air Traffic Control Simulations Game, Demolition Mission, Raid, Chopper II, Space Rescue, Megablast und Air Ace.
Best. Nr. 1556 KOMPLETT NUR 29 DM

Bestellen 02204 / 53972 (10-18 Uhr)
Service 02202 / 22385 (16-21 Uhr) Fax 02202 / 53363
Versandkosten VK 4.00 DM NN 10.00 Ausland nur VK 15.00 DM
Schnelle Lieferung bis vor Ihre Haustür GARANTIERT!

Inhaber: Gerd Klein
In den Stämmen 4
51467 Bergisch Gladbach
Kein Ladenlokal, nur Versand!

ELYSIUM

Elysium war zwar sowas wie das Paradies der alten Griechen, trotzdem entführt uns diese Wirtschaftssimulation ins antike Rom anno 390. Sollte die Zeitmaschine bei Magic Bytes etwa einen Bug haben?

Rom im RAM

Nein, hat sie nicht, man darf den Titel getrost einer vorübergehenden Trübung des Fremdwortwissens seiner Erfinder zuschreiben. In der Sache bietet diese PC-Konvertierung nämlich durchaus Vergnügliches für Pfennigfuchser: Bis zu sechs menschliche Oberbefehlshaber können gegeneinander antreten, um von einer der vielen römischen Provinzen aus das eigene Staatsgebiet zu mehren und zu ehren. Das Mehren ist dabei prinzipiell recht einfach, muß man doch nur im Hauptscreen den Kriegsminister anklicken, und schon darf nach Herzenslust (aus-)gerüstet bzw. erobert werden. Freilich muß niemand blind drauflosmarschieren, denn für Vorsichtige ist eine Spionage-Option eingebaut, mit deren Hilfe potentieller Lohn und mögliches Risiko der Attacken besser einzuschätzen sind. Jedes neu unterworfene Territorium bringt dann eine ordentliche Mitgift in Form von braven Untertanen, stetigen Steuergeldern und wohlgenährtem Kanonenfutter in die Ehe ein. Beim Stichwort Steuergelder werden die Finanzhaie unter Euch bereits aufgehorcht haben, und letztendlich dreht sich hier ja auch viel um Kohle. Die läßt sich unter anderem einfahren, indem man (See-)Handel treibt; aber auch ein solides Wohnungsbauprogramm oder die Einrichtung von Wasserleitungen sind Garanten für den wirtschaftlichen „Aufschwung Süd". Für derlei friedliches Wachstum ist der Landwirtschaftsminister zuständig, während last not least sein Kollege von der Justiz als wahrer Hort von Recht und Ordnung Geldstrafen verhängt oder ein paar arme Sünder zum Tode verurteilt – vorzugsweise in der Arena zu vollstrecken. Tja, und wer das Ganze bis anno Domini 476 durchhält, ohne an feindlichen Angriffen oder ökonomischem Minuswachstum zugrunde zu gehen, der hat halt gewonnen. Das mag sich nach einer langen Zeitspanne anhören, aber der Eindruck täuscht, denn nachdem alle Beteiligten reihum ihre Eingaben gemacht haben, wird die innere Uhr des Games gleich um volle zwölf Monate weitergedreht!

Die Herren Präfekten

Knastologie und Lochkunde

Spielerisch gilt es also, vorsichtig zu disponieren; beim Handling kann man hingegen kaum etwas verkehrt machen: Ähnlich wie bei den meisten Genre-Brüdern klickt man sich von Screen zu Screen und wählt unter den diversen Icons und (Scroll-) Menüs seine jeweiligen Favoriten. Im wesentlichen präsentiert sich auch die Optik ziemlich erfreulich, werden die Höhepunkte der Schlachten doch in kurzen Sequenzen vorgeführt, und auch sonst warten eine ganze Reihe von großformatigen und manchmal animierten Grafiken auf den Kenner – Kenner schon deshalb, weil hier unser Cover-Künstler Celal den Digi-Pinsel geschwungen hat. Dennoch sind nicht alle Malereien ein Kunstgenuß, und der Sound rangiert eher unter ferner liefen.

Wer sich mit Elysium in die Antike wagt, findet somit nicht unbedingt ein Genre-Highlight vor, aber doch genügend Stoff für einen launig-historischen Schacherabend. (jn)

Viele, viele bunte Länder...

ELYSIUM
(MAGIC BYTES)
HANDELSSIMULATION

69% „HISTORISCH"

GRAFIK	72%
ANIMATION	46%
MUSIK	58%
SOUND-FX	56%
HANDHABUNG	70%
DAUERSPASS	71%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 89,–	
SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	3	JA
HD-INSTALLATION	JA	
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE	
DEUTSCH	KOMPLETT	

JEDES SPIEL NUR

29.-DM

DER NACKTE WAHNSINN !

NUR SO LANGE VORRAT REICHT !

JACK NICKLAUS' GOLF
KICK OFF & EXTRA TIME
DELUXE STRIP POKER
COLOSSUS CHESS 4.0
MERCENARY
CHAMBERS OF SHAOLIN
BLOODWYCH
T.V. SPORTS FOOTBALL
HUNTER
VIRTUAL WORLDS

BESTELLCOUPON

○ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 5.-DM für Porto! (+ 10.– DM Ausland)

○ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ JACK NICKLAUS' GOLF
- ☐ KICK OFF & EXTRA TIME
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ COLOSSUS CHESS 4.0
- ☐ MERCENARY
- ☐ CHAMBERS OF SHAOLIN
- ☐ BLOODWYCH
- ☐ T.V. SPORTS FOOTBALL
- ☐ HUNTER
- ☐ VIRTUAL WORLDS

Meine Adresse

Name:
Straße:
Plz/Ort:
Datum/
Unterschrift:

Bestelladresse
Hardware-Software
und noch mehr
MANFRED
BERGLER
Fodermayrstraße 24
80993 München

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.
ACHTUNG : Bitte mögl. zusätzlich die neue (5-stellige) Postleitzahl angeben!

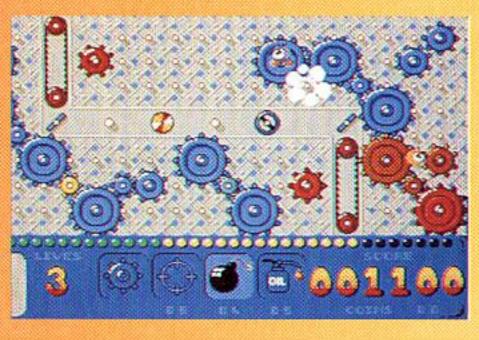
AJ

Wir wissen zwar nicht, wer das Zahnrad erfunden hat, aber dafür können wir Euch genau sagen, wer es ursprünglich in seine digitale Knobelform gebracht hat: die italienische Softwareschmiede Idea.

Das Ganze nannte sich vor zwei Jahren auch noch „Clik Clak", hatte jedoch den Nachteil, daß man wegen eines Bugs nur sieben der zwölf Levels spielen konnte. Jetzt kaufte der amerikanische Hersteller Hollyware das Programm, setzte den Kammerjäger daran und veröffentlichte es unter neuem Titel...

Inhaltlich geht es unverändert darum, zwölf berühmte Bauwerke wie z.B. Eiffelturm oder Big Ben mit einem Uhrwerk auszurüsten. In der Praxis besteht jede dieser „zeitlosen" Sehenswürdigkeiten aus mehreren Screens mit zwei Zahnrädern, die der Spieler unter Zuhilfenahme der ihm vorgegebenen Zahnis (unterschiedlicher Größe) verbinden muß. Schwierigkeiten bereiten ihm dabei diverse Hindernisse, Abgründe, ein knackiges Zeitlimit und vor allem zwei Monster, die gelegentlich die Rädchen rostig, sprich funktionsunfähig machen. Gegen den Rost hilft das Ölkännchen und gegen die Biester selbst eine Wumme, beides ist jedoch nicht unbegrenzt verfügbar. Wer es allerdings schafft, seine Zähne in einer bestimmten farblichen Reihenfolge zu plazieren, darf in einer Bonusrunde sein Glück am einarmigen Banditen versuchen, und der spuckt neben Extrapunkten auch Ölkannen, Munition und Bomben zum Wegsprengen falsch eingesetzter Zahnräder aus.

Nachdem man in Amerika weder die gewöhnungsbedürftige Steuerung noch die herzlich langweilige Grafik oder gar die durchschnittliche Soundbegleitung (wahlweise Musik/FX) angetastet hat, reicht's nach wie vor nur für die kleine Grübelei zwischendurch. Aber wenigstens stimmen jetzt Umfang und Preis! (od)

GEAR WORKS
(HOLLYWARE)

RÄDCHEN-KNOBELEI

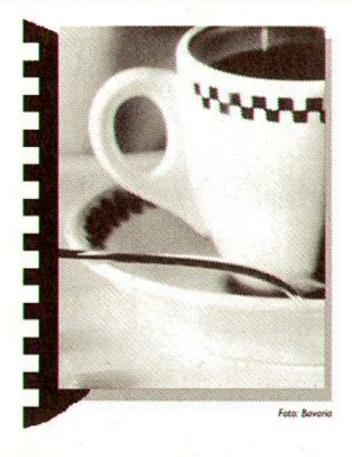
52% „LEICHT ROSTIG"

GRAFIK	40%
ANIMATION	53%
MUSIK	51%
SOUND-FX	38%
HANDHABUNG	53%
DAUERSPASS	56%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 29,-

SPEICHERBEDARF	512 KB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	1	NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	LEVELCODES	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

Foto: Bavaria

Nicht die Bohne ...

hat Pedro Barquero in diesem Jahr an seiner Kaffee-Ernte verdient. Preise im Keller, Absatzflaute, Überangebot. Wovon sollen er und seine Familie jetzt leben? Sie können ihm Perspektiven eröffnen. Und das heißt: Fairer Handel mit den Kleinproduzenten auf der Schattenseite des Kaffee-Exports. Absatzförderung und Existenzsicherung durch Preise, die Leben erlauben. Wie das geht? Sie kaufen nur noch Kaffee zu fairen Preisen. Zu erkennen am TRANSFAIR-Gütesiegel.

Wo Sie ihn finden? Im Kaffeeregal in immer mehr Geschäften – vielleicht auch schon bei Ihrem Kaufmann. Und er schmeckt nicht die Bohne schlechter als anderer Kaffee. Und wenn es ihn da doch noch nicht gibt? Schicken Sie uns den Coupon. Damit Sie Ihren Händler über fairen Kaffee informieren können.

Bitte senden Sie mir kostenloses Informationsmaterial über TRANSFAIR:

Name

Straße

Ort

An: MISEREOR
Mozartstr. 9 · W-5100 Aachen

Postgiro Köln 556-505

MISEREOR
Aktion gegen Hunger und Krankheit in der Welt
Mozartstr. 9
W-5100 Aachen

DER STRATEGISCHE MEILENSTEIN IST IM ANROLLEN!

JOKER-SONDERHEFT

STRATEGIE

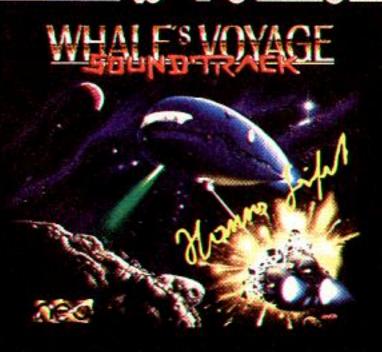
Es warten weit über 80 Tests der besten Strategicals für Euren Computer – dazu ausführliche Hintergrundberichte, News, Stories, Preisausschreiben und natürlich jede Menge Tips, Tricks und Lösungen!!!

AB 20. OKTOBER AM KIOSK

NUR BEIM JOKER UND NUR JETZT!

DIE HANDSIGNIERTE SONDER-EDITION DER

WHALE'S VOYAGE CD

Das gibt es auf der Welt nur EXAKT 1000mal: die Maxi-Single-CD mit der Musik von NEOs Hit-Spiel „Whale's Voyage" in einer streng limitierten Sonderauflage – von Hannes Seifert, dem Programmierer und Komponisten persönlich signiert!

Das handsignierte Sammlerstück gibt es für nur 15,— DM ausschließlich bei:

Joker Verlag
„Joker Shop"
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Lieferung nur solange Vorrat reicht, Nachnahme ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,— DM Portogebühren im Inland bzw. 10,— DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

SUPER SPORT CHALLENGE

A 1200 untauglich

Die Sommerspiele in Barcelona sind längst vorüber, die in Atlanta erst 1996 fällig — wie wäre es in der Zwischenzeit mit einer schicken Digi-Olympiade? Prima? Na, dann dürft Ihr getrost weiterblättern…

…denn was Microids hier abgeliefert hat, unterscheidet sich qualitativ kaum von jenen dürftigen Multidisziplinen-Games, die andere Companies bereits im vergangenen Olympiajahr bereithielten. Trotz der offensichtlich verspäteten Veröffentlichung reichte es schon bei den Optionen bloß für den üblichen Genre-Standard: Jede der 10 Leichtathletik-Übungen kann einzeln angewählt und trainiert werden; am Wettkampf dürfen bis zu zwei menschliche Mitstreiter teilnehmen, ersatzweise springt ein Computergegner ein.

Zunächst steht der 100 m-Sprint an, gefolgt vom 110 m-Hürdenlauf und allerlei Hüpfereien — Hoch- (mit und ohne Stab), Weit- und Dreisprung. Sodann darf man sich am Kugelstoßen und dem Speerwurf versuchen, um abschließend 100 m Freistil (auch in der Staffel) im Schwimmbecken zu absolvieren. Bei alledem genügt meist rhythmisches Rütteln am Joystick, um Rekorde aufzustellen, gelegentlich entscheidet auch mal der gut getimte Druck auf den Feuerknopf über Sieg oder Niederlage. Wenn Gold dennoch nicht an der Tagesordnung ist, dann hauptsächlich wegen Patzern seitens der Programmierer: Bei den Weitsprung-Disziplinen fehlen z.B. Absprungmarkierungen, weshalb man nur auf gut Glück einen respektablen Hopser hinlegen kann; zudem verbaut häufig die träge Steuerung den Weg in die Medaillenränge.

Wo wir gerade von Patzern sprechen: Nicht genug damit, daß externe Laufwerke nicht unterstützt werden und man deshalb ständig mit drei Disks jonglieren darf, werden selbst interne Diskettenwechsel manchmal schlicht ignoriert, sollte ein zweites Laufwerk überhaupt nur angeschlossen sein. Den Zweitläufer kann man somit vergessen, seinen 1200er auch (außer Ihr steht auf viele schöne Grafikfehler…), und wer weniger als 1 MB in der Kabine hat, muß auf die Hochsprung-Wettbewerbe verzichten. Angesichts von soviel „Liebe zum Detail" wundert man sich kaum noch über die schlichte Soundkulisse, die schlecht digitalisierten Zwischenbildchen oder die eher magere Grafik mit den wenigen Farben und schwachen Animationen. Okay, das meist horizontale Scrolling ist ganz brauchbar, aber das war's auch schon mit dem Lob — sogar eine Eröffnungs- bzw. Schlußzeremonie fehlt, und so was hatte bekanntlich sogar das steinalte „Summer Games" schon anno C64 im Repertoire!

Ob es wenigstens einen Medaillenspiegel gibt? Schon, nur speichern kann man ihn nicht. Und damit nützt er ebensowenig wie der Rest dieser traurigen Sportveranstaltung, bei der Masse eindeutig vor Klasse geht. Dabeisein ist halt doch nicht immer alles… (rl)

SUPER SPORT CHALLENGE
(MICROIDS)

DIGI-OLYMPIADE

44% „UNSPORTLICH"

GRAFIK	53%
ANIMATION	51%
MUSIK	49%
SOUND-FX	42%
HANDHABUNG	44%
DAUERSPASS	42%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 / NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

Kostenlose Software

können wir Ihnen leider auch nicht bieten.
Aber viel hat nicht gefehlt -
vergleichen Sie selbst!

AMIGA

SIMULATION / STRATEGIE

Titel		Preis
1869	V	61,99
AA Ancient Art of War i.t.Skies	A	59,99
Airbus A 320 America	V	79,99
Airbus A 320 Europa	V	64,99
Armour - Geddon 2	A	59,99*
Astatin	A	24,99
ATAC	A	???
A-Train	V	71,99
A-Train Construction Kit	V	36,99
B 17 Flying Fortress	A	62,99
Ballistic Diplomacy	**V**	**33,99**
Battle Team (Battle Isle+Data)	V	64,99
Battle Isle Datadisk 2	A	46,99
Bird's of Prey	V	64,99
Burntime	**V**	**62,99**
Campaign	**V**	**69,99**
Campaign Data Disk	V	39,99
Conquestator	V	64,99
Conquestator Data Disk	V	34,99
Civilization	D	68,99
Combat Air Patrol (C.A.P.)	A	59,99*
Delivery Agent	**V**	**33,99**
Der Patrizier	V	64,99
Dogfight	A	62,99*
Dynatech	V	52,99
Erben des Throns	V	64,99
F 17 Challenge	A	27,99
F-19 St. Fighter **(ANGEBOT)**	A	36,99
F 117 A Nighthawk	A	62,99
Fallen Empire	V	79,99
Flies - Attack on Earth	A	64,99
Gunship 2000	**A**	**61,99**
Hannibal	V	61,99
Hattrick	V	62,99*
History Line 1914 - 1918	V	79,99
Hired Guns	A	59,99*
Jurassic Park(Dino Park)	V	49,99*
Locomotion	V	38,99
M1 Tank Platoon **(ANGEBOT)**	A	33,99
Mad TV	V	64,99
Mad News	V	62,99*
Overdrive	A	46,99*
Perfect General	A	72,99
Perfect General Data Disk	A	46,99
Pinball Dreams	A	52,99
Pinball Fantasies (Dreams 2)	A	52,99
Pirates **(ANGEBOT)**	A	29,99
Pools of Darkness	V	64,99
Populous 2 Plus	A	64,99
Populous 2 Chall. Data Disk	A	30,99
Powermonger	A	62,99
Powermonger Data Disk	A	30,99
Projekt Terra	A	59,99*
Reach for the Skies	A	52,99
Rome AD 92	A	59,99
Scenario	V	58,99*
Sim City & Populus	A	69,99
Sim City Deluxe	A	79,99
Sim City incl. Arch. 1 + Terrain Editor		
Sim Earth	A	79,99
Steigenberger Hotelmanager	V	46,99
St.Thomas	V	64,99*
Super Sport Challenge	A	64,99
Syndicate	**V**	**56,99**
Transarctica	V	52,99
Viking Fields	A	59,99
War in the Gulf	V	64,99
Wing Com. 1 **(ANGEBOT)**	V	39,99

ROLLENSPIELE / ADVENTURES

Titel		Preis
Bane of the Cosmic Forge	V	64,99
Bard's Tale Construction Set	A	59,99
Bat 2	V	72,99
Bazooka Sue	V	78,99*
Contraptions	A	36,99*
Das schwarze Auge (**1 MB**)	V	69,99
Dauhter of Serpents	V	72,99*
Dune 2	V	52,99
Eye of the Beholder 1	V	64,99
Eye of the Beholder 2	V	79,99
Flashback	V	56,99
Gateway to Savage Frontier	V	64,99
Indiana Jones IV	A	79,99
Ishar 2	**V**	**49,99**
Jonathan	V	79,99
Monkey Island 1	V	79,99
Monkey Island 2	V	79,99
Prophecy of the Shadow	V	64,99*
Space Hulk	A	59,99*
Waxworks	V	59,99
Whale's Voyage	**V**	**59,99**
Ween	V	64,99

SPIELESAMMLUNGEN

Titel		Preis
Adventure Collection (Immortal, Soul Crystal, Spirit of Adventure)	A	59,99
Big Box 2 (Armalyte,Back to the Future 3,Bombuzal, Defenders of the Earth,International Karate", R-Type, Real Ghostbusters,Shanghai,Sindbad, TV Sport Football)	A	52,99
Dream Team (3er Sammlung) (Terminator 2, TheSimpson, WWF Wrestlemania)	A	59,99
Fantastic Worlds (Realms, Populous, Mega Lo Mania, Wonderlands, Pirates)	A	72,99
Kings of Adventure (Bargon Attack, Fascination, Gobliins 1)	A	64,99
Lotus Compilation (Lotus 1, 2 und 3)	A	54,99
Mega Collection (5er Sam.) (u.a. Summer Olympiad, Winter Super Sports)	A	48,99
Megamix (Agony, Leander, Ork)	A	59,99
Mega Lo Mania/First Samurai	A	56,99
Mixed Collection (Crime Time, Lords of Doom, Return of Medusa, Rolling Ronny, Sarakon)	A	58,99*
Napoleonics **(Austerlitz, Borodino, Waterloo)**	**A**	**64,99**
No. 2 Collection (Winzer, Space Max, Black Gold)	A	64,99
Space Legends (Elite,Megatraveller,Wing Commander 1)	**A**	**64,99**
The Greatest (Dune, Jimmy White Snooker, Lure of Temptress)	V	52,99

ACTION / GESCHICKLICHKEIT

Titel		Preis
Alien Breed Special Edition	E	24,99
Apocalypse	A	44,99*
Aquatic Games	A	52,99
Arabian Nights	A	59,99
Assassin	A	46,99
B.C. Kid	A	46,99
Bills Tomato Game	A	59,99
Body Blows	A	44,99
Bug Bomber	V	39,99
Chaos Engine	A	46,99
Chuck Rock 2 - Son of Chuck	A	48,99
Creatures	A	46,99
Creepers	A	59,99*
D/Generation	A	36,99
Desert Strike	A	52,99
Dyna Blaster	A	59,99
Entity	A	59,99
Fly Harder	A	59,99
Global Gladiators	**A**	**46,99**
Gobliins 2	A	64,99
Human Race - deut.Version	V	64,99
Human Race - deut. Anl.	A	52,99
Lemmings 2 -The Tribbes	A	59,99
Liberation-Captive 2	A	52,99*
Lionheart	A	52,99
McDonald Land	A	46,99
Morph	A	46,99
Nicky Boom 2	V	59,99
Project X	A	24,99
Silly Putty	A	46,99
Special Forces	A	74,99
Space Crusade Pack	A	52,99
Street Fighter 2	A	52,99
Super Hero	A	59,99*
Superfrog	A	44,99
The Lost Vikings	V	64,99
Traps'n Treasures	A	59,99
Trolls	A	46,99
Ugh!	A	46,99
Walker	A	52,99
Wizkid	A	59,99
Yo!Joe!	**A**	**46,99**
Zero	A	59,99*
Zool	A	46,99

SPORT

Titel		Preis
Archer Mac L. Pool Billard	A	46,99
Bundesliga Manager Prof.2.0	V	61,99
Eishockey Manager	V	69,99
Formular One Grand Prix	A	69,99
Goal! (v. Dino „Kick off"Dini)	**A**	**49,99**
Lothar Matthäus Fußball	**V**	**56,99**

AMIGA 1200 / 4000

Titel		Preis
Deluxe Paint 4.5 AGA (unterstützt A 1200 / 4000 - Grafikchips)	V	219,99
1869	V	64,99
Burntime	V	62,99*
Hattrick!	V	62,99
Ishar	V	59,99
Ishar 2	V	59,99*
Jurassic Park (Dino Park)	V	56,99*
Kings Quest 6	A	???
Robocod	A	46,99
SIM Life	**V**	**76,99**
Transarctica	V	52,99
Trolls	A	46,99
Whale's Voyage	V	59,99
Wing Commander 1	A	59,99*
Zool	A	46,99

Joysticks

Competition Pro

Artikel	Preis
Mini,schwarz,inkl. 3,5" Disk.Box	24,99
Mini,transparent,inkl. 3,5" Box	29,99
Mini,Special Edition,inkl. 3,5" Box	29,99
Star Mini,transp.-blau, inkl. 3,5" Box	34,99
Standard,schwarz	23,99
Standard,transparent	24,99
Standard,Special Edition	24,99
Star,transparent-blau	34,99
Manix Deck,schwarz	39,99

Hardware

Diskettenlaufwerke

Artikel	Preis
A - 500 intern	139,99
A - 600 intern	139,99
A -2000 intern	139,99

Speichererweiterungen

Artikel	Preis
512 KB mit Uhr, abschaltbar	62,99
2 MB mit Uhr, abschaltbar inklusive Gary-Adapter	269,99
A 600 auf 2 MB	129,99

Ram-Bausteine und **Festplatten** zur Zeit nur mit Tagespreisen handelbar. Deshalb anrufen und aktuellen Tagespreis erfragen.

Controller

Artikel	Preis
Roc Hard IDE - Controller mit Ram Option für AMIGA 2000	319,99
AT - 2008 mit RAM Option für Amiga 2000	159,99

Zubehör

Artikel	Preis
Kickstart Umschaltplatine mit Rom 2. XX	109,99
Virus-Control 4.0 dtsch. Version von MSPI	69,99
Viruskiller	9,99

Weitere Hard- und Software-angebote auf Anfrage.

Versand 99 GmbH
Jülicher Straße 53-55
52249 Eschweiler

Tel. 02403 / 21188
Fax 02403 / 35351

Alle Amiga-Programme benötigen in der Regel 1MB. **V** bedeutet komplett deutsche Version. Alle anderen Spiele werden mit eine deutschen Anleitung **A** geliefert (**E**=englische Anleitung). Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 9,50 zuzüglich Zahlkartengebühr (DM 3,-). Ab DM 250,- ohne Versandkosten. Bei Vorkasse per Scheck oder Überweisung bitte Spielepreis zzgl. DM 6,50. Überweisungen auf bitte das Konto Nr.: **1217884 bei der Sparkasse Aachen -Eschweiler, BLZ 391 501 00.** Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 16,- (Bitte nur Euroschecks). Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich unsere neuesten Preislisten** an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an Joysticks und Hardwarezubehör. **Irrtum und Preisänderungen** vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsauflage.

Preishammer

Syndicate 56,99
Deutsche Vesion

Flashback 56,99
Deutsche Version

Gunship 2000 61,99
Deutsche Version

A- Train 71,99
Deutsche Version

BLOB

In der Draufsicht gezeigte Plattformen genießen am Amiga ja ein bißchen so etwas wie Seltenheitswert – auch wenn sich Core Design hier ganz offensichtlich beim C64-Klassiker „Bounder" bedient hat...

Die Landschaften sind von oben zu sehen, darunter erkennt man schemenhaft weitere Plattformen, während darüberliegende durch gestrichelte Linien dargestellt werden. Und mittendrin sucht ein kugelförmiges Kuschel-Alien fünfzig Levels lang nach seinem Nachwuchs, der beim Dimensionssprung aus dem Raumschiff gefallen ist. Ein Abschnitt gilt als gelöst, sobald alle Gegenstände aufgesammelt, sämtliche Baby-Blobs befreit und die Exit-Fliese erreicht ist – sollte der Ausgang rot blinken, hat das Muttertier noch irgendwas vergessen. Für Streß sorgen unterdessen brüchige Teilstücke, solche mit Schußanlagen, Sprungmechanismen oder Teleporterfeldern; wieder andere verlangsamen den Blob oder kehren gar die Steuerung um. Doch hält der Bodenbelag auch positive Überraschungen bereit, etwa Paßwörter oder Tips. All das kann man gut gebrauchen, weil auch allerlei Gegner unterwegs sind, zudem macht dem Spieler ein Zeitlimit zu schaffen.

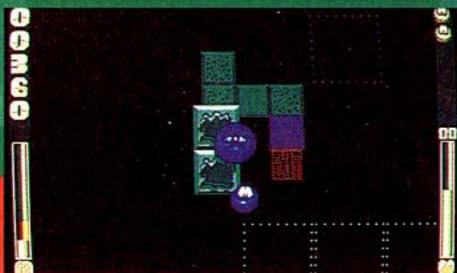
Was einem hier noch zu schaffen macht, ist die hypersensible Steuerung: Wer seinen Stick nicht moment- und millimetergenau im Griff hat, verliert bei jedem Sprung auf ein höher gelegenes Plateau eines der fünf Bildschirmleben! Da hätten sich die Programmierer getrost mehr Mühe geben können, genau wie die Grafiker – von der ungewöhnlichen 3D-Perspektive und den teilweise recht putzigen Animationen einmal abgesehen, macht das Spiel einen ziemlich tristen Eindruck. Auch der Sound kommt über das Mittelmaß nicht hinaus, weshalb Blob letzten Endes nur mit Einschränkungen zu empfehlen ist. (C.Borgmeier)

BLOB
(CORE DESIGN)
3D-PLATTFORMEN

57% „ETWAS UNRUND"

GRAFIK	41%
ANIMATION	64%
MUSIK	58%
SOUND-FX	56%
HANDHABUNG	52%
DAUERSPASS	62%

FÜR GEÜBTE

PREIS	noch offen
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	LEVELCODES
DEUTSCH	NOCH NICHT

CLYSTRON

Das Diskmag „Amiga Fun" ist meist eine gute Adresse, wenn man viel Spielspaß für wenig Geld sucht. Die Magerballerei der jüngsten Ausgabe hatte für wenig Geld allerdings auch herzlich wenig Spaß zu bieten...

Was am Umschlag als „Nervenzerfetzende Arcade-Action" angepriesen wird, entpuppt sich am Screen als Plattform-Langweiler der übelsten Sorte: Man kontrolliert einen Cyborg, der auf einer High-Tech-Welt ausgesetzt wurde und nun acht Maschinenteile finden muß, die ihm die Heimreise ermöglichen. Dazu kann er laufen, springen und ballern, womit er ja bestens gerüstet scheint. Doch der Schein trügt, denn die Waffe ist nur während des Laufens einsatzbereit, nicht aber im Stillstand oder Sprung! Folglich muß man seinen Gegnern (Robbis in den verschiedensten Formen und Farben) oft direkt in die Arme rennen, um sie überhaupt beharken zu können. Das nicht vorhandene Scrolling gibt der kaum vorhandenen Motivation dann den Rest, weil man den Feinden beim Eintritt ins neue Bild meist ein weiteres Mal schuldlos in die Quere kommt. Und wenn ein Gameplay mal derart vermurkst wurde, hilft alles nix mehr – weder, daß der Energiebalken einige Treffer wegsteckt, daß Munition und Extrawaffen zum Aufsammeln bereitliegen, daß man mit Granaten und Smartbombs um sich werfen kann, noch, daß Aufzüge, bewegliche Plattformen und Laserbarrieren für etwas Abwechslung sorgen. Selbst die sehenswerte Grafik und die nette Soundbegleitung können das Spiel nicht retten, zumal es ohnehin nur mit Mühe zum Laufen zu bringen ist. Auf der einen Hälfte unserer Test-Amigas verweigerte Clystron die Arbeit gleich ganz, auf der anderen traktierte es den User bei jedem Start minutenlang mit Grußtexten, die sich nicht bzw. nur mit viel Glück und Timing abbrechen ließen. Na ja, vielleicht war der Ausdruck „nervenzerfetzend" ja einfach ganz anders gemeint, als wir uns das in unserer Naivität vorgestellt haben... (rl)

CLYSTRON
(CT-VERLAG)
DISKETTEN-MAGAZIN

19% „ÜBEL"

GRAFIK	62%
ANIMATION	49%
MUSIK	68%
SOUND-FX	62%
HANDHABUNG	18%
DAUERSPASS	11%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 19,80
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

Silkworm

Die Fortsetzungsgeschichte dieses Baller-Klassikers ist wahrhaft einmalig: Auf den ersten folgte gleich der vierte Teil! Obwohl vom selben Programmierteam, war er dazu ein ebenso umstrittener wie inoffizieller Nachfolger...

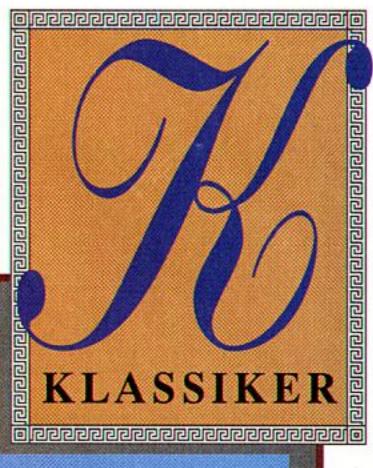
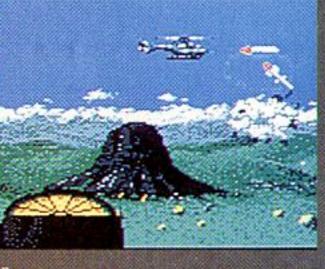
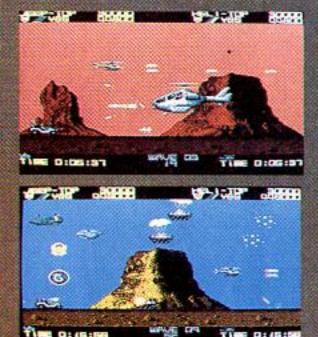
Auch wenn er grafisch mit dem Vorgänger nicht mehr viel zu tun hatte, vermuteten doch viele, daß sich hinter „SWIV" nichts anderes als „Silkworm IV" (oder vielleicht „SilkWorm In Vertical"?) verbarg. Mit diesem Etikettenschwindel sollten wohl die Lizenzgebühren für den Hersteller des Arcade-Originals gespart werden – verständlich, war der Tecmo-Automat in der Spielhalle doch eher unspektakulär. Aber nach den Maßstäben, die Mitte 1989 für ein Shoot 'em up am Amiga galten, gehörte die 1:1-Umsetzung von Random Access bzw. Sales Curve neben „Blood Money" und „Forgotten Worlds" zu den absoluten Highlights:

Laut Hintergrundstory ballert man sich hier per Hubschrauber oder Jeep durch zwölf horizontal scrollende Levels, weil dieser Landstrich von einem größenwahnsinnigen Diktator erobert wurde. Dennoch liegen die Extras wie Doppelschüsse oder Schutzschilde immer an der richtigen Stelle herum, und der vorbildlich abgestufte Schwierigkeitsgrad steigt langsam, aber mehr als gewaltig an. Die scharenweise auftretenden Feinde am Boden und in der Luft sind (zumindest für damalige Verhältnisse) abwechslungsreich, zumal alle naselang ein Zwischen- oder Endgegner erscheint. Wie viele Normalfeinde noch bis zum nächsten dicken Brummer erledigt werden müssen, erfährt man übrigens durch eine kleine Screenanzeige – nach wie vor eine originelle Rarität in einem Genre, wo jeder alles kopiert!

Trotz der jeweils drei Leben und Continues stößt man bei Silkworm nicht so schnell in die höheren Levels vor; daß man es dennoch immer wieder versucht, liegt an der herausragenden Spielbarkeit der Konvertierung, die in diesem Punkt sogar die Automatenvorlage übertrifft. Doch berühmt gemacht hat Silkworm in erster Linie der witzige Duo-Modus, bei dem ein Held mit dem Heli und der andere im Auto unterwegs ist. Selten konnte man sich so prächtig darüber streiten, wer nun wem keinen Feuerschutz gegeben hat und deshalb für den Verlust dieses Bildschirmlebens verantwortlich ist...

Der Schwachpunkt des Games dürfte dagegen die immer gleiche Landschaftsgrafik sein, bei der eigentlich nur die verwendeten Farben wechseln. Musik und Effekte sind da schon besser gelungen, aber so richtig ins Schwärmen kommt man erst wieder bei der Steuerung und dem bis auf wenige Stellen ebenso fairen wie ausgeklügelten Gameplay. Wieviel Liebe und Aufmerksamkeit die Programmierer da investiert haben, merkt man an den schönen Details: Wenn man z.B. einen zweiten Schutzschild aufsammelt, während der erste noch aktiv ist, verwandelt er sich in eine Smartbomb; außerdem wird man für gutes Haushalten mit den Bildschirmleben durch Bonuspunkte belohnt, die Nachladezeiten sind minimal usw.

Es gibt also Gründe genug, die Seidenraupe auch heute noch ins Laufwerk zu laden – einer davon wäre der aktuelle Budgetpreis von seidigen 29 Märkern! (mm)

ZEITSPIEGEL

GESTERN		HEUTE
85%		70%
80%	GRAFIK	62%
77%	ANIMATION	64%
70%	MUSIK	62%
79%	SOUND-FX	69%
85%	HANDHABUNG	72%
88%	DAUERSPASS	76%

FÜR GEÜBTE

Die Budget-Bühne

Der Volksmund spricht ja gern vom „goldenen Oktober", womit der alte Schwätzer vermutlich das aktuelle Überangebot feiner Software-Schnäppchen meint – wer diesen Monat alle Budget-Neuheiten einsacken will, könnte wirklich ein bißchen Gold gebrauchen…

688 Attack Sub: Es geht hoch her unter dem Meer

M1 Tank Platoon: Pack den Tiger in den Tank

Legend: Legendäres Monstermetzeln

Chuck Rock: Neulich in der Steinzeit…

Lotus II: Und ewig rasen die Boliden

Project-X: Ballern de Luxe

Für kluge Köpfe

Auch ein Führerschein für U-Boote, Tarnkappenbomber oder Kettenfahrzeuge wäre nicht verkehrt, denn unsere heutige Schlaukopf-Rubrik entpuppt sich als Dorado für Kommiß-Köppe: Wer beispielsweise seinen militärischen Spieltrieb unter Wasser ausleben möchte, der greift zur Tiefsee-Simulation **688 Attack Sub**, die Hit Squad englischsprachigen U-Boot-Kapitänen derzeit für nur 39,– DM offeriert. Englischkenntnisse und 39 Mark Sold in der Tasche verlangt auch Kixx vom Steuermann der Kampfpanzer in **M1 Tank Platoon** – das Teil war seinerzeit ein reinrassiger (bzw. fein rasselnder) Joker-Hit und hat bis heute wenig von seiner Faszination eingebüßt. Faszination ist auch das Stichwort für die superbe Flugsimulation **F-19 Stealth Fighter**, welche dank Kixx neuerdings schon für 49,– DM abhebt; übrigens samt deutscher Anleitung. Last not least die Ausnahme des Tages: Das Budget-Label Classic hat **Legend** für 39 Steine neu aufgelegt, und dabei handelt es sich bekanntlich um ein Rollenspiel in Iso-3D. Gesucht werden hier jedoch nur Recken, die mit dem Schwert und der englischen Sprache umgehen können.

Für flinke Finger

Ganz anders nun unser Benefiz-Streifzug für finanzschwache Joystick-Quäler, denn hier geht's quer durch den großen, bunten Genre-Garten. Der erste Halt ist für die Freunde von Snowboarding und Drachenfliegen vorgesehen, die Station heißt **California Games II**. Da das Multidisziplinen-Spektakel im Gegensatz zu seinem Vorläufer am Amiga gar nicht übel abschnitt, darf man Kixx getrost die geforderten 29,– DM für die deutsch angeleitete Version rüberschieben. Fürs gleiche Geld und in derselben Sprache kann aber auch gerast werden, nämlich mit dem phänomenalen **Lotus II** von Gremlin bzw. hier von G.B.H. Sprungstarke Neandertaler sind freilich bei Core Designs **Chuck Rock** besser aufgehoben, müssen allerdings noch 10 Märker zulegen – und sich beeilen, denn die witzigen Comic-Plattformen und der bierbäuchige Held sind nur noch als Restbestände vorrätig. An der letzten Haltestelle wartet dann Team 17 mit einem runderneuerten Remake des Baller-Klassikers **Project-X**, das samt deutscher Einweisung für nur 39 Schuß Salut über den Ladentisch wandert!
Na, ist Euch der Mund wäßrig geworden? Dann sabbert einfach einen Bestellschein des Versandhändlers Eures Vertrauens voll oder besabbelt den Verkäufer im nächsten Shop – die Sonderangebote gibt's jedenfalls überall da, wo es Amiga-Spiele gibt. Und das Ticket für die nächste Budget-Rundfahrt gibt's in vier Wochen am Kiosk; wie gewohnt unter dem Codewort „Amiga Joker"… (jn)

SPIELE-UNTERHALTUNG

Bestell-
Nr.

0002 **RETURN TO EARTH** Weltraumsimulation
0005 **TETRIX** Achtung, macht süchtig !
0013 **THE ULTIMATE GAME EDITOR V2.5**
0019 **PARANOID** sehr gutes Breakout-Spiel
0022 **BILLARD** Billardsimulation, benötigt 1 MB
0027 **STAR-TREK PD-Version 2 Disks DM 10,-**
0029 **PACMAN**- ähnliche Amiga-Umsetzung
0032 **SKAT** sehr gute Skatspielsimulation
0038 **CHINA CHALLENGE** Shanghai-ähnl. Spiel
0039 **DELUXE-HAMBURGER** ein Ballerspiel mit Ketchupflasche
0043 **ROLLON und PYRAMIDE** zwei Strategie-Spiele
0046 **LUCKY LOSER** Geldspielautomat
0051 **KART** Go-Kart-Rennen für 2 Spieler
0052 **CAR** Autorennen, benötigt 1 MB-Speicher
0053 **SLOT CARS** diesmal mit Feuerkraft
0054 **SUPER GRIDDER** ein Geschicklichkeitsspiel
0056 **MIAM MAN und ROLLER BALL** zwei Geschicklichkeitsspiele
0057 **H-BALL** sehr gute Breakout-Spielvariante
0063 **SYS** Virusjagd durch über 50 Spiele-Levels
0064 **DRIP-GAME** lustiges Geschicklichkeitsspiel
0080 **MOONBASE** ein Weltraumspiel
0081 **DRAGON CAVE** erforschen Sie unbekannte Dungeons ! Perfekte Grafik, Sound und Animation machen dieses Spiel zum absoluten PD-Hit ! Mit Spiele-Editor. 1MB
0082 **MARIKO** interessantes Denkspiel
0085 **MISSILE COMMAND** verteidigen Sie Ihre Städte gegen Angreifer ! Superschnell !
0086 **JUMPY** ein Hüpf- und Sammelspiel
0087 **EXTERMINATE und DARK STAR** zwei Shoot 'em up Games
0089 **WIZZY'S QUEST** ein Fantasy-Action-Game
0090 **SPACE BATTLE** Weltraum-Schießspiel
0091 **FRED DIAMOND** eine Boulderdash-Variante mit Trainer- und Leveleditor
0092 **BÖRSE** spiegelt in vereinfachter Form die Vorgänge an der Börse wieder!
0094 **SKRÄBEL** Amiga-Version eines bekannten Brettspieles, mindestens 1MB-Speicher erforderlich, sehr spielstark !
0095 **BLACK-JACK** schöne Amiga-Umsetzung
0098 **DISC** Geldspiel-Automat
0101 **ZAUBERWÜRFEL** Amiga-Version mit Maussteuerung und Animation
0102 **DOWN HILL** sehr gute Skirennen-Simulation
0103 **12 KLEINE DENKSPIELE**
0106 **HEADGAMES** hier heißt es feuern, feuern...
0107 **SPIELE-LEXIKON** Tips und Tricks zu 45 kommerziellen Spielen !
1104 **SBALL,MEGABALL,MOSAIC,FAMILYSOL und AMIGA-TRATION** 5 super Spiele
1105 **TRON** und **PHARAO** 2 Strategiespiele
1111 **SPACE-POKER,MANTA-WITZE,CassCalc**
1123 **6 QUIZ- und DENKSPIELE**
1124 **SPACEWAR,RUNNING,HEADGAME, DOWNHILL**-4Spiele
1125 **TREASURE SEARCH,Missile-C** 2 Action-Games
1126 **METRO** und **ZON** - 2 super Action-Games
1128 **ARCHIV** - ein tolles Weltraum-Abenteuer
1131 **IMPERIUM** - Strategiespiel
1141 **SBALL** u. **TRON**
1142 **CONQUEST**-Kriegsstrategiespiel
1154 verschiedene **PUZZLE-SPIELE**
1159 **TISCHTENNIS** u. **Geschicklichkeitsspiele**
1160 **DOMINO** sowie 2 weitere Strategiespiele
1161 **POKERAUTOMAT,KNIFFEL**
1162 **SNAKES & LADDERS** sowie **DICK DYNAMITE**
1163 **2 Spiele ähnlich Memory**
1164 **STU** -gutes Schießspiel und **CRUNCHMAN**
1183 **ALIEN FORCE**
1188 **MASTERMIND,DOMINOS,IT's LOGIC** 3 Denkspiele
1189 **CONQUEST,AMI OMEGA,ROME** 3 Strategiespiele
1191 **SHUGGLE BALL** mit Zweispieler-Modus
1197 **EVIL-TOWER** - ein tolles Abenteuer-Spiel
1198 **CHESS** - sehr gutes Schachprogramm
1204 **CHEAT SHEET** - Spieletips/Lösungen zu mehr als 150 Spielen u. C-Manual
1205 **DAS ERBE - ein vom Umweltbundesamt gefördertes Superspiel !**
1206 **SHOOTING MACHINE** - tolles Schießspiel
1207 **SUB ATTACK - U-Boot-Simulation**
1208 **SIM CITY-PD-TERRAIN-EDITOR**
1209 **DISC** - Geldspielautomat
1210 **PENTE** - gutes Brett-Strategiespiel
1213 **SOLITAIRE POKER** - Street-Poker
1214 **BILLARD - SIMULATION**
1215 **AMOEBA** - Invaders abwehren
1216 **RUBICS CUBE** - löst den Würfel
1217 **LAMATRON** - tolles Schießspiel
1241 **BACKGAMMON** tolle Amiga-Umsetzung
1242 **EMPOROS u. GROSSKAPITALIST** 2 Handelssimulationen
1243 **MAD-FACTORY und Q-BALL** 2 Geschicklichkeitsspiele
1244 **QUIZMASTER** tolles Spiel mit 300 Fragen
1245 **YAHZEE,BRAINCRACKER**
1252 **PETERS QUEST** sehr gutes Hüpf- und Sammelspiel
1254 **ROLLER** sammeln Sie Energiekugel-Knubbel
1255 **BATTLE EGGS** gutes Weltraum-Shootem-up-Game
1257 **THE PHONE COMPANY** und **SPACE RESCUE**
1259 **CRYPTO-KING,AMINES,ANISO,DELUXE**
1260 **WATER ATTACK** Geschicklichkeits-Spiel
1261 **MEGAVERSI** Reversi-Variante mit Zweispieler-Modus und ein Denkspiel
1262 **BLUE** ein tolles Geschicklichkeits-Spiel

Unsere Versandkosten:
bei Nachnahme DM 8,50
bei Vorauskasse (bar,Scheck) DM 6,-
ins Ausland 35,-DM

ANTI-VIRUS

0004 **VIRUS-CONTROL V1.3** erkennt auch Linkviren,deutsch
0111 **LAMER SCANNER** mit deutscher Anleitung
0112 **ZERO VIRUS III** neueste Version des bekannt guten Virenkillers
1156 **6 ANTI-VIRUS-PROGRAMME**
1177 **VIRUS CHECKER V2.2,VECTOR-DETECTOR,CLIKK**
1181 **VIRUSX 4.0**

Preise zum Wohlfühlen!

jede Disk nur DM 5,-

Ihr Vorteil:

- meist deutsche Programme oder Programme mit deutschen Bedienungs-Anleitungen
- alle Programme auch unter Kickstart V2.0 lauffähig
- laufende Qualitätskontrolle
- schnellste Lieferung direkt ab Lager

KOMMERZIELLE SOFTWARE

Artikel	Preis	
ÜBERSETZE übersetzt englische Texte(z.B. Anleitungen) ins Deutsche	27,-	DM
DER EINSTIEG 380 Seiten geballte Informationen , Tips& Tricks + 2 Disk	49,-	DM
X-COPY PROFESSIONEL TOOLS (neue Version) mit Hardware-Zusatz, kopiert fast jede geschützte Software	75,-	DM
DSORT-PRO Diskettenverwaltung mit Etikettendruck u. Listenerstellung	19,-	DM
BRIEFKOPF zum Erstellen von eigenen Briefköpfen mit Serienbrieffunkt.	19,-	DM
VIDEOPRO professionelle Videoverwaltung mit Druckoption	29,-	DM
ADVICE der komplette Geldanlageberater	15,-	DM
MATHE-ASS Mathematik-Trainer für Kinder und Erwachsene	19.-	DM
RÖNTGEN das atomare Denkspiel	15,-	DM
KALAH das Spiel des schwarzen Kontinents	29,-	DM
BABYLON umfangreiches Zukunftsanalyse-Programm ,benötigt 1MB-Sp.	29,-	DM
THERAPEUT eine tolle Psychotherapeuten-Simulation	19,-	DM
UNIDEPOT universelle Vermögensverwaltung für Kapitalanlagen,Immobil.	19,-	DM
IFF-MUSIK-PAKET enthält 1 Musik-Programm + über 800 Instrumente	69,-	DM

HARDWARE

Artikel	Preis	
3,5" LAUFWERK A500 intern	99,-	DM
3,5" LAUFWERK extern, durchgef. Bus, abschaltbar	119,-	DM
512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 auf 1MB mit Uhr	55,-	DM
4/2 MB ERWEITERUNG A500 intern,Akku,Uhr,abschaltbar	219,-	DM
KICKSTART-UMSCHALTPLATINE 3-fach (3xROM)	59,-	DM
KICKSTART-UMSCHALT-PL. 2-fach,inklusive ROM V1.3	89,-	DM
KICKSTART-ROM V1.3	59,-	DM
KICKSTART-ROM V2.04	98,-	DM

LEERDISKETTEN 3,5" 2DD für Amiga

Menge	Preis	Menge	Preis
10 Stück	DM 8,50	50 Stück	DM 40,00
100 Stück	DM 79,00	400 Stück	DM 308,00

Bestellannahme:TEL. 05231/97030
FAX 05231/970333
oder schriftlich bei:

ABC-SOFT
Lange Str.84
D- 32756 Detmold

ANWENDER-PROGRAMME

0003 **D-SORT III** Diskettenverwaltungsprogramm
0008 **HAUSHALTSBUCHFÜHRUNG**
0011 **POWERPACKER V2.3b** ein super Datenkomprimierer
0031 **DISKEY** Diskettenmonitor
0040 **COPY-DISK** 4 sehr gute Amiga-Kopierprogramme für bis zu 4 Laufwerken
0044 **FESTPLATTEN-BACKUP-PROGRAMME**
0047 **GIROMAN V3.20** Girokontoverwaltung
0060 **DATAMADE** eine komfortable Adressenverwaltung und DaBa,die modular aufgebaute Datenbank für Daten aller Art
0068 **TURBO-IMPLODER V3.1** ein super Datencruncher !
0069 **DFÜ-PROGRAMME** 8 Amiga-DFÜ-Progr.
0070 **ICONS** eine Diskette randvoll mit neuen gemalten, überwiegend animierten Icons
0071 **KRYPTOR** dient zum Verschlüsseln von Dateien durch Paßwort
0072 **PASSWORTSCHUTZ** für Ihre Festplatte
0075 **AMIDAT** eine kleine Dateiverwaltung
0077 **INTROMAKER V1.6** zum Erstellen eigener Intros, die beim Bootvorgang geladen werden. Mit IFF-Sound- u. Grafikeinbindung
0131 **VIDEOBASE und DATABASE-WIZARD Datenbank**
1101 **TOOLS** zum **Betriebssystem 2.0**
1108 **POLYDAT, BBASE II** -Datei- und Adressverwaltung
1109 12 kleine Hilfsprogr. zB. **PD-MENU, BOOTTOOL**
1113 **VIDEO-LABEL-MASTER**
1115 **2 VIRUSKILLER** sowie **2 GRAFIKDEMOS**
1117 **GRAFIKMACHINE,IMPLODER-Datenkomprimierer, ALBERT**- Erstellen von eigenen Guru-Meldungen
1129 **AQUARIUM**- Datenverwaltung der Fish-Serie
1137 **TEXT PLUS - Textverarbeitung**
1150 **SUPERPLAY** -Soundplayer,**ZERO-VIRUS III**-Anti-Virus-Programm,**Tic Tac Toe -Spiel**
1168 **STAR AM PLAN** - elektronische Tabellenkalkulation
1192 **TOOLS 2.0** - hilfreiche 2.0-Utilities
1200 **AMIGA-BÜCHER- u. Filmverwaltungsprogr.**
1202 **ARGUS COPY** - Kopierprogramm
1203 **VORTEX** - konvertiert ASCII-Files zwischen C64, Amiga und IBM-kompatible
1231 **MENÜMAKER- u. Festplatten-Programme**
1232 **SYSTEM MONITOR, deutsch**
1234 **SID** - gutes Directory-Utility
1236 **ANWENDER-PAKET-SAMMLUNG**
1238 **HELMUT KOHL DEMO**
1247 **MULTIFUNKTIONS-UTILITY** für die Arbeit mit dem Amiga
1248 **OS 2.0 TOOLS** z.B. ALock,Boot Pic,LHA 1.3
1249 **ANUBIS**- ein komplettes Mailbox-System
1250 **TOOLS- UND ANWENDER-PAKET für V 2.0**
0001 **VIDEODATEI UND ETIKETTENDRUCK**,
0007 **AKTIEN** eine Aktienverwaltung
0008 **HAUSHALTSBUCHFÜHRUNG**
0128 **LOTTOMASTER** überprüft Ihre wöchentlichen Zahlen auf Gewinne
0129 **CHARAKTERTEST** auf Grund von Schlaf- und Blumentest,dem chinesischem Horoskop, Sternzeichen usw.
1127 **LIGAVERWALTUNG** - neue Version
1233 **PLATINEN-LAYOUT-PROGRAMM**
1138 **CROSS** - erstellt Kreuzworträtsel
1158 **DART-PUNKTE-VERWALTUNG**
1170 **STARLIGHT** - Astronomieprogramm
1178 **AK LOTTO-VERWALTUNG,SPACE ARCHIV** verwalten von Himmelskörpern
1268 **SCHALTKREIS-SIMULATOR**
1269 **TRICKDISK** Tips & Tricks zu mehreren Hundert kommerziellen Spielen
0058 **BIORHYTHMUS-BERECHNUNG**
0136 **6 MATHEMATIK-PROGRAMME**
1194 **DOLMETSCHE**- Übersetzungsprogramm
1218 **MATHEMATIK für die 10.Klasse**
1219 **ERDKUNDE- LERN- und QUIZPROGRAMM**
1221 **VOKABELN, MATHEMATIK, CHEMIE**
0118 **PRINTER DISK** enthält 9 Druck-Programme
0120 **LABELPAINT** Etikettendruck
1113 **VIDEO-LABEL-MASTER**
1228 **DRUCKERTREIBER-DISK für 100 Drucker**
1251 **AMIGA FOX**- sehr gutes **AMIGA-DTP-PROGRAMM komplett in deutsch**

FONTS–PAKET voll mit Schriften 10 Disks 39,-DM
DTP-Bilder-Paket voll mit Grafiken 10 Disks 39,-DM

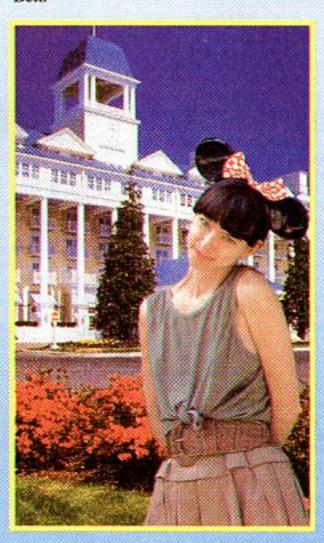
Wir suchen noch Fachhändler, die unsere Produkte vertreiben möchten. **Rufen Sie uns an!**

Soll ich Euch heute ein bißchen über meine farblich abermals geänderte Haarpracht erzählen? Bloß nicht? Gut, aber um einen kleinen Bericht über meinen Kurzurlaub kommt Ihr nicht herum – mein Göttergatte und ich verbrachten nämlich vier irre Tage in Euro Disney. Wer nun meint, so ein Reisebericht hätte in einem Computermag nix verloren, hat zwar vermutlich recht, sollte aber trotzdem weiterlesen. Denn erstens habe ich mich extra deshalb mit diesen Minni-Ohren entstellt, zweitens wißt Ihr dann, wo Ihr demnächst unbedingt hinwollt!

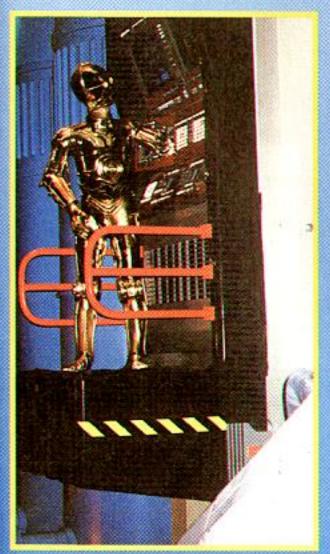
ERSTER TAG

Das Aufstehen zu unchristlicher Uhrzeit ist bei Ankunft im externen Hotelpark ebenso vergessen wie der Streß, einen Flughafenbus ins gut 50 Kilometer abseits von Paris gelegene Disney-Resort zu ergattern – die Schlafhütten mit jeweils über 1000 Zimmer sind riesig, optisch alle einem Thema zugeordnet (etwa „New York" oder unser maritimes „Newport Bay") und gruppieren sich um einen malerischen See samt Bootsverleih und Leuchtturm. Nachdem man uns im Hotel eine Art Scheckkarte als Zimmerschlüssel sowie eine weitere für den Eintritt in den Disney-Park und noch eine dritte als dortiges Zahlungsmittel ausgehändigt hat, machen wir uns magnetstreifenbewehrt auf eine erste Erkundungstour. Sie führt in das dem Themenpark vorgelagerte „Festival Disney", eine beeindruckende Anhäufung von blinkenden Neonreklamen, wahnwitzig großen und irrwitzig dekorierten Geschäften mit Disney-Andenken, originell eingerichteten Restaurants, Discos und Gauklern. Als kleines Beispiel für die vorherrschende Mentalität sei unser Abendessen in einem Fischlokal erwähnt: Jeder Gast bekommt einen kleinen Holzhammer, mit dem er, sobald eine Glocke ertönt, wild auf den Tisch klopfen muß! Warum? Laut Kellner, weil wir uns eben alle so freuen, in Euro Disney zu sein. Da scheint es fast schon normal, daß immer wieder Pluto und Micky mit Kochmütze an unserem Tisch auftauchen...

ZWEITER TAG

So früh es geht, stehen wir vor dem gigantischen Haupteingang in den eigentlichen Vergnügungspark – ich betrachte das Bauwerk im pinkfarbenen Zuckerbäckerstil mit staunenden Kinderaugen, Michael durch seine Videokamera. Dank unserer Scheckkarte, einem der unzähligen Lesegeräte und einer adrett kostümierten Maid finden wir Einlaß ins Comic-Paradies. Bereits der erste Blick über die „Main Street" im Look der Jahrhundertwende ist überwältigend: Die Gebäude sind irre liebevoll gestaltet, Oldtimer, Pferdekutschen oder eine Dampfeisenbahn fahren umher und in der Ferne ragt das Dornröschenschloß in den Himmel. Etliche Geschäfte (guter Gott, gibt es wirklich sooo viele Disney-Souvenirs?), Snackbars und Cafes später stehen wir am Hauptplatz, von dem die verschiedenen „Lands" abgehen. An diesem Tag schaffen wir es mit Ach und Krach, das „Frontier-Land" mit der Thunder Mountain Achterbahn, dem umliegenden See samt Raddampfern und Kanus sowie das „Phantom Manor" (eine geniale Geisterbahn in Form eines Spukhauses voller computergenerierter Lichteffekte und wirklich gruselig animierter Figuren) abzuklappern, nach der „Buffalo Bill's Wild West Show" inklusive Cowboyhut und Abendessen fallen wir todmüde ins Bett.

DRITTER TAG

Mit schmerzenden Füßen (da sämtliche Attraktionen im Preis von ca. 80 Mark pro Tag inbegriffen sind, alles andere jedoch umso mehr kostet, ist Anstehen an der Tagesordnung) ziehen wir uns das „Adventure-Land" mit dem riesigen Piratenschiff, der Totenkopfinsel, den orientalischen Bazars, den gefährlich wackelnden Hängebrücken und der Bootsfahrt durch die erstaunlichen Puppen-Szenarien der „Pirates of the Caribbean" (wer mal Monkey Island live erleben will – bittesehr!) rein, dann geht's rüber ins märchenlastige Fantasy-Land. Die Schneewittchen-, Pinoccio- und Peter Pan-Bahn dürften Euch fast so wenig in-

teressieren wie Alices etwas kindischer Wunderland-Irrgarten oder ein Ritt auf Dumbo, statten wir also dem gigantischen feuerspeienden Drachen im Keller des Dornröschenschlosses noch einen Besuch ab, und dann ab in die Heia!

VIERTER TAG

Ah, das „Discovery-Land – wenn man ihn ließe, würde Mike hier glatt überwintern. Von einem futuristischen Ringelspiel und einer Autobahn für die Kleinsten mal abgesehen, gibt es hier z.B. ein 360 Grad-Kino, in dem ein unglaublich animierter Roboter die Zuschauer durch eine sinneserschütternde Zeitreise führt; gleich daneben präsentiert sich Michael Jackson als „Captain EO" im trickreichsten 3D-Film, der je durch eine entsprechende Brille zu bewundern war. Doch all das ist kalter Kaffee gegen die „Star Tours" von George Lucas! Da betritt man einen richtigen Raumhafen, sieht beim Schlangestehen R2D2, C3PO und etlichen Wartungsrobotern bei der Arbeit zu und wird dann in einen „Starspeeder" gesetzt. Dabei handelt es sich um ein Mini-Kino in Form eines kleinen Passagier-Raumers; No-Smoking- und Fasten-Seatbelt-Anzeigen inklusive. Und so ein Gurt ist auch bitter notwendig, denn das Gefährt macht beim 3D-Flug durch originale „Star Wars"-Szenarien alle Bewegungen so lebensecht mit, daß man glaubt, sich sofort in Han Solo bzw. Prinzessin Leia umtaufen lassen zu müssen! Was soll ich sagen, wir waren glatt viermal mit dem Sternengleiter unterwegs...

EINDRÜCKE SATT

Das bisher Geschilderte stellt nur einen kleinen Teil des Gebotenen dar, so gibt es etwa täglich etliche Paraden (darunter zwei Hauptparaden, eine davon nachts mit wunderschönen Leuchtwagen!), Dutzende von Shows auf Freiluftbühnen sowie zum Abschluß ein aufwendiges Feuerwerk. Sämtliche Angestellte sind irgendwie passend kostümiert, sprechen mehrere Sprachen und sind stets scheißfreundlich. Und wie sauber es hier ist – trotz der Menschenmassen findet man nicht ein Papierchen am Boden, weil alles sofort und dezent weggefegt wird! Alles ist bis ins Detail durchorganisiert, z.B. bekommt man bei Verlassen des Parks einen Wiedereintrittsstempel auf die Hand, aber selbstverständlich einen unsichtbaren, der später via UV-Lampe leserlich gemacht wird. Kurz und gut, nach vier Tagen hatten wir soviel gesehen und erlebt, das hätte locker für vier Wochen gereicht...

Na, hat Euch mein Reisebericht Spaß und den Mund wäßrig gemacht? Falls das so ist, werden sich drei von Euch vielleicht über die persönlichen Andenken freuen, die ich heute verlosen möchte: Wer mir einen persönlichen Tip gibt, bei welcher Haarfarbe ich nun bleiben soll (blond, rot oder schwarz?) kann entweder den erwähnten Cowboyhut (von mir persönlich getragen), den Holzhammer (von mir persönlich behämmert) oder ein Urlaubsfoto (von mir persönlich geknipst und dem Gewinner persönlich gewidmet) ergattern! Schreibt einfach ein Kärtchen an

Joker Verlag
„Seitenhiebe"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Warte höchstpersönlich gespannt auf Eure persönlichen Ratschläge,
Eure Minni Maus persönlich (alias Brigitta)

Ergebnisse: 24. Spieltag

Bummico	–	FC JOKER	2:0
AMS	–	Bodo Tiltners	2:1
Battle Kumpans	–	Maniac Menschen	2:2
Austerwitz	–	Hammerfoot	2:0
Berlin East/West	–	Indianerbones	5:0
Dragonfight	–	Un. Hofftschwer	2:1
Playpower	–	Opafun	1:1
Raschmehr	–	Blue Beiß	3:0
Langohrer SK	–	Wurm. Wolfschreck	2:0
Hardball Killers	–	Might & Matschig	0:1

Scheiden tut weh, verlieren erst recht – dennoch können wir Euch den schmerzlichen Abschied von unserer Siegesserie nicht ersparen: Beim Auswärtsspiel gegen Bummico lautete der Endstand 2:0 für die Gastgeber.

Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Maniac Menschen	36:12	56:29
2) Un. Hofftschwer	34:14	62:36
3) Hammerfoot	33:15	63:32
4) Opafun	33:15	58:27
5) FC JOKER	31:17	54:42
6) Might & Matschig	30:18	46:32
7) Bummico	29:19	48:30
8) Blue Beiß	29:19	47:32
9) Berlin East/West	27:21	50:39
10) Battle Kumpans	26:22	43:34
11) Raschmehr	23:25	46:42
12) Langohrer SK	23:25	35:44
13) Bodo Tiltners	20:28	45:45
14) Austerwitz	19:29	39:52
15) Indianerbones	18:30	31:67
16) Wurm. Wolfschreck	16:32	36:54
17) Playpower	16:32	30:52
18) Dragonfight	14:34	27:55
19) AMS	12:36	24:53
20) Hardball Killers	11:37	23:66

Doch wir nahmen die Niederlage wie ein Mann – und suchten heulend nach Erklärungen: Bauchtrainer Borgmeier machte das Herbstwetter verantwortlich („Die fallenden Blätter haben meine Jungs irritiert!"), Mannschaftsarzt Dr. Löwenschrei den exzessiven Konsum von Schokoriegeln, und unser Joker glaubte gar, daß die Bummis einen präparierten Ball verwendeten. Deshalb grub er während des Spiels auch ständig den Rasen auf, fand jedoch statt Magneten nur Regenwürmer und wurde dafür vom Schiri mit einer gelben Karte samt Sperre belohnt. Böse Sache, weil wir auf Eure Empfehlung hin den Verteidiger Bröselmair für lumpige 40 Riesen verscheuert haben und nun im kommenden Heimspiel gegen die Battle Kumpans mit schlappen drei Hintermännern auskommen müssen. Keine leichte Aufgabe, zumal die Battler uns schon mal mit 2:1 eingemacht haben...

Ehe wir uns nun den berühmt-berüchtigten Fragen zuwenden, noch ein paar weitere Daten: Mäxchen sah Gelb für fortgesetztes Nervensägen, unser Konto steht bei 62.000 DM, die Schulden sind dank einer kleinen Rückzahlung auf 350.000 Mäuse geschrumpft, und wir gingen mit immerhin 75 Prozent Einsatz baden. Jetzt aber mal wieder ran an den Speck!

1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?
2) Welche Spieler möchtest Du auf welche Position stellen? Pro Quadrat bitte nur einer!
3) Möchtest Du Spieler einkaufen? Derzeit wäre nach wie vor ein gewisser Schleppinger im Angebot.
4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?
5) Möchtest Du ins Trainingslager? Wenn ja, für 125.000, 200.000, 300.000 oder 500.000 DM?

Paarungen: 25. Spieltag

FC JOKER	–	Battle Kumpans
Might & Matschig	–	AMS
Blue Beiß	–	Bummico
Hammerfoot	–	Raschmehr
Indianerbones	–	Dragonfight
Bodo Tiltners	–	Berlin East/West
Wurm. Wolfschreck	–	Hardball Killers
Un. Hofftschwer	–	Playpower
Maniac Menschen	–	Langohrer SK
Opafun	–	Austerwitz

6) Wie hoch soll das Eintrittsgeld sein (momentan 12 Märker)?
7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Hundertfünfzigtausend würde der Bänker noch rausrücken...

Sobald bei Euch Klarheit über all diese Unklarheiten herrscht, solltet Ihr Euer Patentrezept auf einem Postkärtchen an unsere Adresse schicken. Warum? Na, erstens dürfen wir dann wieder auszählen und die Ergebnisse in unser Fußballmanager-Programm einspeisen, was Arbeitsplätze sichert und der darbenden Wirtschaft nützt.

Das Spielfeld

Gegner

1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30

FC Joker

Zweitens erfahrt Ihr so im nächsten Heft brandheiß das Resultat der bevorstehenden Stollen-Schlacht. Und vor allem werden natürlich wieder unter allen Einsendern ein paar hübsche Motivationsförderer verlost:

1 x B-17 Flying Fortress
3 x Joker Shirt
3 x Joker-Sammelordner

Ein Angebot, das man nicht ablehnen kann, stimmt's? Dann immer her mit Eurem Schrieb, die Kontaktadresse der Joker-Mafia für Fußball-Paten lautet nach wie vor:

Joker Verlag
„Kicker Cup"
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Transfermarkt

Spieler	Schleppinger
Position	Abw.
Stärke	12
Ablösesumme	194.000

Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1)	Brork	Tor	28	37	180.000
2)	Wunderlich	Tor	–	21	150.000
3)	Schlimmel	Abw	23	49	470.000
4)	Joker	Abw	22	g.	190.000
5)	Nettelbeck	Abw	24	29	220.000
6)	Freckmann	Abw	18	21	60.000
7)	Stockbisler	Mit	8	31	250.000
8)	Ponikwar	Mit	–	11	260.000
9)	Regnet	Mit	20	33	220.000
10)	Celal	Mit	12	18	190.000
11)	Magenauer	Mit	11	35	250.000
12)	M. Labiner	Mit	14	51	290.000
13)	Dzierzynski	Ang	–	g.	140.000
14)	Stein	Ang	–	26	100.000
15)	B. Labiner	Ang	3	20	230.000

Quicksoft GmbH Bärenstr.8 78054 Schwenningen Telefon: 07720/31046 & 31068 & 32083 Fax:07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr. Preisänderungen vorbehalten. Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12.- bei Vorauszahlung 10.- UPS 15.- Vorauszahlung 12.- Eilzuschlag 7.- Ausland 30.- Vorauskasse 25.-

Auf die unverbindlich empfohlenen Verkaufspreise der Hersteller !!!

NEU Jetzt noch Preiswerter

NEU Jetzt noch Preiswerter

34 %

! NACHLAß ! ! NACHLAß !

Programm		Amiga	IBM/PC
1869	DV	65.97	79.17
A.T.A.C.	DA	65.97	92.97
A-Train	DV	79.17	92.37
Abandoned Places 2	DA	59.37	79.17
Alone in The Dark	DV	——	85.77
Alien Breed Sp.	DA	19.77	——
Airbus USA	DA	85.77	85.77
Ambush at Sorinor	DA	——	92.37
Arabian Nights	DA	59.37	——
B-17 Flying Fortress	DA	72.52	98.97
B.C.Kid	DA	46.17	——
Battle Team	DV	65.97	79.17
Battle Isle Data 2	DV	46.17	46.17
Body Blows	DA	52.77	——
Bundesliga Man. Pro 2.0	DV	65.97	65.97
Civilisation	DV	79.17	92.37
Car and Driver	DA	——	72.52
Comanche White L.	DV	——	92.37
Comanche Data Disc	DV	——	46.17
Combat Air Patrol	DA	59.37	Vorb.
Conquest of the Long	DA	65.97	79.17
Curse of Enchantia	DV	79.17	79.17
Cyberrace	DV	——	——
D-Generation	DA	26.37	65.97
Dagger of Amon Ra	DV	——	79.17
Daughter of Serpents	DA	72.52	79.17
Darkseed	DV	65.97	85.77
Der Patrizier	DV	65.97	79.17
Dark Queen of Krynn	DV	Vorb.	79.17
Das Schwarze Auge	DV	72.52	79.17
Das Schwarze Auge 2	DV	Vorb.	Vorb.
Desert Strike	DA	52.77	——
Dune 2	DV	59.37	72.52
Dogfight	DA	——	92.37
Dynablaster (mit Adap.)	DA	59.37	65.97
Eco Quest	DV	Vorb.	79.17
Eco Quest 2	DV	Vorb.	79.17
Eishockey Manager	DV	72.52	79.17
Elvira 2	DV	65.97	79.17
Elite 2	DA	Vorb.	Vorb.
Eye of the Beholder 2	DV	79.17	79.17
Eye of the Beholder 3	DV	Vorb.	79.17
Fallen Empire	DV	79.17	79.17
Falcon 3.0	DA	——	79.17
Fire and Ice	DA	46.17	Vorb.
F-15 Strike Eagle 3	DA	——	92.37
Flashback	DA	59.37	65.97
Freddy Pharkas	DV	——	79.17
Formula 1 Gr. Prix	DV	79.17	92.37
Goblins 2	DV	65.97	85.77
Global Conquest	DA	Vorb.	92.37
Gunship 2000	DA	65.97	92.37
Harrier Jump Jet	DA	Vorb.	92.37
Hexuma	DV	79.17	79.17
Hired Guns	DA	59.37	79.17
History Line	DV	79.17	79.17
Human Race	DV	65.97	79.17
Indiana Jones 3 Adv.	DV	32.97	32.97
Indiana Jones 4	DV	79.17	85.17
Incredible Machine	DV	——	79.17
Inca	DV	——	92.37
John Madden Football 2	DV	——	65.97
Jonathan	DV	79.17	79.17
KGB	DV	59.37	72.57
Kaiser	DV	92.37	92.37
Kings of Adventure	DV	65.97	79.17
Kings Quest 6	DV	——	79.17
Lands of Lore	DV	Vorb.	79.17
Legacy	DA	Vorb.	85.71
Leisure S. Larry 5	DV	——	79.17
Legend of Kyrandia	DV	65.97	79.17
Lemmings	DA	52.77	65.97
Lionheart	DA	52.77	——
Links 386 Pro	DA	——	92.37
Lord of the Rings 2	DA	65.97	65.97
Mega Lo/First Sam.	DA	59.37	——
Might and Magic 4	DV	——	85.77
Might and Magic 5	DV	——	85.77
Monkey Island	DV	65.97	79.17
Monkey Island 2	DV	79.17	79.17
Nova 9		Vorb.	79.17
PGA Golf Plus	DA	59.37	65.97
Perfect General	DA	72.57	72.57
Perfect General Data	DA	46.17	46.17
Prophecy of the S.	DA	Vorb.	79.17
Prince of Persia 2	DA	——	65.97
Pinball Dreams	DA	46.17	59.37
Pinball Fantasies	DA	52.77	——
Pinball Illusions	DA	Vorb.	——
Pirates Gold	DV	——	85.77
Plan 9 (mit Videofilm)	DV	79.17	92.37
Populous 2	DV	59.37	72.57
Pool Archer McClean	DV	Vorb.	59.37
Pools of Darkness		65.97	65.97
Push Over	DA	52.77	59.37
Police Quest 3	DV	——	79.17
Quest for Glory 3	DV	——	79.17
Ragnarok	DA	Vorb.	85.77
Railroad Tycoon Delx.	DA	——	85.77
Ringworld	DV	——	79.17
Sensible Soccer 92/93	DV	46.17	52.77
Shadow of the Comet	DV	——	85.77
Sherlock Holmes	DV	——	85.77
Sim City/Populous	DA	52.77	72.57
Sim Earth	DV	79.17	79.17
Stunt Island	DV	——	99.37
Startrek 25th Anniver.	DV	Vorb.	79.17
Street Fighter II	DA	59.37	59.37

Programm		Amiga	IBM/PC
Strike Commander Sp.	DA	——	32.97
Space Hulk	DA	59.37	79.17
Special Forces	DA	79.17	85.77
Superfrog	DA	52.77	——
Super Hero	DA	59.37	Vorb.
Syndicate	DA	59.37	79.17
The Humans	DV	65.97	79.17
The Legacy	DA	——	85.77
The Lost Vikings	DA	59.37	79.17
The Siege		——	65.97
Turrican	DA	19.77	——
Turrican 2	DA	13.17	Vorb.
Turrican 3	DA	46.17	——
Transarctica	DV	59.37	72.57
Ultima 7	DV	——	85.77
Ultima 7 Teil 2	DA	——	72.57
Ultima Underworld 2	DA	——	72.57
Veils of the Darkness	DV	——	72.57
Vikings Fields of Conq.		46.17	85.77
Wax Works	DV	65.97	79.17
Walker	DA	59.37	——
Whale's Voyage	DV	59.37	72.57
Wizardry 7	DV	——	92.37
Wing Commander	DV	79.17	——
Wing Commander 2	DV	——	79.17
X-Wing	DA	——	85.77
Xenobots	DA	——	72.57
Zool	DA	46.17	65.97

CD-ROM

		Preis:
360 Compilation	MA	127.96
Air Warrior	DA	95.96
All American Sports		119.96
Animals		103.96
Carmen World Deluxe	MA	143.96
Castle Master/3D Cons.		95.96
Chessmaster 3000		103.96
Der Patrizier	DV	103.96
Eco Quest		95.96
Guy Spy		79.96
Inca	DV	127.96
Jones i.t. Fast Lane		95.96
Kings Quest 5	DA	95.96
Kings Quest 6		103.96
Loom		103.96
Magnetic Scroll Coll.		79.96
Mantis Plus		135.96
Mixed Up Mother Goo.	MA	87.96
Monkey Island		103.96
Pacific Island		79.96
Psycho Killer		79.96
Red Storm / Carrier Command		95.96
Rick Sav. Pool		95.96
S.W.O.T.L.		103.96
Sherlock Holmes 2		127.96
Sherlock Holmes 3		127.96
Space Quest 4	DA	95.96
Spirit of Excalibur		79.96
Stellar 7		95.96
Supremacy		79.96
Town with no Name		79.96
Ultima 1-6		143.96
Ultima Underw./WC 2		127.96
Willy Beamish		95.96
Wing C.1 Deluxe	MA	127.96
WC 1 / Ultima 6		127.96
Wing C.2 Deluxe		127.96
Wrath of the Demon		79.96

Neuheiten:

Chess Maniac		95.96
Curse of Enchantia		79.96
European Racers		127.96
Eye of the Beholder 3		87.96
Indiana Jones 4		103.96
Jutland		143.96
Laura Bow 2		95.96
Legend of Kyrandia	DV	95.96
Ringworld		95.96

Special Offer:

Goal	DA	49.50	——
Project X	DA	25.50	——
Wing Commander	DV	35.50	——
Sensible Soccer 92/93	DA	42.50	——
Chaos Engine	DA	42.50	——
Lemmings 2	DA	56.90	——
Strike Commander	DA	——	81.50
Strike Com. + Sp. Pack	DA	——	113.50

Zubehör:

Leerdisketten 3.5" DD	8.95
Leerdisketten 3.5" HD formatiert	14.95
Leerdisketten 5.25" HD	9.95
Soundblaster 2.0 DV	169.95
Soundblaster ASP 16 DV	449.95
Adlib Gold	379.95
Joystick Competition Pro 5000	26.95
Joystick Competition Pro Star	35.95
Joystick Competition Pro Mini	35.95
Joystick Competition Pro PC	40.95
Mausmatte	4.95
X-Copy Tools inkl. Hardware	89.90
Diskettenbox 40 Stück	9.95
Diskettenbox 80 Stück	14.95

Quicksoft Sonnenbrille mit UV-Schutz 24.95

NEU NEU NEU NEU NEU NEU

Programm		Amiga	PC
Aces over Europe	DV	——	79.17
Betrayal Kondor	DV	——	79.17
Blue Force	DV	——	79.17
Burntime	DV	65.97	79.17
Carmen in Space		——	65.97
Clash of the Steel		——	72.57
Fields of Glory	DV	——	92.37
Ishar 2	DV	59.37	72.57
Jurassic Park	DA	52.77	65.97
Lothar Matthäus	DV	59.37	59.37
Lotus 3	DA	——	65.97
Maniac Mansion 2	DV	——	85.77
Napoleonics		65.97	65.97
Nickey Boom 2	DV	59.37	Vorb.
Nippon Sales Inc.	DV	52.77	65.97
Railroad Tycoon Del.	DA	——	79.17
Stanford		——	Vorb.
Stronghold		——	65.97
Terminator 2		——	85.77
The Dig		Vorb.	Vorb.
TIE Fighter	DA	——	Vorb.
Tornado	DA	——	72.57
Ult.7-Teil 2 Zusatzdi.	DA	——	35.57
Wallstreet Manager	DV	Vorb.	79.17
War in the Gulf	DV	65.97	65.97
Warlords 2		——	79.17
Wing Commander Aca.	DA	——	62.67
Woody's World	DA	46.17	——
X-Wing Miss. Disk	DA	——	32.97
Yo! Joe!	DV	52.77	——

Bei allen aufgeführten Preisen ist der Nachlaß bereits abgezogen.

34% Nachlaß. Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Software Großhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum Gleichen Preis!!!

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind. Die Ladenpreise schwanken. Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatible, Atari STT, C64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4 Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:
1. Ihr ruft uns an
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken)
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels, den rechnet Ihr mal 0,66, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.

Nun ein Beispiel: Desert Strike (Amiga) empfohlener Verkaufspreis = DM79.95
79,95 x 0,66 = 52.77

Vorteile für Euch:
1. Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 34% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.
2. Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.
3. Alle Spiele in der neuesten Version.

Die M-Tec Turbosysteme A500:
Test Kickstart: 1-
Test Amiga Magazin 2

M-Tec 68020 ohne Ram:	**199,--**
M-Tec 68020 mit 1MB:	**299,--**
M-Tec 68020 mit 4MB:	**499,--/28,--mtl.***
M-Tec 68030, MMU, 1MB:	**499,--/28,--mtl.***
M-Tec 68030, MMU, 4MB:	**699,--/30,--mtl.***

Achtung! Alle M-Tec A1200/4MB Speichererweiterungen sind jetzt serienmäßig mit Coprozessor ausgerüstet.

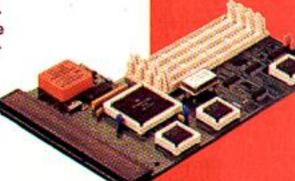
Neuheit! M-Tec A1200
Speichererweiterung mit
32Bit FastRam,
Coprozessor-Option bis 50 MHz,
Echtzeit-Uhr,
100% Leistungssteigerung
möglich !

M-Tec A1200 ohne Ram:	**169,--**
M-Tec A1200/4MB Ram:	**Tagespreise**

Neu!!!

M-Tec A1200/1MB:	**199,--**
M-Tec A1200/8MB:	**Tagespreise**
Coprozessor ab:	**49,--**

Ab August:
M-Tec A1200 Turbosysteme!

A600/1200 Festplatten mit Software und Kabel
bitte erfragen Sie unsere aktuellen Tagespreise!

ALLES, WAS EIN AMIGA BRAUCHT.

Viel Speicher für den Amiga, z.B.

M-Tec A500, 512k m. Uhr:	**69,--**
M-Tec A500, 2.0 MB m. Uhr:	**199,--**
M-Tec A600, 1.0 MB m. Uhr:	**99,--**
M-Tec A500+, 1MB:	**99,--**
4MB Modul A4000:	**289,--**

Superaktuell!
M-Tec AT-Bus Controller
A500 intern: **149,--**
M-Tec AT-Bus Controller
A500 extern mit Gehäuse,
Ram-Option bis 8 MB
mit Kickstartumschalter: **199,--**

M-Tec Festplattensysteme
von 40-340 MB
(mit Controller):
M-Tec AT500 extern,
120 MB: **599,--/29,--mtl.***
210 MB: **699,--/30,--mtl.***
M-Tec AT500 intern,
40 MB: **399,--**

*** Beachten Sie unsere zeitgemäßen Finanzierungsangebote!**
Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 15,4%.
Bestellen Sie jetzt, oder fordern Sie weitere Infos an!
Bestell-Telefon:
0 20 41 / 2 04 24

Udo Neuroth Hardware Design
Amiga Hardware made in Germany.
Essener Str.4, 46 236 Bottrop, Tel: 0 20 41/2 04 24

COMPUTER-ABC

Ökonometrie: eine moderne Form des antiken Orakels. Hier werden leistungsfähige Simulationsprogramme dazu benutzt, verwertbare Erkenntnisse im Bereich der Wirtschaft zu gewinnen. Sowas könnte sich etwa dann auszahlen, wenn man schon im Vorfeld wissen möchte, ob einem Spectrum Joker ein langes Leben beschieden sein wird oder nicht.

offenes System: Ein besonders gutes Beispiel für ein offenes System ist der PC, der durch seinen modularen Steckplatzaufbau sehr individuell mit Harddisks, Grafik- und Soundkarten oder auch weiteren Laufwerken (z.B. CD-ROM) bestückt werden kann. In etwas begrenzterem Ausmaß kann der Amiga ebenfalls als offenes System durchgehen, wogegen z.B. Konsolen nur selten ausbaubar sind.

off-line: sind Joker-Redakteure gewöhnlich am frühen Morgen, denn da können sie (genau wie z.B. ausgeschaltete Drucker) noch keine Daten empfangen.

Oktalsystem: Vor langer, langer Zeit, kurz nachdem die Dinosaurier ausgestorben waren, gab es mal ein elektronisches Codesystem auf Basis der Zahl Acht. Freilich wurde es nur für die damals gebräuchlichen Steinzeitrechner verwendet; heutzutage ist längst das „Sedezimalsystem" (besser als Hexadezimalsystem bekannt) gang und gäbe, während mit Oktalen nicht mal mehr mongolische Schafhirten rechnen...

Olivetti: größter italienischer Hersteller von Digitalien jeder Art und Sorte. Geriet kürzlich im Zusammenhang mit der allgemeinen italienischen Rundum-Bestechungskrise in die Schlagzeilen.

Olympia: ehemals sehr bekannter Hersteller von Schreib- und sonstigen Büromaschinen. Aber wer benutzt im Zeitalter der Comupter eigentlich noch derartige Antiquitäten?

on-line: sind Joker-Redakteure frühestens nach dem ersten Bürokaffee, spätestens bei Feierabend. Kurz und gut, es handelt sich hier um das genaue Gegenteil des Begriffs „off-line" – sprich um angeschlossene und funktionsbereite Peripherie.

OOP: Abkürzung für „objektorientierte Programmierung", und die haben wir im letzten Heft erklärt.

OP-Code: Geheimsprache von Chirurgen während der Operation, etwa wenn die Schwester nicht hören soll, daß der Chefarzt mal wieder den Tupfer in der Leber des Patienten liegengelassen hat. Jetzt mal im Ernst: Es handelt sich um die Abkürzung für Operation Code, und das ist ein Befehl (oder Befehlsteil) in Maschinensprache.

Open Access: ein bekanntes Programmpaket für manische PC-Anwender, das ekelhafte Sachen wie Tabellenkalkulationen, Datenbanken oder Textverarbeitungen enthält. Bäh!

Open Loop: Sinngemäß ist ein offener Regelkreis gemeint, wobei errechnete Daten und Ergebnisse *nicht* automatisch weiterverwendet werden, um den gerade laufenden Produktionsprozeß zu steuern, eine Simulation zu beeinflussen oder was auch immer – wie es bei Regelkreisen normalerweise der Fall wäre. Statt dessen geht alles über die Zwischenstation Mensch.

Open System Interconnection: umständliche Langversion für OSI, und OSI ist nix weiter als eine international genormte Schnittstelle zum Anschluß von Rechnern an öffentliche Netze.

Operating System/2: besser bekannt als OS/2, also ein Microsoft-Betriebssystem für PCs, das einen gigantomanischen Speicherplatzbedarf hat und schon deshalb für Spielefreaks kaum geeignet ist.

Operation: bloß ein schickeres Wort für Befehl oder Anweisung.

Operationsspeicher: bloß ein langweiligeres Wort für ROM, also den nicht programmierbaren Festspeicher.

Operator: So einer ist nicht etwa unter den Chirurgen (mit oder ohne Geheimsprache) zu suchen, sondern er bedient und überwacht EDV-Anlagen; auch die Wartung von Peripheriegeräten gehört zu seinen Aufgaben.

Optical Character Reader: ein Gerät, das Klartextbelege lesen kann, z.B. die Kontonummern auf Scheckvordrucken. Siehe auch unter „OCR" (Optical Character Recognition) im letzten Heft.

Optical Disk: der englische Ausdruck für Bildplatte. Bekanntester Vertreter seiner Art dürfte wohl die handliche CD (Compact Disk) sein.

optimierender Compiler: Ein Compiler ist ein Programm, das andere Programme direkt in Maschinensprache übersetzt, auf daß sie lauffähig werden – haben wir doch schon vor drei Ewigkeiten erläutert! Und der optimierende Compiler macht das halt besonders gut, indem er vereinfacht oder häufig gebrauchte Daten zusammenfaßt. Dadurch läuft ein Progi bis zu 20 Prozent schneller, als wenn man es ganz normal compiliert hätte.

Optimierung: Wenn Ihr Eurer „Freundin" zum Beispiel eine Festplatte schenkt, weil Ihr es leid seid, ewig den Diskjockey zu spielen, habt Ihr sie optimiert, sprich verbessert. Und damit auch Euer Mathe-Lehrer mit uns zufrieden ist, verraten wir noch, daß man optimale Lösungen sogar richtig errechnen kann! Nämlich immer dann, wenn sich das zugrundeliegende Problem in linearen bzw. nichtlinearen Gleichungen niederschreiben läßt.

Option: Damit ist immer die Möglichkeit gemeint, dieses zu tun oder jenes zu lassen (im Gegensatz zu Zwang oder Notwendigkeit). So habt Ihr etwa bei „Sim City" die Option, sämtliche eingebauten Katastrophen auszuschalten, damit Eure Metropole nicht von Erdbeben, Wirbelstürmen oder Godzilla verwüstet wird. Schön, was?

optische Datenübertragung: Eine Methode, die insbesondere von der Telekom genutzt wird; man denke nur an die berühmten Glasfaserleitungen.

optischer Computer: Prinzipiell lassen sich auf optischem Wege viel mehr Daten übertragen als durch herkömmliche Kupferkabel. Kein Wunder, daß die Forschungsabteilungen der großen Elektronikkonzerne schon seit langem an Rechnern basteln, die sich dieser Methode bedienen – bisher freilich ohne durchschlagenden Erfolg.

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verkaufe Speichererweiterung für A500 auf 2,5 MB mit Uhr für 125 DM. Tel.: 02151/305867 ab 18 Uhr.

A500, 1 MB, Farbmonitor Philips CM8833, 2 LW, Action Replay MK 3, 200 Disketten, 6 Originale, Bücher und Zubehör, 1300 DM VB. A. Marten, Tel.: 0211/713449 ab 17 Uhr.

Verk. Amiga 500, 1 MB, Monitor 1084S, Farbdrucker Star LC200 + 2 Stk, ext. Laufwerk, Maus, 2 Joysticks, 10 Orig., z.B. Goal!, A-Train, 150 Disks, VB 1450 DM. Tel.: 02359/6023.

Verk. A500 + Highscreen-Stereo-Farbmonitor + 2. 3,5"-LW + 150 DM Mouse + Pad + 1-MB-Erweiterung + 3 Joysticks + 2 Originalgames + Demomaker. VB 1100 DM. Tel.: 05045/7545.

Verkaufe C64-Drucker Citizen 120-D für 200 DM. Außerdem suche ich preiswert eine Tastatur-Abdeckhaube für meinen Amiga 500. Tel.: 0228/612124.

Super! Amiga 500 + 1 MB + Maus + 2 Joysticks + Originalgames: Apydia + Edd the Duck + Mindbender + Trivia Quiz + Staubschutz + Let's Go 1 + 2 + Literatur + TV-Mod. + Diskettenbox. Alles 2 Jahre alt und 100% o.k., für 1300 DM, Neupreis = 1700 DM! Bei Thomas Niedermayr, Wolkering 3, Bestellung per Fax, 17-19 Uhr: 08036/7008.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, 1 Jahr alt, 100% o.k., TV-Modulator + 100 Disks + Abdeckhaube + Maus für 600 DM. Tel.: 0231/234600.

A500, 1 MB, 2. LW, Farbmon. CM8802, 11 Originale, ca. 300 Leerdisks, Joysticks, Zeitschriften (AJ, ASM ...), Zubehör, 9 Mon. alt, VB 800 DM. Tel.: 07653/1305.

Verkaufe: Mega Drive + Sonic 1 + 2 + Quackshot + Castle of Illusion 250 DM, SNES + Mario 100 DM. Tel.: 07653/1305.

Verk. Genlock Prolock Prof. mit Garantie, RGB-Bypass, diverse Wipe-Funktionen, Interlace-Schalter, 1 Mon. alt, für 600 DM. Tel.: 06171/51895.

Verkaufe einen 9-Nadel-Drucker von Epson für 250 DM + Buch. Gebraucht bar für PC oder Amiga. Henning Manz, Schemmerstr. 6, 51709 Marienheide.

A500 (1 MB), 2. Floppy, Joystick, Monitor, Drucker, 60 Leerdisketten, etliche Programme für 800 DM. Anrufen bei: 09321/23705, bitte erst nach 19 Uhr!

Verk. Amiga 1000, auf 1 MB erweitert, mit Kickstarts 1.2, 1.3 sowie Monitor (nicht bunt) und Tastatur. Neupreis 1500 DM, VB 500 DM. Peter Breuer, Plauener Str. 2 b, 45731 Waltrop.

Verkaufe A500 + 1 MB (mit Uhr) + Farbmonitor + 4 Originale: Syndicate, Eish. Manager, Sensible Soccer, Cruise for a Corpse, VB 1100 DM. Tel.: 04558/386 (Matthias).

A500, Staubschutz, 1 MB, 3,5"-Zweitlw., Farbmonitor, Zubehör (Maus, Bücher, etc.) für 700 DM VB. Gunship 2000 für 50 DM. Tel.: 05861/4599.

Verk. A500 mit 512 KB + 2 x 2. Laufwerk + TV-Modulator + 1 Extra-Maus (Winner M4) + Abdeckhaube + 5 Originalspiele (Space Quest 4, Winzer, Railroad Tycoon kompl. in Dt., Striker 9 + Castles) + 1 Pascal-Programm + 70 leere Disketten. VB 900 DM. Tel.: 030/6879118, verlangt Sebastian.

Verkaufe Sega Master Sys. mit Netzteil, RF-Kabel, 2 Controllern und 7 Spielen, alles 100% o.k., VB 300 DM. Bastian Schmid, Auenstr. 4, 80469 München.

Für Einsteiger! A500 mit 1 MB, 52-MB-SCSI-Harddisk, Handbücher, Einsteigerbuch, Originalspiele, Disks. Komplett 800 DM. Tel.: 03327/3210 ab 19 Uhr, Rainer.

Verk. A500, 1 MB, Monitor 1084S, 2. Laufw., 4 Joyst., Infrarot-Maus, 9 Originalspiele, z.B. Monkey Island, Loom, Form. One Grand Prix, 900 DM. Tel.: 0201/755963.

C 64, Monitor, Drucker, Floppy, 2 Datasetten, Joystick, Zeitschriften u. a., neuwertig, für verhandelbare 600 DM. Burgi Trenker, Fagenstr. 5 c, I-39100 Bozen.

A2000C, 5 MB, Kick 1.3/2.0, 2 LW, Nexus 52-MB-HD, Turbokarte 2630 25 MHz, für nur 1400 DM VB. Evtl. mit Monitor 1081. Tel.: 04834/1528 (Armin).

Verkaufe Freezer Action Cartridge 4 für A500+ für coole 100 DM. Tel.: 06261/37517, zwischen 16 + 21 Uhr, nach Denny fragen.

Verkaufe A500 mit 1 MB Speichererweiterung, Abdeckhaube, Action Replay MK 3 und 55-MB-Festplatte. Verhandlungsbasis 1100 DM. 17 - 21 Uhr Tel.: 09402/2171.

Waahnsinnsangebot! Amiga 500, 2,5 MB, mit Turbokarte, 2. Laufwerk, 200 Disketten 3,5" mit Boxen, 25 Originalspiele mit Verp. + Anl., Nadeldrucker mit 1000 Blatt Papier, Modulator, Joystick, Maus, Fachliteratur, alles neuwertig (Neupreis 3500 DM), für nur 1500 DM. Tel.: 05734/61338, fragt nach Frank.

Verk. Amiga 500, Turbokarte 68020 mit 4 MB, 2,5 MB Speichererweiterung, Originalspiele, 200 PD-Disketten, Bücher, Action Replay 2. Computer ca. 1 1/2 Jahre alt. Steffen Beil, Mühlweg 43, 36355 Grebenhain 2, Ilbeshausen.

Verk. A500 (1 MB) mit Monitor 1084S, 2. Laufw., Maus, TV-Tuner, Büchern und Disketten sowie Joystick für 1400 DM. Frank Bischoff, Fichtestr. 12, 01640 Coswig.

Verkaufe Colormonitor Commodore 1084S-D1 mit Schwenkfuß für 400 DM. Mario Herzog, Ortsstr. 17, 07356 Gahma, Tel.: 036643/405, ab 18 Uhr.

Verkaufe A500 mit 1 MB RAM und Uhr inklusive Monitor Philips CM11342 wegen Systemwechsels für nur 750 DM. Tel.: 04542/88805.

Verk. A500, 1 + 2 MB, MK 3, Mouse, Mausplatte, 2 Joys, 20 leere Disketten u. Literatur für 1000 DM. Tel.: Magdeburg/6218771.

Verkaufe Amiga 500, 1 Jahr alt, etwas bemalt, mit neuer Maus und Joystick, 1869, Sensible Soccer (fehlt Anleitung), Monkey Island für insgesamt 530 DM. Dominik Dyrschka, Morsestr. 4, 70435 Stuttgart.

Verkaufe oder tausche gegen C 64 (II) einen defekten C 128-D (Schreibkopf) für 150 DM. Melden bei: Heiko Schlink, Balken 43, 42799 Leichlingen.

Verk. A2000, 1 MB + 2 LW + orig. KGB + Maus + Joystick + 50 Disk., 8 Mon. alt, NP 1600 DM, VB 850 DM, oder tausche gegen A1200. Der Käufer erhält dazu C 64 mit FLoppy. Tel.: 0208/470112.

Verk. A500 (1.3), 1 MB, HF-Modulator, Maus, Haube, und als Zugabe noch Dino Dinis Goal für 350 DM. Müidat Özdemir, Benzstr. 17, 42117 Wuppertal.

Verkaufe A500, 1 MB RAM + 1 Laufwerk + 1 Maus + 1 Joystick für 600 DM. Tel.: 07153/24515 (Andreas).

Verkaufe A500, 1.3, 2 MB RAM, 68030 Turbok., Maus, Joystick, Abdeckhaube, Action Replay + 100 Disks, um 8000 öS. Michael Drlo, Rainlehenstr. 6, A-5451 Tenneck, Tel.: 06468/7483 ab 16 Uhr.

Verk. A500, 1 MB RAM + 40-MB-Festplatte (1 Jahr Garantie) + HF-Modulator, Literatur, 4 Originalspiele, alles für VB 900 DM, außerdem 15 MB Module. Tel.: 03621/28837.

Verkaufe 386DX-Motherboard mit 33 MHz, 64 KB Cache, 6 x 16- und 2 x 8-Bit-Slots für 250 DM. Tel.: 02339/7922.

Amiga 1200 + 2. Floppy + 200 Disks mit lauffähiger Soft + 2 x Top Star + Zubehör für FP 999 DM. Kay Weber, Hellerstr. 41, 57562 Herdorf, Tel.: 02744/348.

Verkaufe 6 Monate alten Amiga 500 mit 1 MB + Uhr, Maus, Handbüchern, Abdeckhaube und 2 Joysticks für 420 DM und TV-Modulator für 100 DM. Top-Zustand. Tel.: 0521/323590.

Verkaufe C 64 II, Tastatur + Floppy und viele Spiele für nur 400 DM. Tel.: 02331/630729.

Verkaufe A500, 4 MB, 2 LW, Monitor 1084S, Maus, 4 Joysticks, Box (80), Maus-Joystick-Umschalter, Netzteil, üb. 50 Computerzeitschr., üb. 20 Originale. VB 1500 DM + gratis HP Comp. Tel.: 07034/22970.

Verkaufe A500 mit Farbmonitor 1084S, 1 MB RAM, Action Replay MK 3, Tintenstrahldrucker MPS 1270, Keyboard Kawai MS 710 mit Hardware (ohne Software), 2. Laufwerk, Maus, Mousepad, Joystick, Programme, 7 Originalspiele, alles Top-Zustand. VB 1500 DM. Zuschriften an Tino Höhne, Marie-Curie-Str. 35, 08529 Plauen, Tel.: 03741/446313, Fax: 037421/22882.

Amiga 2000 mit 3 MB RAM, 2 x 3,5"-Laufwerk, 52-MB-Festplatte, Farbmonitor, Zubehör. VB 2200 DM. Tel.: 07183/7745 (Marc).

Verkaufe f. A500 oder A2000 Turbokarte 68020 mit 4 MB RAM, Neupreis 699 DM, für 390 DM; HD Seagate ST157N 47 MB mit SCSI-Controller, Neupreis 950 DM, für 350 DM. Tel.: 0351/4605563.

Verkaufe Amiga 500 + 1 MB für 350 DM, Zweitlaufwerk 60 DM,

Farbmonitor 200 DM. Alles zusammen für nur 549 DM. Spiel: Patrizier 60 DM, DPaint 4 100 DM. Tel.: 02821/48987.

Verkaufe A500 mit RAM-Erweiterung 2 MB + Uhr, Monitor 1084S, 2 Joysticks + Maus. Bei kompletter Abnahme 2. Laufwerk gratis. Preis nach Vereinb. Originalspiele zwischen 30 + 50 DM zu verkaufen. Thomas Piede, Dorfstr. 86, 04626 Thonhausen.

Biete Commodore A2091 SCSI-Controller für Amiga 2000. Nähere Infos bei Costel Mincea, Tel.: 09931/8044

Verkaufe Amiga 500 mit 9-Nadel-Drucker, Monitor, 1 MB Speichererweiterung, Freezer, 14 Spitzenspielen, 300 Leerdisks, und Joystick für 1600 DM. Tel.: Berlin/3059601.

Verkaufe Amiga 1200 mit verbesserten Grafikchips (Auflösungen bis zu 1280 x 640 bei 220.000 Farben), Kickstart 3.0 und Workbench 3.0, zirka 2,5mal so schnell wie Standard Amiga 500, mit 120-MB-Festplatte, hochauflösendem Monitor Commodore 1960, Epson-Drucker, 2. Laufwerk, Echtzeituhr, Joystick; alle Geräte sind in Top-Zustand; Originalspiele: Indiana Jones 4, Monkey Island 2, Larry 2 - 5 etc., dazu 30 Amiga-Zeitschriften (7/90 bis 6/93), Neupreis 3800 DM, für nur 2600 DM (VHB), Aufpreis für 100 Leerdisketten 40 DM. Nur für Selbstabholer! Tel.: 06251/52877.

Verkaufe A2000 + 3 MB + 2. LW + 6 Originale + 700 Leerdisks + Bücher + 2 Joysticks + Maus + Pad + Monitor + Joker 5/90 - 9/93. VB 2100 DM. Udo Tietze, Hauptstr. 21, 01474 Cunnersdorf.

Halt! Verkaufe Festplatte A590 (20 MB) mit 1 MB RAM. Direktanschluß an A500. VB 400 DM. M. Reindl, Lena-Christ-Str. 2, 82008 Unterhaching. Tel.: 089/6114964.

Hallo, Leute, greift jetzt aber schnell zu Eurer Spardose, denn der Fünfhundertste, der fünf Mark an folgende Adresse sendet, bekommt 100.000%ig einen Amiga 2000, Kickstart 2.05 und 100 Disketten dazu; der A2000 ist 7 Monate alt, so gut wie nie benutzt und 100% funktionstüchtig. Joachim Manuel, Woof 43, 41179 Mönchengladbach.

Halt! Verkaufe Festplatte A590 (20 MB) mit 1 MB RAM. Direktanschluß an A500. VB 400 DM. M. Reindl, Lena-Christ-Str. 2, 82008 Unterhaching, Tel.: 089/6114964.

A500 Plus, 1 MB, Hercules-Farbmonitor, Kick 1.3 und 2.0, Software, Mausmatte, Abdeckhaube, 2 Joysticks, VB 700 DM. Täglich ab 19 Uhr Tel.: 0361/713910.

A500, Farbmonitor 1084S, 1 MB, Kickstart 1.3. und 2.0, Joystick und viel Zubehör, alles 100% o.k. VB 1000 DM. H. Ruland, An der Krähenhardt 14, 51674 Wiehl, Tel.: 02262/97209.

A2000 Tower, 6830 Turbo 32 Bit, Kick 2.1/1.3, 5 MB RAM, 52-MB-Festplatte, SCSI-Controller, 2. Laufw., Farbmon., 150 Disks, 30 Originale, FP 1999 DM. Tel.: 02961/50460, Selbstabholer.

Verkaufe internes Laufwerk 1 MB, 15 Originalspiele, z.B. Dune 2 + 1, Larry 5, Mad TV, 2 Joysticks, 2 Mäuse, 1 Mousepad, Commodore Monitor, TV-Tuner, 100 Disks und noch mehr. Tel.: 05439/1639 (nach Dietmar fragen).

Verkaufe: Amiga 500 + 1 MB + Monitor + Bücher + ca. 200 Disketten + TV-Modulator + 2. Laufwerk + Freezer MK 3 + Zubehör für zusammen 1300 DM. Stefan Budde, Uelzenerstr. 36, 29410 Salzwedel.

Suche Hardware

Suche C 64 (II) für unter 200 DM (mit Soft und Laufwerk) u. 486/25 o. höher für weniger als 1500 DM. Heiko Schlink, Balken 43, 42799 Leichlingen.

Suche gebrauchten, gut erhaltenen A500 ohne Zubehör. Zahle bis 350 DM. Schreibt an Steffen Glander, Am Annatal 34, 15344 Strausberg, o. Tel.: 03341/421782, 17-20 Uhr.

Suche Citizen Swift 24 Druckerkopf, auch defekt. Tel.: 08376/8149.

Suche Amiga 500. Schreibt an: Jörg Stammberger, Thomas-Müntzer-Platz 20, O-2500 Rostock 1.

Suche defekte Hardware (kein Schrott). Isik, Bahnhofstr. 65, 48712 Gescher.

Ich suche Hardware, aber ich will erst mal A500 + 1084S + 1 MB + 2 Joys + 2 Mäuse + viel Software, alles 100 % o.k., loswerden. Preis ca. 900 DM. Tel.: 04922/1260 (Holger).

DFÜ-Modem ohne Fax-Funtion für den Amiga 500, mögl. mit Soft, gesucht. Mind. 9600 BPS! Suche Fantasy-Bücher f. 1 - 2 DM, je nach Zustand. Angebote an Tel.: 089/3242065.

Suche Festplatte + Controller für A500. Tel.: 03494/26316.

Bastler sucht defekte Hardware: alle Amigas und Zubehör. Zahle Porto! Tel.: Bad Düben 24960 (Candy).

Suche defekte Hardware, kostenlos, übernehme Versandkosten. Wenn es sich lohnt, zahle ich auch dafür. Mario Wilhelm, Vogesenstr. 28, 7590 Achern 14.

Achtung! Suche dringend eine Speichererweiterung auf 1 MB für den Amiga 1000. Ruft an unter 05247/8968 und fragt nach Michael.

Armer Amiga-Freak sucht defekte Computer u. Zubehör aller Art! Wenn Ihr etwas habt, schickt es an Patrick Wagner, Hauptstr. 21, O-6111 Wiedersbach.

Suche für den C 64 eine Floppy, eine Datasette mit Spielen, und Module. Tel.: 07151/68306.

Suche Festplatte für Amiga, 1 - 2 MB RAM, Controller, 100 % o.k. und installierbereit. Tausche gegen Software und Geld. Tel.: 02553/1674 (Manuel).

Suche Amiga (500 - 1200) mit Zubehör (aber ohne Drucker, ohne Monitor!). Tel.: 07044/8271.

Biete Software

Über 10.000 bespielte Disketten für Amiga zu verkaufen! Spiele, Anwenderprogramme und Anleitungen. Fordern Sie bitte unsere Liste an: Postfach 28, A-1150 Wien, Österreich.

Verkaufe: Indiana Jones 40 DM, Bundesliga Manager Prof. 35 DM, Epic 30 DM, Sensible Soccer 25 DM. Tel.: 07571/4427.

Verkaufe Amiga-Originale, neuwertig, mit Verpackung und Anleitung: The Greatest 45 DM, Chaos Engine 35 DM, Gunship 2000 55 DM, Videokid 20 DM, Bubble Bobble 15 DM, PGA Golf Tournament Disk 25 DM, Beast 2 15 DM, Beast 3 25 DM, Test Drive 2 + Scenery 15 DM, Lionheart 40 DM, Lotus 3 25 DM, Myth 15 DM, Paramax 10 DM. Ruft an! Tel.: 02244/80145.

Lotus 3, St. Car Racer, Formula 1 GP, Kick Off, Unreal, TV Sports Basketball + Football + 6 weitere Spiele für 75 DM und Action Cart. Sup. 4 Prof. (A500) für 70 DM (NP 159 DM). Marcel Pipa, In der Gartel 38, 63517 Rodenbach, Tel.: 06184/52992.

Achtung Action-Fans! Verk. selbstprogrammierte Games: Earth Defence (Weltraum-Ballerei, 5 Levels à 5 Stages inkl. 5 Level-Endgegner) 14 DM. Mercenary (im Stil von Operation Gans) 14 DM. Beide Spiele benötigen 1 MB RAM. Spielanleitung, Diskettentest u. Versand (Sicherheitsverpackung) sind im Preis inbegriffen. Tel.: 06233/40291 (Jochen).

Verkaufe: Lemmings 1 + 2, Walker, Superfrog, Global Effect, B. C. Kid, Dynablast, Zool, Chaos Engine, Turrican 2, Super Offroad + 100 Disks mit PD. Tel.: 09287/58231.

Verkaufe Bundesliga Manager Professional für 35 DM! Tel.: 07153/27376 (Peter).

Amiga-Orig.: A-Train 50 DM, Patrizier 40 DM, 1869 40 DM, Conquestador 40 DM, Steig. Hotelmanager 30 DM, Castles 30 DM, Winzer 25 DM, Dynatech 40 DM. René Hohenstein, Breite Str. 2, 39261 Zerbst.

Verkaufe orig. Amigagames: Indy 3, Falcon + Mission Disk 1 + 2, Last Ninja 3, Weird Dreams, Spy vs Spy, Maniac Mansion 1, Hydra, Persian Gulf Inferno, Night Breed, Space Quest 1 - 4, Final Command, Kahlahan, Lemmings 1, Wing Commander, Knights of the Sky, Combat Classics (Team Yankee + 88 Sub Attack), Monkey Island 2. Preise liegen zwischen 10 + 55 DM. John Lautz, Hauptstr. 124 - 126, 50226 Frechen, Tel.: 02234/56626.

Verkaufe Amiga-Originale, 100% o.k. und mit Verpackung: Monkey Island 2 50 DM, Lure of the Temptress 45 DM, Fire & Ice 40 DM. Tel.: 030/3442635.

Top-PD-Disks für 1,40 DM! Neueste Demos, Serien + eigenes Mag Crazy! Infodisk mit Komplettliste und Superprobesoft für 5 DM bar. M. Koch, Stöcken 56, 27336 Rethem.

Verkaufe Orig.-Soft: Monkey 2, Lionheart, DSA, Buck Rogers, B.C. Kid, Fire & Ice und andere Games ab 25 DM. Felix Mack, Wilhelmstr. 36, 70734 Fellbach, Tel.: 0711/586173.

Biete Amiga-Software, günstig und aktuell. Tel.: 04931/168478.

27 Amiga-Joker-Hefte 50 DM (1/90 - 12/92), Lotus + Wolfchild 20 DM, Battle Isle + Datadisk 1, Falcon + Missiondisk 1 für je 40 DM. Tel.: 06229/2285 (Michael).

Biete günstige Software, aktuell. Tel.: 04931/168478.

Verkaufe Face Off, Immortal, Titus the Fox, Prehistorik, Double Dragon 3 je 30 DM. Oktalyzer, Robin Hood von Sierra je 40 DM. Suche Maniac Mansion. Tel.: 04361/1238.

Crazy - das total verrückte Diskmag! Total anders - total gut. Tests, News, Anzis, PD u.v.m. 5 DM bar. M. Koch, Stöcken 56, 27336 Rethem.

Verkaufe Amiga-Software, auch 500plus-geeignet. U.a.: Mad TV 50 DM, 1869 50 DM, Patrizier 50 DM, Maniac Mansion 30 DM, Zak 35 DM, Indy 3 40 DM, Indy 4 65 DM, Monkey 1 50 DM, Monkey 2 60 DM, BMP + Editor V. 1,3 + 2,0 75 DM, No. 1 Collection 40 DM, On the Road 40 DM, Brian Cl. Fußball-Manager 25 DM, City-Designer 20 DM. Preise VHB. Bei Interesse melden bei: Holger Duttke, Neumühlenstr. 16, 26316 Varel.

Verkaufe supergünstige PD-Soft für Amiga! Schon ab 0,98 DM je Disk! Kostenloses Info bei Toni Blanco, Haus Fünen, 24351 Damp, Tel.: 04352/5016 ab 20 Uhr.

Verkaufe Amiga-Originale: Larry 3 dt. 25 DM, Larry 5 dt. 30 DM, Barbarian 2 20 DM, Keef the Thief 15 DM, Omnicron Conspiracy 15 DM. Tel.: 040/7151429, Adam.

Verkaufe Originalspiele: Jaguar XJ220, Monkey Island 2, Special Forces, Epic, Wing Commander, Aquaventura, Project X, Pinball Dreams u.a. Tel.: 07577/7969 Gerd.

Hot stuff for Amigas und C 64 billigst abzugeben. Riesenauswahl von Oldie bis brandneu. Gratisinfodisk

gegen 2-DM-Briefmarke anfordern bei: Jeany Weissgerber, Postfach 1250, 01741 Dippoltiswalte. Auch Tausch!

Verkaufe A-Train (deutsch) 50 DM und Chaos Engine 25 DM. Tel.: 04471/4662.

Verkaufe Original-Software für Amiga. Liste gegen 1 DM in Briefmarken bei Peter Engel, Goethestr. 8, 96465 Neustadt.

Verkaufe original Goal!, Mad TV. Kaufe Orig., z.B. Lemmings 2, Starbyte Soccer, Der Patrizier. Suche Managerspiele, Fire & Ice. Alles für 25 - 50 DM. Tel.: 02433/84510, Patrick.

Interessiert an aktuellster Amiga-Soft sowie Super Nintendo - Backup - Diverses? Zu fairsten Preisen, versteht sich. S. Lux, Hoevelstr. 11, 56073 Koblenz.

Biete o. Syndicate, Lionheart, EOB, Pirates!, Transarctica. Suche Dune 2, Whale's Voyage, weitere Angebote an J. Steglich, Bergstr. 8, 91629 Weihenzell, Tel.: 09802/76880. 8500 ab 17 Uhr.

Verk. für 40 DM: 1869, Syndicate. 30 DM: B.C. Kid, Bandit King, Mad TV, Patrizier, Fire & Ice, Elf, Exile, Flood, Lemmings, Robocod. Suche Musikpgr. Sonix. Tel.: 07472/1339.

Biete aktuellste Software. Telefon: 05731/96596, Michael.

Verkaufe Amiga-Originale. Für 40 DM: Indy 4 + Hintb., Jonathan + Lösg. Für 30 DM: Hexuma + Hintb., Battle Isle, BI Data 2. Für 20 DM: Kult, Zak McKracken + Lösg., Mean Streets, Apidya, Turrican 1, Zany Golf, Ninja 1 Remix, Last Ninja 2, Captain Planet, Populous + Datadisk, Ports of Call. Demos für 6 DM: Lemmings 2, Flashback, Yo! Joe!, Sink or Swim, Traps 'n' Treasures, Lost Vikings, Gem'z, Jonathan, Hexuma. Alles zusammen 400 DM inkl. Porto. Tel.: 0761/81578 ab 17 Uhr (Thomas).

Nordlicht-FD-Soft und die Spielekiste immer topaktuell. Infodisk gegen 2 DM in Briefmarken. 24 Stunden Lieferservice. Neu! Die A2000-FD-Serie. Gaby + Udo Drueke, Alter Fischerspfad 10, 26506 Norden.

Verkaufe Game Boy mit 2 Spielen u. Game Light (Neupreis 240 DM) für 90 DM u. Amiga-Spiele: Eishockey Man. 45 DM, Steigenberger Hotelman. 30 DM, Pinball Dreams 30 DM, alles kompl. Tel.: 04152/75188.

Verkaufe Lotus 3 (Orig., 100% o.k.) für nur 30 DM inkl. Porto. Außerdem Lösungen zu fast allen Adventures für 10 DM inkl. Porto. Tel.: 06654/1354.

Their Finest Hour, Special Forces (40 DM), Lotus 1 - 3, Monkey Island (30 DM), Battle Isle Data 2, Birds of Prey (25 DM) + Porto. Sarah Dlugos, Berliner Str. 36, 45145 Essen.

Speichererweiterung auf 1 MB 30 DM. Originale: Synidcate, Cruise for a Corpse, Operation Stealth, Echanted Lands, Space Ace, Night Breed, Red October 1 + 2, Double Dragon 3, Populous und andere. Tobias Brohmann, Rotensteinerstr. 51, 78628 Rottweil-Hausen.

Originale: Rouge Trooper, Feud, Starray, MiG-29, Titan, Kid Gloves, Kick Off 2, Wild Wheels, Pipemania, Teramis, Hostages, Teenage Queen, Hard Driving, Jumping Jackson u. a. Tobias Brohmann, Rotensteinerstr. 51, 78628 Rottweil-Hausen.

Verk. Originale: Police Quest 2 + 3, 25 + 35 DM, Larry 5 35 DM, R-Type 20 DM, Populous + Zusatzdisk 30 DM, Sensible Soccer 30 DM, Midwinter 2 35 DM. Tel.: 07153/24515, Andreas.

Neue Demos, Mags und Sounddisk. Keine Raubkopien, 100% legal stuff! Liste für 3 DM Rückporto. Schreibt an: R. Kairies, Lönsring 15, 21217 Seevetal.

Verkaufe Orig.: Street Fighter 2 30 DM, James Pond 1 + 2 35 DM, MiG-29 Sowjet F. 10 DM, Mega lo Mania 25 DM, Dizzy 10 DM. Kristian Schröder, Schulstr. 1, 21776 Wanna, Tel.: 04757/1262.

Biete für Amiga: Sim Earth (originalverpackt, unbenutzt) 40 DM, Railroad Tycoon 35 DM, Elite, Populous je 30 DM, Jagd auf Roter Oktober (wie Silent Service) 25 DM, Moonbase (Sim-City-Klon) 25 DM, Sim City Architecture 1 25 DM. Alles zuzüglich 5 DM Versandkosten, Preis VB. Jörg Burmeister, Melanchthonstr. 29, 24114 Kiel, Tel.: 0431/674414. Außerdem: First Contact u. Merchant Colong je 20 DM, alles Originale.

Österreich: Verk. orig. Gunship 2000, Lionheart, Wing Commander, 1a Zustand, je 450 öS. Michael Drlo, Rainlehenstr. 6, A-5451 Tenneck.

Verkaufe Amiga-Original Knight Orc für 50 DM/43 sfr oder tausche gegen Das Schwarze Auge. Nur Vorauskasse. Lars Zimmerli, Oberdorfstr. 24, CH-4412 Nuglar.

Verkaufe auf 3,5"-Disks zu je 1,50 DM Karamalz-Cup, Tetri'z, Das Erbe 2, Monopoly usw., Fish-PDs, TBag, sowie Originalspiele: Covert Action 30 DM, Flight Sim. 2 30 DM, Apydia 25 DM u.a. Dortmund, Tel.: 0231/457959.

Verkaufe Originalspiele: DSA, Monkey Island 2, Wing Commander, Maupiti Island, Battle Isle, Dune, It Came from the Desert u.a. Tel.: 07325/5479, Alexander.

Lemmings-Doppelpack (Lemmings + Oh No! More Lemmings) + Das große Lemmings-Buch von Sybex für nur 60 DM! Bei Barzahlung übernehme ich Porto. Telefon: 030/3635626.

Amiga-Originale: Indy 4, Populous 2, Lemmings 2, Wing Commander, Sensible Soccer 2, Sim Ant, Kult, Amberstar, Der Patrizier etc. Tel.: 05382/4858.

Verkaufe SQ 4 (kompl. dt.) 45 DM, Humans 25 DM, Battle Command 15 DM und weitere 4 Games zus. 35 DM. Tausche auch gegen Cadaver, BMP 2.0., Der Patrizier oder Goal! sowie Flashback bzw. EoB. André Kleine, Wittenberger Str. 8, 06132 Halle.

Neue Amigasoftware günstig zu verkaufen. Liste unter Tel.: 09402/2171 anfordern. Bitte nur von 17 - 20 Uhr anrufen!

Starport-Amiga! PD-Diskmag für Amiga-User. Infos bei André Sahouri, Ortsstr. 8 a, 69412 Igelsbach. Bitte Rückporto beilegen!

Verkaufe Games: Ultima 6 35 DM, Robin Hood 20 DM, Mega lo Mania 30 DM, Bard's Tale 1 + 2 zus. 30 DM u.v.m. 100% Originale. Tel.: 07157/63123 ab 18 Uhr.

Biete Softwareauflösung für Amiga und PC. Liste anfordern bei: Postfach 18, 6123 Terfens.

Verkaufe Orig.: Beast 3, Arabian Nights, Entity, Lethal Weapon, Beavers, Walker, Project X, Assassin, Yo! Joe!, The Lost Vikings, Traps 'n' Treasures. Tel.: 02331/51762

Verk. Orig.: Flashback, Lionheart, Lemmings 2, Oxyd je 35 DM. Super Tetris, Hot Numbers je 20 DM. Dopus 4, Turboprint Prof. 2 je 60 DM. Final Copy 2 160 DM. Siegfried Copy 40 DM. Tel.: 0261/76776.

Verkaufe Amiga-Originale: 3D Construction Kit 2.0 für 99 DM, Silent Service 2 für 80 DM, Project X für 50 DM. Tel.: 09238/225, fragt nach Martin.

Verkaufe Gretzky Hockey und Face Off zusammen für 50 DM (auch einzeln). Verkaufe außerdem von MicroProse Formula One Grand Prix für 55 DM. Tel.: 08322/2251.

Verkaufe Originale: 1869, Battle Isle, Bundesliga Manager Prof. je 49 DM, Civilization 55 DM, Thunderhawk 35 DM, Jaguar XJ, Wing Commander, Shadow of the Beast 3 je 39 DM, Space Crusade 29 DM, WWF Wrestling, Terminator 2 je 24 DM, Simpsons 20 DM. Tel.: 08131/80806.

Chaos Engine, Lionheart, Battle Isle 2, Fire & Ice, AD&D, Wing Commander, Historyline 14-18, Red Baron, DPaint IV Aga, Final Copy 2D, Studio 1.03. Boris, Telefoon: 02161/542975.

Verkaufe Techno Sound Turbo, noch mit Garantie, 60 DM, oder tausche gegen Street Fighter 2 oder Dynablaster. Telefon: Liechtenstein 075/2329684 (Bersad).

Biete für Amiga Transarctica, Kyrandia + Maupiti Island für à 50 DM, das PC-Spiel Wing Commander für 35 DM. Thomas Eberhardt, Geraer Str. 7, 04177 Leipzig.

Verkaufe meine Spielesammlung, das Spiel für 35 DM: Sensible Soccer, F-19, Team Yankee, Formula One, Silent Service 2, Railroad Tycoon, Castles, Battle Isle usw. Schröder, Tel.: 030/7490680.

Verkaufe Amiga-Originale: Dungeon Master, Chaos Strikes Back kpl. dt. je 30DM, the Immortal 25 DM, Shadowlands 40 DM, Legend of Faerghail kpl. dt. 40 DM, Legend 40 DM. Alle Spiele 1a in Ordnung. Tel.: 02932/51386.

Megademos, Diskmags, Intros, Module & PD in Mengen zum Selbstkostenpreis abzugeben. Infodisk anfordern gegen frankierten und adressierten Rückumschlag bei: Michael Bräutigam, Riedstr. 50, 71634 Ludwigsburg. Auch Tausch möglich! (Technoking of Hitecjunkis)

Verkaufe Amiga-Originale: Mad TV, Fort Apache, Deadline, Fire & Ice, Populous 2. Preisangebote an Christian Prohn, Chausseestr. 94, 18375 Born.

Verkaufe Amiga-Originale Monkey Island 1 + 2 u. Gobliiins für 170 DM, alles deutsch! Schreibt an: Maik Porkert, Anton-Günther-Str. 10, 08352 Raschau.

Wer sucht Fußball-Manager? Ich biete Soccer Manager Plus, G. Taylor Soccer Ch. und G. Souness Manager (alles Originale) zu je 30 DM + 7 DM Versandk. Alexander Walther, Max-Reimann-Str. 48, O-1307 Eberswalde-Finow.

Verkaufe Originalspiel Epic, 60 DM, Originalverpackung. Telefon: 07134/15734.

Verkaufe Plan 9 60 DM, Emanuelle 25 DM, Freedom 25 DM, L.o.t.T. 60 DM, 20.000 M.u.d.M. 20 DM. Alles für 200 DM. Tausch: Plan 9 gg. Lemmings 2 oder L.o.t.T. gegen Curse of Enchantia. Daniel Boll, Am Kupferhammer 23, 4420 Coesfeld.

Stop! Verkaufe die Originale Larry 2 für 30 DM, Larry 3 für 15 DM und Rome AD 92 für 50 DM. Tel.: 07141/602695. Ruf doch mal an!

Verkaufe PD-Soft (Spiele, Utilities, Demos, Musikdisks, etc.), zwischen 2 + 4 DM pro Disk. Liste gegen ausreichend frankierten Rückumschlag bei Christian Heitzer, Rehwinkl 3, 8491 Hohenwarth.

Verkaufe Top-Games zu Top-Preisen! The Simpsons, Orig., zu 20 DM, Midwinter 2, Orig., zu 30 DM, Monkey I. zu 10 DM u.a. Tel.: 02323/25420.

Verk. Game-Boy-Spiele Duck Tales, Castlevania, World Cup, Tasche und Lupe, alle Spiele mit Orig.-Anleitung (-Verp.). Tel.: 05365/2195.

Verk. Originale: Lemmings, 4D Sports Driving, Star Blaze, Lotus 2 gegen Angebote. Bitte nur anrufen! Tel.: 0511/8093559 (Dirk). Keine Raubkopien!

Verk. Amiga-Originale, 100 % o.k.: Bundesliga Manager Prof. 55 DM, F-15 Strike Eagle 2 55 DM, Po-

pulous 2 50 DM, Populous 1 25 DM, Transworld 30 DM. Telefon: 07457/3416 (Martin).

1869 zu verkaufen! 100 % o.k., komplettes Original für 40 DM. Disketten wegen Sicherheitskopie nie gebraucht. Tel.: 02433/2694.

Fast geschenkt! Alles Originale, kompl. dt. bzw. dt. Anleitung: Team Yankee, Pirates! je 25 DM, It came..., F-16 Combat, Legend of Fairgail, Powermonger je 20 DM, Elvira 2 35 DM, Battle Isle + Extralevels 40 DM, 1869 50 DM. Alles zusammen (+ Wongs als Gratisbonus) 250 DM. Bernd Többermann, Breitscheidstr. 13, O-3572 Mieste.

Amiga-Originale ab 10 DM! Alle neu, ungeöffnet. Z.B. Mig-29 Fulcrum, Lemmings, Nam 65 - 75 u.a. Liste bei H. Springer, Lennestr. 77, O-1200 Frankfurt.

Verkaufe Amiga-Originale: Ums 2 40 DM, R-Type 30 DM, Midwinter 2 40 DM, Populous 30 DM, Police Quest 2 30 DM, Player Manager 30 DM. Tel.: 07153/24515 (Andreas).

Biete Emerald Mine 2, Mig-29, Captain Blood, Xenon, Crazy Cars, Live and Let Die, Prince, Waterloo, Ziriax, M&T-Spiele für 150 DM + Treasures of the Savage Frontier (1 x gespielt), engl. für 60 DM, zus. für 200 DM (alles mit Anl. + Verp.). Tel.: 07151/81263 (Falko).

Verkaufe Originale mit Anleitung! Kevin, Defenders, Final Fight und Last Ninja 3 für je 50 DM VB. Stephan Schröder, Eisenstr. 29, 4100 Duisburg 17.

Verkaufe Battle Isle 60 DM, Battle Isle Data 40 DM, Hunter 45 DM, Civilization 70 DM, Monkey Island 2 65 DM, Pirates!, Populous je 30 DM, alles Originale, 100 % o.k. Mo. - Fr. ab 19 Uhr Tel.: 04162/8364 Philip.

Österreich - Amigaprogramme! Verkaufe eine große Menge an alten bis neuesten Programmen aller Art. Von Spielen, Sounddemos, Zeichenprogrammen bis zu Kopierprogrammen, Anwenderprogrammen, Utilities, Viruskillern, Demos, verschiedenen PD-Serien usw. - Postversand! Liste anfordern bei: Postfach 77, A-1024 Wien, Österreich.

Achtung! Civilization 60 DM, Battle Isle + Datadisk 80 DM, Birds of Prey 50 DM, Rad Baron 50 DM, Their Finest Hour 45 DM, Wings 50 DM, Falcon 30 DM, Warlords 45 DM, Indy 3 25 DM, Lemmings 30 DM, Austerlitz 30 DM, Jagd auf Roter Oktober, Viruscontrol 3.0 40 DM. Schreibt an Marc Pomp, Haselweg 22, 8028 Taufkirchen, oder ruft an: 089/6124454, ab 15 Uhr.

Verkaufe Sensible Soccer + Falcon 030 + Hotelmanager. Je 30 DM mit Anleitung. Tausche auch. Suche Eishockey Manager. Christian Kränzle, Flurstr. 9, 8871 Haldenwang.

Verkaufe Originale: The Simpsons 40 DM, Lotus 3 63 DM, Protector + Combat Course + Fantasyworld Dizzy 50 DM, Aquaventura 50 DM, Jaguar XJ 220 50 DM, 3D Sportsdriving 35 DM, l'Iludicrus 15 DM, Game Boy + 11 Spiele + Lightmax + 2 x Caseboy = 350 DM. Alles 100 % o.k.! Tausche die Amigagames auch. Tom Frischkorn, Tel.: 02684/4301.

Verk. Lotus 3 63 DM + Action Replay (A500) 60 DM, alles 100 % o.k. + Anleitung. Tausche auch gegen AC-Super 4. Tel.: 02684/4301 Tom Frischkorn.

Verkaufe Originale für Amiga: Black Crypt 49 DM, Lotus 1 20 DM, Conquest of Camelot 40 DM, Railroad Tycoon 49 DM, King's Quest 4 39 DM, 3D-Construction Kit für nur 79 DM (VHB)! Ruft an: 06253/6473 Thomas.

Verkaufe oder tausche Originale: Civilization 70 DM, Ishar 55 DM, Lure of the Temptress 60 DM, Vroom 50 DM, Realms 50 DM, Space Max 60 DM, Centerbase 55 DM, Shadowlands 50 DM. Tel.: 06131/679260 ab 19 Uhr.

Verkaufe Amiga-Originale: John Madden Football, Battle Isle Datadisk, M.U.D.S., Civilization, Bundesliga Manager Prof., Monkey Island 1 + Railroad Tycoon. Alle 100 % o.k. Tel.: 06545/1527 (Jürgen).

Verkaufe BMP und John Madden Football für je 40 DM, im Pack 70 DM. Tel.: 02671/4530.

Verkaufe Silent Service 2 50 DM, Monkey Island 2 50 DM, Hanse + Vermeer und Yuppie's Revenge 50 DM. Alles mit allen Extras, die in der Originalpackung waren. Tel.: 0611/809447, Michael.

Verkaufe Originale: Lotus Turbo 1 30 DM, Lemmings 35 DM, Railroad Tycoon 40 DM, verkaufe auch Game Boy mit Spielen. Tel.: 04952/1747.

Verkaufe Origialgames, 100 % o.k.: Lemmings 2 50 DM, Chase HQ 20 DM. Sven Schmidt, Zühlsdorfer Str. 6, O-1140 Berlin.

Verkaufe Originale: Populous 2 45 DM, Lotus 2 35 DM, Muds 30 DM, Full Metal Planet 20 DM, War Zone 30 DM, Powermonger 35 DM, Final Fistel 15 DM, Dragonflight 30 DM. Andreas Moch, Königin-Elisabeth-Str. 60, 1000 Berlin 19.

Hey Leute, löse meine Spielesammlung auf, neue und alte zu günstigen Preisen. Ruft mich an, nach 18 Uhr, Tel.: 0221/642289, fragt nach Murat.

Hi! Verkaufe orig. Abandoned Places in Deutsch für only 30 DM und Versandkosten. Verkaufe außerdem Dragon Wars für 20 DM. Ruft an unter 08221/21868.

Verkaufe Amiga-Apetizer, bestehend aus Malprogramm, Schreibprogramm, Spielprogramm und Musikprogramm, Preis 40 DM, echt billig! Tel.: 07135/6932.

Verkaufe Wheels of Fire, bestehend aus Chase HQ, Power Drift und Hard Drivin'. Preis 45 DM, günstiges Angebot! Tel.: 07135/6932.

Verk. Amiga-Original Read Heat mit Verpackung und dt. Anleitung für 20 sfr (25 DM). Anrufen um 12 Uhr mittags oder nach 17 Uhr. Tel.: 01/057445088.

Verkaufe Epic - Golbrunner 3D 40 DM, Dragon's Lair 2 40 DM, Eye of the Beholder 1 35 DM, Lotus Turbo Challenge 2 40 DM, X-Copy Pro (ohne Modul) 20 DM. Marko Schröder, Dr.-Alexander-Str. 3, Boizenburg/Elbe.

Verkaufe Orig.-Spiele: First Samurai, Pool, Corse, Eye of the Beholder 1 + 2, Powermonger, Black Crypt, Dragon Wars, Apidya, Might & Magic 3, Denaris, Their Finest Hour, Sammlung Adventures u.a. Preis VB. Verkaufe auch C 64, Rollenspiele, Action. Roger Faltin, Humboldtstr. 9, O-8905 Hagenwerder.

Verkaufe Amiga-Originale: Toyota Celica GT Rallye, Team Suzuki, Prince für je 18 DM oder zusammen 50 DM. Ulf Steinberg, Schellenweg 1, O-9230 Brand-Erbisdorf.

Biete Amiga-Demos von Der Patrizier, Knights of the Sky, Lemmings, A 320, Bundesliga Manager Prof., je 5 DM. F. Többermann, Breitscheidstr. 13, O-3572 Mieste.

Verkaufe Magic Pockets, First Samurai, Powermonger mit Taktikbuch zu je 30 DM, Shadowlands für 45 DM. Eventuell Tausch. Tel.: 02365/81497.

Verkaufe Amiga-Originale: Monkey Island 2, Kathedrale, Cruise for a Corpse, Elvira 2 je 40 DM. Elite, Chess Simul., Börsenfieber, Comp. (Summer + Winter Edition + California Games), Comp. (Tennis, Crazy Cars, Italy 90, Airborne Ranger) je 35 DM, komplett mit Originalvrepackung. Martin Koch, Breitscheidstr. 37, 7000 Stuttgart 1, Tel.: 0711/6157781.

Patrizier, 1869 und Shadow of the Beast 3 für 150 DM. Wolfram Krause, Bgm.-Kraus-Str. 6, 8031 Eichen, Tel.: 08141/70755.

Verkaufe Originale: Patrizier 45 DM, Elvira 2 40 DM, Lotus 2, Lemmings, Gods ja 30 DM, Lotus 1 20 DM. Tel.: 08638/82157, Mo. - Fr. ab 18 Uhr, Sa.-So. bis 15 Uhr.

Verkaufe orig. Far West, Starb. Supersoccer, Mig-29 Super Fulcrum, Steigenberger Hotelmanager. Michael Schimmelpfennig, Im Maisel 17, 5970 Plettenberg, Telefon: 02391/53503.

Verkaufe Amiga-Originalspiele mit Anleitung und Verpackung: Final Fight 35 DM, Larry 2 (engl.) 30 DM, King's Quest 2 25 DM, Monkey Island 1 50 DM, Super Wonderboy in Monsterland 25 DM, Passing Shot 20 DM, Rampage 10 DM, Fantasy World Dizzy 15 DM, Treasure Island Dizzy 15 DM. Ruf doch mal an! Telefon: 06359/6547.

Amiga-Originale, 35 DM pro Stück plus Versandkosten: Larry Lewis Challenge, Formula 1 Grand Prix, Lotus 3. 25 DM pro Stück plus Versandkosten: Beach Volleyball, Tenniscup 2, RBI Baseball 2, Jack Nicklaus Golf, Champions. Gert Reitmaier, Würzburg, Tel.: 0931/24447.

Wollt Ihr die neueste Soft für Amiga und PC direkt aus USA und Kanada, dann schreibt an: R. Conor, P.O. Box 40567, L7P-4WI, Burlington, Ont. Kanada.

Biete PD-Disks ab 1,30 DM. Alle gängigen Serien, z.B. Kickstart-530, Fish-700. Liste gegen 3 DM in bar oder Briefmarken bei Alexander Bläß, Gleisenauer Str. 1, 8621 Grab a. F. Auch Originale zu verkaufen, PC-Engine-Cards auch.

Suche Software

Suche für A600 Special Forces, Tornado, Desert Strike und Terminator. Daniel Wenk, Friedenstr. 2, 01920 Rauschwitz.

Suche CD-Software für CDTV. Angebote an M. Gabel, Hasberger Str. 80, 277 Delmenhorst.

Suche Roger Rabbit in Hare Raising Havoc (Orig.), biete bis 50 DM. Jens Syckor, Fritz-Reuter-Str. 59, 01097 Dresden.

Suche Soft für Amiga 500 für unter 50 DM, außerdem Soft für C 64 für unter 20 DM, nur Originale. Heiko Schlink, Balken 43, 42799 Leichlingen.

Suche für meinen Amiga 500 das Spiel Tank Wars. Ich zahle sehr gut dafür. Tel.: 09406/3317. Christian Arndt, Erlenweg 25, 93096 Köfering.

Suche Ralf Glau Edition und Komplettl. für Operation Stealth, zahle bar oder tausche gegen Body Blows, Lotus 3 oder Larry 5. Tel.: 09123/4269 (nach 17 Uhr).

Suche sehr dringend Systemdiskette für Ericsson Personal Computer, DOS 2.11, sowie Software. Suche auch für den Amiga 2000 Kickstart 1.3, das Programm Scala 500 und internes Laufwerk. Bitte anrufen unter folgender Nummer: 02161/571790 nach 20 Uhr.

Suche neueste Amiga-Soft. Zahle bis 2 DM. Liste an Otto Wiesner, Czernakstr. 14/2/11, A-2000 Stockerau, Österreich.

Bitte melden! Suche für Amiga 500 Cadaver - The Payoff. Tel.: 06622/2159.

Suche orig. Bundesliga Manager Prof. Zahle bis zu 400 öS. Tel.: Wien 9440092, Andy verlangen.

Suche das PD-Spiel Dragon Cave. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 0511/463652.

Suche Spiele, 100 % o.k.: Jaguar XJ 220, Wonderland, Humans, Virus Control, Turican 2, 1869, Larry 5, Extratime (für Kick Off), Populous 2. Schreibe an: Jörg Schreiber, Jakob-Fuchs-Str. 35, 8580 Bayreuth.

Suche Tetris, original und 100 % o.k. Zahle bis 20 DM. Schreibt mir: Michael Otto, Gabelsberger Str. 13, O-7260 Oschatz.

Keine Tanjas! Suche Lionheart, Street Fighter 2, B.C. Kid, Flashback, Lemmings 2 usw., biete je 30 DM. Tel.: 05109/1625 ab 18 Uhr, Benedikt Schäfer, Gartenweg 6, 3003 Ronnenberg. 100 % zuverlässig, beantworte jeden Brief! Habe auch Topgames! P.S.: Originale!

Suche das Originalspiel Soccer Manager Plus. Zahle bis zu 40 DM. Tel.: 0203/496034 (nach Frank fragen).

Suche verzweifelt Leander für den Amiga. Original, mit Verpackung! Ruft schnell an. Tel.: Österreich 02236/65346, ab 20 Uhr. Markus verlangen. Dringend!

Achtung! Suche für Amiga 500 ständig alte wie neueste Spiele. Außerdem suche ich Tips zu vielen Spielen. Schickt mir Eure Listen, Preis nach Vereinbarung. Gürbüz Orkun, Van-Meenen-Str. 21, 5650 Solingen 1.

Suche: Space Max, Indy 4, Might & Magic, Atac, B-17 Flying Fortress, Wing Commander, X-Wing, Dynatech, The Incredible Machine, King's Quest 6, The Lagacy, Battle Isle + Data Disk, Historyline. Tel.: 02205/82901 (René).

Suche Videotitler Scala 500. Tel.: 09573/5479 ab 17 Uhr.

Suche für A500 das Spiel Asterix Operation Hinkelstein. Angebote unter Tel.: 0761/500588 oder an J. Winkler, Offenburger Str. 60, 7800 Freiburg.

A1200-Demos gesucht. Wer hat coole Demos für Commodores Neuen? Schickt mir Eure besten! Stefan Wesche, Moltkestr. 39, 7990 Friedrichshafen.

Suche für Amiga Wing Commander und Amidex/Amicalc von Markt & Technik. Die Programme müssen 100 % o.k. sein! Tel.: 05824/533.

Suche für Amiga die Spiele Rescue of Fractalus sowie 1869. Angebote an Ralf Schmiedl, Tel.: 0341/4115529.

Suche original Moonstone für Amiga, zahle Neupreis! Tel.: 02751/51911.

Suche das Spiel Archon für Amiga oder C 64. Nur Original! Zahle gut. Tel.: 07543/1230 (Helmut).

Suche alte Rollis wie Times of Lore, Faery Tale Adventure. Je nach Zustand zahle ich bis 70 DM. Suche außerdem Warlords, Vermeer, Chrystals of Arborea. Clemens Westendorf, Lindenweg 13, 2392 Glücksburg.

Tausche Software

Suche Goldrush/Sierra, Little C. People, Loom und andere Originale (Kauf/Tausch). habe z.B. Humans, Sim Ant, Mad TV u.v.m. M. Brandenburg, Steinstr. 3, 2123 Bardowick.

Suche für Amiga das Spiel Der Landsitz von Mordville aus der Reihe Rätsel oder auch andere Fälle dieser Serie. Zahle je Game 5 - 10 DM. Michael Romer, Parkstr. 134, 4730 Ahlen/Westf.

Tausche Amiga 500 Plus, 100 % o.k., gegen Amiga 500, 100 % o.k. Jan Nowakowski, Katja-Niederkirchner-Str. 9, O-2402 Wismar.

Tausche Monkey Island gegen Cruise for a Corpse, nur original und 100 % o.k. Tel.: 06858/245.

Tausche Bundesliga Manager Prof. gegen PGA Tour Golf Courses. A. Weißkopf, Im Nauwald 14, 6750 Kaiserslautern 28, Tel.: 06301/5649, Mo., Mi., Do. ab 18 Uhr.

Tausche und verkaufe Midwinter 2, Muds, Monkey Island 1, Dynter 07, Chinese Karate usw., dt., gegen Larry 1 - 5 od. Historyline, nur orig. + dt. Ruft an Tel.: 0221/413236.

Hi! Ich suche Kampfsportspiele und tausche Spiele, o.k. Bülent Ulusoy, Lustnauer Kirchplatz 7, 7400 Tübingen 1, Tel.: 07071/83874, ruft an oder schreibt.

Achtung! Originale Silent Service 2 + Powermonger mit Strategie-Buch gegen Software-2000-Compilation: Edition Vol. 1 (mit Holiday Maker). Tel.: 030/3635626.

Biete Mad TV, Patrizier, Blitzkrieg May 1940, Vikings - Fields of... Suche Kaiser, Red Baron, Elvira 2, Bundesliga Manager Prof. Andreas Arnhold, Kommune 7, O-2221 Kröslin.

Suche Tauschpartner für Samples und Modules im Soundtrackerformat! Ca. 2500 Samples und Modules vorhanden. Auch Demo-Tausch! Only legal stuff! Tel.: 02333/2706 (Denis). P.S. Hi, Hawk of 2LC!

Tausche Die Kathedrale (Orig.) für A500, suche Dragon's Lair, Space Ace oder Thayer's Quest (Orig.). Tel.: 06021/29426 (13 - 19 Uhr).

Tausche Turtles, Titanic Blinky, Tusker, Western Games u. Wacky Races gegen Police Quest 3 dt. Alles nur Originale. Ruft an 0371/226389, Di. - Do. 19 - 21 Uhr.

Tausche Originale: Mega lo Mania, Realms, Storm Master, Utopia gegen Red Baron, Knights of the Sky, Kampfgruppe, Imperium, Battle Isle. Schreibt an Jörg Affeldt, Dorotheenstr. 141, 4220 Dinslaken.

Tausche 4 Spiele (Welltris, Atomic, Rolling Rolli, Fantasy World Dizzy gegen Indiana Jones 3 (Adv.) oder Zak McKracken oder Dungeon Master. Schreibt an: Oliver Plink, Im Kirchen. 6, 7904 Erbach 2, Tel.: 07305/5124, 18 - 19 Uhr.

Tausche Legend (100 % o.k.) gegen Eye of the Beholder 2 (100 % o.k.). Tel.: 02225/14622 (bitte erst ab 17 Uhr anrufen). Ich übernehme auch das Porto.

Suche Railroad Tycoon. Ich habe Predator 2, Nuclear War, Populous 1 + 2, Gobliiins, Fighter Mission, WWF. Ruft an: 0611/404315, nach 14 Uhr, fragt nach Markus.

Wer tauscht LDG-Spiel Thayer's Quest gegen Casino Royal oder einen Flugs.? Suche auch Tauschpartner für Demos! René Binder, Feldgasse 12, O-7281 Authausen.

Tausche/verkaufe folgende Originale: Ultima 6, Midwinter 2, Night Breed, Mystical, Fun Box (4 Games: Bobo, Kult u.a.), Cabal, Stadt der Löwen, Populous + Data Disk, Skrull u.a. Suche: Indy 3 (Adv.), Great Courts 2, F-29, Pirates!, Agony, Their Finest Hour (Originale). M. Ehrhardt, Papitzer Str. 4, WH 7a, O-7500 Cottbus.

Chase HQ und UMS zusammen gegen Der Patrizier bzw. Ivanhoe und Night Hunter gegen Jaguar oder DSA, Birds of Prey, 1860, jedes Spiel mit Anleitung und 100 % o.k. Mathias Schmidt, Tegernseeweg 61, 8580 Bayreuth, Tel.: 0921/32376.

Tausche 13 Amiga-Originale gegen NES-Super-Set oder Gleichwertiges. Tel.: 06482/1310.

Verkaufe Dino Wars 30 DM, Vaxine 25 DM, Winzer 30 DM, Nuclear War 30 DM, Ultima 6 35 DM, Wonderland 35 DM. Suche DSA, Larry 5, Pinball Fantasies, Monkey Island. Tel.: 06224/12289.

Suche Tauschpartner für Adventures, Rollensp., Simulationen + Actionsp. sowie Anwendungen und Videoprogramme. Schickt Liste an: Helmut Ströbelt, Vorgebirgstr. 336, 5000 Köln 51.

Tausche Originale, 100 % i.O., suche Indy 4, Lemmings 2, Humans oder Gunship 2000, Winter Challenge, tausche gegen Larry 5 oder Monkey 2. Schreibe garantiert zurück. Alexander Basso, Frauenbergweg 14, 7060 Schorndorf.

Verkaufe und tausche: Amberstar, Bonanza Bros., Black Crypt, Civilization, Celtic Legends, D/Generation, Der Patrizier, Epic, Elvira, F-15 II Strike Eagle, Global Effect, Knightmare, Monkey Island 2, Overrun, Project X, Powermonger, Red Baron, Rise of the Dragon, Silent Service 2, Sim Ant, Steel Empire, Sensible Soccer, Supercars 2, The Dark Queen of Krynn, The Perfect General, Troddlers, Vikings/Kingdom of E. 2, Rampart, Robosports. Gaetano Gallo, Weberstr. 31, 6000 Frankfurt.

Verschiedenes

Lösungen: Monkey Island 1 + 2, Elvira 1 + 2, Eco Quest, Die Kathedrale, Hexuma u.a., je Lösung 5 DM (fr. Rückumschl.). Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 50354 Hürth.

Verkaufe Originale, ca. 60, 10 - 30 DM, Liste gegen frankierten Rückumschlag; sowie diverse Hefte (Amiga Joker ...). J. Wöhrmann, Engelstr. 48, 32257 Bünde, Tel.: 05223/17121.

Suche dringend Komplettlösungen zu Ultima 5, Buck Rogers 1 und Indiana Jones 3 sowie Sonderheft 2. Bastian Schmid, Auenstr. 4, 80469 München.

Verkaufe Sega Game Gear kompl. mit 4 Spielen (z.B. Lemmings), Netzteil, Akku, Tasche für 270 DM. Tel.: 05105/9125, nur am Wochenende!

Verkaufe Amiga Joker ab Ausgabe 3/91 für 4 DM pro Stück. Peter Engel, Goethestr. 8, 96465 Neustadt.

Amiga-Joker-Hefte günstig abzugeben! Ausgaben 9/91 - 9/93 + Sonderheft Simulationen + Sonderheft Adventures, nur 60 DM (Neuwert über 160 DM). Alle sehr gut erhalten. Tel.: 05734/61338, fragt nach Frank.

!Dringend! Wer kopiert mir seine Action-Cartridge-Super4-Bootdisk auf mein kaputtes Original? Bezahle gut! U. Kurmutz, Döbereinerstr. 43, 07745 Jena.

Wer verschenkt seinen C 64, Atari ST/STE mit Orig.-Soft an Heiko Schlink, Balken 43, 5653 Leichlingen. Computer bitte 100% o.k.

Verkaufe Komplettlösungen, Cheats und Tips. Andreas Moser, Kolpingstr. 12, 92260 Ammertal.

Amiga-Joker-Hefte 12/90 bis 10/91 (9 Ausgaben) für 65 DM + Porto oder NN. Kay Weber, Hellerstr. 41, 57562 Herdorf, Tel.: 02744/348.

Hi, Leute! Ich verkaufe für Monkey Island Lösungen. Schickt 6 DM und Eure Anschrift an: Ch. Bogdanski, Schaberger Str. 91 a, 42659 Solingen.

Suche AJ 1 - 7/90, 5 - 7/91, Sonderheft Poster/Lösungen. Michael Lindner, Brackenweg 33, 01936 Schwepnitz.

100 DM Nebenverdienst täglich! Legale, für jeden durchführbare Tätigkeit. Info gegen frankierten Rückumschlag. S. Schindler, Gößnitzer Str. 13, 04639 Ponitz.

Wer möchte bis zu 100 DM/Tag leicht und legal von zu Hause aus verdienen? Infos gegen ausr. frankierten Rückumschlag: Chris. Göldner, Liningstr. 70, 12359 Berlin.

Verk. folgende Joker-Hefte: Sonderheft 1, Ausg. 12/90, 2/92 - 9/93 (17

Hefte) für Stck. 8 DM inkl. Porto (alle Hefte sind in 1a-Zustand). Tel.: 02389/4778.

Verkaufe Amiga-Joker-Hefte: 1/4/5/10/11/1991 und 1/2/3/4/7/1992, pro Jahrgang 25 DM plus NN oder auch Einzelhefte, 5 DM plus NN. Tel.: 02822/52415.

Suche Lösung von Indy 3 (Adv.), biete Lösung von Hook, Lure of the Temptress, Das Schwarze Auge. Andreas Röhlke, Hasenburger Ring 46, 2120 Lüneburg.

Suche Anleitung zu Airbus A 320. Anregungen an: Alexander Bidmon, Münzgrabenstr. 24, A-8010 Graz, Österreich.

Biete Amiga Joker 11/90 - 12/92, Amiga-Magazin 8/89 - 12/92. Preis nach Angebot. Schreibt an Nico Maus, Fasanenstr. 1, 7500 Karlsruhe 1, oder ruft an: 0721/379106.

Verkaufe Super Nintendo und Spiele. Tel.: 02872/7376 (Thorsten).

Farmer V 1.0 ist fertig. Infos und Bestellung des neuen Shareware-produkts bei: Kai Rudolph, Merzenstr. 38, 7000 Stuttgart 30 (Rückporto).

Amiga Joker 1 + 2/90, 4 - 12/90, Jahrgang 91 + 92 kompl., möglichst kompl., möglichst Selbstabholer, sonst zuzgl. Postgebühren. Hamburg: 404/8319796.

Verkaufe Lösungen: Hexuma, Monkey Island 1 + 2, Elvira 1 + 2, Kyrandia, Darkseed. Je Lösung 5 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 5030 Hürth (fr. Rückumschlag).

Stop! An alle Amiga-Freaks! Jetzt könnt Ihr vom Cheat bis zur Komplettlösung alles haben, zu Spottpreisen. Fordert kostenlose Infodisk an. Matthias Kaulartz, Scharfeneckstr. 13, 6740 Landau 14.

Suche AJ 11/90 oder Lösung und Pläne zu Legend of Faerghail. Erich Roth, Viianstr.4, CH-7205 Zizers, Schweiz.

Job anzubieten! Ca. 100 DM täglich, natürlich völlig legal. Info gegen frankierten und adressierten Umschlag bei: Thomas Geiermann, Herner Str. 70, 4352 Herten.

Verkaufe AJ 4/90 - 12/90 und 91 - 93 komplett für 130 DM. ASM 88 - 93 und PP 88 - 93 komplett für je 120 DM. Action Replay MK 3 für 140 DM, 35 Originalspiele für 700 DM. Tel.: 03771/23310.

Suche dringend Der große Amiga-Einsteiger-Kurs von Goodsoft und preiswerte Software. Schickt schnell Eure Listen und evt. Rückporto an Maik Boedeker, Höferstr. 2, 5620 Velbert 1.

Bis zu 100 DM Nebenverdienst täglich! Für jedermann sofort durchführbare, leichte und legale Tätigkeit von zu Hause aus. Info von: Stefan Obrist, Weingartenweg 3, 39100 Bozen, Italien.

Verkaufe leere Disketten für 8 DM pro 10 Stück. Wer 50 Stück kauft, braucht nur 35 DM zu bezahlen. Meine Tel.-Nummer: 0130/4721274, fragt nach Marcel.

Amiga Joker 4/91 - 4/93 billig zu verkaufen. Auch einzeln. Angebote an: V. Siegmund, Unter dem Gruneberg 2, O-6840 Plößneck.

Suche Amiga Jokers, zahle höchstens 2 DM pro Heft. Suche außerdem 3,5"-Disks, zahle pro Disk 0,50 DM. Tel.: 02131/549435.

Cheats! Über 500! Cheats + Tips für Amiga, Mega Drive, NES, SNES, Game Boy etc. Für 5 DM inkl. Disk + Porto bei: A. Bobzin, Weender Str. 80, 3400 Göttingen.

Top Nebenverdienst, bis zu 100 DM pro Tag. Infos gegen frankierten Rückumschlag bei Matthias Sielaff, Franzstr. 15 a, 1000 Berlin 46.

Biete 10 DM für Spiele zu TV-Sendungen (z.B. Bingo, Hopp oder Top). Gesucht AJ 2/90 (8 DM). Außerdem verkaufe ich die Datadisk von More Lemmings (unbenutzt) für 35 DM. Germ Crazy in Frz. + lt. 18 DM. Suche Festplatte 80 MB für 80 DM. Ebenfalls suche ich bunte Disketten, nicht blau oder schwarz, zu 0,50 DM, Action Replay MK 3 60 DM. Bitte alles 100 % o.k., ruft an unter Tel.: 02163/3550.

Hi Freaks! Wer mich noch nicht kennt, der soll mir 2 DM schicken und bekommt zwar kein Foto von mir, aber eine Liste der Komplettlösungen und Karten. Ich habe über 200 Stück. Wow, ist das kein Angebot? Also schreibt an: Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 8451 Ammerthal.

Suche Amiga-Joker-Hefte 6/91, 1/90, 2/90, 3/90, 5/90, nur 100 % o.k., Preis VB. Tel.: 02553/1674 oder schriftlich an Manuel Brüfer, Am Brook 7, 4434 Ochtrup.

Verkaufe Game Gear mit Garantie und den Spielen Columns, G.Loc und Sonic the Hedgehog für 300 DM. Tel.: 07031/804094 (abends ab 18 Uhr).

Hilfe! Wie komme ich bei Wizkid 2 aus Level 5 in Level 6 und aus Level 8 in Level 9? Wer kann helfen? Mike Wiebach, Kockwitzer Str. 6, O-4020 Halle/Saale.

Verkaufe Bücher: Das große Deluxe Paint III Buch für 15 DM und Der Schnelleinstieg in DPaint III für 10 DM. Tel.: 07157/63123, nach 18 Uhr.

Verkaufe Tips, Tricks, Cheats und Komplettlösungen zu billigsten Preisen. Schickt mir Eure konkreten Wünsche, und ich schicke Euch die Sachen. Gebt mir auch Eure Telefonnummer! Jochen Höllger, Nordgaustr. 9, 8451 Ammerthal.

Wer Cheats sucht, ist bei mir richtig! Fordert meine Preisliste an, gegen 1 DM in Briefmarken. Habe auch Freezer, Komplettlösungen und Pläne. Alexander Hahn, Heiligenberg 35, 8451 Aschach.

Hilfe! Bezahle für folgende AJ (gut erhalten u. inkl. VK) Vollpreis. 5 - 10/91. Für eine einigermaßen gut erhaltene Erstausgabe blättere ich 20 DM hin. Tel.: 0345/640952 (ab 17 Uhr, Hagen).

1Super PD-Abo. Die besten Demos und Megademos. Riesen Einstiegsangebot + Überraschungsgeschenk. Kostenl. Info: P. Walter, Weberstr. 2 b, 3437 Bad Sooden-Allendorf.

Bis zu 100 DM täglich durch leichte, legale Tätigkeit von zu Hause aus! Info gegen 1 DM Rückporto bei: Stephan Funiok, Eichendorffstr. 53, 6972 Tauberbischofsheim.

Bitte helft einem armen Indy-4-Zocker und schickt ihm die Komplettlösung. Bezahle höchstens 2 DM und Porto. Schreibt schnell an: Michael Romer, Parkstr. 134, 4730 Ahlen/Westf.

Verkaufe Playtime-, Smash-, Amiga-Welt-, ASM-, Kickstart-, Amiga-DOS-, Amiga-Special-Sonderheft- und Amiga-Special-Ausgaben (alle in Top-Zustand!). Liste gegen 1 DM Rückporto. Verkaufe auch Italy 1990 gegen Gebot. Suche AJ 11/89, 1/90, 2/90, 5/90, 9/90 und 4/91 (auch Top-Zustand!). Preisvorstellungen bitte an: Alexander Melzer, Abtsdorferstr. 27, 8229 Laufen/Salzach.

Ich habe alle AJ und auch die Sonderhefte. Zu meinem Glück fehlt mir lediglich noch das Sonderheft Nr.1 Simulationen. Wer verkauft mir dieses Heft? Angebote an H. Wollnik, Kitzbühler Str. 13, 16515 Oranienburg.

Lösungen: Monkey Island 1 + 2, Operation Stealth, Maniac Mansion, Larry 5 u.a. je 5 DM, Geld bitte beilegen + frankierter Rückumschlag. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 5030 Hürth.

Suche Hardcore-Rap-CDs, LPs, MCs (außer Public Enemy) zu fairen Preisen. Schickt Eure Listen an Marcel Hendriks, Geulenstr. 51, 4040 Neuss 1.

Kontakte

Yo musax-pals! Contact 4 cool house-techno-dance-trance-sample-swapping: Tom Gugger, Innergschwend 10, A-6675 Tannheim, Austria. B cool 'n b fast! Tom/MTU.

Seriöser Kontakt für die frischeste Amiga-Software sowie sowie tadellose Super-Nintendo-Backup-Drives gefällig? S. Lux, Hoevelstr. 11, 56073 Koblenz.

Amiga-1200-Benutzer im Raum Lienz zum Erfahrungsaustausch gesucht. Helmut Ströbl, Billrothstr. 24, A-9900 Lienz.

Demogruppe sucht Grafiker, Musiker und Coder. Schreibt auch wegen Sourcecodes. Randy Kesten, O. Nuschkestr. 7, 15562 Rüdersdorf.

Battletech-Einsteiger sucht Kontakt zu anderen Mechkriegern zwecks Erfahrungsaustausch usw. Schreibt an: D. Sum, W.-Steinacher-Str. 3, 7619 Steinach.

Verkaufe Computermagazine, z.B. ASM, Powerplay, Playtime u.a. Liste anfordern (1 DM Rückporto). Suche PD. Kai Rudolph, Merzenstr. 38, 7000 Stuttgart 30, Telefon: 0711/851018.

Ich (20) suche zuverlässige(n) Tauschpartner(in) für PD-Soft. Schreibt mit Liste an Holger Leitges, Lambarenestr. 25, 4100 Duisburg 28.

Suche Tauschpartner für Amigasoft. Schreibt mit Liste an: Stefan Obrist, Weingartenweg 3, I-39100 Bozen, Italien.

Suche Tauschpartner/in für legal stuff only. Biete PDs, Demos usw. Schreibt an: Bülent Ünlen, Richardplatz 21, 1000 Berlin 44. 100 % fast answer.

Halt! Hier seid Ihr richtig! Kontakte mit Gleichgesinnten über den Amiga und alles Drumherum. Ich zähle auf Euch. Meldet Euch, es lohnt sich ganz sicher. Marco Moscaggiuri, Mallinckrodtstr. 108, 4600 Dortmund 1.

Wir suchen Topgrafiker und Programmierer für prof. Spiele auf Amiga und PC. Mo. - Do. 20 - 21 Uhr, Fr. 16 - 20 Uhr, Sa. + So. 14 - 20 Uhr, Tel.: 0541/17981 Stefan.

Tausche und verkaufe billig Demos u. PD! Liste auf Disk gegen 2 DM bei R. Küppers, Am Kammerbusch 38, 5140 Erkelenz 12. Only legal stuff!

Halt! Suche Kontakte zu C-Programmierern, die mir beim Erlernen der Sprache unter die Arme greifen. Tel. oder Fax: 089/3242065.

Suche Tauschpartner für Amiga-Soft. Habe 1914 - 18, Lotus, 1869. Frank Jaspers, Abernettistr. 200, Abt. -S4-, 2870 Delmenhorst.

Soundtracker-Komponist will in einem Club Mitglied werden. Beste Kenntnisse! A. Klawikowski, Biesenstr. 11, 4100 Duisburg 12.

Suche Tauschpartner für Amiga (0 - 14 days old stuff)! Only legal. Nur Zuschriften mit Disks werden beantwortet, dann aber 100 % reply. Ingo Winkler, Antoniusplatz 1, 4590 Cloppenburg.

Suche Tauschpartner für Amigaspiele. Schreibt an Christian Sicorello, Pfeiferspfad 2, 6273 Waldems 2, oder Tel.: 06087/2396. Es lohnt sich.

Kontakte gesucht. Suche immer neue Kontakte. Only legal. Also Demos, Samples + Deathmetal Tape Swapping. Call: 03386/661 oder schreib an Kristian Brömme, Waldstr. 7, O-1831 Döberitz. Letter + Disk = 100 %.

Suche Tauschpartner nur in Berlin für Amiga-Spiele. Björn Sandau, Wilskistr. 43, 1000 Berlin 37.

Suche Tauschpartner aus der ganzen Welt. Bin zuverlässig! Habe immer

aktuelle Games. Schickt Eure Listen an: Guido Hollmann, Arndtstr. 18, 5750 Menden 1.

Suche Brieffreund, um Tips auszutauschen. Schreibt schnell an Maik Boedeker, Höfer Str. 2, 5620 Velbert 1. Bitte evtl. mit Rückporto.

Do ya have the newest stuff (games, demoz, PD)? Then call fast! 04406/6344 (Malte).

Suche zuverlässigen Tauschpartner für A500, auch in NL. Schickt Eure Listen an Eugen Kleinbacher, Südstr. 12, 4475 Sögel.

Amiga-Club-Legal. Für Österrreich, Deutschland und die Schweiz. Sofort Infos verlangen bei: Headlong, Postfach 152, CH-4922 Bützberg. Bye...

If you want to swap the hottest & latest Amiga warez, call now 04171/72978 (Dino). No Lamerz!

T.A.O.S.-Amigaclub! Wir nehmen noch Mitglieder auf! 4 Disks im Jahr für wenig money, Leute! Kostenloses Info anfordern bei: Markus Lautner, Bergstr. 4, 8575 Thurndorf.

Hallo, ich bin 16, suche Mädchen, die mit mir Amiga-Spiele tauschen wollen. Ich tausche jede Art von Software. Bin an allem interessiert. Schreibt bitte. Oxana Jakowlewa, Straßenfeld 11, 2400 Lübeck 14.

Contact me for swapping demos, mags, sounds and all this legal stuff. 100 % answer to everyone! Thomas Werner, Könzgenstr. 6, 4408 Dülmen.

Suche Tauschpartner für Amiga 1200/500. Schickt Eure Listen an: Marc Stein, Pfarrer-Ermert-Weg 1, 5960 Olpe. 100 % Antwort.

Suche Tauschpartner für Amiga-Soft. Habe nur neue Spiele. Schickt Liste an Mike Blank, Borgfelder Str. 16, 2000 Hamburg 26.

Genau der richtige Zeitpunkt für Amiga-Besitzer, sich neu und umfassend zu informieren. Wir bieten alles für Ihren Amiga. Infos kostenlos! Rainer Nawratil, Megaworld-Club, Muttenthalerstr. 4, 8884 Höchstädt/Donau.

Junges Softwareentwicklerteam (Bereich Entertainmentsoftware) sucht noch Programmierer, Grafiker und Musiker auf PC und Amiga. Tel.: Berlin/4563340 bzw. 4564683.

Amiga-Club, viel für wenig Geld. Bieten z.B. Hitline, News, Anfragen, Tips & Tricks usw. Infos oder Anmeldung bei Alexander Juche, Bahnhofstr. 47, 6650 Homburg 9, Tel.: 06841/72636.

Wir suchen noch Mitglieder für unseren The Magic Amiga-Club. Der Club beschäftigt sich mit allem rund um den Amiga. Auf unserer monatl. Club-Disk findet Ihr Tests, Tips & Tricks zu Spielen und Programmen. Außerdem bieten wir einen Scan- & Digi-Service, PD-Pool u.v.m. Infos bei: The Magic Amiga-Club, Mark Schulze, Straße d. Jugend 7, O-3250 Staßfurt.

Suche Tauschpartner für Demos und PD. P. Lange, Cosimastr. 212, 8000 München 81.

Suche Tauschpartner für Demos und PD. P. Lange, Cosimastr. 212, 8000 München 81.

Wer baut Spiele mit dem 3D Construction Kit 2? Suche Erfahrungsaustausch. Bitte melden bei M. Reineke, Tel.: 02591/7229.

Suche Rollen- und Table-Top-Spieler im Bereich Kassel (andere über Post) für Kampagnen. Ruft an! Tel.: 05603/1634 (nach Jan fragen).

Suche Tauschpartner/innen für A600-Soft aller Art. Suche auch Raytracing-Progr. Schickt Listen o. Disks an Sven Goldschmidt, Moosweg 6, O-4016 Halle/S.

Suche Tauschpartner für Amiga, habe ca. 200 Games. Ich garantiere 1000%ige Rückantwort. Schreibt mit Liste an: Sylvio Schmidt, Hauptstr. 31 a, O-9361 Schlößchen.

Agony Of Laser Dance is searching for more Elite-Contax to support my pack! Call: 02572/6277 (Ingmar). Write: I. Eichner, Dahlienweg 3, 4407 Emsdetten. Only legal!

The legendary paradox arcback ... For legal stuff might call 04821/76296 (Andre). Mess with the best - die like the rest.

Suche Tauschpartner für Amiga-Games. Schickt Eure heißen Listen an Markus Mantel, Richard-Wagner-Str. 97, 7640 Kehl.

Suche Tauschpartner für A500. Habe viele neue Games , z.B. mad TV, Indiana Jones usw. Schreibt an: Christian Schmid, Scheltenstr. 22, 4153 Reinach.

Austria: Suche für Amiga Turbo (14 MHz oder mehr) Literatur und Tauschpartner für jede Soft. E. Haslinger, Schwimmschulstr. 4, A-4400 Steyr.

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga-Games. Habe z.B. F-15 Strike Eagle 2, Wing Commander, WWF European Rampage. Tel.: 05172/4454.

Suche Tauschpartner für Amiga-Soft. Habe 150 Spiele, z.B: Lotus 3, Jonathan, Waxworks, Indy 4. Schreibt mit Liste an: Michael Müller, Mittlerer Weg 79, O-9361 Schlößchen.

Suche Tauschpartner für Amiga. Habe Chaos Engine, Lionheart, Body Blows, Sleepwalker usw. 100 % Antwort! Schreibt mit Liste an: Christian Belcour, Memelerstr. 17, 4390 Gladbeck.

Suche Kontakt zu einem Amiga-1200-Besitzer, der keinen Virus hat. Wir können uns gegenseitig unsere Spielelisten ausleihen. Meine Adresse: Sebastian Jud, August-Lämmle-Str. 16, 7068 Urbach.

Demogruppe Titan sucht Top-Coder. Für nähere Infos schreibt uns: Mike + Zulu / Titan, Westendstr. 19, 8080 Fürstenfeldbruck.

Hallo! Suche zuverlässigen Tauschpartner. Habe viele Games. Beantworte jeden Brief. Stefan Scheiben, Landshutstr. 43, CH-3427 Utzensdorf, Schweiz.

X-Ray sucht Grafiker und Musiker für längere Zusammenarbeit (Intros, Slideshows, Musikdisk, Diskmag etc.). Schreibt an: T. Wlock, Bergmannsglück 90, O-1253 Rüdersdorf, oder Tel.: Rüdersdorf/2218. 200 % Antwort.

Ich mache eigene Demos! Wer helfen will, schreibt an: Thomas Wichmann, Jeßnitzer Wende 270-4440 Wolfen 3

Wir suchen Mitglieder! Das Motto unseres Clubs: User für User. Wir wirken alle an der Zeitschrift mit. Schreibt an: Lars Kleist, Schulstr. 12, 2350 Neumünster.

Suche dringend Tauschpartner für Amiga-Software! Habe etliches da. Bin 100 % zuverlässig. Schickt die Listen oder Disks an: Henry Klitzner, Külzviertel 46, O-1330 Schwedt 4.

KLEINANZEIGEN COUPON — AMIGA Joker

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe, und zwar unter der Rubrik:

- ◯ Biete Hardware
- ◯ Biete Software
- ◯ Tausch
- ◯ Suche Hardware
- ◯ Suche Software
- ◯ Kontakte
- ◯ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

USER CLUB

MENSCH AMIGA

Gesünder sterben

Gibt es ein Leben nach dem Tod? Aber unbedingt, denn laut diesem medizinischen Bildungs- und Nachschlagewerk auf Diskette ist der Herzinfarkt immer noch die Todesfolge Nummer eins…

Angesichts solch gewagter Aussagen beschlichen uns schon leichte Zweifel an der wissenschaftlichen Zuverlässigkeit dieser „faszinierenden Reise in den menschlichen Körper". Aber sieht man von derartigen Ausrutschern mal ab, hat die Mischung aus Anatomieatlas und Erste-Hilfe-Kurs den Fans des menschlichen Körpers durchaus einiges zu bieten:
Die Bildschirmmitte ist wahlweise für Texte oder (teilweise auch animierte) grafische Darstellungen reserviert. Mit der Maus klickt man sich von der Kopfhaut durch bis zum großen linken Zehennagel, wobei der „intelligente" Cursor immer gleich die genaue Bezeichnung des gerade betasteten Körperpunktes parat hat. Über eine Iconleiste lassen sich dann weitere Informationen aus dem eingebauten Lehrbuch abrufen, dessen Index weder vor der Ablaufvene noch vor einer Zwölffingerdarmpapille zurückschreckt. Zum Glück gibt's eine Suchfunktion, damit man sich in dem Gewirr von Äderchen, Muskelsträngen und Verdauungstrakt nicht hoffnungslos verzettelt. Auf dem Unterhaltungssektor finden sich ein kleines Quiz, Gesundheitstips für die ganze Familie und wichtige Sofortmaßnahmen beim Kreislaufkollaps der Schwiegermutter. Zu guter Letzt kann man seinen Biorhythmus begutachten, eigene Karteikarten oder Tabellen anlegen und alles ausdrucken.

Wer jetzt Appetit auf die digitalen Doktorspiele bekommen hat, braucht zumindest 1 MB Chip-RAM, dazu empfiehlt sich eine Festplatte oder wenigstens ein Zweitlaufwerk. Präsentation und Handhabung der Gesundheitsbibel geben zwar nicht gerade zum Frohlocken Anlaß, aber das tut der stolze Preis von 99 Körperzellen ja auch nicht… (ms)

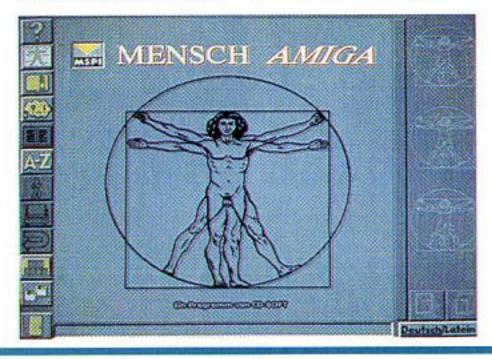
Mensch Amiga

Digitales Lehr- und Nachschlagewerk für Gesundheitsapostel.

Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: MSPI

SPEICHERBEDARF	1 MB CHIP-RAM	
DISKS/ZWEITFLOPPY	9	JA
HD-INSTALLATION	JA	
SPEICHERBAR	TABELLEN	
DEUTSCH	KOMPLETT	

DOS MANAGER 2.0

Schöner kommandieren

Programmierer, die das Betriebssystem ihres Amigas in- und auswendig kennen, dürften dieses Tool kaum benötigen – es ist für Leute gedacht, die mit Workbench, CLI und Shell gleichermaßen auf Kriegsfuß stehen.

Weil Computerdaten im Grunde alle gleich aussehen, tut sich der Laie meist schon bei der simplen Identifizierung von Grafik-, Sound- und Textfiles schwer. Das komplett deutsche und für sämtliche Amigas (von Kick 1.3 bis OS 2.0) geeignete Hilfsprogramm von MSPI hilft ihm da gerne weiter, indem es treulich alles auflistet, was sich im Laufwerk, auf der RAM-Disk oder Festplatte so an Bits & Bytes verbirgt. Auf Wunsch versieht es die einzelnen Datei-Typen mit unterschiedlichen Symbolen oder stellt die komplette (Unter-) Verzeichnisstruktur als Baumdiagramm dar.
Es kann aber noch viel mehr: Per Mausklick lassen sich die diversen Disk-Bewohner suchen, verschieben, löschen, kodieren oder umbenennen; Textfiles und sogar Grafiken können unmittelbar am Screen angezeigt werden, und auch Musikstücke spielt der Manager auf Knopfdruck ab. Bestimmte Dateien vor dem versehentlichen (oder absichtlichen…) Löschen zu schützen, ist genausowenig ein Problem wie die Wiederbelebung bereits gemeuchelter Datenbestände; stets im Rahmen des technisch Möglichen, versteht sich.
Natürlich verfügt auch das hausbackene CLI bzw. Shell bis auf wenige Ausnahmen über all diese Funktionen, aber wer übersichtliche Benutzeroberflächen zu schätzen weiß, wird trotzdem lieber zu diesem Tool greifen – zumal die gut gemachte Anleitung nicht annähernd so umfangreich ist wie das mitgelieferte DOS-Handbuch der „Freundin". Einziger Wermutstropfen ist der gesalzene Preis, man sollte es sich also gut überlegen, ob und wie oft man die Hilfe dieses Managers überhaupt in Anspruch nehmen wird. (rf)

DOS Manager 2.0

Komfortable Benutzeroberfläche für das Amiga-DOS

Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: MSPI

SPEICHERBEDARF	512 KB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	1	JA
HD-INSTALLATION	JA	
SPEICHERBAR	KOMPLETT	
DEUTSCH	KOMPLETT	

SUPERSERVICE
Software Discount Mann

INHABER: CHRISTIAN MANN

Händler-anfragen erwünscht!

LADENGESCHÄFT: 55116 MAINZ · KÖTHERHOFSTR. 1 (+ Versand) · Ladenpreise = Versandpreise

Bitte wählen Sie: (0 61 31) 23 80 27/23 80 29/23 80 85 · Fax: (0 61 31) 23 80 62

Weitere Ladengeschäfte: 63739 Aschaffenburg, Am Roßmarkt 38 · Frankfurt-Bockenheim, Am Weingarten 11 · 35390 Gießen, Mühlgasse 2

Syndicate	**Amiga / PC**	**DM 69,90 / DM 89,90**
Lands of Lore	**PC**	**DM 89,90**
Pirates Gold	**PC**	**DM 99,90**
Day of the Tentacle	**PC**	**DM 94,90**
Sam & Max	**PC**	**DM 99,90**
Jurassic Park	**Amiga / PC**	**DM 59,90 / DM 74,90**
Aces over Europe	**PC**	**DM 89,90**
Rebel Assault	**PC**	**DM 99,90**

Sie erreichen uns während der Woche (auch Sa.) von 09 - 22 Uhr. Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele, die nicht in dieser Liste stehen, für Amiga, PC, CD-Rom usw. Kostenlos schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei).
Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele, die es noch nicht gibt, entgegen. Lieferung bei Vorkasse 6,90 DM; bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck; NN + 9,90 DM, Eilzustellung zzgl. 8,50 DM. UPS 14,90 DM; Ausland nur Vorkasse 20,- DM, ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrtümer vorbehalten.

Programm		Amiga DM	PC DM
1869	DV	74,90	89,90
A-Train	DV	99,90	99,90
A.T.A.C.	DA	89,90	99,90
Abandones Places 2	DV	74,90	89,90
Aces over Europe	DV	i.V.	89,90
Aces of the Pacific			79,90
Aces of the Pacific + Data	DV		89,90
Aces Miss. Disk	DA		39,90
Alone in the Dark	DV		99,90
Arabien Nights		64,90	
Armour Geddon 2	DA	64,90	i.V.
B-17 Flying Fortress	DA	89,90	99,90
Bard's Tale Cons. Set	DA	74,90	79,90
Battle Chees 4000	DA		69,90
Battle Isle Data 2	DA	49,90	34,90
Battle Team	DA	64,90	69,90
Battle Team + Data 2	DA	114,90	104,90
Betrayal at Krondar			79,90
Bitmap Br. 1	DA		54,90
Body Blows		54,90	
Bundesliga Man. Prof.	DV	74,90	74,90
Burrasic Park		i.V.	i.V.
Burning Steel	DV		89,90
Burntime		i.V.	i.V.
Buzz			89,90
Campaign	DV	79,90	74,90
Car and Driver	DA		74,90
Castles 2	DA		69,90
Chaos Engine	DA	69,90	
Civilization	DV	74,90	84,90
Comanche	DV		84,90
Comanche Data	DV		54,90
Comanche + Data	DV		129,90
Combat Air Patrol	DA	64,90	
Combat Classics	DA	59,90	64,90
Das Schwarze Auge	DV	84,90	84,90
Day of Tentacle	EV	i.V.	74,90
Day of Tentacle	DV		94,90
Der Patrizier	DV	79,90	89,90
Desert Strike	DA	69,90	
Die Schöne und das Biest	DV		89,90
Dogfight	DA	89,90	89,90
Doom			i.V.
Dream Team	DA	54,90	59,90
Dune 2	DV	74,90	89,90
Eishockey Manager	DV	74,90	89,90
Elisabeth 1.	??	i.V.	i.V.
Elite 2	DA		i.V.
Eye of Beholder 2	DV	89,90	84,90
Eye of Beholder 3	DV	84,90	89,90
F-15 Strike Eagle 3	DA		99,90
Falcon 3.0	DA		99,90
Falcon 3.0 Mission 1	DA		59,90
Fields of Glory	??		99,90
Fire & Ice	DA	54,90	59,90
Flashback	DV	69,90	74,90
Formula 1 Grand Prix	DA	89,90	99,90
Freddy Pharkas	DV		79,90
Front Page Football	DA		79,90
Goal!	DA	69,90	69,90
Goblins 2		59,90	64,90
Gunship 2000	DA	89,90	99,90
Gunship 2000 Senario		74,90	89,90
Hannibal	DV	69,90	79,90
Harrier Jump Jet	DA		99,90
History Line 14/18	DV	89,90	89,90
Humans		54,90	54,90
Humans Race	DV	69,90	79,90
Inca	DV		99,90
Indiana Jones 4	DV	89,90	99,90
Island Dr. Brain	DV		74,90

Programm		Amiga DM	PC DM
Jonathan	DV	79,90	79,90
Jordan in Flight	DA		84,90
Jurassic Park		59,90	74,90
KGB	DV	59,90	64,90
Kings Quest 6	DV		89,90
Lands of Lore	??	i.V.	89,90
Leather Goddeses 2	DA		84,90
Legend of Kyrandia 1	DV	69,90	89,90
Legend of Kyrandia 2	DV	i.V.	89,90
Lemmings 2	DA	69,90	89,90
Links 386 Pro	DA		99,90
Links Banff			49,90
Links Barton Creek			49,90
Links Bay Hill			49,90
Links Belfry			49,90
Links Bountiful			44,90
Links Firestone			44,90
Links Hyatt Dorado			49,90
Links Mauna Kea,			49,90
Links Pinehurst			44,90
Links Tron North			44,90
Lion Heart	DA	59,90	
Lost Treas. 1		99,90	99,90
Lost Treas. 2			99,90
Lotus Comp. (1, 2, 3)	DA	59,90	
Might & Magic 3	DV	79,90	
Might & Magic 4	DV		59,90
Might & Magic 5	DV		94,90
Monkey Island 1	DV	74,90	89,90
Monkey Island 2	DV	89,90	89,90
Morph		49,90	
Nick Faldo Golf	DA	79,90	
Nigel M. World Champ.	DA	59,90	64,90
No. Collection	DV	69,90	79,90
Patriot	DA	i.V.	74,90
Penthouse Hot Numbers	DA	39,90	39,90
Pinball Dreams	DA	69,90	74,90
Pinball Fantasiea	DA	69,90	i.V.
Pirates Gold	??		99,90
Populous 2	DA		89,90
Populous 2 Plus	DA	69,90	
Premiere Manager		54,90	59,90
Railroad Tycoon	DA	79,90	89,90
Railroad Tycoon Deluxe			99,90
Reach for the Skies	DA	59,90	64,90
Rebel Assault			99,90
Red Baron	DV		74,90
Red Baron + Data			89,90
Return of Phantom	DV		99,90
Ringworlds	DA		74,90
Roma AD 92	DV	69,90	
SWOTL			74,90
SWOTL Datas			i.V.
Sensible Soccer 92/93	DA	69,90	69,90
Shadow the Beast 3	DA	29,90	
Shadow of the Comet	DV	84,90	94,90
Sherlock Holmes	DV		99,90
Suttle	DA	54,90	64,90
Silent Service II	DA	89,90	94,90
Sim Life	DV	i.V.	99,90
Space Hulk	DA	84,90	94,90
Space Quest 5	DV	i.V.	89,90
Street Fighter 2	DA	69,90	79,90
Strike Commander	DA		99,90
Strike Commander Speech	DA		49,90
Strike Commander + Speech	DA		139,90
Stunt Islands	DA	i.V.	99,90
Superfrog	DA	49,90	
Syndicate	DV	69,90	69,90
Task Force 1942	DA		99,90
Terminator 2029			99,90

Programm		Amiga DM	PC DM
The Greatest	DV	69,90	79,90
The Legacy	DV		89,90
The Lost Vikings	DV	79,90	89,90
Tornado		i.V.	i.V.
Transarctica	DV	69,90	69,90
Trolls	DA	49,90	49,90
Ultima 6	DA	69,90	
Ultima 7	DV		99,90
Ultima 7 Data			49,90
Ultima 7 II	DA		99,90
Ultima Underworld 1	DA		79,90
Ultima Underworld 2	DA		84,90
Unlimited Adventures	??	i.V.	i.V.
Veil of Darkness			84,90
WWF European Rampagne		54,90	59,90
Walker	DA	64,90	i.V.
Whale's Voyage	DV	64,90	74,90
War in the Gulf	??	69,90	74,90
Wing Commander 1		34,90	54,90
Wing Commander 1	DV	44,90	49,90
Wing Commander 1 Del. E.	DA		94,90
Wing Commander 2	DV		99,90
Wing Commander 2 Op. 1	DA		49,90
Wing Commander 2 Op. 2	DA		49,90
Wing Commander Speech			49,90
Wizardry 7	DV	89,90	99,90
X-Wing	DA		94,90
X-Wing Data	DA		49,90
X-Wing + Data	DA		129,90
Xenobots	DA		94,90
Zool	DA	39,90	54,90
CD-Rom			
7th Guest			139,90
Battle Chess			i.V.
Chessmaster 5 Billion and One			89,90
Der Patrizier			99,90
Inca			109,90
Indiana Jones 4			i.V.
Legend of Kyrandia			i.V.
Space Quest 4			74,90
Hot News			29,90
Mega Drive			
Alien 3		dt.	114,90
Flashback		dt.	124,90
Shining Force		US	124,90
Tiny Toons		dt.	99,90
Super NES			
Alien 3		dt.	129,90
B.O.B.		dt.	119,90
Bubsy		US	119,90
Desert Strike		dt.	109,90
Final Fight 2		US	114,90
Jimmy Connors Tennis		dt.	129,90
Jungle Strike		US	i.V.
Star Wing		dt.	114,90
Street Fighter		dt.	94,90
Super Bomberman		US	i.V.
Super Mario Kart		dt.	94,90
Super Propotector		dt.	109,90
Super Star Wars		dt.	119,90
Super Turrican		US	119,90
Techmo NBA Basketball		US	134,90
Mortal Combat		dt.	i.V.
Ultima 6		US	i.V.
Jurassic Park		US	i.V.
Wing Commander Special Operations		dt.	139,90
WWF 2 Royal Rumble		dt.	139,90
Soundkarten / Zubehör			
Sound Blaster 16			399,00
Sound Blaster 16 ASP			479,00
Joystick			
Gravis Pro			84,90
Thrust Master			159,90
Gamepad			54,90

Mehrere 1000 Programme auf Lager!

Special

Die Zukunft des A 1200

Das bevorzugte Einsatzgebiet des Amigas war, ist und bleibt das Entertainment – das galt von jeher für den 500er, für den A1200 gilt es doppelt. Wir haben den Softwaresupport für Commodores neuen Hoffnungsträger mal genauer unter die Lupe genommen...

AUFBRUCHSTIMMUNG

Unvergessen sind die Szenen auf der letztjährigen „World of Commodore" in Frankfurt, als die Leute reihenweise mit „ofenfrischen" 1200ern unter dem Arm aus der Halle marschierten. Das neue Betriebssystem, die erweiterten Grafikmodi und der problemlose Umgang mit Festplatten waren ja nun auch Argumente, denen man sich kaum entziehen konnte. Doch in der Folge hagelte es erst mal Negativ-Schlagzeilen: Die Kompatibilität zu älterer Soft war keineswegs immer gegeben, selbst neue Spiele machten anfangs noch Probleme, und viele Firmen hielten sich mit speziellen 1200er-Versionen zurück oder kündigten gar ihren Rückzug aus der Amiga-Welt an. Mittlerweile haben sich diese Wolken gottlob wieder verzogen...

Jurassic Park

Civilization

DIE LAGE HEUTE

Probleme mit der Lauffähigkeit haben sich inzwischen weitgehend von selbst erledigt, zumal findige Tüftler etliche Möglichkeiten herausgefunden haben, auch ältere Games zur Zusammenarbeit mit Commos Nesthäkchen zu bewegen – als kleinen Extraservice bringen wir hier eine Liste solcher Spiele. Auch die wegen der immer häufigeren Konsolenumsetzungen wichtige „Joypad-Kompatibilität" ist durchgehend gegeben, weil die neunpolige Anschlußbuchse des Amigas selbst für komplexeste Buttonbelegungen ausreicht. Viele Hersteller beklagen allerdings, daß sie hier keine (1,44 MB-) HD-Disks verwenden und sich darüber hinaus auch nicht fest auf das Vorhandensein einer Harddisk verlassen können. Die grafischen und akustischen Qualitäten des A1200 sind dagegen nahezu unbestritten, und es kommen ja auch immer öfter Spiele (oder Demos) heraus, die seine technischen Möglichkeiten *wirklich* ausnutzen!

ZUKUNFTSAUSSICHTEN

Daß heute alle Welt von CDs spricht, ist bloß auf den ersten Blick ein schlechtes Zeichen: Die neue CD 32-Konsole arbeitet mit demselben System und wird sich daher bald zum „Super-1200er" aufrüsten lassen – im Gegenzug schluckt der reguläre A1200 dann mittels eines von Commo gerade entwickelten CD-Laufwerks auch Silberscheiben; und Konvertierungen sind angesichts der engen Verwandtschaft beider Geräte ohnehin kein Problem. Dementsprechend klingen die Äußerungen aus den Firmenetagen neuerdings auch wieder viel optimistischer als noch vor wenigen Monaten! Nur einzelne Hersteller wie Lucas Arts oder SSI haben sich (angeblich) definitiv von unserer „Freundin" getrennt, während z.B. Sierra jetzt plötzlich doch mit „King's Quest VI" (nur) für den A1200 daherkommt, obwohl die Kalifornier ursprünglich zu den allerer-

King's Quest VI

James Pond 3

sten Abtrünnigen gehört hatten. Ein bißchen halbherzig fällt die Unterstützung vorläufig noch bei Storm, U.S Gold und Digital Integration aus, wo derzeit keine speziellen Versionen geplant sind – vor allem die aufgemotzte Ausführung von „Street Fighter 2" dürfte wohl endgültig gestorben sein.
Ansonsten ist man jedoch zumeist schon mit Feuereifer bei der Sache: Ocean etwa bringt zukünftig von allen Spielen (teilweise auch nur) eine spezielle 1200er-Variante heraus, was in nächster Zeit unter anderem „Jurassic Park", „Ryder Cup", „Dennis" und „Burnin' Rubber" betrifft. Ähnlich gute Botschaften hört man von Electronic Arts („Wing Commander"), Team 17 („Alien Breed 2", „Body Blows"), Renegade („The Chaos Engine", „Elfmania", „Flight of the Amazone Queen"), Graftgold („Uridium II", aber leider nicht „Fire & Ice"), MicroProse

Body Blows

(„Civilization", „F-117 A", „Dogfight", „The Legacy"), Max Design („Burntime"), Adventuresoft („Simon the Sorcerer"), System 3 („Putty 2"), Ascon („Elisabeth"), Millennium („Morph", „Diggers", „James Pond 3", „Crazy Football"), Krisalis („Sabre Team", „Soccer Kid", aber nicht „Arabian Nights"), Interplay („Star Trek"), DID („T.F.X"), Gremlin („Zool 2"), Blue Byte, Core Design, Domark, Factor 5, Maxis, Neo, Titus und Virgin. Damit dürfte die Spielezukunft des A1200 wohl gesichert sein – und vielleicht besinnen sich ja auch die paar Aussteiger bald wieder eines Besseren... (mm)

DIE A 1200-CHECKLISTE

Unserem fleißigen Leser Christian Gines und ergänzenden Recherchen bei den Firmen verdanken wir diese Liste mit knapp 100 Spielen, die auf dem 1200er problemlos, nur eingeschränkt oder gar nicht laufen.

Ein dahintergestelltes (E) steht dabei für „Enhanced", ein (C) bedeutet „Disable CPU Cache". Bei den übrigen Klammerangaben handelt es sich um den Titel der Compilation, auf der das (überarbeitete) Game enthalten ist – die Lauffähigkeit der „Originalversion" kann also durchaus davon abweichen!

Problemlos laufen

4D Sports Boxing
4D Sports Driving
Archipelagos
Asterix im Morgenland
Balance of Power
BiFi Snack Zone
Bloodwych (Power Pack)
Blauer Max
Calippo Fresser
Captive
Chessmaster 2000
Chessmaster 2100
Das Boot
Das Erbe
Desert Strike
Dragon Wars
Fiendish Freddy's Big Top O'Fun
Gods
Harley Davidson
Jinxter
Knightmare
Legend
Life & Death
Lombard Ralley (Power Pack)
Manchester United Europe
Mavis Beacon II
Megafortress
Miracle Lite
Moonbase
Paperboy 2
R.B.I. 2 Baseball
Rockstar Ate my Hamster
Sensible Soccer 92/93
Sim City (512 KB-Version)
Sony Game
Talespin
Tanglewood
Turrican 2
TV Sports Baseball
TV Sports Boxing
Ultimate Ride
Uninvited
Worlds of Legend
Xenon 2
Zak McKracken

Eingeschränkt laufen

AMOS Compiler (E)
B-17 Flying Fortress (E)
California Games (C)
Captain Planet (C)
Fate Gates of Dawn (E)
Indiana Jones III (C)
Karamalz Cup (E)
Little Computer People
Loom (C)
Mad Professor Mariarti (C+E)
Night Shift (E)
Shadowgate (C)
Xenon 2/Power Pack (C+E)
X-Copy 2 (E)

Mit dem PD-Programm „Relokick" oder einer Umschaltplatine für Kickstart 1.3 laufen

Armour Geddon
Bundesliga Manager 1
Castles
Dragon Wars
Future Classics
Hard Drivin 1 (TNT)
Hard Drivin 2
Morph
Oil Imperium
Spy vs. Spy 1
Stadt der Löwen (Edit.Vol.1)

Verweigerer

A.P.B. (TNT)
Bard's Tale 1
Cadaver Datadisk
Days of Thunder
Double Dribble
Dungeon Master
Emlyn Hughes Int. Soccer
F-29 Retaliator
Football Manager 2
Future Classics
Holiday Maker (Edit. Vol. 1)
Mavis Beacon V.1.1
Mondstein
King's Quest III
Power Drift
Powerplay – Game of the Gods
Speedball
Toobin' (TNT)
TV Sports Football (Power Pack)
Xybots (TNT)

STROMAUSFALL

Unsere aktuellen Testkandidaten haben etwa so viele Gemeinsamkeiten wie Feuer und Wasser – zwar handelt es sich nicht um unterschiedliche Elemente, doch dafür um um so unterschiedlichere Schmidt-Spiele...

Atmosfear

Fangen wir also gleich mal mit dem Feuer an: Vorhang auf für das erste Video-Brettspiel der Welt! Ja, zum Zocken braucht Ihr tatsächlich einen Videorecorder, doch wer so was in unseren multimedialen Zeiten nicht besitzt, der brutzelt seine Schnitzel vermutlich noch am Kachelofen – Ihr könnt somit nicht gemeint sein, Ihr habt ja sogar einen Amiga...

Der langen Rede kurzer Sinn, bis zu sechs „Videoten" müssen hier sechs Schicksals-Schlüssel ihrer eigenen Farbe sammeln, um den Sieger-Lorbeer zu ergattern. Die dazu nötige Action findet jedoch auf einem gewöhnlichen Rund-Parcours mit vielen Sonderfeldern statt, dessen Verlauf man per Würfel zu folgen hat. Okay, ganz so gewöhnlich ist auch das stabile Brett nicht, bestehen die einzelnen Felder doch sämtlich aus schaurig-schön gezeichneten Grabsteinen. Überhaupt sei an dieser Stelle mal die aufwendige Gestaltung des Materials gewürdigt. Am ungewöhnlichsten aber ist und bleibt der Clou der Sache, die beiliegende Videokassette. In den Recorder geworfen, produziert sie in erster

Linie eine digitale Uhr auf der Mattscheibe, hat man doch genau eine Stunde Zeit, um das Game zu gewinnen. Gelingt das keinem der Spieler, so siegt der Herr der Schlüssel (ein nett verkleideter Kapuzenmann), der alle naslang im Fernseher erscheint und mit dröhnender Stimme Gehorsam fordert: Wer auch immer sich gerade auf diesem oder jenem Feld befinde, müsse auf der Stelle ins „Schwarze Loch" (eine Art Gefängnis), der Spieler XY habe jetzt die Chance, einen der Schlüssel zu bekommen, wenn er die richtige Zahl würfele, und dergleichen mehr.

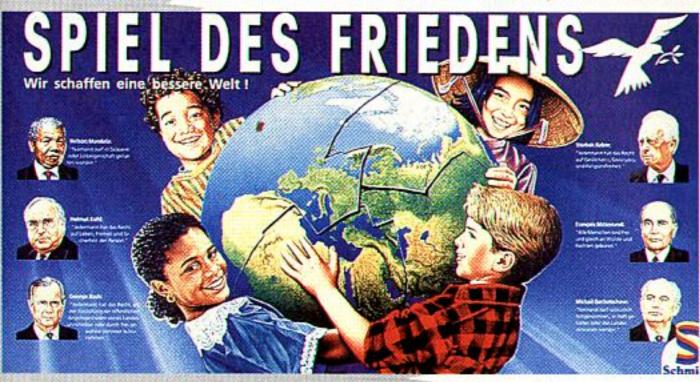
Originell ist so ein TV-Spielleiter allemal, und originell sind auch die Sonderkärtchen, welche man des öfteren nehmen und dann zu einem meistens genau festgelegten Zeitpunkt verwenden darf. Beispielsweise könnte es auf einer solchen Karte heißen: „Schreie bei 12 Minuten und 25 Sekunden laut Stop! Jeder, der erschrickt, muß einen Schlüssel wieder zurücklegen." Wie man sich unschwer denken kann, garantiert all das jede Menge Hektik, Spaß und Spannung (vor allem, wenn die letzten Minuten laufen), weshalb wir Euch Atmosfear bedingungslos ans Herz legen können. Zumal man bei Schmidt-Spiele auch bedacht hat, daß des Schlüsselmeisters Manifestationen irgendwann vorhersehbar werden können, und daher gerade ein paar neue Videos für das Teil in Arbeit hat!

Spiel des Friedens

Nachdem das Video-Feuer entfacht ist, können wir nun unser notorisch schlechtes Gewissen beruhigen, indem wir ein wenig Wasser auf die Mühlen des Weltfriedens kippen. Denn auch dafür hat man bei Schmidts das passende

den. Sollten dort dann noch mindestens zwei Farben sowie wenigstens so viele Figuren versammelt sein, wie die Zahl auf dem Pappmarker vorschreibt, gilt die Lage als bereinigt. Als Belohnung dürfen jetzt alle an der Aufräumaktion beteiligten Spieler in einen Beutel mit Puzzle-Teilen greifen und einige davon herausnehmen, je nachdem, wie viele Helferlein sie im Einsatz hatten. Tja, und wer nun zuerst eine vollständige Friedenstaube zusammenpuzzeln kann, hat halt gewonnen. Damit das nicht gar so leichtfällt, erschweren gelegentliche Drehungen der Erdkugel das zielgenaue Reisen, zudem treibt noch ein Geheimagent sein Unwesen, der hin und wieder

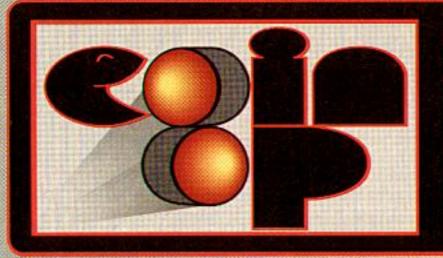
Viel weniger schwer ist es dagegen, eines unserer beiden Rezensionsexemplare zu gewinnen; beantwortet uns einfach mittels Postkarte eine dieser simplen Fragen: Auf welche englische Vokabel bezieht sich das Wortspiel im Titel von Atmosfear? Welchen „noblen" Preis kriegen besonders friedliche Leute? Im letzten Heft hatten übrigens all jene eine Chance, die mit (Kilo-) Joule bzw. Namen wie Sterling, Shirley oder Swanwick geantwortet haben. (jn)

Joker Verlag
„Stromausfall"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Game parat: Das runde Spielbrett besteht hier aus einer drehbaren, in 16 Tortenstücke unterteilten Erdscheibe, um die herum ein Ring aus Pappe gelegt wird. Darauf können drei bis sechs verspielte Samariter per Bus, Zug oder Schiff buchstäblich um die Welt reisen, was auch bitter notwendig ist, weil jedes der 16 Segmente mit einem unfriedlichen Problem zu kämpfen hat. Diese Ärgernisse werden von kleinen, zunächst umgedrehten Pappmarkern symbolisiert, deren mit einer Ziffer bedruckte Vorderseite aufgedeckt werden muß, sobald sich die nicht näher bezeichneten Übel in willkürlicher Reihenfolge aktivieren.
Landet man nun mit einem der Verkehrsmittel in akut gebeutelten Erdteilen (womit und wie weit man sich fortbewegen darf, ist durch ein Mischsystem aus Würfel und Kärtchen geregelt), so gilt es, vor versammelter Runde einen Vorschlag zu machen, wie sich die Welt verbessern ließe – hier ist also Phantasie gefragt. Hält die Mehrheit der Anwesenden die Idee für gut, darf man drei kleine Holzmännchen seiner Farbe im Krisengebiet ausla- die mühsam versammelten Friedenskämpfer entführt.
In punkto Ausstattung gefiel uns dieses nette Familiengame ebenfalls recht gut, daß man einzelne Elemente des Friedens-Spektakels schon von der Konkurrenz kennt (wer erinnert sich z.B. an die ganz ähnliche Knochen-Puzzelei bei „Neolithibum"?), ist verzeihlich. Dennoch wollen wir nicht verschweigen, daß der Spielspaß hier kaum mit dem von Atmosfear konkurrieren kann – was freilich bei einer so tollen Vorgabe auch ganz schön schwer ist!

Atmosfear

Spielmaterial: 84%
Spielregeln: 79%
Spielreiz: 86%
Besonderes: Das erste Video-Brettspiel – wenn das nix Besonderes ist!
Schwierigkeit:
Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,— DM
Bezug:
Im Spielwarenfachhandel sowie in großen Kaufhäusern.

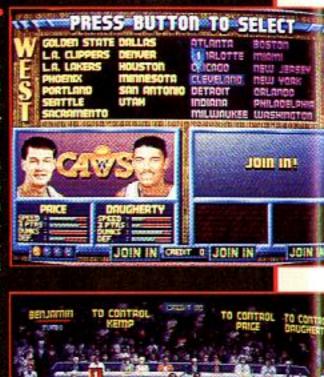
Spiel des Friedens

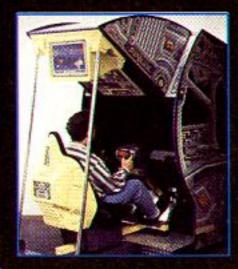
Spielmaterial: 80%
Spielregeln: 79%
Spielreiz: 72%
Besonderes: Gorbi und Helmut zieren in trauter Eintracht den Deckel.
Schwierigkeit:
Für Anfänger
Preis: ca. 89,— DM
Bezug:
Im Spielwarenfachhandel sowie in großen Kaufhäusern.

In der letzten Ausgabe war Prügeln pur angesagt, es wird mal wieder Zeit für ein wenig Abwechslung. Deshalb kloppen wir uns heute nur durch einen Automaten, der Rest vom Arcade-Fest ist Basketball, Weltraum-Action und eine Vampir-Kugelei...

NBA JAM

Midway produziert zwar nicht gerade viele Automaten, dafür aber praktisch nur gute. Zuletzt wurde mit „Mortal Kombat" die Meßlatte beim Kampfsport eine Sprosse höher gelegt, jetzt gibt man den Ball an die Korbwerfer ab: Schon auf den ersten Blick sticht die famose Optik ins Auge, wurden hier doch die Superstars der amerikanischen NBA-Liga vor die Kamera gezerrt, digitalisiert und in ein hübsches Standgerät gepreßt. Das Ergebnis ist von einer Fernsehübertragung tatsächlich kaum noch zu unterscheiden, selbst schicke Kamerazooms auf die Bildschirm-Cracks fehlen nicht.

Am Screen agieren immer zwei Teams á zwei Mann, wobei das mit vier Sticks bestückte Gerät alle Kombinationen vom Solomatch gegen drei Computergegner bis zur vollwertigen Vier-Spieler-Begegnung ermöglicht. Über zwei Feuerknöpfe werden Standardaktionen wie Blockieren, Passen oder Werfen eingeleitet, für besonders brenzlige Situationen steht zusätzlich noch eine Turbo-Taste zur Verfügung. Die Steuerung ist also komplex, trotzdem kommt man damit auf Anhieb klar; dazu gibt's massenhaft Optionen wie einstellbare Spielzeit und anwählbare Akteure. Fazit: Eine sportlich wertvolle Mischung aus feiner Präsentation und fesselndem Gameplay, die jede Münze doppelt und dreifach wert ist!

STARBLADE

Unser zweiter Testkandidat wurde in Japan bereits 1991 veröffentlicht, nach Deutschland kam Namcos furioser 3D-Knaller jedoch erst dieser Tage. Doch besser spät als nie, denn diesen „Krieg der Sterne" zum Mitmachen hätten wir um keinen Preis verpassen mögen: Man sitzt vor einem riesigen Projektor-Bildschirm, hat einen Pilotenstick in der Hand und fühlt sich wie Luke Skywalker höchstpersönlich...

Eine Story oder ähnlich überflüssiges Beiwerk haben sich die Programmierer in weiser Voraussicht gespart, es geht ehrlicherweise einfach bloß darum, mit seinem Gleiter das All von namenlosen Feinden zu befreien. Dabei trifft die Laserkanone auf wendige Tie-Fighter und gigantische Raumstationen, zwischendurch düst man über eine künstliche Welt hinweg und schaltet Flakanlagen aus, um irgendwann das Finale innerhalb einer riesigen Techno-Anlage zu erbzw. überleben. Hört sich das ein bißchen banal an? So ist es auch, die Ballerei bezieht ihren Reiz weniger aus dem altbackenen Gameplay als vielmehr aus der irrwitzigen 3D-Vektorgrafik. Alles ist unglaublich detailliert ausgearbeitet, ein Effekt jagt den anderen, laufend vollführt die Kamera wilde Zooms – das Teil ist so eine Art futuristische Digi-Achterbahn! Wer den wilden Ritt durch Zeit und Raum von A bis Z erleben will, braucht übrigens nur ausreichend Klimpergeld, denn unendliche Continues machen's möglich.

SAMURAI SHOWDOWN

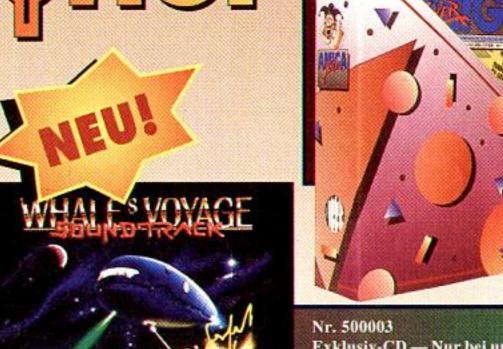
Prügelknaben mit Konsolen-Erfahrung mag der Titel dieser Fernost-Klopperei merkwürdig vertraut vorkommen, wäre jedenfalls kein Wunder: SNKs neuer Seitenhieb in Richtung „Street Fighter II" ist ein Modul fürs Neo Geo, findet sich also nicht nur in der Spielhalle, sondern auch im Spielzimmer gut betuchter Konsolisten. Sollte er wenigstens, denn das Game ist

wirklich gnadenlos gut!
Gut schon deshalb, weil hier neben den Fäusten auch diverse Waffen sprechen, gnadenlos nicht zuletzt, weil es dabei nicht ganz unblutig abgeht. Das zwölf Mann starke Heldenkontingent bietet vom kettenbewehrten Dickwanst bis hin zur schwertverliebten Kampfdame Fighter jeden Kalibers; mit einem davon geht's entweder solo gegen den Computer oder zu zweit gegeneinander in den Ring. Je nach Spielfigur stehen unterschiedliche Tritte, Schläge und Waffen zur Verfügung, bei Nahkämpfen werden die Kontrahenten der besseren Übersicht wegen auf bildschirmfüllendes Megaformat herangezoomt. Die Steuerung geht von Beginn an problemlos von der Hand, wenngleich man mit steigender Praxis immer neue Tricks und Spezialschläge kennenlernt – einige Charaktere können sogar Falken oder Hunde auf ihren Gegner hetzen. Gerangelt wird vor einem Punktrichter sowie bunt und detailliert ausgearbeiteten Tempel-, Verlies- oder Küstenmotiven, die Animation der übergroßen Sprites könnte kaum besser sein, und der Sound begeistert mit massig Musik, knackigen FX und (japanischer) Sprachausgabe. Insgesamt also wenig Neues, aber viel Bewährtes, Digi-Raufbolde werden jedenfalls begeistert sein.

BRAM STOKER'S DRACULA

Okay, Francis Ford Coppolas filmische Wiederbelebung des blutdürstigen Grafen hat sich schon seit Monaten aus den Kinos zurückgezogen, doch deshalb muß doch Williams' Flipper-Umsetzung nicht übel sein, oder? Ist sie auch nicht, schon eher im Gegenteil: Für erhöhte Pulsfrequenz beim Umgang mit der Silberkugel sorgen nicht nur Bonusfallen und Multibälle, sondern auch eine originelle Achterbahnfahrt im Schloß des Grauens. Besonders geschickte Kugellenker dürfen sich darüber hinaus beim Buchstaben-Zielschießen profilieren, wobei das stilechte Scoreboard dann mittels LED-Display sehr effektvoll von den erzielten Höchstleistungen kündet. Untermalt wird das rasante Pinball-Spektakel von toller Musik, allerlei abgefahrenen Sounds und sogar etwas Sprachausgabe, so daß wir unsere Empfehlung bedenkenlos aussprechen können – ein Grusel-Flipper, dessen geniales Gameplay alles andere als gruselig ist! (rl)

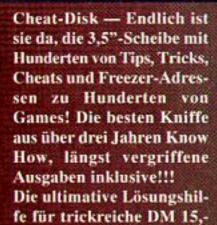
JOKER SHOP

Nr. 900005
Disketten-Aufkleber — Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3,5- Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften!
Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Sticker)

Nr. 900004
Sammelordner — Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt— sieht einfach klasse aus!
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-

NEU!

Nr. 500003
Exklusiv-CD — Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's jetzt den heißen Sound von „Whale's Voyage" auf einer vom Komponisten und Programmierer HANDSIGNIERTEN CD! Ein Sammlerstück, um das man Euch beneiden wird…
Für unglaublich preiswerte DM 15,- pro CD

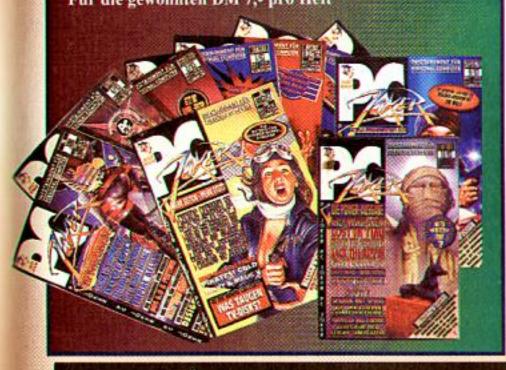
Nr. 90001
Joker-Shirt — Jetzt in Schwarz mit neuem Design! Also um Klassen schicker,aber in bewährter Qualität: 100% Baumwolle mit farbigem Transferdruck, zu haben in den Größen S, M und L.
Für kleidsame DM 24,-

Cheat-Disk — Endlich ist sie da, die 3,5"-Scheibe mit Hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu Hunderten von Games! Die besten Kniffe aus über drei Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!!
Die ultimative Lösungshilfe für trickreiche DM 15,-

Nr. 90002
Joker-Jogger – Unser Mode-Hammer für zu Hause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M, L, XL.
Schon für modische DM 49,-

Nr. 90003
Zeitgeist— Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch" genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlosen Farben Schwarz oder Weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr

Nr.100000
Joker-Sammlung – Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den abgebildeten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?
Für's Übliche: DM 7,-pro Heft

Nr. 200000
Spezialitäten — Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele" und „Adventures" bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast", wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 300000
Horizonterweiterung — Mit dem „PC Joker" wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!
Für die gewohnten DM 7,- pro Heft

Ihr habt mich überzeugt! Warum in die City schweifen, wenn das Gute doch so nah liegt? Warum im Kaufhaus kaufen, wenn man doch auch im Joker Shop shoppen kann? Sagt mir, wie das mit dem Bestellen läuft, und ich räume Euch mit Vergnügen den Laden leer!
Aber bitte, aber gerne: Einfach den Bestellcoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken, schon geht ein Päckchen auf die Reise. Wie bitte, Ihr wollt das schöne Heft nicht zerschnippeln? Auch keine Affaire, dann müßt Ihr nur die Bestellnummer und die Bezeichnung des bzw. der gewünschten Artikel(s) auf eine Postkarte schreiben; die Zahlungsweise und Eure Adresse angeben (siehe Coupon) – und ab damit!
ABER: Bei Vorauskasse sind 5,- DM (Ausland DM 10,-)fürs Porto zu addieren, Nachnahmelieferungen werden direkt beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Na, tröstlicherweise ist immerhin die Mehrwertsteuer bei allen Preisen schon dabei...

Ich bezahle ◯ per Nachnahme (nur im Inland möglich) ◯ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
◯ per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐11/91 ☐12/91 ☐4/92 ☐5/92 ☐7/92 ☐9/92 ☐10/92
		☐11/92 ☐12/92 ☐1/93 ☐2/93 ☐3/93 ☐4/93 ☐5/93 ☐7/93 ☐9/93
200000	Sonderheft	☐ Rollenspiele ☐ Adventures ☐ Megablast ☐ Megablast 4/93
300000	PC Joker	☐5/92 ☐6/92 ☐1/93 ☐2/93 ☐3/93 ☐4/93
		☐6/93 ☐8/93 ☐9/93 ☐10/93
90001	Joker Shirt	☐ S ☐ M ☐ L
90002	Joker Jogger	☐ M ☐ L ☐ XL
90003	Joker Watch	☐ weiß ☐ schwarz
900004	Joker Sammelordner	☐ Stück
900005	Disksticker	☐ Bögen à 8 Stück
500001	Cheat Disk	☐ Stück
50002	Hülsbeck Exklusiv-CD	☐ Shades ☐ To be on top (je 29,-DM)
500003	Whale's Voyage Exklusiv CD	☐ Stück

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Einfach einsenden an:
JOKER VERLAG
JOKER SHOP
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

ALLE GUTEN JAHRE SIND VIER: AM 29. OKTOBER ERSCHEINT DIE GEBURTSTAGS-AUSGABE!

4 Jahre Amiga Joker, das waren vier Jahre voller Streß... äh Quatsch, voller aktueller Tests und Previews, feiner Specials, exklusiver Interviews, toller Preisausschreiben und hilfreicher Lösungshilfen natürlich. Und ebenso natürlich wollen wir zum Geburtstag noch einen drauflegen!

Nur wie, das ist die Frage. Vielleicht mit einem genialen Test zum genialen Iso–Strategical **DIE SIEDLER**? Oder mit einem zu **AMBERMOON**, dem Nachfolger zum deutschen Mega-Rolli „Amberstar"? Aber auch **HERO QUEST 2: LEGACY OF SORASIL** wäre sicher nicht zu verachten! Genau wie das Fantasy-Adventure **LITIL DIVIL** und das hochinteressante SF-Strategical **K240**, stimmt's? Noch besser wären freilich ein paar zusätzliche Geburtstagsüberraschungen, und auch da wird nicht gespart!

Zuviel wollen wir noch nicht verraten, aber es wird mit **DUNGEON BLASTER III** wieder ein Rollenspiel zum Mitmachen im Heft sein, außerdem ein Special über **PROMINENTE ZOCKER** – und wer wüßte nicht gerne, welche Games Lothar Matthäus, Otto oder Ice T. privat vor den Rechner bannen? Das und noch viel mehr in der Jubiläumsausgabe, entweder ab 29. Oktober am Kiosk oder etwas eher, preiswerter und mit Prämien versüßt im Abo!

INSERENTENVERZEICHNIS

BEZUGSQUELLEN

AHS
Laden & Versand:
Schirngasse 3-5
61169 Friedberg
Tel.: 06031/61950

Bachler Computersoftware
Blücherstraße 24
Postfach 1113
46397 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
65451 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

Frank Heidak
Bürgerstraße 8-10
50667 Köln
Tel.: 0221/256983

Galaxy
Plinganserstraße 26
81369 München
Tel.: 089/7605151

Joysoft
Gottesweg 157
50939 Köln
Tel.: 0221/4301047

Quicksoft
Postfach 3865
78027 Schwenningen
Tel.: 07720/31046

Rushware
Bruchweg 128-132
41564 Kaarst
Tel.: 02131/6070

Wial Versand
Liegnitzerstraße 13
82194 Gröbenzell
Tel.: 08142/8273

Jetzt zugreifen!

Alle Programme mit deutschen Anleitungen auf Diskette!

AMIGA-PD- & Low-Cost-Software ab DM 6.50

TOP HITS – Spiele, Spaß, Spannung Unterhaltung

- ❐ S01 **Return to Earth** Weltraum-Strategie
- ❐ S02 **Xytronic** Weltraum-Handelsspiel
- ❐ S03 **Imperium Romanum** Strategiespiel
- ❐ S04 **Kampf um Eriador** Strategiespiel für Zwei
- ❐ S05 **Imperium** Strategiespiel um Macht
- ❐ S06 **Paccer** lustige Pac-Man-Variante
- ❐ S07 **Drip** lustiges Kletterspiel
- ❐ S08 **Missle Command** Städteverteidigung
- ❐ S09 **China Chall-II** Shanghaiähnliches Spiel
- ❐ S10 **Megaball** Super-Breakout-Spiel
- ❐ S11 **GravAttack** Raumschiff-Action-Spiel
- ❐ S12 **Star Trek** Enterprise-Spiel — DM 10,–
- ❐ S13 **Risk** Risiko-Computerversion
- ❐ S14 **Broker** Börsenspiel (1MB)
- ❐ S15 **Paranoid** Breakout-Klassik
- ❐ S16 **Lucky Loser** Geldspielautomat
- ❐ S17 **Flaschbier** Das Werner-Spiel
- ❐ S18 **Blizzard** Schnelles Ballerspiel!
- ❐ S19 **Moria** Fantasy-Rollen-Spiel (1MB) — DM 10,–
- ❐ S20 **Atlantis** Super Abenteuerspiel (1MB)
- ❐ S21 **Zergt** Fantasy-Abenteurerspiel — DM 10,–
- ❐ S22 **Taran im Abenteuerland** Abent.-Spiel
- ❐ S23 **Die Wikinger** Handelsspiel — DM 10,–
- ❐ S24 **Mensch rat mal!** Tolles Brettspiel — DM 10,–
- ❐ S25 **Spielhölle** Spielautomatensimulation — DM 10,–
- ❐ S26 **Mechforce** Kampf der Giganten (1MB)
- ❐ S27 **Mensch ärgere Dich nicht** Brettspiel
- ❐ S28 **Peter's Quest** Lustiges Kletterspiel
- ❐ S29 **Billard** Pool, Karambolage, Dreiband
- ❐ S30 **Schach** Spielstarkes Schachspiel
- ❐ S31 **Roulette** Das bekannte Glücksspiel — DM 10,–
- ❐ S32 **Puzzle** Ideal für Kinder
- ❐ S33 **Grufti** BoulderDash-Variante
- ❐ S34 **Gouillotine** Hang-Man-Variante
- ❐ S35 **Tischtennis** Computerversion — DM 10,–
- ❐ S36 **Das Erbe** Das Umwelt-Abenteuerspiel
- ❐ S37 **Europaspiel** Spiel rund um Europa
- ❐ S38 **Hermann der User** Bildershow
- ❐ S39 **Stoppt den Calippo-Fresser** Eiskaltes Spiel
- ❐ S40 **Imbiss-Manager-Spiel**
- ❐ S41 **The Rocky Horror Game** „Kultspiel"
- ❐ S42 **Evil-Tower** Kletterabenteuerspiel
- ❐ S43 **Water Attack** Wasserleitungen bauen
- ❐ S44 **Bosseln** Holzkugelweitwurf (1MB)
- ❐ S45 **Seawolf** U-Boot-Abenteuer (1MB)
- ❐ S46 **Cubistix** Herabfallende Hochhausteile
- ❐ S47 **Blue** Felder einfärben (1MB)
- ❐ S48 **Exxon** Spannendes Brettspiel
- ❐ S49 **Roller** Abenteuerreiches Sammelspiel
- ❐ S50 **Deluxe Burger** Ketchup-Ballerei
- ❐ S51 **Autorennen** Meistern Sie den Parcours
- ❐ S52 **Manta-Witze** Gesammelte Werke
- ❐ S53 **Tetrix** Herabfallende Steine ordnen
- ❐ S54 **Würfelroulette** Glücksspiel — DM 10,–

wenn nicht anders angegeben jede Diskette nur DM 6,50

Zu jeder Bestellung Einsteigerdiskette mit Anti-Virus-Programm

SPARPREIS! 10 Disketten à 6,50 DM nach Wahl zusammen nur 55,– DM!

TOP HITS – Anwender-, Hilfs- und Lern-Programme

- ❐ A01 **MS-Text** Textverarbeitung
- ❐ A02 **Fakturierung** Auftragsverwaltung
- ❐ A03 **Kalkulation** Tabellenkulation — DM 10,–
- ❐ A04 **Buchhaltung** ideal für kleine Betriebe
- ❐ A05 **Bücherdatei** Bücherverwaltung
- ❐ A06 **Videoverwaltung** Schaffen Sie Ordnung
- ❐ A07 **DSort-Plus** Diskettenverwaltung
- ❐ A08 **GiroMan 4.10 (I)** Kontoverwaltung
- ❐ A09 **Haushaltsbuch** Heimfinanzprogramm
- ❐ A10 **Datei** Universaldatei für fast alle Zwecke
- ❐ A11 **ArtDat** Artikeldatei für Computermagazine
- ❐ A12 **Disklabel 4.0** Diskettenlabel-Druckprogramm
- ❐ A13 **BrokerAsistent** Depot-Verwaltung
- ❐ A14 **Musikdatei** verwaltet LP, MC, CD
- ❐ A15 **StarChart** Astronomieprogramm
- ❐ A16 **Biorythmus** Biorhythmusprogramm
- ❐ A17 **BusinessPaint** Präsentationsgrafiken
- ❐ A18 **DiaPaint** Dia-Beschriftungen drucken
- ❐ A19 **Statistik** Statistische Auswertungen — DM 10,–
- ❐ A20 **Film-Lexikon** Filmverwaltung
- ❐ A21 **Liga** Universalverwaltung für Ligen — DM 10,–
- ❐ A22 **DiskKat 2** Diskettendatenbank
- ❐ A23 **Jahresbilanz** für kleine Unternehmen
- ❐ A24 **PrintStudio** Druckprogramm
- ❐ H01 **Power Packer** 2.3 Datenkomprimierer
- ❐ H03 **CopyDisk** Kopierprogramme
- ❐ H06 **FixDisk** Diskettenretter — DM 10,–
- ❐ H09 **Anti-Virus** Anti-Virus-Diskette
- ❐ G01 **MountainCAD** 2-D-CAD-Programm
- ❐ G04 **Da Vinci** porofessioneles Malprogramm
- ❐ G05 **Grafitti** umfangreiches Malprogramm
- ❐ G06 **Rayshade** Raytracingprogramm (I)
- ❐ M01 **Wizard of Sound** Musikeditor — DM 10,–
- ❐ M02 **WOS-Sounddisk** für Wizard of Sound
- ❐ M03 **Beatmaster** Drumcomputer
- ❐ L01 **Vokabeltrainer** verschiedene Programme
- ❐ L02 **Mathematik** verschiedene Programme
- ❐ L03 **Maschinenschreiben** Kursus
- ❐ L04 **Chronik '91** Jahrbuch 1991 — DM 10,–

Unser TIP!

❐ Europa-Paket
Das Europaspiel, Welcome (Wörterbuch), Übersetzer und Vokabelprogramm sowie umfangreiche Vokabeldaten in Englisch, Französisch und Italienisch!
Komplettpreis nur 39,00 DM

❐ Anti-Virus-Sammlung
Man kann nie vorsichtig genug sein! Diese Programmsammlung stellt einen umfangreichen Schutz gegen Viren aller Art dar!
Komplettpreis nur 19,– DM

Bestellungen sind schriftlich, telefonisch, per Fax oder per BTX möglich!

Versandkosten: bei Vorauskasse (Scheck, bar) DM 5,–, bei Nachnahme DM 8,–, **Ausland**: bei Vorauskasse DM 15,–, bei Nachnahme DM 22,–. Angebot freibleibend, Änderungen und Irrtum vorbehalten.
Mindestbestellwert: DM 13,–

Patrick Pawlowski
Software-Service
Kiefernweg 7 · 21789 Wingst
☎ 04777/8356 · Fax 04777/435 · BTX: PAWLOWSKI #

Telefonische Bestellannahme: Mo – Fr 9.00 bis 18.00 Uhr

Bestell-Coupon

☒ **JA!** Bitte senden Sie mir die folgenden Artikel für meinen AMIGA! (Nummer genügt)

❐ Europa-Paket ❐ Anti-Virus-Sammlung

Zahlungsweise:

❐ Nachnahme

❐ Vorauskasse (Bar, Scheck)

Absender:

SCHRIFTEN

Ca. 100 Schriften in verschiedenen Größen enthält dieses tolle Fontpaket! Die Fonts liegen im Amiga-Standardformat vor und können somit mit nahezu jeder zeichensatzorientierten Software genutzt werden.

4 Paketpreis 20,- DM!

6 Pakete zur freien Auswahl nur 100,-DM

SUPER-BÜROPAKET 10

Die klassischen und immer noch beliebtesten Computeranwendungen werden durch diese Sammlung abgedeckt. Enthalten ist ein auch für Anfänger einfach zu bedienendes Textverarbeitungsprogramm sowie eine Universaldateiverwaltung, mit der Sie z. B. Adressen, Videos, CDs etc. verwalten können. Für spezielle Rechenaufgaben steht eine Tabellenkalkulation zur Verfügung.

Paketpreis nur 20,- DM

FINANZEN

Mit diesem Paket haben Sie Ihre Finanzen im Griff. Der Girokontenmanager verwaltet Ihr Girokonto. Außerdem erhalten Sie ein Überweisungsdruckprogramm, eine Haushaltsgeldverwaltung sowie eine Finanzverwaltung.

20,- DM!

7

SPIELE 8

Spiele dürfen natürlich in keinem Sortiment fehlen! Mit diesem Paket erhalten Sie eine sehr interessante Mischung: Imperium Romanum (Strategie), Tetrix (herabfallende Elemente ordnen) Seawolf (1 MB, U-Boot-Abenteuer) und Flaschbier (Werner-Game).

nur 20,- DM!

PROGRAMMIEREN PAKET 1+2

Programmieren ist eine der interessantesten Anwendungen. Falls Sie im Begriff sind, eine Programmiersprache für den Amiga zu erlernen, können diese Pakete sehr hilfreich für Sie sein. Denn neben einem Komplett-Einstieg mit Programmbeispielen in „C" erhalten Sie auch einen einfachen C-Compiler, mit dem Sie Ihre ersten Programmierschritte bewältigen können.

je Paket nur 20,- DM!

11 1) Programmierkurs
12 2) C-Compiler und Tools

9 DTP-CLIPARTS

Diese Sammlung bietet Ihnen eine Vielzahl von Kleingrafiken für verschiedene Gestaltungszwecke. Für fast jedes Thema ist eine Grafik enthalten!

20,- DM

MEMO

Am ________ habe ich folgende Pakete bei FUN & ACTION, Postfach 105, 21778 Cadenberge, bestellt: ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪ ⑫

... und so einfach bestellen Sie:

Kreuzen Sie Ihre Wunschpakete einfach an und senen Sie diesen Coupon einfach an untenstehende Adresse! Sie können uns Ihre Bestellung aber auch formlos per Brief mitteilen oder noch einfacher: Rufen Sie uns an! Zahlung per Vorkasse (Scheck oder Bargeld) oder Nachnahme. Wir berechnen keine Porto- und Verpackungskosten. Bei Nachnahme stellen wir lediglich zusätzlich Nachnahmekosten von DM 3,50 in Rechnung!

Bestellen Sie noch heute! Wir liefern frei Haus!

EIL-BESTELLUNG

Bitte gewünschte Softwarepakete ankreuzen!

- ❑ MUSIK
- ❑ DRUCKEN
- ❑ ANTI-VIRUS
- ❑ SCHRIFTEN
- ❑ DEMOPACK
- ❑ DISK TOOLS
- ❑ DTP-CLIP-ARTS
- ❑ SUPER-BÜROPACK
- ❑ PROGRAMMIEREN 1
- ❑ PROGRAMMIEREN 2
- ❑ SPIELE
- ❑ FINANZEN

oder... rufen Sie einfach an

04777/8859

TIP: passend für Fensterumschlag

(Antwort)

FUN+ACTION
SOFTWARE
Postfach 105
21778 Cadenberge

Zahlungswunsch (bitte ankreuzen)
❑ per Vorauskasse ❑ per Nachnahme

(Ausland nur Vorkasse zzgl. 15,- DM Versandkosten)

Wir liefern ausgewählte Public-Domain- bzw. Low-Cost-Software, Irrtum und Fehler vorbehalten